

三. java 基础笔试题

1. 以下属于面向对象的特征的是 (C,D)。(两项)

- A) 重载
- B) 重写
- C) 封装
- D) 继承

2. 以下代码运行输出是 (C)

```
public class Person{  
    private String name="Person";  
    int age=0;  
}  
  
public class Child extends Person{  
    public String grade;  
    public static void main(String[] args){  
        Person p = new Child();  
        System.out.println(p.name);  
    }  
}
```

- A) 输出: Person
- B) 没有输出
- C) 编译出错
- D) 运行出错

3. 在使用 super 和 this 关键字时, 以下描述正确的是 (A)

- A) 在子类构造方法中使用 super () 显示调用父类的构造方法, super () 必须写在子类构造方法的第一行, 否则编译不通过
- B) super () 和 this () 不一定要放在构造方法内第一行
- C) this () 和 super () 可以同时出现在一个构造函数中
- D) this () 和 super () 可以在 static 环境中使用, 包括 static 方法和 static 语句块

4. 以下对封装的描述正确的是 (D)

- A) 只能对一个类中的方法进行封装, 不能对属性进行封装
- B) 如果子类继承了父类, 对于父类中进行封装的方法, 子类仍然可以直接调用
- C) 封装的意义不大, 因此在编码时尽量不要使用
- D) 封装的主要作用在于对外隐藏内部实现细节, 增强程序的安全性

5. 以下对继承的描述错误的是 (A)

- A) Java 中的继承允许一个子类继承多个父类
- B) 父类更具有通用性, 子类更具体
- C) Java 中的继承存在着传递性
- D) 当实例化子类时会递归调用父类中的构造方法

6. 以下程序的运行结果是 (D)

```
class Person{
public Person(){
System.out.println("this is a Person");
}
}

public class Teacher extends Person{
private String name="tom";
public Teacher(){
System.out.println("this is a teacher");
super();
}
public static void main(String[] args){
Teacher teacher = new Teacher();
System.out.println(this.name);
}
}
```

A) this is a Person

this is a teacher

tom

B) this is a teacher

this is a Person

tom

C) 运行出错

D) 编译有两处错误

7. 以下说法错误的是 ()

A) super.方法 () 可以调用父类的所有非私有方法

B) super () 可以调用父类的所有非私有构造函数

C) super.属性可以调用父类的所有非私有属性

D) this 和 super 关键字可以出现在同一个构造函数中

8. 以下关于 final 关键字说法错误的是 (A,C) (两项)

A) final 是 java 中的修饰符, 可以修饰类、接口、抽象类、方法和属性

B) final 修饰的类肯定不能被继承

C) final 修饰的方法不能被重载

D) final 修饰的变量不允许被再次赋值

9. 访问修饰符作用范围由大到小是 (D)

A) private-default-protected-public

B) public-default-protected-private

C) private-protected-default-public

D) public-protected-default-private

10. 以下 (D) 不是 Object 类的方法

- A) clone ()
- B) finalize ()
- C) toString ()
- D) hasNext ()

11. 多态的表现形式有 (A)

- A) 重写
- B) 抽象
- C) 继承
- D) 封装

12. 以下对重载描述错误的是 (B)

- A) 方法重载只能发生在一个类的内部
- B) 构造方法不能重载
- C) 重载要求方法名相同，参数列表不同
- D) 方法的返回值类型不是区分方法重载的条件

13. 以下 (D) 添加到 ComputerBook 中不会出错

```
class Book{  
protected int getPrice(){  
return 30;  
}  
}  
public class ComputerBook extends Book{  
}
```

- A) protected float getPrice(){}
- B) protected int getPrice(int page){}
- C) int getPrice(){}
- D) public int getPrice(){return 10;}

14. 以下对抽象类的描述正确的是 (C)

- A) 抽象类没有构造方法
- B) 抽象类必须提供抽象方法
- C) 有抽象方法的类一定是抽象类
- D) 抽象类可以通过 new 关键字直接实例化

15. 以下对接口描述错误的有 (D)

- A) 接口没有提供构造方法
- B) 接口中的方法默认使用 public、abstract 修饰
- C) 接口中的属性默认使用 public、static、final 修饰
- D) 接口不允许多继承

16. 以下代码，描述正确的有 (A)

```
interface IDemo{  
    public static final String name;1  
    void print();2  
    public void getInfo();3  
}  
abstract class Person implements IDemo{4  
    public void print(){  
    }  
}
```

- A) 第 1 行错误，没有给变量赋值
- B) 第 2 行错误，方法没有修饰符
- C) 第 4 行错误，没有实现接口的全部方法
- D) 第 3 行错误，没有方法的实现

17. 接口和抽象类描述正确的有 (B,C) (两项)

- A) 抽象类没有构造函数
- B) 接口没有构造函数
- C) 抽象类不允许多继承
- D) 接口中的方法可以有方法体

18. 以下描述错误的有 (C)

- A) abstract 可以修饰类、接口、方法
- B) abstract 修饰的类主要用于被继承
- C) abstract 可以修饰变量
- D) abstract 修饰的类，其子类也可以是 abstract 修饰的

19. 以下描述正确的有 (B)

- A) 方法的重写应用在一个类的内部
- B) 方法的重载与返回值类型无关
- C) 构造方法不能重载
- D) 构造方法可以重写

20. 以下程序运行结果是 (A)

```
public class Test extends Father{  
    private String name="test";  
    public static void main(String[] args){  
        Test test = new Test();  
        System.out.println(test.getName());  
    }  
}  
class Father{  
    private String name="father";  
    public String getName() {
```

```
return name;
}
}
```

- A) father
- B) test
- C) 编译出错
- D) 运行出错，无输出

21. 以下对异常的描述不正确的有 (C)

- A) 异常分为 Error 和 Exception
- B) Throwable 是所有异常类的父类
- C) Exception 是所有异常类父类
- D) Exception 包括 RuntimeException 和 RuntimeException 之外的异常

22. 在 try-catch-finally 语句块中，以下可以单独与 finally 一起使用的是 (B)

- A) catch
- B) try
- C) throws
- D) throw

23. 下面代码运行结果是 (B)

```
public class Demo{
    public int add(int a,int b){
        try{
            return a+b;
        }catch(Exception e){
            System.out.println("catch 语句块");
        }finally{
            System.out.println("finally 语句块");
        }
        return 0;
    }
    public static void main(String[] args){
        Demo demo = new Demo();
        System.out.println("和是: "+demo.add(9,34));
    }
}
```

- A) 编译异常
- B) finally 语句块 和是: 43
- C) 和是: 43 finally 语句块
- D) catch 语句块 和是: 43

24. 以下描述不正确的有 (D)

- A) try 块不可以省略

- B) 可以使用多重 catch 块
- C) finally 块可以省略
- D) catch 块和 finally 块可以同时省略

25. 以下对自定义异常描述正确的是 (C)

- A) 自定义异常必须继承 Exception
- B) 自定义异常可以继承自 Error
- C) 自定义异常可以更加明确定位异常出错的位置和给出详细出错信息
- D) 程序中已经提供了丰富的异常类，使用自定义异常没有意义

26. 以下程序运行结果是 (D)

```
public class Test {  
    public int div(int a, int b) {  
        try {  
            return a / b;  
        } catch (Exception e) {  
            System.out.println("Exception");  
        } catch (NullPointerException e) {  
            System.out.println("ArithmeticException");  
        }  
        catch (ArithmeticException e) {  
            System.out.println("ArithmeticException");  
        } finally {  
            System.out.println("finally");  
        }  
        return 0;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Test demo = new Test();  
        System.out.println("商是: " + demo.div(9, 0));  
    }  
}
```

- A) Exception finally 商是: 0
- B) ArithmeticException finally 商是: 0
- C) finally 商是: 0
- D) 编译报错

27. 以下对 TCP 和 UDP 描述正确的是 (D)

- A) TCP 不能提供数据的可靠性
- B) UDP 能够保证数据库的可靠性
- C) TCP 数据传输效率高于 UDP
- D) UDP 数据传输效率高于 TCP

28. 在 Java 中，下面对于构造函数的描述正确的是 (D)。(选择一项)

- A) 类必须显示定义构造函数
- B) 构造函数的返回类型是 `void`
- C) 构造函数和类有相同的名称，并且不能带任何参数
- D) 一个类可以定义多个构造函数

29. 根据下面的代码，

```
String s = null;
```

会抛出 `NullPointerException` 异常的有 (A,C)。[两项]

- A) `if((s!=null) & (s.length()>0))`
- B) `if((s!=null) && (s.length()>0))`
- C) `if((s==null) | (s.length()==0))`
- D) `if((s==null) || (s.length()==0))`

30. 在 Java 中，关于 `HashMap` 类的描述，以下描述错误的是 (B)。

- A) `HashMap` 使用键/值形式保存数据
- B) `HashMap` 能够保证其中元素的顺序
- C) `HashMap` 允许将 `null` 用作键
- D) `HashMap` 允许将 `null` 用作值

31. 下列选项中关于 java 中 `super` 关键字的说法错误的是 (B)

- A) `super` 关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用
- B) `super` 关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类
- C) 子类可以通过 `super` 关键字调用父类的方法
- D) 子类可以通过 `super` 关键字调用父类的属性

32. 在 Java 中，以下代码 (A) 正确地创建了一个 `InputStreamReader` 对象。

- A) `InpuStreamReader(new FileInputStream("1.dat"));`
- B) `InpuStreamReader(new FileReader("1.dat"));`
- C) `InpuStreamReader(new BufferedReader("1.dat"));`
- D) `InpuStreamReader ("1.dat");`

33. 在 Java 中，(D) 类提供定位本地文件系统，对文件或目录及其属性进行基本操作。

- A) `FileInputStream`
- B) `FileReader`
- C) `FileWriter`
- D) `File`

34. Java 中的集合类包括 `ArrayList`、`LinkedList`、`HashMap` 等类，下列关于集合类描述错误的是 (C) (选择一项)

- A) `ArrayList` 和 `LinkedList` 均实现了 `List` 接口
- B) `ArrayList` 的访问速度比 `LinkedList` 快
- C) 添加和删除元素时，`ArrayList` 的表现更佳
- D) `HashMap` 实现 `Map` 接口，它允许任何类型的键和值对象，并允许将 `null` 用作键或值

35. 在 Java 中开发 JDBC 应用程序时，使用 DriverManager 类的 getConnection () 方法建立与数据源的连接语句为：

```
Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:news");
```

URL 连接中的 "news" 表示的是 (C) (选择一项)

- A) 数据库中表的名称
- B) 数据库服务器的机器名
- C) 数据源的名称
- D) 用户名

36. 在 Java 中, JDBC API 定义了一组用于与数据库进行通信的接口和类，它们包括在 (B) 包中。

- A) java.lang
- B) java.sql
- C) java.util
- D) java.math

37. Java 中，以下 (B) 接口以键_值对的方式存储对象。

- A) java.util.Collection
- B) java.util.Map
- C) java.util.List
- D) java.util.Set

38. 以下关于对象序列化描述正确的是 (C,D) [两项]

- A) 使用 FileOutputStream 可以将对象进行传输
- B) 使用 PrintWriter 可以将对象进行传输
- C) 使用 ObjectOutputStream 类完成对象存储，使用 ObjectInputStream 类完成对象读取
- D) 对象序列化的所属类需要实现 Serializable 接口

39. 在 Java 中，(A) 类可用于创建链表数据结构的对象。

- A) LinkedList
- B) ArrayList
- C) Collection
- D) HashMap

40. 分析下面这段 Java 代码，它的运行结果是 (C)。

```
Import java.io.*;  
Public class B{  
Public static void main(string [] args){  
int i=12;  
System.out.println(i+=i-=i*=i);}}
```

- A) 100
- B) 0
- C) -120

D) 程序无法编译

41. 使用 JDBC 事务的步骤是 (C,A,B,D) (多选)

- A) 取消 Connection 的事务自动提交方式
- B) 发生异常回滚事务
- C) 获取 Connection 对象
- D) 操作完毕提交事务

42. 以下对 JDBC 事务描述错误的是 (B)

- A) JDBC 事务属于 JAVA 事务的一种
- B) JDBC 事务属于容器事务类型
- C) JDBC 事务可以保证操作的完整性和一致性
- D) JDBC 事务是由 Connection 发起的, 并由 Connection 控制

43. 要通过可滚动的结果集更新数据, 以下正确的是 (A

- A) `pst=con.prepareStatement(sql, ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,ResultSet.CONCUR_UPDATABLE)`
- B) `pst=con.prepareStatement(sql, ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,ResultSet.CONCUR_READ_ONLY)`
- C) `pst=con.prepareStatement(sql, ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE)`
- D) `pst=con.prepareStatement(sql, ResultSet.CONCUR_UPDATABLE)`

44. 存储过程 pro 有两个参数, 第一个为输入参数, 第二个为输出参数, 以下代码正确的是 (C)

- A) `CallableStatement cst=con.prepareCall("(call pro(?,?))");`
- B) `CallableStatement cst=con.prepareCall("(call pro(?))");`
- C) `CallableStatement cst=con.prepareCall("{call pro(?,?)}");`
- D) `CallableStatement cst=con.prepareCall("{call pro(?,?,?)}");`

45. 以下描述正确的是(B)

- A) CallableStatement 是 PreparedStatement 的父接口
- B) PreparedStatement 是 CallableStatement 的父接口
- C) CallableStatement 是 Statement 的子接口
- D) PreparedStatement 是 Statement 的父接口

46. 要删除 book 表中书籍(bookName)是"java"的记录, 以下代码正确的是 (A

`String sql="delete from book where bookName=?";`
`PreparedStatement pst=con.prepareStatement(sql);`

`pst.execute();`

- A) `pst.setString(1,"java");`
- B) `pst.setString(0,"java");`
- C) `pst.setInt(0,"java");`
- D) 以上选项都不正确

47. 获取 ResultSet 对象 rst 的第一行数据，以下正确的是 (B)

- A) rst.hashNext();
- B) rst.next();
- C) rst.first();
- D) rst.nextRow();

48. 以下可以正确获取结果集的有 (AD) (多选)

- A) Statement sta=con.createStatement();
ResultSet rst=sta.executeQuery("select * from book");
- B) Statement sta=con.createStatement("select * from book");
ResultSet rst=sta.executeQuery();
- C) PreparedStatement pst=con.prepareStatement();
ResultSet rst=pst.executeQuery("select * from book");
- D) PreparedStatement pst=con.prepareStatement("select * from book");
ResultSet rst=pst.executeQuery();

49. 以下负责建立与数据库连接的是 (D)

- A) Statement
- B) PreparedStatement
- C) ResultSet
- D) DriverManager

50. 使用 JDBC 连接数据库的顺序是 (B,A,D,C,E) (多选)

- A) 加载驱动
- B) 导入驱动包
- C) 发送并处理 SQL 语句
- D) 建立于数据库的连接
- E) 关闭连接