

李思睿

LiSiruiRay.reg@outlook.com | slray.com | [GitHub](https://github.com) | [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/sirui-ray/)

教育背景

纽约大学，计算机 + 数学双专业，大一在读 2022.9 - 至今
加州大学，伯克利，计算机 + 数学，夏校 2022.6 - 2022.8

科研经历，纽约大学

对于微分方程的特征方程从不变流形中何时产出的研究，科研助理（教授 Megan Morrison）2023.1 - 至今

- 利用库普曼算子理论对非线性常微分方程进行线性化研究
- 精通求解各种类型的微分方程，包括线性、可分离、精确、伯努利微分方程和微分方程组

项目经历

自动化工具化股票分析（Python），Meta 公司项目助理 2023.2 - 至今

- 使用 Python 接入 Google News API 以及其他新闻网站 API 并根据关键词爬取新闻内容
- 使用 newspaper 库实现爬虫的封装处理，提高了 50% 的开发时间和程序效率
- 使用多线程以实现同时处理多个新闻方向内容的爬取，提高了 85% 的效率
- 负责做数据清理，使用 Python 将文章进行数据清洗，按照 Google Stop Word 清洗无关词语，衔接自然语言处理（NLP）

约饭平台（Java），系统设计师/全栈开发/测试 2023.12 - 至今

- 利用 SpringBoot、Servlet、server、AOP、Tomcat、Inverse of Control、Maven、Annotation 开发、XML 文件开发
- 通过战略性地使用技术堆栈和开发方法，将开发时间优化了 80% 以上
- Model-View-Controller（MVC）框架，保证程序的稳定性、解耦性和可扩展性
- 集成 Thymeleaf 作为前端技术和 MySQL 作为数据库管理系统
- 实施饭局规模的限制，以促进用户高效和有效的活动策划

“专业项目领导者” - 提高性别偏见意识（Python），系统设计/游戏开发/编写程序 2022.2

- 设计并编程了“专业项目领导者”交互式游戏，模拟用户在性别不平等方面的体验。
- 使用 Pygame 开发游戏的图形和用户界面。
- 开发了自然语言处理模型，用于测试用户评论中潜在的性别偏见语言。
- 通过线性回归模型和向量化将语言处理加速了 90%，留下接口供二进制模型使用。
- 留下接口，集成 Chat GPT API，向用户提供描述性反馈。

2-D 可探索世界游戏（Java），设计/开发/测试 2022.5 - 2022.9

- 使用 Java 编程和 StdDraw 库创建了一个交互式的、程序生成的游戏世界
- 设计并实施自定义算法以生成连接空间
- 开发了用于渲染墙壁、角色和其他交互元素的定制用户界面

算法比赛，参赛者/组长 2022.2 - 至今

- 使用动态规划、深度优先搜索、广度优先搜索、分治等算法参加 AMC&ICPC（国际大学生程序设计竞赛）
- 每周五训练算法竞赛，学习堆、最大流、最小生成树等内容，每次持续两小时。

奖励荣誉

纽约大学黑客马拉松比赛“最强首次参赛者”奖项以及 1500 人民币的奖金 2023.2

专业技能

拥有超过 3 万行的 Java 代码开发经验，包括项目开发，全栈开发，算法，架构等
对 Java 语言内核设计有所了解，了解 JVM 运行堆栈结构，代码到编译的流程
熟练掌握 Spring 架构开发以及 Spring 内子框架的核心原理，IntelliJ IDEA 的使用
熟练掌握对开发环境的配置以及调节，熟悉 VSC，IntelliJ，Jupyter-Lab，Jupyter-Notebook 等软件使用
具有独立开发全套项目的能力，包括前期开发设计日志、写代码、Unit Test，全栈开发
超 1 万行 Python 开发经验：项目开发，Pandas，Pygame，matplotlib，GoogleNews，newspaper 熟练运用
了解 IOS 开发，可以编写 Swift 语言，了解 MVC 应用设计架构
了解 C 语言开发，理解计算机底层内存系统的运作逻辑
了解汇编语言，接触过树莓派、单片机等开发，对 CPU 架构和内存调用逻辑有所了解
了解机器学习相关概念，接触过卷积核、神经网络的开发
了解前端开发，可以阅读和编写 HTML/CSS 和 JavaScript 的相关代码