

1. Охарактеризуйте селекторы элемента, идентификатора и класса. Приведите примеры.
2. Охарактеризуйте селекторы атрибута и псевдокласса. Приведите примеры.
3. Охарактеризуйте фреймворк bootstrap. Приведите его достоинства и недостатки.
4. Раскройте назначение методов bind и call.
5. Опишите механизм прототипного наследования.
6. Охарактеризуйте понятие DOM, приведите методы для получения элементов.
7. Опишите механизм применения стилевых правил согласно приоритетам.
8. Опишите принцип работы адаптивной сетки bootstrap'a.
9. Приведите и дайте краткую характеристику типам HTTP-запросов.
10. Раскройте понятие «трейт» и приведите пример.
11. Опишите механизм работы PHP сессий.
12. Перечислите типы данных в JavaScript. Каково назначение и особенности оператора typeof?
13. Опишите алгоритм приведения объекта JS к примитивному типу.
14. Дайте определение и приведите пример использования примеси (mixin).
15. Опишите паттерн MVC.
16. Приведите основные возможности микрофреймворка Flask.
17. Опишите возможности шаблонизатора Jinja2.
18. Приведите основные возможности библиотеки ReactJS. Охарактеризуйте JSX.
19. Охарактеризуйте props и state.
20. Опишите методы жизненного цикла компонента react.
21. Опишите основные возможности компонента Formik.
22. Опишите механизм мемоизации в ReactJS. Каково назначение хуков useCallback и useMemo?
23. Опишите механизм blueprint'ов.
24. Опишите механизм создания схемы валидации данных.
25. Охарактеризуйте архитектуру на основе микросервисов, в чем ее преимущества?
26. В чем разница использования функциональных компонентов и компонентов классов?
27. Опишите назначение хуков. Опишите хуки состояния и эффекта
28. Опишите алгоритмы балансировки нагрузки, реализуемые nginx
29. Опишите механизм использования JWT
30. Раскройте понятия обратный прокси