
BunnySuite - Ein Framework für 2D-Grafik-Performance-Tests

Ausarbeitung zum Serious Games Praktikum

Maximilian Li, Victor Ferdinand Schümmer, Patrick Pauli



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Fachbereich Elektrotechnik
und Informationstechnik
Fachbereich Informatik (Zweitmitglied)

Fachgebiet Multimedia Kommunikation
Prof. Dr.-Ing. Ralf Steinmetz

BunnySuite - Ein Framework für 2D-Grafik-Performance-Tests
Ausarbeitung zum Serious Games Praktikum

Eingereicht von Maximilian Li, Victor Ferdinand Schümmer, Patrick Pauli
Tag der Einreichung: 13. September 2016

Gutachter: Dr.-Ing. Stefan Göbel
Betreuer: Robert Konrad

Technische Universität Darmstadt
Fachbereich Elektrotechnik und Informationstechnik
Fachbereich Informatik (Zweitmitglied)

Fachgebiet Multimedia Kommunikation (KOM)
Prof. Dr.-Ing. Ralf Steinmetz

Ehrenwörtliche Erklärung

Hiermit versichere ich, die vorliegende Ausarbeitung zum Serious Games Praktikum ohne Hilfe Dritter und nur mit den angegebenen Quellen und Hilfsmitteln angefertigt zu haben. Alle Stellen, die aus den Quellen entnommen wurden, sind als solche kenntlich gemacht worden. Diese Arbeit hat in dieser oder ähnlicher Form noch keiner Prüfungsbehörde vorgelegen. Die schriftliche Fassung stimmt mit der elektronischen Fassung überein.

Darmstadt, den 13. September 2016

Maximilian Li, Victor Ferdinand Schümmer, Patrick Pauli

Contents

1	Einleitung	3
2	Zeitplan und Aufgabenverteilung	5
3	Grundlagen	7
3.1	2D-Frameworks	7
3.2	Identifizierte Bottlenecks	7
4	Konzept und Design	9
5	Umsetzung	11
6	Zusammenfassung und Ausblick	13
	Bibliography	13



Abstract

TODO

1 Einleitung

TODO Einleitung, Ziel, Zielgruppe

2 Zeitplan und Aufgabenverteilung

TODO Zeitplan ausdenken



3 Grundlagen

3.1 2D-Frameworks

3.2 Identifizierte Bottlenecks



4 Konzept und Design

5 Umsetzung



6 Zusammenfassung und Ausblick
