

BUNNYSUITE

BENCHMARKING FÜR 2D FRAMEWORKS



MEGA MAN 2



<http://youtu.be/5XBwiGzAzwl>

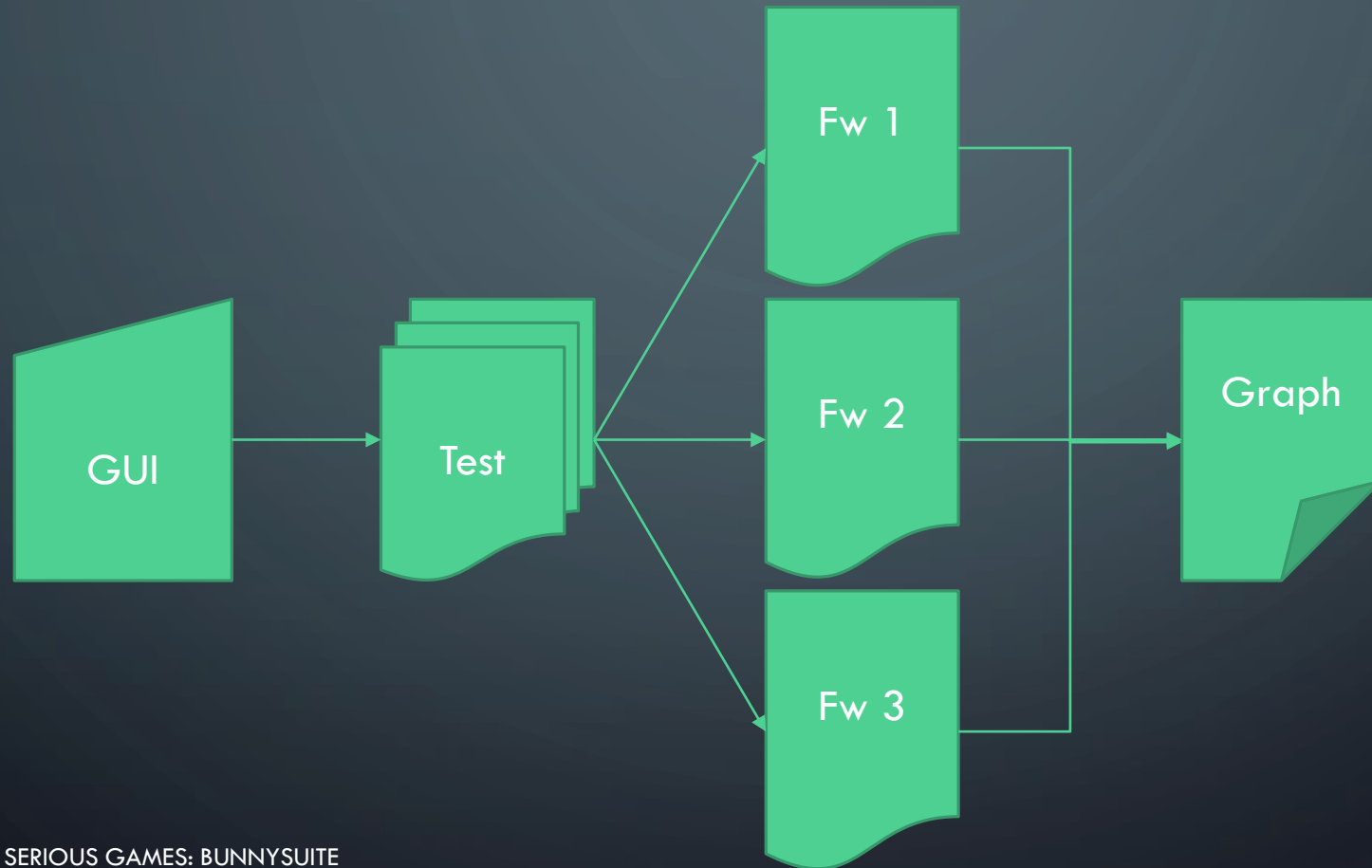
BUNNYMARK

- Zeichnet hüpfende Hasen
- Misst erreichte fps
- Hasen werden manuell hinzugefügt

BUNNYSUITE

- Modulare Tests
- Vollautomatisiert
- Frameworkauswahl per GUI
- Renderzeit in s
- Diagramme für Ergebnisse

AUFBAU



TESTABLAUF

Texturierung

Rotation

Skalierung



Alpha	Animation	Circles	Colorchange	Hdtexture
Ghost-Textur	Hüpf-Bewegung	Primitiv: Kreis	Farbwechsel	HD-Hasentextur

Lines	Multitexture	Points	Pulsation	random
Primitiv: Line	Bunte Texturen	Primitiv: Punkt	Skalierung p. Frame	Zufallsposition

Rectangles	Rotation	Scaled	Teleport	texturechange
Primitiv: Rechteck	Rotation p. Frame	Skalierung	Positionswechsel	Texturwechsel

Texts	Thin	Tinted	Triangles
Primitiv: Text	Schmale Textur	Einfärbung	Primitiv: Dreieck