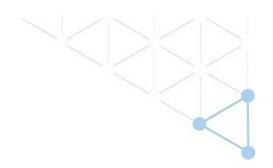


■ 蚂蚁链《区块链系统开发与应用》A认证系列课程



课程 目标

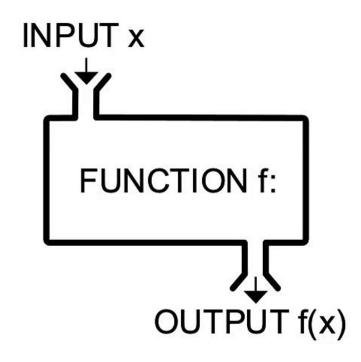
- 了解函数的定义
- 了解函数参数与函数调用



什么是函数?

什么是函数?

- 函数原本是数学上的概念,有着非常精确的定义:
 - 函数表示两不为空集的集合间的一种对应关系: 输入值集合中的每项元素皆能对应唯一一项输出 值集合中的元素;
 - 我们常用 f(x) 来表示一个函数,而 f 就是英文中 function 的简写;



Solidity 函数的概念

Solidity 函数是一组可重用代码的包装,是合约代码中的可执行单元,接受输入,返回输出;

```
pragma solidity >=0.4.0 <0.6.0;

contract SimpleStorage {
    uint storedData;

function set(uint x) public {
    storedData = x;
  }

function get() public view returns (uint) {
    return storedData;
  }
}</pre>
```

定义

Solidity 中,我们可以使用如下方式定义一个函数:

```
function function_name(parameter1, parameter2 ...) scope returns(return_type) {
    // Logic

    // the type of the return value need to be consistent with return_type
    return value;
}
```

与其他高级语言的比较

Solidity 函数概念和其他高级语言中的函数概念类似,但是在表现形式上有些许不同,我们选取 Java 语言和 Javascript 语言的函数来比较一下

```
// Java
public return_type function_name(parameter1, parameter2 ...) {
    // Logic

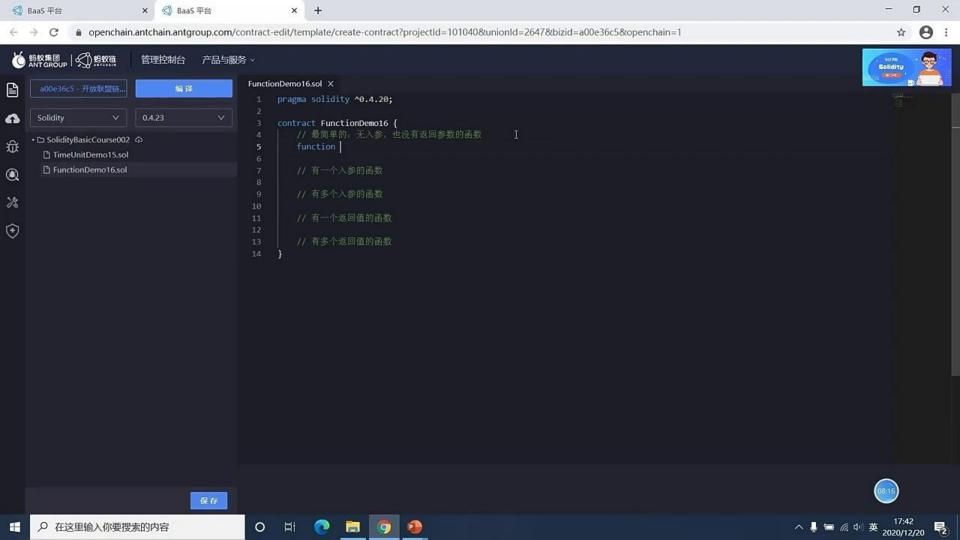
    // the type of the return value need to be consistent with return_type
    return value;
}

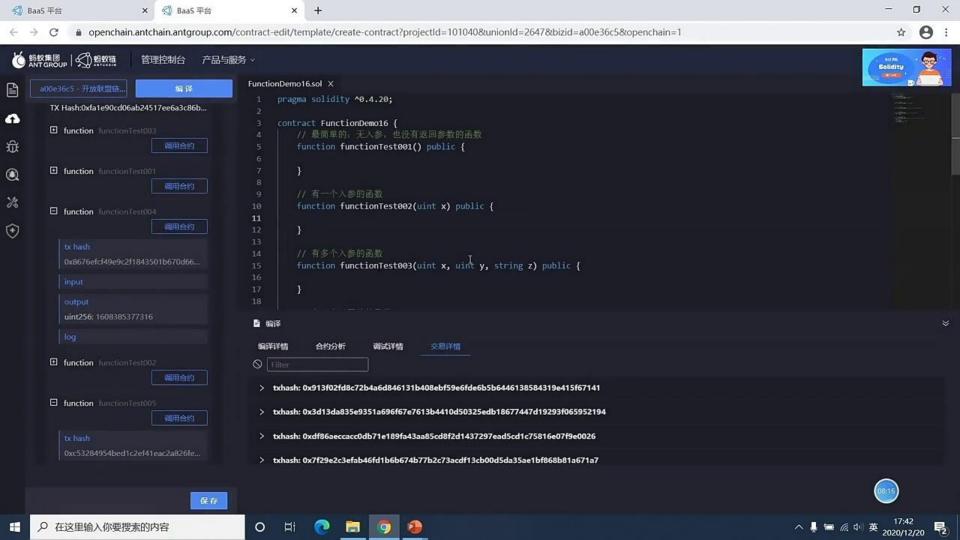
// Javascript
function function_name(parameter1, parameter2 ...) {
    // Logic
    return value/function;
}
```

语法

- 可以看到, Solidity 语言在设计上参考了这些主流的编程语言,关于其语法我们总结如下:
 - 使用 function 关键字来声明一个函数;
 - 函数如果有返回值,必须在函数定义中显示申明函数的返回值类型;
 - 函数有可见性;
 - 函数参数需要用小括号括起来;









函数参数

函数参数

- 函数的入参定义与变量类似,可以省略未使用到的参数 变量名,如左侧示例;
- 函数的返回参数有默认值,如整型会被初始化为0,如果没有被明确的设置值,那么它会一致保持0;

```
pragma solidity ^0.4.0;

contract Simple {
    // 函数入参的定义与变量定义类似
    function InputPara(uint a, uint) {
        // 省略未使用的参数
        a = a + 1;
    }
}
```

函数参数

函数调用

- 要进行函数调用,使用函数名加函数参数即可调用;
- 函数调用分为内部函数调用和外部函数调用;
 - 内部函数调用:只能在当前合约内被调用,调用形式为: function_name();
 - 外部函数调用:由地址和方法签名两部分组成,可作为外部函数调用的参数或返回值,调用形式为: this.function_name()或者 contract_instance.function_name();
- 内部调用和外部调用的区别在于是否是采用消息调用:
 - 内部函数调用: EVM 内部一个简单的指令跳转;
 - 外部函数调用:实际上是通过一个消息调用,而不是 EVM 内部指令跳转;
- 要调用其他合约的函数必须通过外部调用方式来完成;
- 不可以在构造函数中通过 this 调用函数;



随堂练习

练习题

- 练习创建一个无入参也无返回值的函数;
- 练习创建一个接收两个无符号整型参数的函数,并返回这两个无符号整型的乘积;
- 练习创建一个函数,调用第二个练习中的函数,并返回值;

谢谢

