

Solidity基本数据类型-字符串和定长字节数组

蚂蚁链《区块链系统开发与应用》A认证系列课程



课程 目标

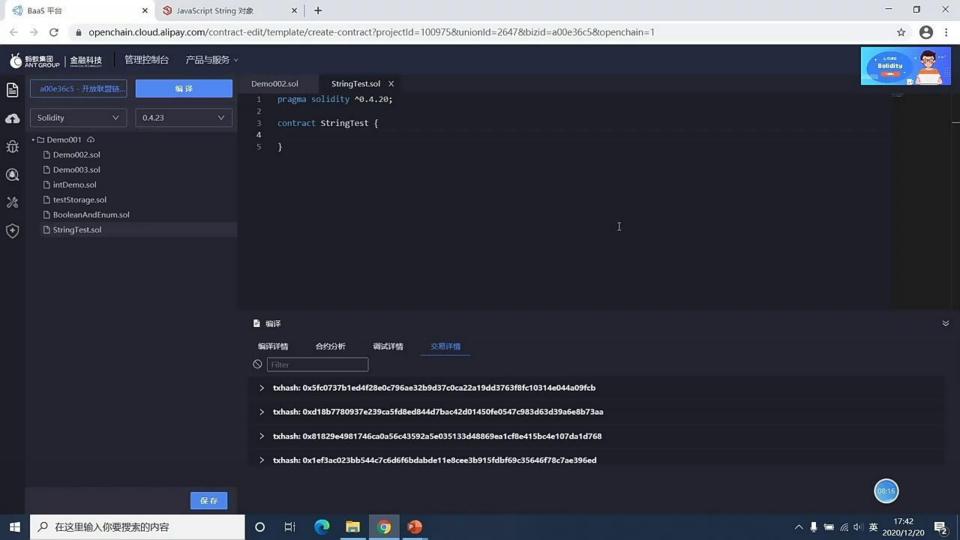
- 了解字符串
- 了解定长字节数组

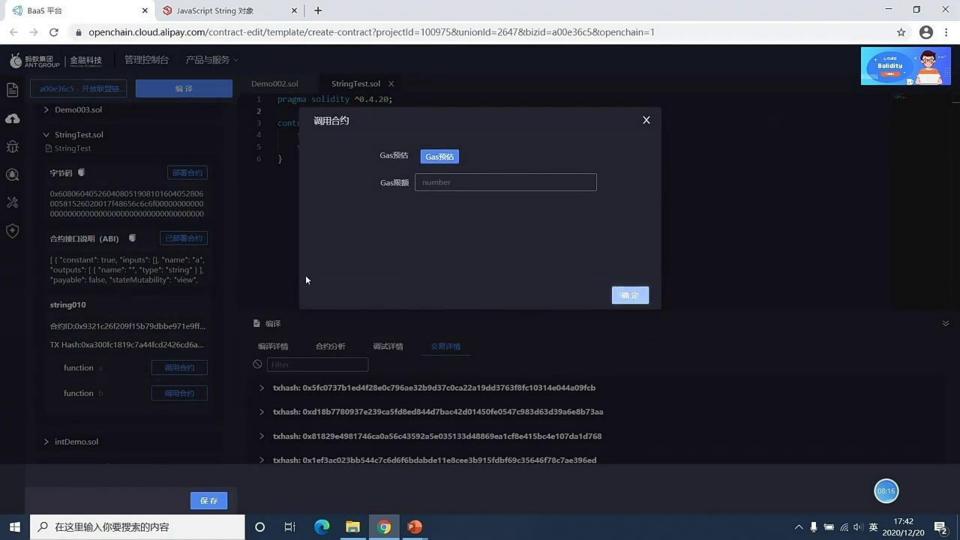


字符串

字符串

- 字符串类型用 string 表示
- Solidity中,字符串使用双引号("")或单引号(")包裹
- String 类型为引用类型
- Solidity 中 String 无结束符(不同于C等语言),也就是说"foo"相当于3个字节而不是4个字节

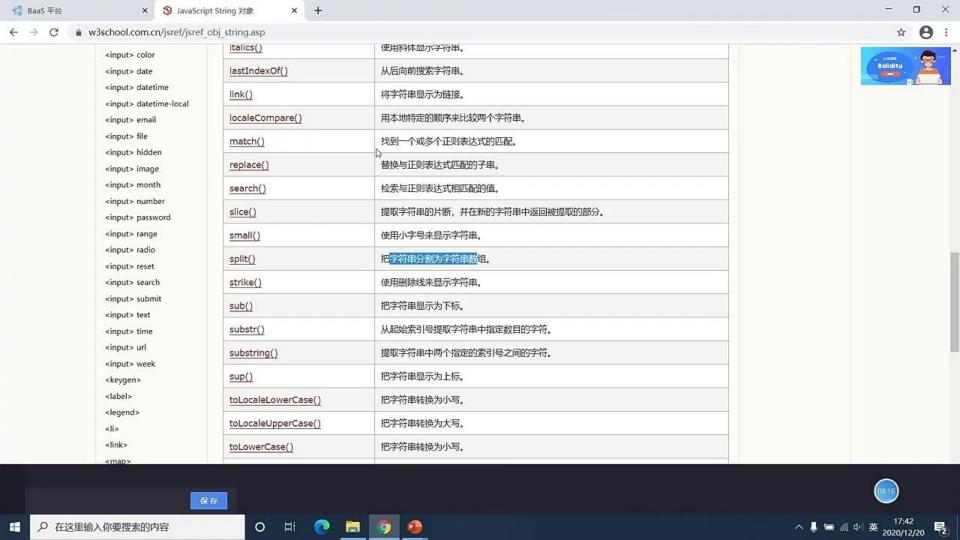


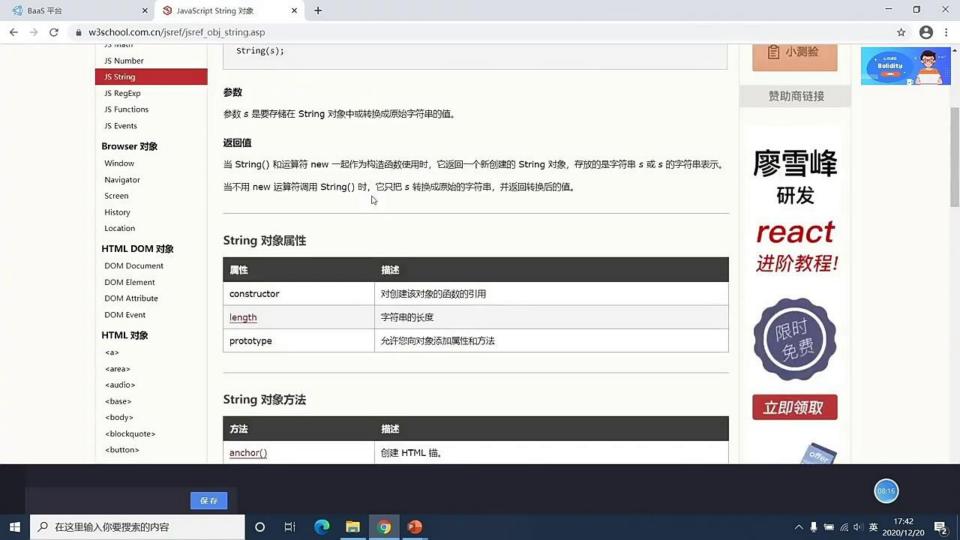


定长字节数组

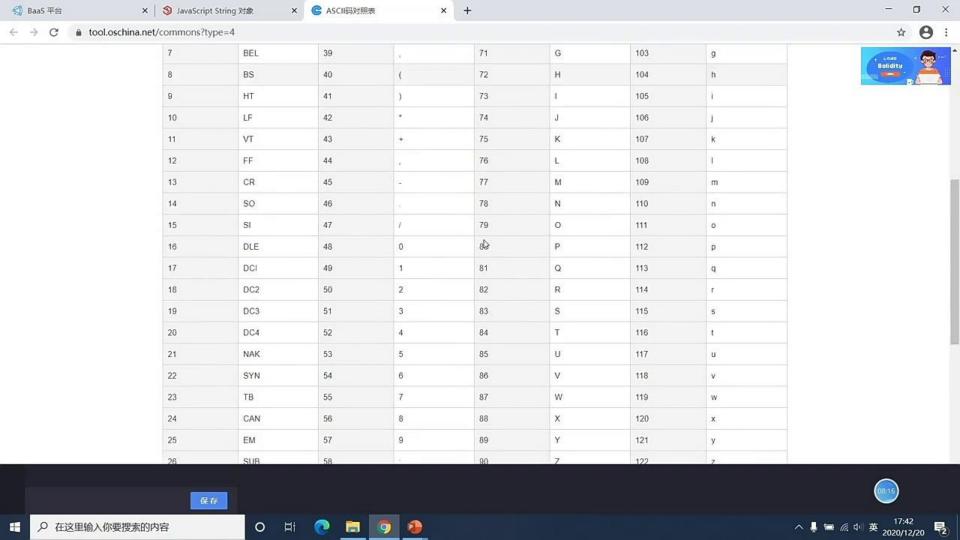
定长字节数组的存储表示

- Solidity 会将变量转换为十六进制的 ASCII 码进行存储;
- ASCII 码对照表: https://tool.oschina.net/commons?type=4;
- 举例: bytes1 test = 'a'
 - 表示定义了长度为 1 的固定字节数组;
 - 'a'对应的 ASCII 码为 97;
 - 97 转换为十六进制为: 0x61;
 - 十六进制需要使用 0x 前缀表明后面是一个十六进制的数,默认情况下,十进制不需要加前缀;
 - 所以最终存储在区块链上的值为: 0x61;
- Solidity 内部使用十六进制表示定长字节数组,如 "bytes3 y = 3" 在 solidity 内部会表示成:
 "0x000003";









定长字节数组

定长字节数组的存储表示

- Solidity 会将变量转换为十六进制的 ASCII 码进行存储;
- ASCII 码对照表: https://tool.oschina.net/commons?type=4;
- 举例: bytes1 test = 'a'
 - 表示定义了长度为 1 的固定字节数组;
 - 'a'对应的 ASCII 码为 97;
 - 97 转换为十六进制为: 0x61;
 - 十六进制需要使用 0x 前缀表明后面是一个十六进制的数,默认情况下,十进制不需要加前缀;
 - 所以最终存储在区块链上的值为: 0x61;
- Solidity 内部使用十六进制表示定长字节数组,如 "bytes3 y = 3" 在 solidity 内部会表示成:
 "0x000003";

定长字节数组演示



```
● 舒致集团 ● ● 鉛数目
                     管理控制台 产品与服务。
                                          Demo002.sol X
 合约部署与调用
                                               continuet TestDemo002 {
                                                                            部署合约
 编译合约之后,可以即署到配置选中的远端环境。也可以
 链接已部署的合约, 部署或链接成功后, 可以对合约方法
 进行调用翻註
                                                                                      是否正式发布
   v Demo002.sol
                                                                                        合约名称
    字节码 ■
                                                                                                            .
    合约接口说明 (ABI) ■
                                          西 编译
                                                                 調試洋情
                                         1 Warning: This is a pre-release compiler version, please do not use it in production.
                                         O Demon92.sol:7:31: Warning: Decimal literal assigned to bytesXX variable will be left-aligned. Use an explicit conversion to silence this warning.
```

谢谢

