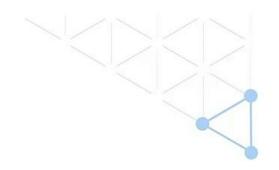


Solidity 其他类型-结构体

■ 蚂蚁链《区块链系统开发与应用》A认证系列课程



课程 目标

• 了解结构体



思考一个问题

思考一个问题

- 我们已经学习了 Solidity 的一些基本数据类型,比如整型、布尔型、字符串、数组等,我们可以使用这些基本类型来定义我们的变量,例如我们想定义一个数字,可以用整型,我们想要定义一组数字,可以使用整型数组;
- 但是,无论是日常生活中,还是程序逻辑中,我们想要定义的变量,往往不能够用这些基本数据类型直接表示出来,比如一个车子,一个人;
- 所以,我们就有了一个问题:

如果我们想要定义一个自定义类型,如果我们想要定义一个自定义类型,如 Person 类型,我们该怎么办?

结构体

结构体

- 就像C语言一样, Solidity 允许我们使用结构体来创建自定义类型 (复合型数据);
- 结构体使用 struct 关键字来定义;
- 结构体中可以存放任意类型的值;
- 结构体是引用类型;
- 结构体的定义如右侧所示:

```
struct struct_name {
   type1 type_name_1;
   type2 type_name_2;
   type3 type_name_3;
}
```



结构体

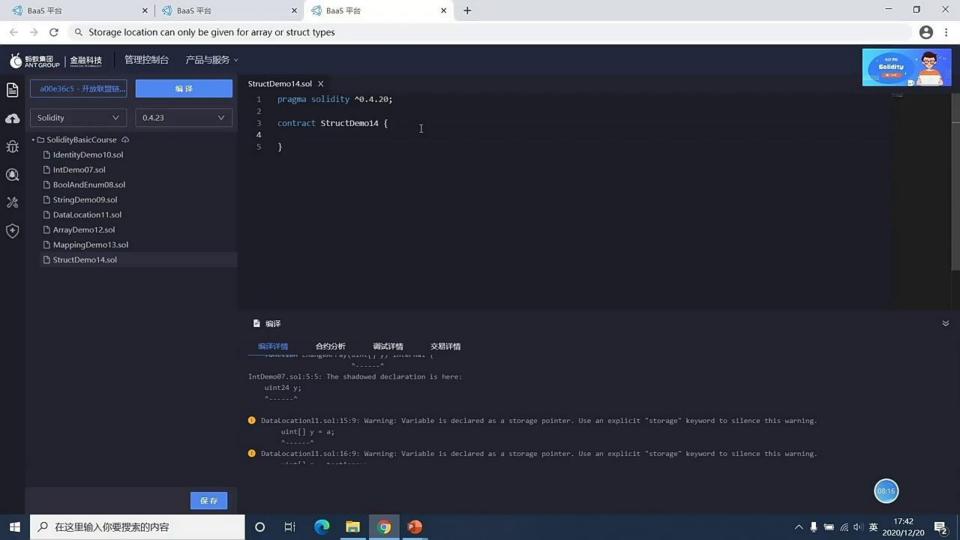
使用结构体来定义一个 Person

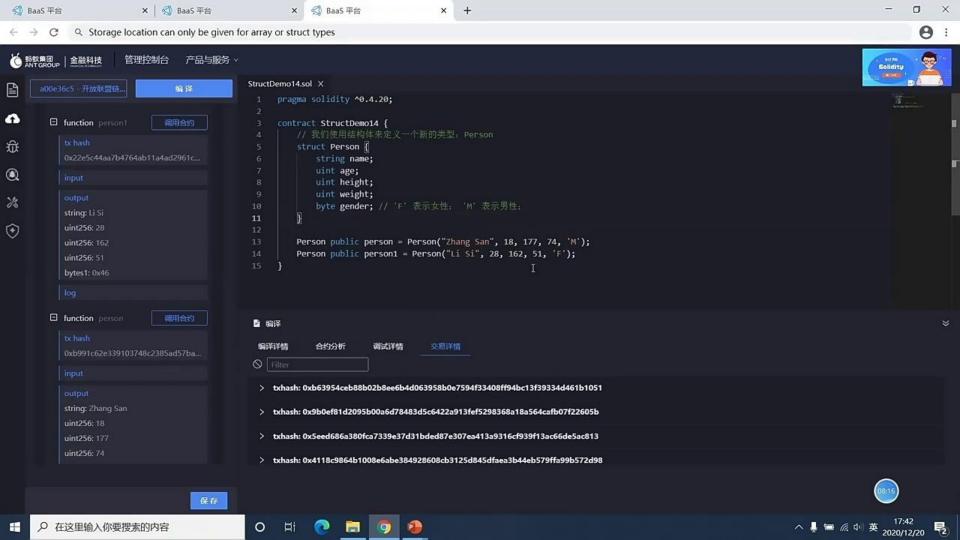
- 一个人可以包含如下的一些属性:
 - 名字 => string
 - 年龄 => uint
 - 身高 => uint
 - 体重 => uint
 - 性别 => boolean
 - · ...



```
struct Person {
    string name;
    uint age;
    uint height;
    uint weight;
    byte gender;
    // ...
}
```







谢谢

