

消息序列化协议

■ 蚂蚁链《区块链系统开发与应用》A认证系列课程

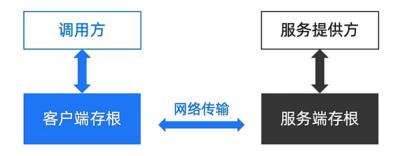


课程 目标

- 了解JSON
- 了解XML
- 了解Protobuf

预备知识——序列化

- 序列化(serialization)是指将对象序列化为二进制形式(字节数组),也称为编码(Encode),
 主要用于网络传输、数据持久化等。
- 反序列化是序列化的逆向过程,把字节数组反序列化为对象,把字节序列恢复为对象的过程成为 对象的反序列化。





关于XML

XML(Extensible Markup Language)是一种常用的序列化和反序列化协议。

WML(Wireless Markup Language 无线标 记语言)是用于标识运行于手持设备上(比如手机)的Internet程序的工具

wap网站,即WAP(Wireless Application Protocol)是无线应用协议的缩写,一种实现移动电话与互联网结合的应用协议标准

优点	缺点	
具有人机可读性 可指定元素或特性的 名称	 序列化数据只包含数据本身以及类的结构,不包括类型标识和程序集信息 必须有一个将由XmlSerializer 序列化的默认构造函数 只能序列化公共属性和字段,不能序列化方法 文件庞大,文件格式复杂,传输占带宽 	

- 1、和机器语言及系统无关;不只基于html的浏览器,跟软件和硬件无关;
- 2、可用于创建新的语言,如WAP和WML语言



关于JSON

JSON(JavaScript Object Notation, JS 对象标记) 是一种轻量级的数据交换格式。

优点	缺点	
 前后兼容性高,数据格式比较简单 ,易于读写 序列化后数据较小,可扩展性好, 兼容性好 与XML相比,其协议比较简单,解 析速度比较快 	数据的描述性比XML差 不适合性能要求为ms级别的情况 额外空间开销比较大	



Protobuf

Protocol buffers 由谷歌开源而来。它将数据结构以.proto文件进行描述,通过代码生成工具可以生成 对应数据结构的POJO对象和Protobuf相关的方法和属性。

优点	缺点
 序列化后码流小,性能高 结构化数据存储格式(XML JSON等) 通过标识字段的顺序,可以实现协议的前向兼容 结构化的文档更容易管理和维护 	• 需要依赖于工具生成代码

- 1、支持C++,java,python,object C等8种编程语言,能找到几乎所有语言的第3方拓展包; 2、可定义数据的结构,生成基于各种语言的代码,定义的数据流可轻松传递并不破坏已有程序,也可更新数据,而现有程序不受影响;
- 3、适合对性能要求较高的RPC调用,具有良好的跨防火墙访问属性,适合应用层的持久化。

序列化协议选择的标准

每种序列化协议都有优点和缺点,下面条件可以作为选择序列化协议的参考。主要包括通用性、强健性、可读性、功能性、兼容性、安全性。



- 1、通用性: 是否是一种标准,或者实施标准,当前实际项目中的应用情况
- 2、强健性性:成熟的协议,为了具备通用性,可能在某种编程语言和系统上做了妥协,造成不够稳健

序列化协议选择·可读性、功能性条件简介

1、数据和业务的可读性要好,序列化后的二进制串不具备人工可读性 常常需要反序列化平台,或者提供查询平台,如不能反序列化,将给查找问题带来很大的挑战,难以定位是程序的bug还是 反序列化的问题,还是序列化后写入带入的错误化数据?

2、功能性:

时间复杂度:解析时间

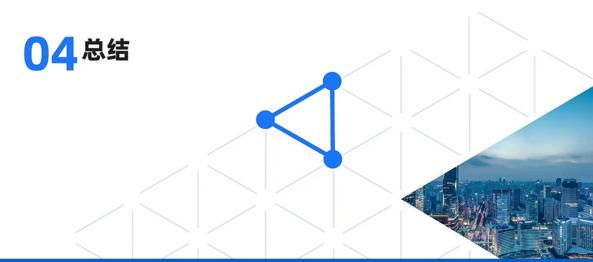
空间复杂度:分布式系统通常数据T级别



序列化协议选择·兼容性、安全性条件简介

- 1、兼容性:增加新业务,不影响老的业务服务
- 2、安全性:技术在发展,设计时还没出现,比如随着系统的功能扩展,需要开放新增的防火墙、端口和协议访问,安全性会牺牲;初期设计的时候没有对未来的安全性考虑周全





总结

- 序列化协议便是规范了序列化过程,常见的包括JSON、XML、Protobuf

■ 选择合适序列化协议可以遵循通用性、强健性、可读性、功能性、兼容性、 安全性条件

谢谢



