

初识Solidity编程

■ 蚂蚁链《区块链系统开发与应用》A认证系列课程



课程 目标

- 了解介绍Solidity语言背景及基本概念
- · 初识Solidity编程



Solidity简介

Solidity语言

- Solidity是一门面向合约的、为实现智能合约而创建的 高级编程语言。
- Solidity是静态类型语言,支持继承、库和复杂的用户 类型定义等。
 - 静态类型语言
 - 动态类型语言
- 受到了C++、Python和Javascript语言的影响
- Solidity语言可以运行在蚂蚁链虚拟机上
 - 蚂蚁链支持EVM虚拟机



Solidity简介

Solidity特性

- ·Solidity是一个面向合约的静态类型语言,受到了C++、Python和Javascript的影响,有着高级语言 共有的特性,如继承,接口,事件等。但除此之外,还有着不同于其他高级语言的独特特征:
 - · 蚂蚁链等区块链平台是基于账户的,所以Solidity语言有一个特殊的identity类型(蚂蚁链独有),用手棕识用户、定位合约等,这个类型是其他所有语言所没有的。
 - · 存储是使用网络上的区块链,所以需要确定变量是存储在内存 (Memory) 还是存储在区块链 (storage)
 - · 一旦出现异常,所有的执行都将会被撤回,这是为了保证合约执行的原子性,以避免中间状态 出现数据不一致的情况。这个是Solidity和其他语言的一个明显不同之处。
 - · 蚂蚁链支持的Solidity语言和原生Solidity有一些不同,但是绝大部分都是相同的

```
pragma solidity >=0.4.0 < 0.6.0;
contract SimpleStorage {
  uint storedData;
  function set(uint x) public {
    storedData = x;
  function get() public view returns (uint) {
    return storedData;
```

pragma

- 第一行的 pragma 指令,用于指定源代码的 Solidity 版本。
- 第一行的是告诉大家源代码是为 Solidity 0.4.0以上版本编写的, 但是不包括 0.6.0 及以上版本。
- pragma 指令仅仅该源文件有效,新建另一个文件,需要重新指定。
- pragma solidity ^0.4.0
 - 上述代码的意思是该源文件为 solidity 0.4.0 及以上版本编写,
 但是不包括 0.5.0 及以上版本。
 - 也就是说,该源文件是为 solidity 0.4.0 ~ 0.4.9 版本编写的。
 - 约定俗成,小版本的变化不会包含大规模的更改,更多的是 bug 修复等小规模的改动,所以我们可以使用 ^ 符号来定义 源文件支持的版本号



```
pragma solidity >=0.4.0 < 0.6.0;
contract SimpleStorage {
  uint storedData;
  function set(uint x) public {
    storedData = x;
  function get() public view returns (uint) {
    return storedData;
```

contract

- contract 关键字用于声明一个合约
- 例子中我们用 contract 关键字声明了一个名字叫做 "SimpleStorage"的合约

uint

- uint 是 Solidity 语言支持的基本类型之一, 叫做无符号整型 (unsigned integer)
- 例子中用 uint 关键字声明了一个名字叫做 "storedData" 的无符号整型



```
pragma solidity >=0.4.0 < 0.6.0;
contract SimpleStorage {
  uint storedData;
  function set(uint x) public {
    storedData = x;
  function get() public view returns (uint) {
    return storedData;
```

function

- function 关键字用于声明一个函数
- 一个函数包含以下几个部分:
 - 函数名
 - 函数参数
 - 函数可见性
 - 函数返回值
 - 函数体
- 例子中我们用 function 关键字声明了一个叫做 "set" 的函数
- "set"后面紧跟了一个小括号,里面的"uint x"表示调用该函数需要传递一个 uint 类型的参数
- public 表示该函数的可见性, public 表示该函数是一个公 共函数, 部署到蚂蚁链后可以被外界所访问

```
pragma solidity >=0.4.0 < 0.6.0;
contract SimpleStorage {
  uint storedData;
  function set(uint x) public {
    storedData = x;
  function get() public view returns (uint) {
    return storedData;
```

function

- 函数体需要用一对大括号括起来
- storedData = x 语句表示讲 set 函数传递进来的 uint 类型的 x 的值 赋给 storedData变量

同理

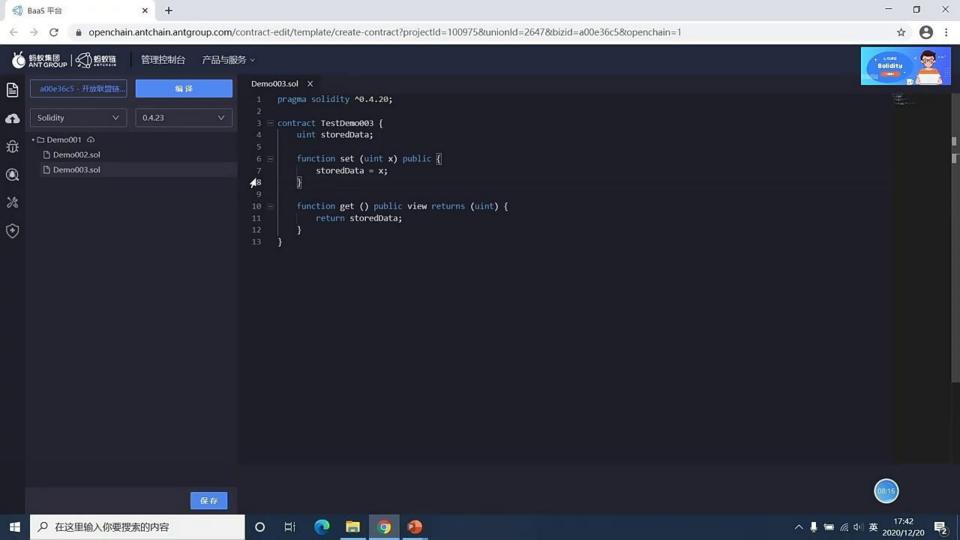
- 我们用 function 关键字定义了一个叫做 get 的函数。
- 该函数没有声明任何参数,即调用该函数无需传递任何参数
- 该函数的可见性为 public
- view 表示该函数不会修改状态
- returns 表示该函数有返回值,返回值的类型在后面的小括号中表示, 例子中, "get"方法需要返回一个 uint 类型的值
- return 关键字用于函数体返回值,例子中返回了 storedData 的值
- 注意: return 后面的变量的类型,必须和函数生命中 returns 后面 声明的返回值类型一致

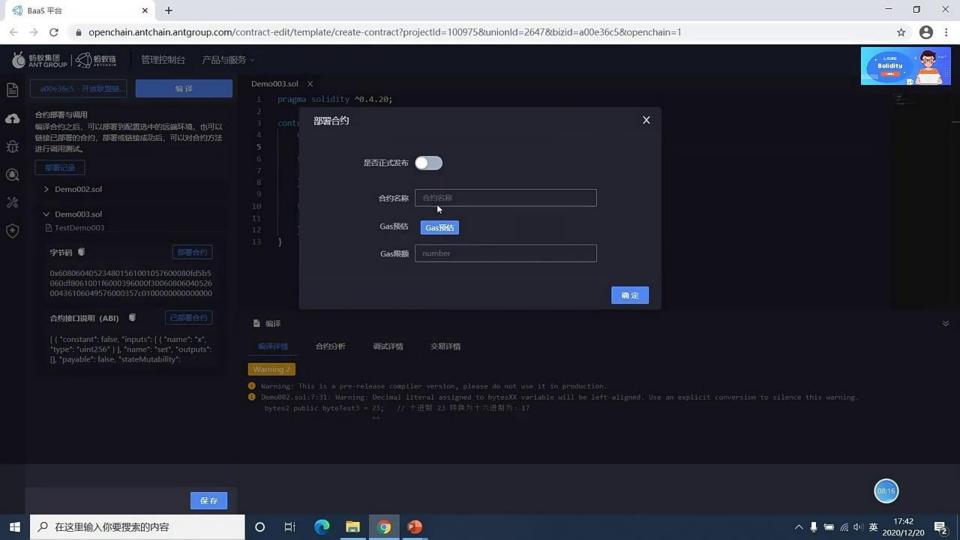
Solidity演示

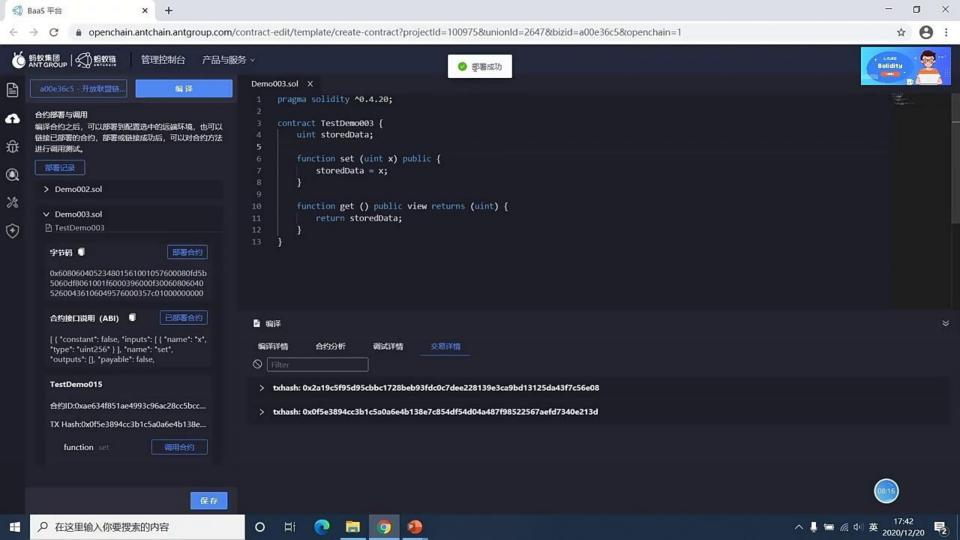


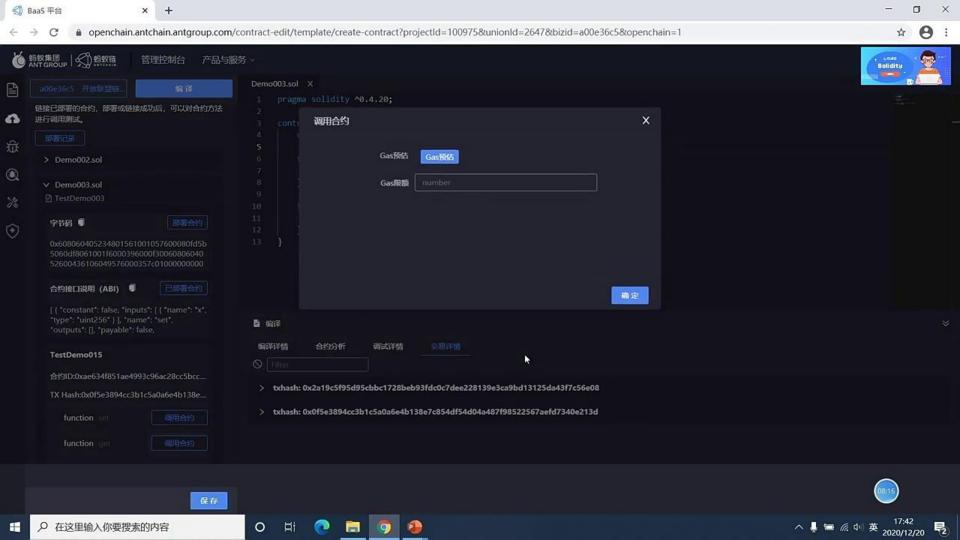
■ 演示: 使用 Cloud IDE 进行编译和部署

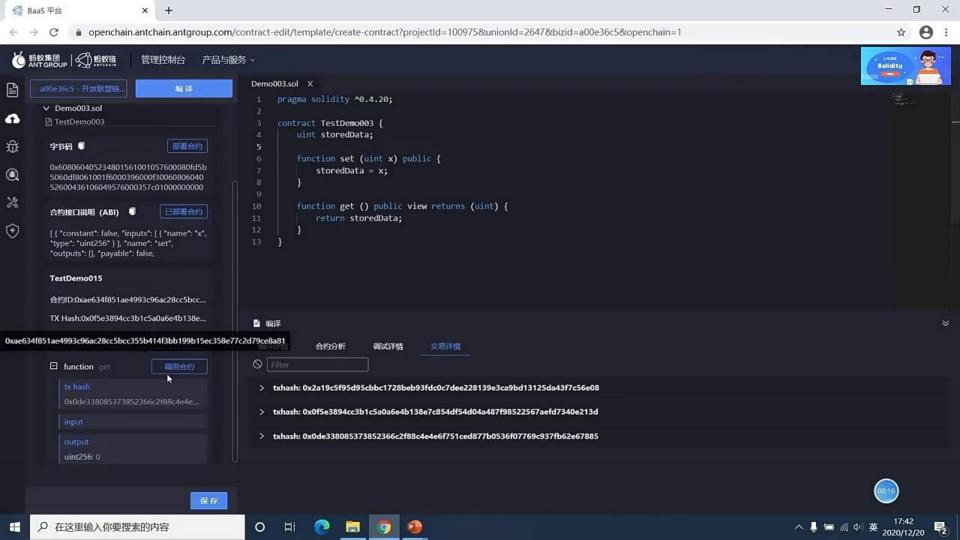
SHOWER STREET 管理控制台 产品与服务 > Demo002.sol X pragma solidity ^0.4.20; Solidity contract TestDemo002 { uint storedData; • □ Demo001 Φ Demo002.sol function set (uint x) public (storedData = x; function get() public view returns (wint) { return storedData; B 967 交易详情 () Marming: This is a pre-release compiler version, please do not use it in production.

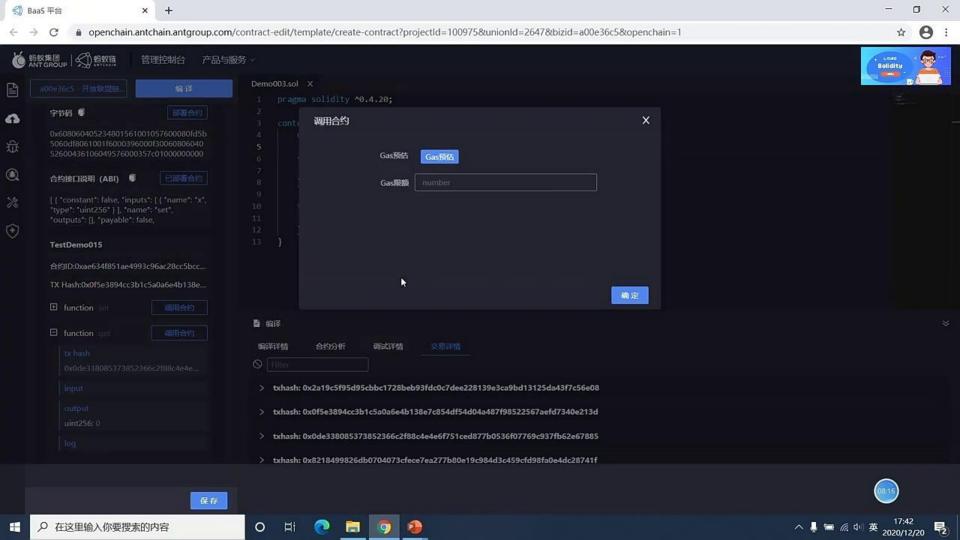


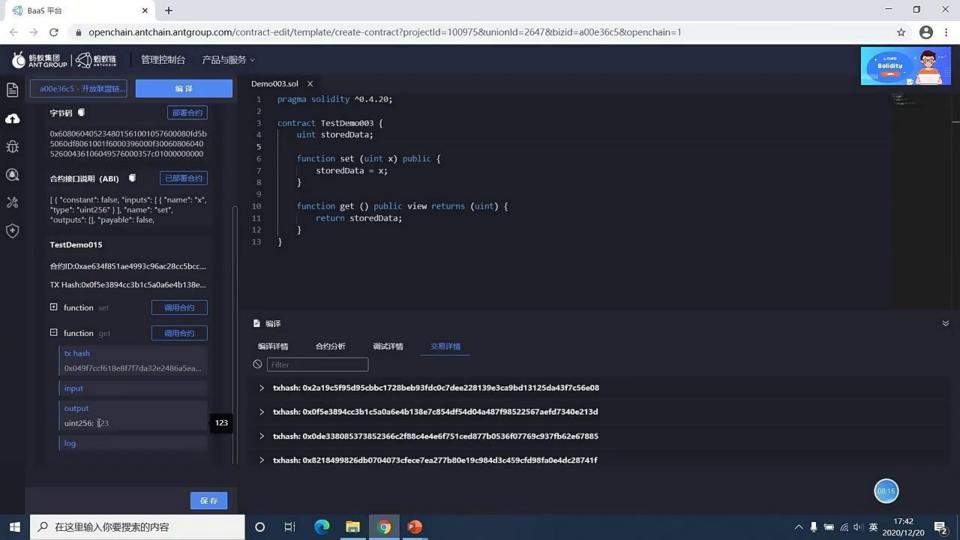












谢谢

