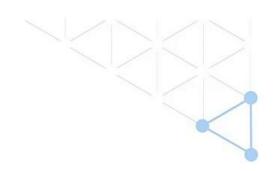


Solidity 基本数据类型-数组

■ 蚂蚁链《区块链系统开发与应用》A认证系列课程



课程 目录

- 01 数组
- 02 变长字节数组和字符串
- 03 随堂练习

1 数组

数组

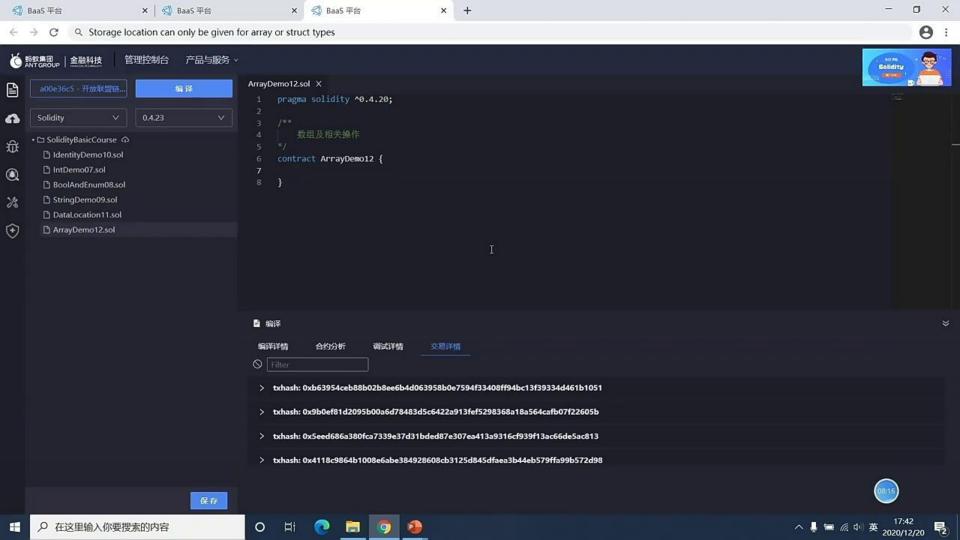
定义

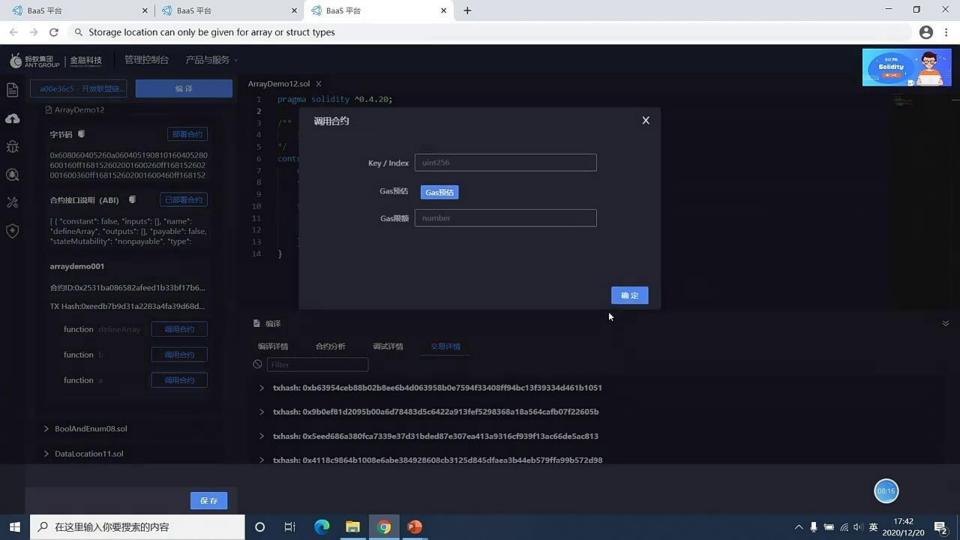
- 数组是一种数据结构,它是存储同类元素的有序集合;
- 数组中的特定元素由索引访问,索引值从0开始。例如,声明一个数组变量,如numbers,可以使用numbers[0]、numbers[1]和...,数字[99]表示单个变量;
- 数组可以是固定大小的(即在声明时指定长度),也可以是动态长度的;

数组

如何声明

- 固定长度数组: 一个元素类型为 T, 固定长度为 k 的数组可以声明为 T[k];
- 动态长度数组: T[];
- 举例说明:
 - 一个长度为 5, 元素类型为 uint 的固定长度数组, 应该声明为: uint[5];
 - 一个动态长度的,元素类型为 string 的数组,应该声明为: string[];
- 使用 new 关键字来创建一个内存数组;







成员变量

- Length
 - 使用 .length 来获取元素数量;
- Push
 - 数组和 bytes 都有一个叫做 push 的成员变量,可以使用它将新的元素附加到数组末尾;
 - 该函数返回新的数组长度;















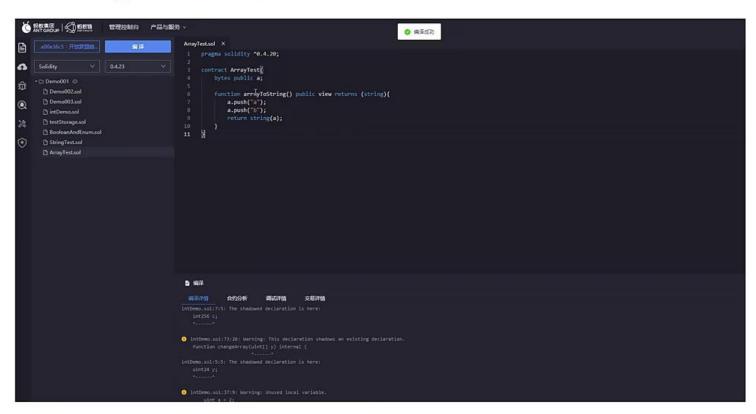


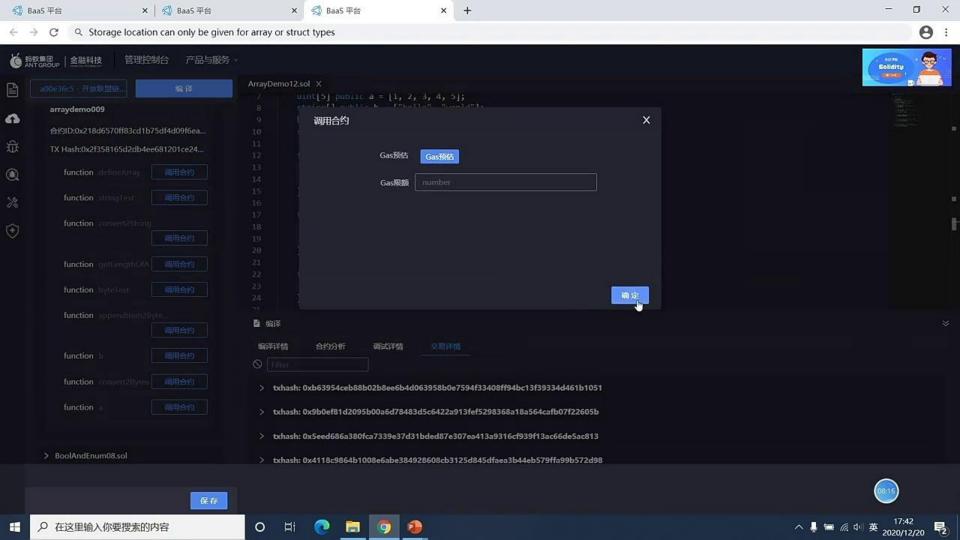




变长字节数组和字符串

• 使用 string() 方法可以将一个 bytes 转换为 字符串







成员变量

- Length
 - 使用 .length 来获取元素数量;
- Push
 - 数组和 bytes 都有一个叫做 push 的成员变量,可以使用它将新的元素附加到数组末尾;
 - 该函数返回新的数组长度;























随堂练习

练习题

- 练习创建定长整型数组,并获取该定长整型数组元素;
- 练习创建动态字符串数组,并向该数组中插入两个字符串: "Hello", "World";
- 练习变长字节数组和字符串之间的转换;

谢谢



