

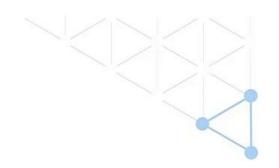
Solidity基本语法和变量

■ 蚂蚁链《区块链系统开发与应用》A认证系列课程



课程 目标

- 了解Solidity基本语法
- 了解Solidity变量



课程 目录

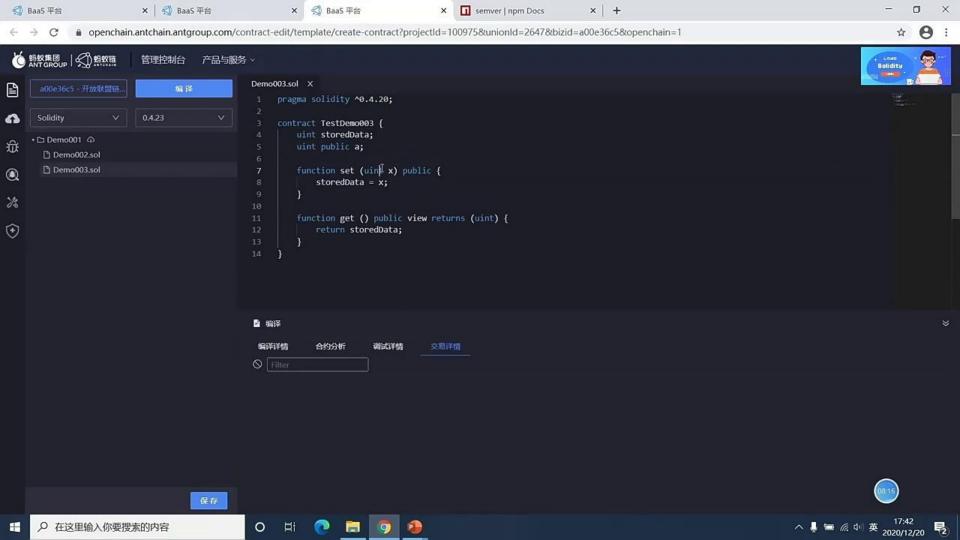
- 01 Solidity基本语法
- 02 Solidity变量





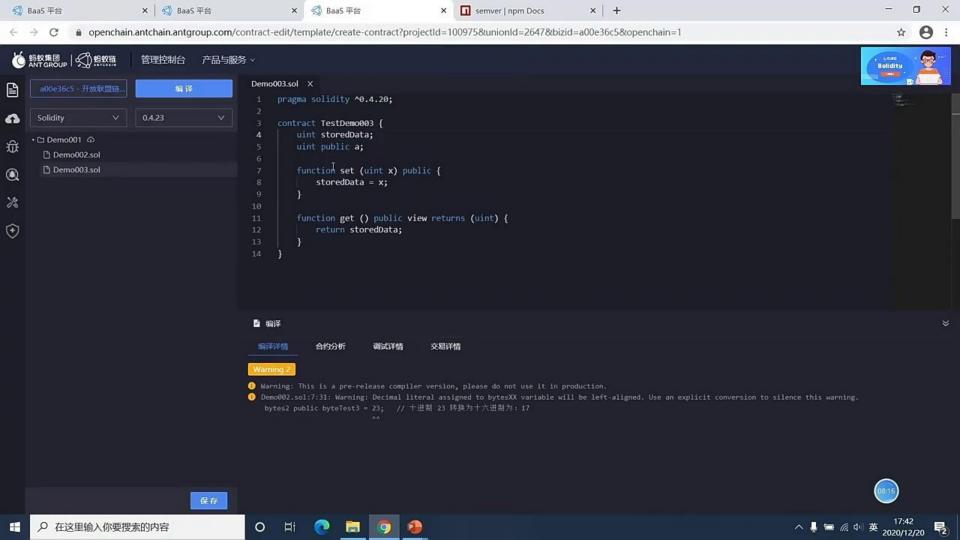
回顾之前已经学到的一些语法

- Solidity 是一种高级的静态类型的智能合约编程语言;
- Solc 是 solidity 的命令行编译器;
- 使用 pragma 关键字来指定合约版本;
- 使用花括号来分隔代码块;
- // 表示单行注释;
- /* ... */表示多行注释(块注释);



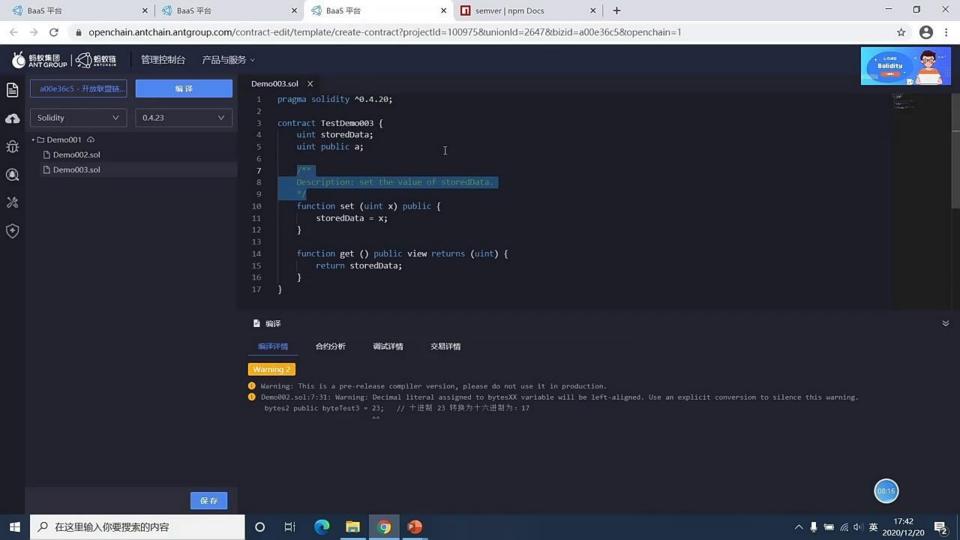
基本语法

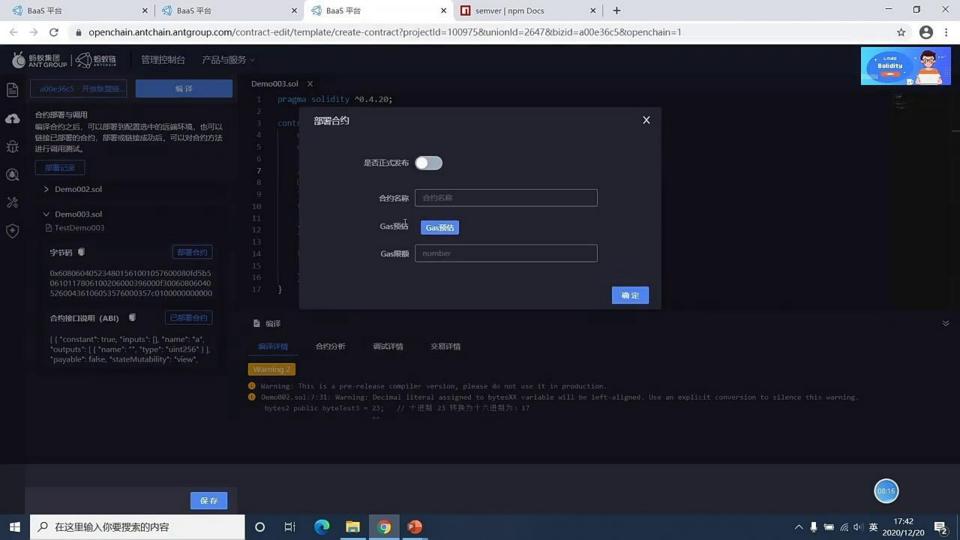
- 大小写敏感;
- 每行必须以分号结尾;
- /** ... */也表示多行注释,该注释常用于注释函数;
- Solidity 会为所有基本数据类型赋初值,如整型的默认初始值为0,布尔类型的默认初始值为 false。所以不同于 Java 等语言, Solidity不会出现 undefined 或者 null 这样的错误;

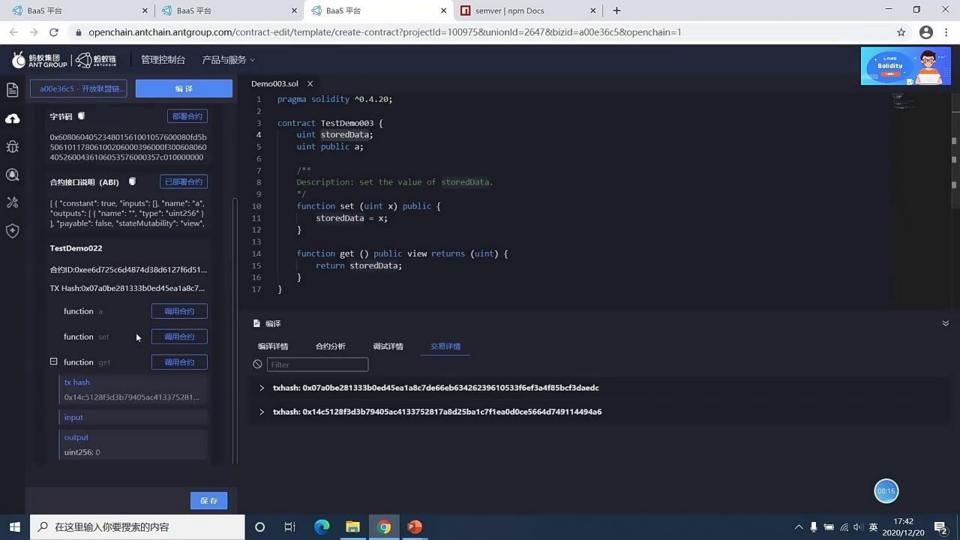


基本语法

- 大小写敏感;
- 每行必须以分号结尾;
- /** ... */也表示多行注释,该注释常用于注释函数;
- Solidity 会为所有基本数据类型赋初值,如整型的默认初始值为0,布尔类型的默认初始值为 false。所以不同于 Java 等语言, Solidity不会出现 undefined 或者 null 这样的错误;







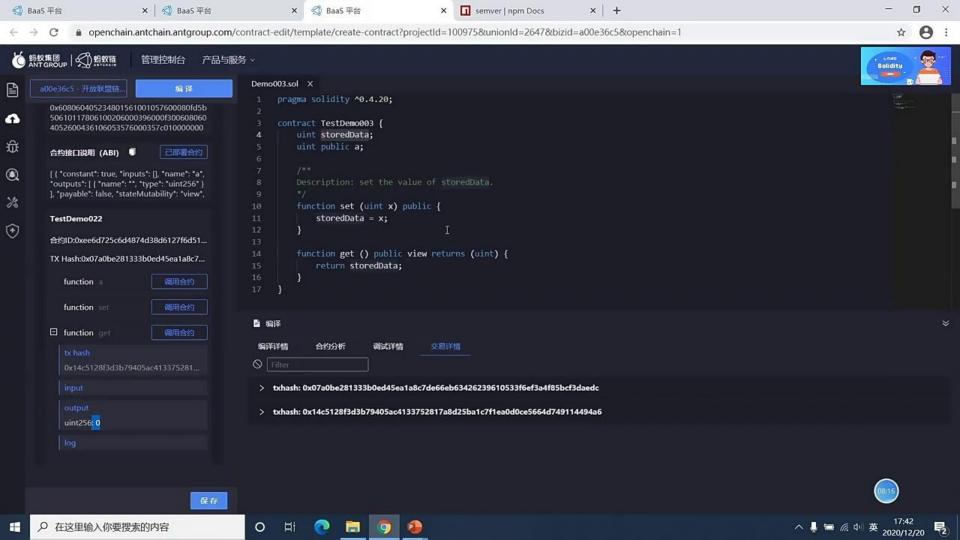
基本语法

- 大小写敏感;
- 每行必须以分号结尾;
- /** ... */也表示多行注释,该注释常用于注释函数;
- Solidity 会为所有基本数据类型赋初值,如整型的默认初始值为0,布尔类型的默认初始值为 false。所以不同于 Java 等语言, Solidity不会出现 undefined 或者 null 这样的错误;



变量

- 状态变量
 - 变量值永久保存在合约存储空间中的变量
- 局部变量
 - 变量值仅在函数执行过程中有效的变量,函数退出后,变量无效
- 全局变量
 - 保存在全局命名空间,用于获取区块链相关信息的特殊变量
- Solidity 是一种静态类型语言,也就是说需要在变量声明的时候指定变量类型,比如声明一个 uint 类型的变量,需要使用 uint 关键字来指定该变量的类型为 uint 类型;
- 每个变量声明的时候都会有一个默认值,如 uint 类型的变量默认值为0;



变量

- 状态变量
 - 变量值永久保存在合约存储空间中的变量
- 局部变量
 - 变量值仅在函数执行过程中有效的变量,函数退出后,变量无效
- 全局变量
 - 保存在全局命名空间,用于获取区块链相关信息的特殊变量
- Solidity 是一种静态类型语言,也就是说需要在变量声明的时候指定变量类型,比如声明一个 uint 类型的变量,需要使用 uint 关键字来指定该变量的类型为 uint 类型;
- 每个变量声明的时候都会有一个默认值,如 uint 类型的变量默认值为0;

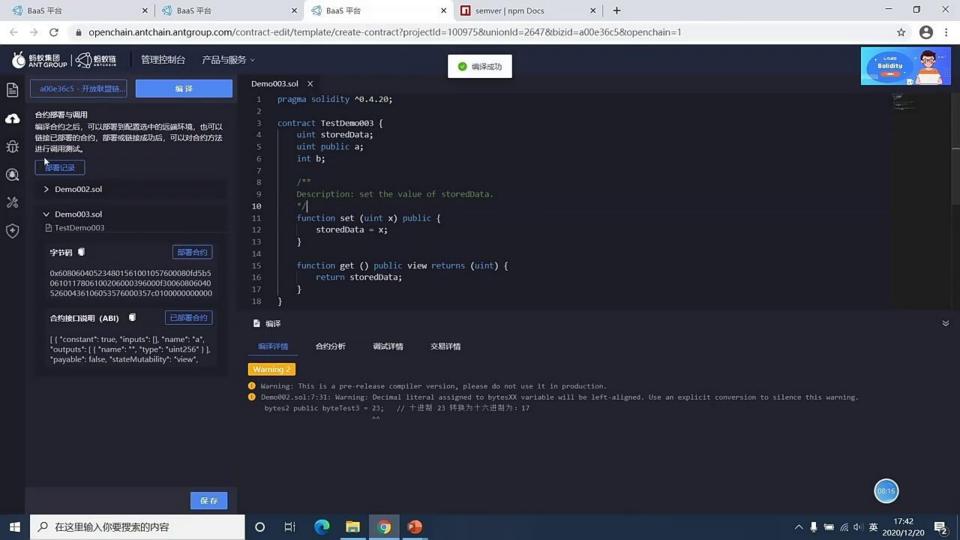
状态变量

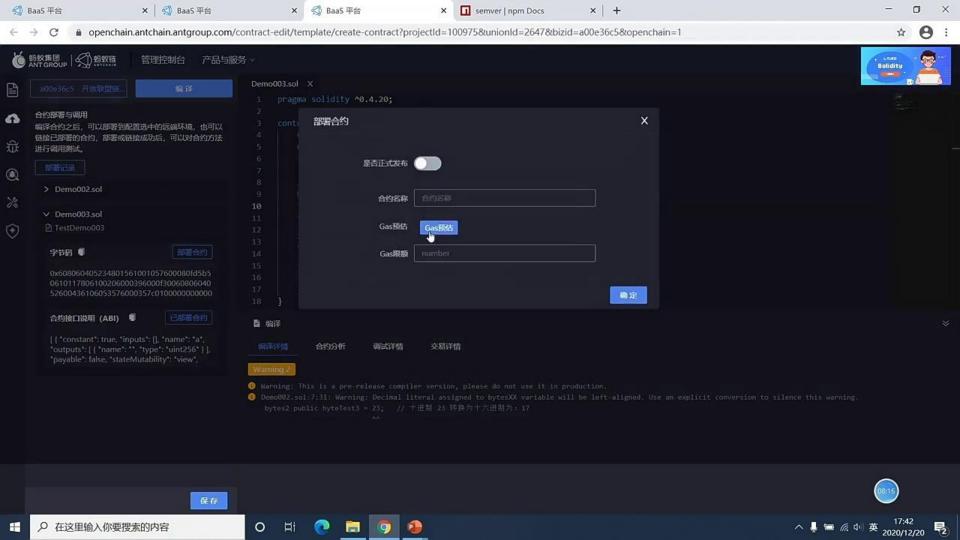
- 变量值永久保存在合约存储空间中的变量;
- 我们将定义在合约内部的,但是不是在函数内部的变量称之为状态变量, 如右侧示例;
- 状态变量直接存储在区块链上,因此状态变量的相关操作都会消耗 Gas;
- 蚂蚁区块链上获取一个 uint256 类型的状态变量需要消耗 23064 Gas;
- 我们可以使用蚂蚁链提供的 "Gas预估"来预估操作需要消耗的 Gas 值;

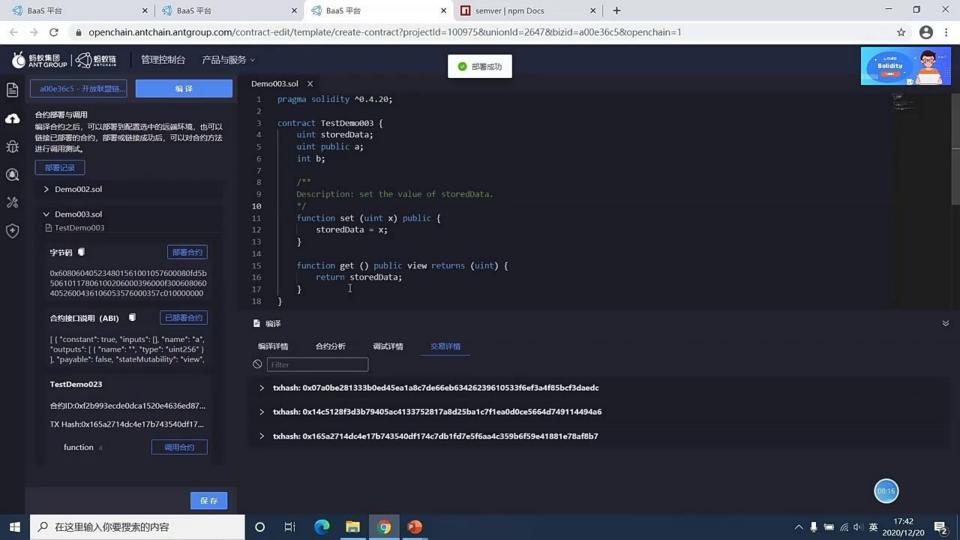
```
pragma solidity ^0.4.24;

contract SolidityTest {
    uint storedData; // 状态变量

    constructor() public {
        storedData = 10; // 使用状态变量
    }
}
```







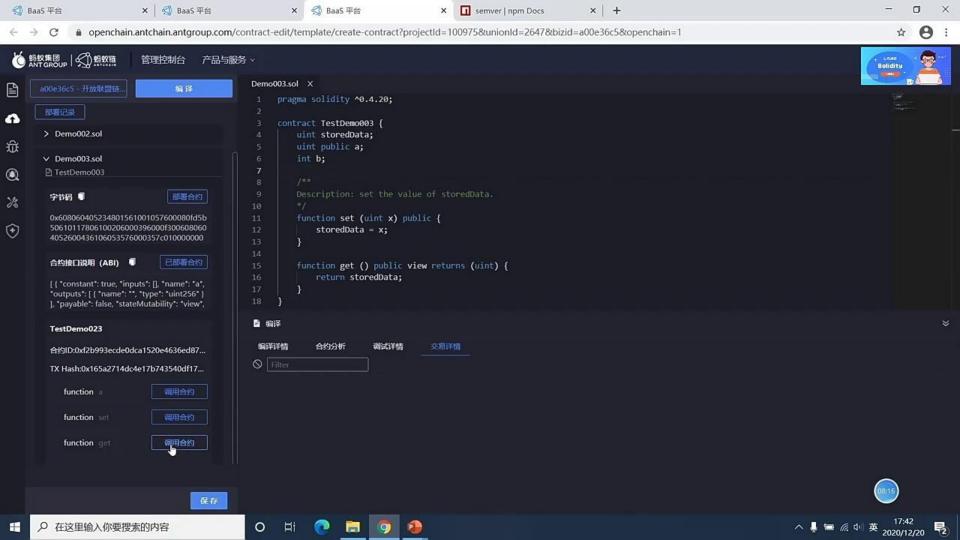
状态变量

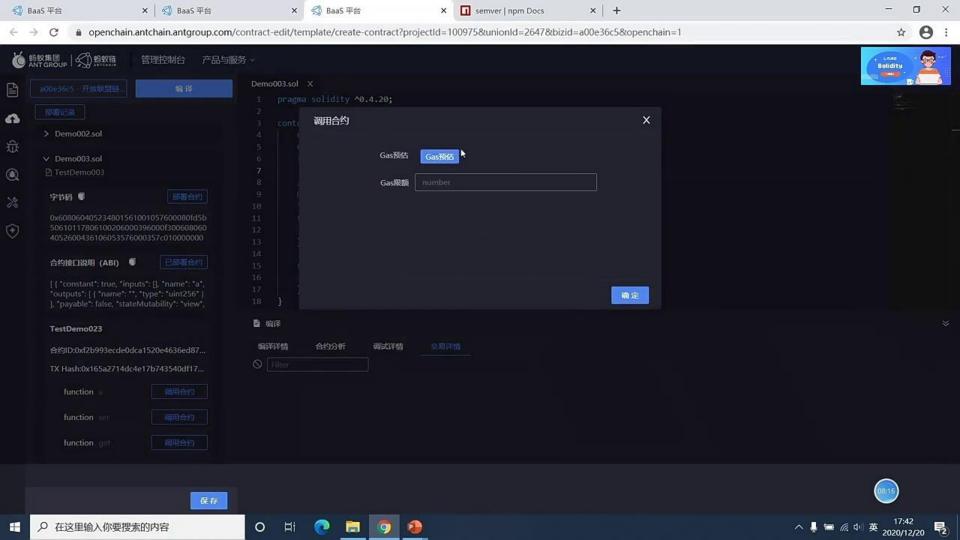
- 变量值永久保存在合约存储空间中的变量;
- 我们将定义在合约内部的,但是不是在函数内部的变量称之为状态变量, 如右侧示例;
- 状态变量直接存储在区块链上,因此状态变量的相关操作都会消耗 Gas;
- 蚂蚁区块链上获取一个 uint256 类型的状态变量需要消耗 23064 Gas;
- 我们可以使用蚂蚁链提供的 "Gas预估"来预估操作需要消耗的 Gas 值;

```
pragma solidity ^0.4.24;

contract SolidityTest {
    uint storedData; // 状态变量

    constructor() public {
        storedData = 10; // 使用状态变量
    }
}
```





全局变量

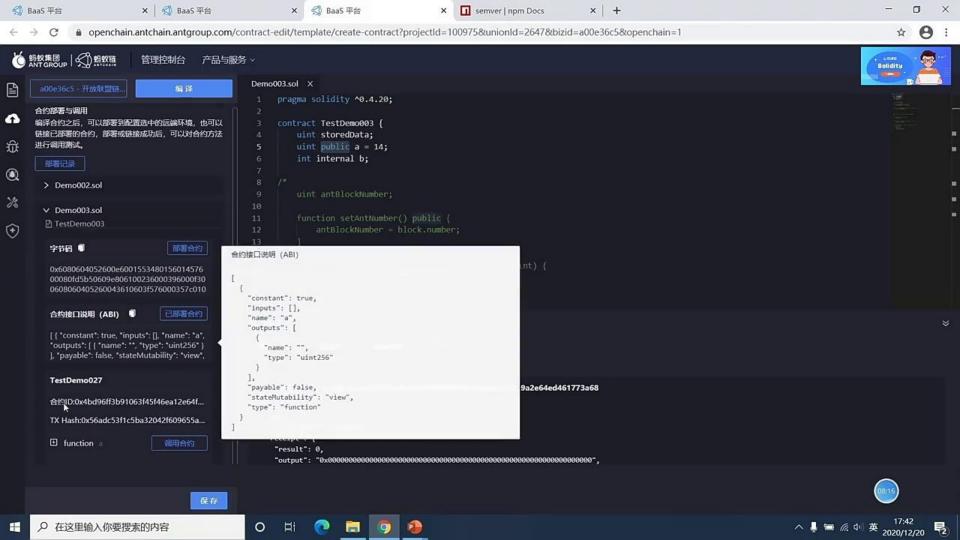
- 蚂蚁链智能合约平台为我们提供了丰富的平台函数,这些平台函数我们 称之为全局变量;
- 全局变量保存在全局命名空间,用于获取区块链相关信息的特殊变量;
- 如右侧所示,我们在合约中可以直接使用"block.number"来获取蚂蚁链最新区块的高度;
- 更多函数可以参考:
 https://antchain.antgroup.com/docs/11/143735
- 我们会在后续章节中陆续介绍其中的常用平台接口函数;

```
pragma solidity ^0.4.20;

contract TestDemo002 {
    uint antChainNumber;

    function set() public {
        antChainNumber = block.number;
    }

    function get() public view returns(uint) {
        return antChainNumber;
    }
}
```



谢谢



