

day01作业

练习题：

- 1、简述变量命名规范
- 2、`name = input(">>>")` `name`变量是什么数据类型?
- 3、if语句的基本结构?
- 4、用print打印出下面内容:
文能提笔安天下,
武能上马定乾坤.
心存谋略何人胜,
古今英雄唯是君.
- 5、利用if语句写出猜大小的游戏:
设定一个理想数字比如: 66, 让用户输入数字, 如果比66大, 则显示猜测的结果大了; 如果比66小, 则显示猜测的结果小了;只有等于66, 显示猜测结果正确。
- 6、提示用户输入他的年龄, 程序进行判断.
如果小于10, 提示小屁孩,
如果大于10, 小于 20, 提示青春期叛逆的小屁孩.
如果大于20, 小于30. 提示开始定性, 开始混社会的小 屁孩儿,
如果大于30, 小于40. 提示看老大不小了, 赶紧结婚小屁孩儿.
如果大于40, 小 于50. 提示家里有个不听话的小屁孩儿.
如果大于50, 小于60. 提示自己马上变成不听 话的老屁孩儿.
如果大于60, 小于70. 提示活着还不错的老屁孩儿.
如果大于70, 小于 90. 提示人生就快结束了的一个老屁孩儿.
如果大于90以上. 提示. 再见了这个世界.
- 7、单行注释以及多行注释?
- 8、简述你所知道的Python3x和Python2x的区别?
- 9、提示用户输入麻花藤. 判断用户输入的对不对. 如果对, 提示真聪明, 如果不对, 提示你 是傻逼么
- 10、使用while循环输入 1 2 3 4 5 6 8 9 10
- 11、求1-100的所有数的和
- 12、输出 1-100 内的所有奇数

13、输出 1-100 内的所有偶数

14、求 $1-2+3-4+5 \dots 99$ 的所有数的和

作业：用户登录

1. 三次重试机会

2. 每次输错误时显示剩余错误次数