

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Lia Corneille Aguero	1-9	PM Carlos Pichardo	24-5-25

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programar en C.

Keyword

Topic: Problemas y algoritmos

- Paso
- Premiso
- Algoritmo
- Problema

Notes:

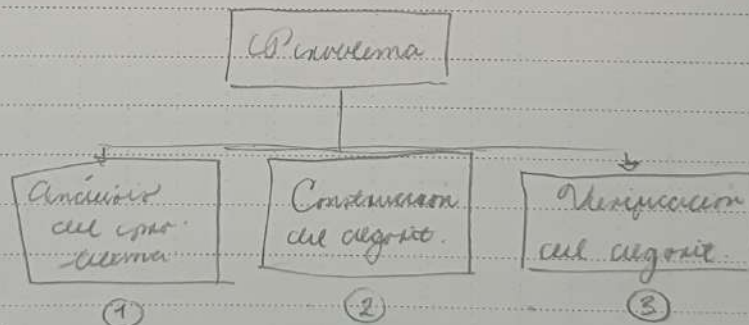
Para a dia expectamos una serie de pasos para poder alcanzar algun resultado a resolver un problema.

Esto se relaciona con el concepto de algoritmo que formalmente se define como un conjunto de pasos que nos permiten alcanzar un resultado.

Questions

¿Cómo se relaciona un algoritmo con los pasos a dia a dia?

Elaborar para solucionar un problema.







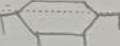

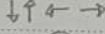


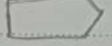
Caras: Precisión, Determinismo y finitad

Summary:

Las personas aplican los algoritmos desde el tiempo a la

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Lia Camille Figueroa	2-9	PM Carlos Pichardo	21/5/25

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C

Keyword	Topic: Diagramas de flujo
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Algoritmo</li> <li>- Paso</li> <li>- Simbolos</li> <li>- Problema</li> <li>- Solución</li> </ul>	<p>Notes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Representa la esquematización gráfica de un algoritmo.</li> <li>- Muestra los pasos a seguir para alcanzar la solución de un problema.</li> </ul> <p>Simbolos 4</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> → Inicio y fin</li> <li> → Entrada de datos de teclado</li> <li> → Representa un proceso</li> <li> → Representa una decisión (condiciones)</li> <li> → Representa una decisión múltiple</li> <li> → Representa la impresión de un resultado</li> <li> → Dirección</li> <li> → Expresa conexión dentro de una misma página</li> <li> → " " " " en páginas diferentes</li> <li> → Expresa un módulo de un probl. o subproblema</li> </ul>
<p>Questions</p> <p>¿Para que se utilizan símbolos?</p>	

Summary:

Los diagramas de flujo nos enseñan como alcanzar un resultado efectivo mediante pasos.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
La Coruña program	3-9	PM Carlos Pichardo	21-5-23

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programar en C

Keyword	Topic: Tipos de datos
<p>Datos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Simple</li> <li>- Estructurados</li> <li>- memoria</li> </ul>	<p>Notes: Clasificación</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>o Simple → Ocupan una sola celda de memoria (enteros, reales y los caracteres).</li> <li>→ Int, float, long, double, char.</li> <li>o Estructurados → Con un nombre se hace referencia a un grupo de celdas de memoria.</li> <li>→ <ul style="list-style-type: none"> <li>- Arrays</li> <li>- Cadena de caracteres</li> <li>- Punteros</li> </ul> </li> </ul>
<p>Questions</p> <p>¿Qué tipos de datos existen?</p>	

Summary: Se encuentran almacenados en los computadores por medio de 2 clasificaciones, simples y estructurados.



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
La C. Piquero S.	4 - 9	PM. Carlos (Pichardo)	21-6-25

Title: *Tipos de datos*

Keyword

Topic:

Identificadores

Caracteres

Celdas

Memoria

Datos

Caracteres

Notes:

Son las casillas o celdas de memoria donde se almacenan los datos que procesará una compu.

- Se forma con letras, dígitos y el carácter de subrayado —
- Longitud más común es de 3-7

Palabras reservadas del lenguaje C

auto	do	goto	signed	unsigned
break	double	if	sizeof	void
case	else	int	static	volatile
char	enum	long	struct	while
const	extern	register	switch	
continue	float	return	typedef	
default	for	short	union	

Questions

¿Cómo se forman los identificadores?

Summary: *Los identificadores son aquellos que almacenan los datos que procesan las máquinas*

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Lia C. Figueroa Sánchez	3-9	PM Carlos Pichardo	21-5-25

Title: Tipos de datos

Keyword	Topic: Constantes y Variables
Constantes Datos Identificadores	Notes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menor cantidad durante la ejecución de un programa.</li> <li>• Los constantes; existen de texto, los tipos de datos.</li> <li>• Formas básicas de definir las const. <ul style="list-style-type: none"> <li>const int n;</li> <li>#define n</li> <li>enum → define una variable con valores predefinidos</li> </ul> </li> </ul>
Questions	<p>Variables son objetos que pueden cambiar su valor durante la ejecución de un programa. Se declaran en el programa principal y en las funciones.</p> <p>var, ref, cat</p> <p>Al declarar las variables, estas crean un espacio de memoria de un bloque de asignación (operación de asignación).</p> <p>• Si la variable tiene un valor y este se cambia de asignar otro valor.</p>

Summary: Son elementos que almacenan datos, existe en el programa en su comportamiento, una variable puede cambiar su valor en el momento de ejecución y la constante mantiene un valor fijo.

By Carlos Pichardo Vique

By Carlos Pichardo Vique

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Lia C. Figueroa Sincery	6-9	PM. Carlos Pichardo	21-5-25

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programar en C

Keyword	Topic: Operadores, aritméticos, aritméticos simples y de incremento y decremento
- Operadores	<p>Notes: Operadores → necesarios para realizar operaciones aritméticas; Operaciones entre operadores (unim., constantes o variables). P.</p> <p>Ej → Suma: <math>x = 4.5 + 3</math>; <math>x = 7</math>  <math>v = 4.5 + 3</math>; <math>v = 7.5</math></p> <p>o Arit. Simplificados. Ejemplo 3</p> <p>Opera. Arit. Prima S. Ej. Equiv. P.</p> <p><math>++</math> <math>+=</math> <math>x = 6</math>; <math>x = 6</math>; <math>x = 6</math>  <math>y = 4</math>; <math>y = 4</math>; <math>y = 4</math>  <math>x += 5</math>; <math>x = x + 5</math>; <math>x = 11</math>  <math>x += y</math>; <math>x = x + y</math>; <math>x = 15</math></p> <p>(++) (--)</p> <p>o De incremento y decremento</p> <p>o Simplifica y clasifica la escritura de los programar. Se pueden utilizar antes o después de los variables.</p> <p>Ej 3</p> <p><math>++</math> Incre. <math>x = 7</math>; <math>x = 7</math>  <math>y = x++</math>; <math>y = 7</math>  <math>x = 8</math></p> <p>-- Decre. <math>x = 6</math>; <math>x = 6</math>  <math>y = x--</math>; <math>y = 6</math>  <math>x = 5</math></p>
- Simplificación	
- Variable	
- Aritmética	
Questions	<p>¿Existe una jerarquía para los operadores?</p>

Summary:

Los operadores permiten realizar y obtener cálculos en programación, facilitando operaciones.

By Carlos Pichardo Vique



NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Lia C. Piquero J.	7-9	PM. Carlos Pichardo	21-3-25

Title: Operadores

<p><b>Keyword</b></p> <p>Expresiones lógicas</p> <p>Selectiva</p> <p>Operadores relacionales</p> <p>Operadores lógicos</p>	<p><b>Topic:</b> Expresiones lógicas, Operadores relacionales y Operadores lógicos</p> <p><b>Notes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Expresiones lógicas o booleanas: constituido por unimétricos, constantes y variables.</li> <li>Valor 1 → verdadero</li> <li>0 → falso</li> <li>Utilizarse en expres. selectivas; se selecciona un camino determinado</li> <li>Operadores relacionales → Determina si se continúa un ciclo o se interrumpe</li> <li>Op. relacionales → Operador para comparar 2 operandos.</li> <li><math>=, &lt;, &gt;, \leq, \geq</math></li> </ul>
<p><b>Questions</b></p> <p>¿En menor a quién que nombrado</p> <p>Las expresiones booleanas?</p>	<p>Si se usan con op. lógicos, falso siempre da menor a verdadero.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Op. lógicos → permiten formular condiciones compuestas a partir de condiciones simples.</li> <li>Conjunción (&amp;), disyunción (  ) y negación (!)</li> </ul>

**Summary:** Estas expresiones permiten crear condiciones compuestas y controlar el flujo de ejecución.





NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
La C. Programar J	9-9	PM Carlos Pichardo	25.5.25

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programmas en C

<b>Keyword</b> Instrucciones Comandos Algoritmos Algoritmos Programas	<b>Topic:</b> Programas y Caracteres de control
	<b>Notes:</b> Programas → Conjuntos de instrucciones que sigue la computadora para alcanzar un resultado específico.
	Lenguaje de pto: conjunto de reglas sintácticas y semánticas 

Summary: Un programma es un conjunto de instrucciones que una computadora ejecuta y control de estos se manejan los caracteres de control.