

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Lia C. Figueroa S.	1-4	PM. Carlos Pichardo	10-7-25

Title: *Introducción a los lenguajes formales*

Keyword	Topic: <i>Gramáticas y lenguajes formales</i>
<i>Gramáticas</i> <i>Simbolos</i> <i>Terminales</i> <i>Lenguajes</i>	Notes: <i>Gramáticas</i> → <i>conj. que describe los lenguajes</i> <i>aparecidos a un lenguaje</i> • <i>Lenguaje</i> → <i>conjunto de todos los strings posibles que se pueden obtener a partir de la gramática</i> <i>Estructura</i> - <i>Alfabeto</i> - <i>Simbolos no terminales y terminales</i> - <i>Expresiones</i> - <i>Composiciones</i> - <i>Clasificación de las Gramáticas</i> * <i>Tipo 0</i> → <i>La más general</i> * <i>"</i> → <i>Lado izq: único</i> <i>simbolos no terminal</i> * <i>Tipo 3</i> → <i>Lado izq:</i> <i>simbolos no terminal,</i> <i>todos los: ltane y o + con,</i> * <i>Representación</i> * <i>Es regulares: se crean de Autómatos finitos (AF)</i> * <i>La clase de context:</i> <i>esenciales para la creación de compiladores, etc.</i> - <i>Car. de derivación</i> - <i>Presen. BNF</i> - <i>Reglas sintácticas</i> * <i>La sensible al contexto:</i> <i>simulan el procesamiento del lenguaje humano</i>
Questions	
<i>Cuáles son los tipos?</i>	

Summary:

La gramática y los lenguajes formales son fundamentales en la computación, definen como los compus. procesan y entienden la info. estructurada

Title: Introducción a los lenguajes formales

Topic: Automato finito.

Notes:

Cacema ulivocicla a les po

)* * * * * универсальное класс класс

ciencia posible de argumentar

Senecio. sp. (L.t.)

a) Clases de cooperaciones

Questions

Summary:

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Lia C. Giguere S.	4 - 4	PM. Carlos Pichardo	10 - 7 - 25

Title: Introducción a los lenguajes formales

Keyword	Topic: Teoría de la computabilidad
Algoritmos	Notes: <u>Inicio en 1930, impulsado por el problema de decisión</u> • <u>Algoritmo</u> (procedimiento) por <u>Alonzo Church</u> en 1936, <u>construcción</u> con <u>algoritmo</u> que <u>produce</u> <u>determinar</u> los <u>valores</u> de <u>todas</u> las <u>proposiciones</u> <u>correctas</u> . <u>Otros exponentes</u> • <u>Herbrand</u> y <u>Skolem</u> , <u>Sierpinski</u> , <u>Kleene</u> , <u>Myhill</u> , <u>Turing</u> , <u>de</u> <u>cual</u> <u>demostró</u> que <u>el</u> <u>problema</u> <u>de</u> <u>decisión</u> <u>no</u> <u>es</u> <u>computable</u> .
Computabilidad	
Complejidad	
Polinomial	
Questions	Teoría de la computabilidad + <u>conoce</u> <u>de</u> <u>los</u> <u>costos</u> <u>inherentes</u> <u>para</u> <u>resolver</u> <u>un</u> <u>problema</u> <u>específicamente</u> <u>de</u> <u>tiempo</u> (<u>número</u> <u>de</u> <u>pasos</u> <u>de</u> <u>ejecución</u> <u>de</u> <u>un</u> <u>algo.</u>) <u>y</u> <u>espacio</u> (<u>cont.</u> <u>de</u> <u>memoria</u> <u>utilizada</u>). Clasificación de algo. según <u>tiempo</u> <u>de</u> <u>ejecución</u> : • <u>Polinomiales</u> + <u>Tamaño</u> <u>del</u> <u>problema</u> <u>y</u> <u>el</u> <u>tiempo</u> <u>se</u> <u>relacionan</u> <u>como</u> <u>un</u> <u>polinomio</u> • <u>Lineales</u> + <u>No</u> <u>de</u> <u>pasos</u> <u>(tiene</u> <u>ejecución</u> <u>directa</u> <u>con</u> <u>el</u> <u>dato</u>) • <u>No Polinomiales</u>

Summary:

Esta teoría define los límites de lo que las compu. pueden hacer/resolver, estableciendo que no todos los problemas son computables.