

# Manual de Usuario

**Nombre:** Gestión de campeonatos de béisbol

## **Autores:**

Ariadna Velázquez Rey C311

Lía López Rosales C312

Carlos Daniel Largacha Leal C312

Gabriel Andrés Pla Lasa C311

Raidel Miguel Cabellud Lizaso C311

## Objetivo del proyecto

Este proyecto tiene como objetivo el desarrollo de una aplicación web que facilite la gestión de los campeonatos de béisbol. Su propósito principal es permitir a los usuarios consultar y analizar información relevante de las series y los peloteros, proporcionando herramientas que soporten la toma de decisiones basada en estadísticas detalladas y actualizadas. El sistema será accesible, eficiente y adaptado a las necesidades de diversos usuarios, desde administradores hasta periodistas.

## Requerimientos Técnicos

- Dispositivos capaces de ejecutar navegadores modernos y conexiones a internet estables.
- En caso de tener una versión local también son necesarios más de 300 mb disponibles para la instalación.

## Requerimientos de Software

Para ejecutarla de forma local es necesario seguir las siguientes orientaciones:

- Tener instalado los paquetes para manejo de PostgreSQL, crear una base de datos de tipo psql y editar los datos de especificación en el archivo .env de la carpeta principal.
- Tener instalado el compilador de Python y las librerías que aparecen en el archivo principal pyproject.toml.
- Instalar con 'npm install' desde la dirección de archivo Baseball\_Management/src los módulos para ejecutar React.

## Forma de instalar la aplicación

Para ejecutarla desde una versión local hay dos maneras de hacerlo:

1. Ejecutar en la consola (con el permiso -x) el archivo run.sh.
2. Ejecutar en la consola desde la dirección de la carpeta Baseball\_Management el comando 'npm start'.

## Breve explicación de cada una de las opciones del sistema

## Breve explicación de cada una de las salidas del sistema