## **GRPC-DEMO**

מדריך זה יסביר בקצרה כיצד ניתן לבנות אפליקציות שמדברות בניהן בעזרת GRPC

האפליקציות בדמו זה נכתבו בשפת Java-script אך ניתן לכתוב את האפליקציות בכל שפה נתמכת

## מדריך להפעלה

- Windows systems
- https://www.youtube.com/watch?v=X- מדריך להתקנה, Nodejs & npm מדריך. 1. PPCwZFU 8
  - Linux Systems(Debian)
  - 1. התקנת Nodejs & npm, מדריך להתקנה https://www.youtube.com/watch?v=K6QiSKy2zoM
    - 1. יצירת פרויקט בJS

```
| Comparison | Co
```

2. יצירת קובץ proto המציין את הפונקציות השירות, מתודות וכו'

- 3. ניתן לקמפל קובץ ה-proto לקובץ JS בשני דרכים:
- בעזרת פקודה: (פקודה זו רלוונטית רק לsj, לכל שפה נתמכת ב-protocolbuf הפקודה משתנה)
  - "grpc/proto-loader@"בעזרת חבילות עזר לכל שפה, לSL משתמשים ב -
    - יצירת שרת באפליקציה והתקנות של חבילות נחוצות

```
grpc-demo > Js server.js > ...

1
2    // js grpc package
3    const grpc = require("grpc");
4    // js protocolbuf compiler
5    const protoLoader = require("@grpc/proto-loader")
6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

(kali@kali) - [~/Desktop/New Folder/grpc-demo]
    s npm i grpc @grpc/proto-loader
```

5. טעינת החבילה שמצוינת בקובץ ה-Proto כדי להשתמש בשירות.

```
7  // Loading sync the package from proto file
8  const packageDef = protoLoader.loadSync("todo.proto", {});
9  // Creating grpc object from package
10  const grpcObject = grpc.loadPackageDefinition(packageDef);
11
12  const todoPackage = grpcObject.todoPackage;
13
```

6. יצירת שרת תוך ציון כתובת ופורט בנוסף מכיוון ש-protocolbuf עובד עם HTTP2 צריך פרטי התחברות אך לצורך ההדגמה השתמשנו במצב "ללא הפרטים מזהים"

```
// Creating grpc Server
const server = new grpc.Server();
// Binding grpc Server to address and port.
// Creating the server without credentials
server.bind("0.0.0.0:40000",
    grpc.ServerCredentials.createInsecure());
```

7. הוספת השירות לשרת, מיפוי הפונקציות של השירות(עד כאן השרת לא ידע כלל על השירות והמתודות שיש בתוכו) והפעלת השרת

8. יצירת משימות בשרת ושמירתם במערך זמני(לצורך ההדגמה, כאן ניתן להשתמש בBB.

```
// Creating TODO'S
  32
       function createTodo (call, callback) {
  33
            const todoItem = {
                // init simple id's
  35
                "id": todos.length + 1,
                // Getting the TODO'S from the client
  37
                "text": call.request.text
            todos.push(todoItem)
            callback(null, todoItem);
  41
  42
                                        9. החזרת המשימות כאובייקט stream (הדרך היעילה)
                 // Sending to the client the TODO'S as stream
            43
                 function readTodosStream(call, callback) {
            44
            45
                      todos.forEach(t => call.write(t));
                      call.end();
            47
                                          10. החזרת המשימות כמערך (הדרך הפחות היעילה)
     // Sending to the client the TODO'S as array (less efficient)
     function readTodos(call, callback) {
51
         callback(null, {"items": todos})
52
         11. יצירת צרכן לשירות, לצורך הגדרת הלקוח הלקוח אמור לדעת על השירות מפרוקוטול באפר ולכן
```

11. יצירת צרכן לשירות, לצורך הגדרת הלקוח הלקוח אמור לדעת על השירות מפרוקוטול באפר ולכן ההגדרה כמו בשרת

12. הגדרת קבלת מידע מהמשתמש כארגומנט

```
const text = process.argv[2];
```

13. חיבור הלקוח לשרת

```
// Connecting to server
const client = new todoPackage.Todo("localhost:40000",
grpc.credentials.createInsecure())
console.log(text)
```

14. יצירת משימה ( המזהה הינו מידע שגוי, המזהה נקבע ע"י השרת )

```
// Creating TODO
client.createTodo({
    "id": -1,
    "text": text
}, (err, response) => {
    console.log("Recieved from server " + JSON.stringify(response))
})
```

15. לצורך קבלת המידע מהשרת הלקוח יכול לקבל בשני דרכים

ע"י קבלת המידע כבלוק של כלל המידע (יכול להמשך המון זמן במערכים גדולים)

ע"י אובייקט סטרים המחלק את המידע ושולח בחלקים

## דוגמת הרצה

1. הרצת השרת בעזרת nodeJS

```
    todo.proto

               JS server.js
                              JS client.js
                          ×
grpc-demo > JS server.js > [0] packageDef
      // Loading sync the package from proto file
      const packageDef = protoLoader.loadSync("todo.proto", {});
  8
      // Creating grpc object from package
      const grpcObject = grpc.loadPackageDefinition(packageDef);
 11
      const todoPackage = grpcObject.todoPackage;
 12
 13
      // Creating grpc Server
 15
      const server = new grpc.Server();
      // Binding grpc Server to address and port.
      // Creating the server without credentials
 17
      server.bind("0.0.0.0:40000",
 19
       grpc.ServerCredentials.createInsecure());
 20
 21
       // Adding the service from the package to the server
       server.addService(todoPackage.Todo.service,
 22
 23
               "createTodo": createTodo,
               "readTodos" : readTodos,
 25
               "readTodosStream": readTodosStream
 26
PROBLEMS
          OUTPUT
                   DEBUG CONSOLE
                                 TERMINAL
  -(kali⊗kali)-[~/Desktop/New Folder/grpc-demo]
 s node <u>server.js</u>
```

2. הרצת הלקוח בnode אחר בעזרת nodeJS, בנוסף הלקוח שולח את המשימה שאותה הוא רוצה לשמור.

```
    todo.proto

               JS server.is X
                              JS client.is
grpc-demo > JS server.js > [2] packageDef
      // Loading sync the package from proto file
      const packageDef = protoLoader.loadSync("todo.proto", {});
  8
      // Creating grpc object from package
      const grpcObject = grpc.loadPackageDefinition(packageDef);
 10
 11
      const todoPackage = grpcObject.todoPackage;
 12
 13
 14
      // Creating grpc Server
      const server = new grpc.Server();
 15
      // Binding grpc Server to address and port.
      // Creating the server without credentials
 17
      server.bind("0.0.0.0:40000",
 19
       grpc.ServerCredentials.createInsecure());
      // Adding the service from the package to the server
 21
      server.addService(todoPackage.Todo.service,
 22
 23
 24
               "createTodo": createTodo,
               "readTodos" : readTodos,
 25
               "readTodosStream": readTodosStream
 26
PROBLEMS
          OUTPUT
                  DEBUG CONSOLE
                                TERMINAL
  —(kali⊗kali)-[~/Desktop/New Folder/grpc-demo]
 -$ node client.js "go shopping"
```

stream הרצת לבסוף מתקבלת התשובה מהשרת של כלל המשימות השמורות בעזרת אובייקט. ○ דוגמה 1 עם המשימה "ללכת לקניות"

```
(kali⊗kali)-[~/Desktop/New Folder/grpc-demo]
$ node client.js "do homework"
do homework
received item from server {"id":1,"text":"go shopping"}
Recieved from server {"id":2,"text":"do homework"}
server done!
```