Android

By

Namen:Eefje Karremans, Jorden van Vegten , Liam Meijles Studiejaar: 2019-2020

Werkgroep: Groep 5

Projectleider: M. Boukiour

Inleverdatum:29/08/2019

Versie: 1.0

# Plan van aanpak

Inleiding blz.1

Doelinstelling blz.2

Omschrijving blz.2

Projectgroep blz.3

Benodigdheden blz.3

Planning blz.4

Takenlijst blz.5

Conclusie blz.6

# Inleiding

Dit is het plan van aanpak voor het android Amazigh project. Hierin staan de planning, taken en deadlines.

# Doel instelling

Het doel van deze applicatie is een mooie werkende applicatie te maken die werkt op Android (telefoons). De app moet basisschoolkinderen een nieuwe taal leren. Doormiddel van quizzen en spellen(oefenen). De applicatie is verdeeld in categorieën en later kunnen er meerdere categorieën en meer woorden kunnen worden toegevoegd. Deze worden moeten kunnen worden gehoord

# Omschrijving

De app leert kinderen een nieuwe simpele manier. Als kinderen een categorie hebben gekozen woord er een plaatje geladen en het Nederlandse en Amzigh in beeld. Ook moet het woord opgelezen kunnen worden. Als Kinderen denken het goed te hebben geleerd kunnen ze een quiz maken. Op dat moment worden er 3 plaatjes met het Amzigh wordt geshowd. En een woord opgenoemd dan moet het kind het goede woord kiezen om door te gaan. De quiz bestaat 6 vragen. Als de is geslaagd komt er een vinkje achter voor die dag. Ook wordt er een blij scherm getoond.

# Project groep

Onze groep bestaat uit 3 ontwikkelaars:

Jorden: 1034384@mborijnland.nl

[Tel:06-3472S8](Tel:06-3472Samsong8)

Eefje: 1038358@mborijnland.nl

<Tel:06-27591901>

Liam: 1039060@mborijnland.nl.nl

<Tel:06-28327406>

Hier staan de gegevens van de opdrachtgever:

Mr. Hannibal: m.boukioor@mborijnland.nl

Tel:06-27495034

# Benodigdheden

|  |
| --- |
| Laptop |
| Windows 10 |
| Wamp |
| Android Studio |
| Android virtual machine |
| Word |
| GitHub |
| Google Chrome |
| Content |

# PLanning

|  |
| --- |
| Planning |
| Schermen | Start Datum | Einddatum | Tijdsduur |
| Home Screen | 18-11-2019 | 25-11-2019 | 1 Week 1 dag |
| Lay-out | 11-11-2019 | 18-11-2019 | 1 Week |
| SplashScreen | 11-11-2019 | 18-11-2019 | 1 week |
| Quiz Screen | 01-12-2019 | 12-12-2019 | 1 Week 3 dagen |
| Categorieën screen | 25-11-2019 | 27-11-2019 | 2 dagen |
| Sub Categorieën Screen | 27-11-2019 | 30-11-2019 | 3 dagen |
| Oefenen Screen | 30-11-2019 | 11-12-2019 | 1 week 3 dagen |
| About Screen | 27-11-2019 | 01-12-2019 | 4 dagen |
| \*Login Admin | 25-11-2019 | 30-11-2019 | 5 dagen |
| \*Admin Page | 11-11-2019 | 25-11-2019 | 2 weken |
| Testen Applicatie | 12-12-2019 | 18-12-2019 | 1 week |
| Database maken | 18-11-2019 | 27-11-2019 | 1 week 3 dagen |
|  |  |  |  |

# Taken lijst

|  |
| --- |
| Takenlijst |
| Taak | Start Datum | Einddatum | Tijdsduur |
| Interview | 28-8-19 | 4-9-19 | 15 minuten |
| Word sjabloon | 2-9-19 | 6-9-19 | 30 minuten |
| Behoefteanalyse | 2-9-19 | 6-9-19 | 30 minuten |
| Plan van Aanpak | 6-9-19 | 9-9-19 | 30 minuten |
| Functioneel Ontwerp | 9-9-19 | 15-9-19 | 45 minuten |
| Technisch Ontwerp | 16-9-19 | 22-9-19 | 60 minuten |
| Ontwikkelomgeving | 23-9-19 | 26-9-19 | 15 minuten |

## **Conclusie/ Eindresultaat**

We hopen natuurlijk eerder klaar te zijn dan de voorlopige planning. Functionaliteit heeft voorlopig voorrang op het design. Alleen als we er 100% zeker van zijn dat het te redden is in de aangegeven tijd zullen we alles finetunen.