Android

By

Namen:Eefje Karremans, Jorden van Vegten , Liam Meijles Studiejaar: 2019-2020

Werkgroep: Groep 5[Spruitjes ] Projectleider: M. Boukiour

Inleverdatum:29/08/2019

Versie: 1.0

# Plan van aanpak

Inleiding blz.1

Doelinstelling blz.2

Omschrijving blz.2

Projectgroep blz.3

Benodigdheden blz.3

Planning blz.4

Takenlijst blz.5

Conclusie blz.6

# Doel instelling

Het doel van deze applicatie is een mooie werkende applicatie te maken die werkt op Android (telefoons). De app moet basisschoolkinderen een nieuwe taal leren. Doormiddel van quizzen en spellen(oefenen). De applicatie is verdeeld in categorieën en later kunnen er meerdere categorieën en meer woorden kunnen worden toegevoegd. Deze worden moeten kunnen worden gehoord

# Omschrijving

De app leert kinderen een nieuwe simpele manier. Als kinderen een categorie hebben gekozen woord er een plaatje geladen en het Nederlandse en Amzigh in beeld. Ook moet het woord opgelezen kunnen worden. Als Kinderen denken het goed te hebben geleerd kunnen ze een quiz maken. Op dat moment worden er 3 plaatjes met het Amzigh wordt geshowd. En een woord opgenoemd dan moet het kind het goede woord kiezen om door te gaan. De quiz bestaat 6 vragen. Als de is geslaagd komt er een vinkje achter voor die dag. Ook wordt er een blij scherm getoond.

# Project groep

De groep bestaat uit 3 developers /ontwerpers. Deze zullen ervoor zorgen dat de applicatie wordt gerealiseerd.

Jorden: 1034384@mborijnland.nl

<Tel:06-3472Samsong8>

Eefje: 1038358@mborijnland.nl

<Tel:06-27591901>

Liam: 1039060@mborijnland.nl.nl

Tel:06-28327406

Mr. Hannibal: m.boukioor@mborijnland.nl

Tel:06-27495034

# Benodigdheden

|  |
| --- |
| Laptop |
| Windows 10 |
| PhpmyAdmin |
| Android Studio’s |
| Android telefoon |
| Word |
| GitHub |
| Google Chrome |

# PLanning

|  |
| --- |
| Planning |
| Schermen | Start Datum | Einddatum | Tijdsduur |
| Home Screen | 18-11-2019 | 25-11-2019 | 1 Week 1 dag |
| Lay-out | 11-11-2019 | 18-11-2019 | 1 Week |
| SplashScreen | 11-11-2019 | 18-11-2019 | 1 week |
| Quiz Screen | 01-12-2019 | 12-12-2019 | 1 Week 3 dagen |
| Categorieën screen | 25-11-2019 | 27-11-2019 | 2 dagen |
| Sub Categorieën Screen | 27-11-2019 | 30-11-2019 | 3 dagen |
| Oefenen Screen | 30-11-2019 | 11-12-2019 | 1 week 3 dagen |
| About Screen | 27-11-2019 | 01-12-2019 | 4 dagen |
| \*Login Admin | 25-11-2019 | 30-11-2019 | 5 dagen |
| \*Admin Page | 11-11-2019 | 25-11-2019 | 2 weken |
| Testen Applicatie | 12-12-2019 | 18-12-2019 | 1 week |
| Database maken | 18-11-2019 | 27-11-2019 | 1 week 3 dagen |
|  |  |  |  |

# Taken lijst

|  |
| --- |
| Takenlijst |
| Taak | Start Datum | Einddatum | TijdsDuur |
| Interview | 28-8-19 | 4-9-19 | 15 minuten |
| Wordsjabloon | 2-9-19 | 6-9-19 | 30 minuten |
| Behoefteanalyse | 2-9-19 | 6-9-19 | 30 minuten |
| Plan van Aanpak | 6-9-19 | 9-9-19 | 30 minuten |
| Functioneel Ontwerp | 9-9-19 | 15-9-19 | 45 minuten |
| Technisch Ontwerp | 16-9-19 | 22-9-19 | 60 minuten |
| Ontwikkelomgeving | 23-9-19 | 26-9-19 | 15 minuten |

## **Conclusie/ Eindresultaat**

Uit de planning zal uitkomen dat we waarschijnlijk eerder klaar zijn dan verwacht. Och houden we De deadlines aan die we hadden gesteld in verband met dat er altijd uitloop kan zijn en door deze deadline te stellen kunnen we kleine details Van de app verbeteren of juist toevoegen.