Android

By

Namen: Eefje Karremans, Jorden van Vegten , Liam Meijles Studiejaar: 2019-2020

Werkgroep: Groep 5

Projectleider: M. Boukiour

Inleverdatum:22/09/2019

Versie: 2.0

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc20079420)

[Doelstelling 2](#_Toc20079421)

[Omschrijving 2](#_Toc20079422)

[Projectgroep 3](#_Toc20079423)

[Benodigdheden 3](#_Toc20079424)

[Planning 4](#_Toc20079425)

[Taken lijst 5](#_Toc20079426)

[Conclusie/ Eindresultaat 5](#_Toc20079427)

# Inleiding

Het Plan van Aanpak bevat alle algemene informatie over de opdracht zelf, en hoe we als groep deze opdracht gaan realiseren. In dit bestand staat ook de beschrijving van de projectgroep zelf, wat we nodig hebben voor deze opdracht, en de planning voor alle taken en onderdelen.

# Doelstelling

Het doel van deze applicatie is een mooie werkende applicatie te maken die werkt op Android (telefoons). De app moet basisschoolkinderen een nieuwe taal leren door middel van quizzen en spellen(oefenen). De applicatie is verdeeld in categorieën en later kunnen er meerdere categorieën en meer woorden toegevoegd worden. Deze woorden moeten kunnen worden gehoord

# Omschrijving

De applicatie is bedoeld om Amazigh woorden op een gemakkelijke manier aan te leren voor kinderen en volwassenen. De applicatie heeft een Speel mode en een Oefen mode. Bij de Oefen mode krijgt de gebruiker een stel plaatjes te zien, met de Nederlandse en Amazigh vertaling onder het plaatje, en ook een gesproken variant van beide vertalingen. Speel mode werkt ongeveer hetzelfde, maar in dit geval moet de Amazigh vertaling handmatig ingevoerd worden. Na een correct antwoord of 3 pogingen gaat de quiz verder naar de volgende afbeelding. Na een bepaalde hoeveelheid vragen is de quiz afgerond en wordt een score overzicht getoond.

# Projectgroep

De groep bestaat uit 3 developers /ontwerpers. Deze zullen ervoor zorgen dat de applicatie wordt gerealiseerd.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | E-mail | Telefoon | Functie |
| Liam Meijles | 1039060@mborijnland.nl | 06-28327416 | Programmeur |
| Jorden van Vegten | 1034384@mborijnland.nl | 06-37617941 | Programmeur |
| Eefje Karremans | 1038358@mborijnland.nl | 06-27591901 | Programmeur |
| Dhr. Hannibal | m.boukiour@mborijnland.nl | 06-27495034 | Klant |

# Benodigdheden

|  |
| --- |
| Laptop |
| Windows 10 |
| PhpmyAdmin |
| Android Studio |
| Android telefoon |
| Word |
| GitHub |
| Google Chrome |

# Planning

|  |  |
| --- | --- |
| Planning |  |
| Schermen | Start Datum | | Einddatum | Tijdsduur | Checklist |
| Home Screen | 18-11-2019 | | 25-11-2019 | 1 Week 1 dag |  |
| Lay-out | 11-11-2019 | | 18-11-2019 | 1 Week |  |
| SplashScreen | 11-11-2019 | | 18-11-2019 | 1 week |  |
| Quiz Screen | 01-12-2019 | | 12-12-2019 | 1 Week 3 dagen |  |
| Categorieën screen | 25-11-2019 | | 27-11-2019 | 2 dagen |  |
| Sub Categorieën Screen | 27-11-2019 | | 30-11-2019 | 3 dagen |  |
| Oefenen Screen | 30-11-2019 | | 11-12-2019 | 1 week 3 dagen |  |
| About Screen | 27-11-2019 | | 01-12-2019 | 4 dagen |  |
| \*Login Admin | 25-11-2019 | | 30-11-2019 | 5 dagen |  |
| \*Admin Page | 11-11-2019 | | 25-11-2019 | 2 weken |  |
| Testen Applicatie | 12-12-2019 | | 18-12-2019 | 1 week |  |
| Database maken | 18-11-2019 | | 27-11-2019 | 1 week 3 dagen |  |

# Taken lijst

|  |  |
| --- | --- |
| Takenlijst |  |
| Taak | Start Datum | | Einddatum | TijdsDuur | Checklist |
| Interview | 28-8-19 | | 4-9-19 | 15 minuten |  |
| Wordsjabloon | 2-9-19 | | 6-9-19 | 30 minuten |  |
| Behoefteanalyse | 2-9-19 | | 6-9-19 | 30 minuten |  |
| Plan van Aanpak | 6-9-19 | | 9-9-19 | 30 minuten |  |
| Functioneel Ontwerp | 9-9-19 | | 15-9-19 | 45 minuten |  |
| Technisch Ontwerp | 16-9-19 | | 22-9-19 | 60 minuten |  |
| Ontwikkelomgeving | 23-9-19 | | 26-9-19 | 15 minuten |  |

# Conclusie/ Eindresultaat

Uit de planning zal uitkomen dat we waarschijnlijk eerder klaar zijn dan verwacht. Och houden we De deadlines aan die we hadden gesteld in verband met dat er altijd uitloop kan zijn en door deze deadline te stellen kunnen we kleine details van de app verbeteren of juist toevoegen.