



Liam GRAU

Ile-de-France

+33 7 69 09 21 03

liamgrau01@gmail.com

[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

COMPETENCES

Langages de programmation :

- C
- C++
- C#
- Python
- BluePrint
- HTML / CSS

Outils :

- Unity
- Unreal Engine
- Git
- Fork
- Exel
- Suite Office
- RenderDoc
- CMake

Bibliothèques :

- Vulkan
- OpenGL
- ImGUI
- JoltPhysics
- dotnet

Gestion de projet :

- Versionning Git
- Agile et SCRUM
- Gestion et travail d'équipe

Techniques :

- Architecture logiciel
- Algorithmes complèxes
- Multithreading
- Mathématiques et Physique avancés

Langues :

- Français
- Anglais (B2)

HOBBIES

- Escrime (compétitions nationales)
- Badminton, Aïkido
- Trompette, harmonica, guitare
- Jeux vidéo (Hades, Guild Wars 2, Europa Universalis IV...)

Game Programmer

PROJETS

IrisEngine - Projet Moteur | 2025 (3 mois et demi)

- Utilisation méthode Agile et SCRUM
- Architecture projet
- Utilisation du langage C++ avec intégration d'un système de scripting C# via dotnet 9.0
- Implémentation système de réflexion
- Utilisation de CMake

Third Person Shooter – Unreal Engine 5 | 2024 (4 semaines)

- Mise en place d'un système poussé et flexible de stamina
- C++ / BluePrint programmation et interaction
- Interaction entre C++ et BluePrint
- Gestion d'équipe
- Optimisation et compilation pour Switch sur Dev Kit

Projet Rendering PBR & IBL | 2024 (3 semaines)

- Recherches poussées
- Programmation graphique
- Débogage avec RenderDoc
- Algorithme de rendu pour objets transparents

EXPERIENCES

STAGE D'OBSERVATION | 2025 (3 semaines)

Sopra Steria I2S

- Observation en Cybersécurité
- Ronde entre les différents services (Juridique, Création des produits, RH, Application des offres, Analyste, Pentester, Marketing)

BÉNÉVOLAT | 2023 - 2024

Association Nickaël

- Refuge pour chats

FORMATIONS

MASTÈRE GAME PROGRAMMING | 2023 – 2028

- Programmation bas et haut niveau (C, C++, C#)
- Architecture et Software Design
- Algorithmique avancée
- Programmation graphique (OpenGL, Vulkan)
- Multithreading

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE | 2020 – 2023

- Mention Très Bien avec Félicitations du Jury
- Mathématiques
- Numérique et Sciences Informatiques (Python)
- Option Mathématiques Expertes