



Liam GRAU

Ile-de-France

+33 7 69 09 21 03

liamgrau01@gmail.com

[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

COMPETENCES

Langages de programmation :

- C
- C++
- C#
- Python
- BluePrint
- HTML / CSS

Outils :

- Unity
- Unreal Engine
- Fork
- Git/Perforce
- Excel
- Suite Office
- RenderDoc
- CMake

Bibliothèques :

- Vulkan
- OpenGL
- ImGUI
- JoltPhysics
- .NET

Gestion de projet :

- Gestion de version (Git/Perforce)
- Agile et SCRUM
- Gestion et travail d'équipe

Techniques :

- Architecture logicielle
- Algorithmes complexes
- Multithreading
- Mathématiques et Physique avancés

Langues :

- Français
- Anglais (B2)

HOBBIES

- Escrime (compétitions nationales)
- Badminton, Aïkido
- Trompette, harmonica, guitare
- Jeux vidéo (Hades, Guild Wars 2, Europa Universalis IV...)

Game Programmer

PROJETS

IrisEngine - Projet Moteur | 2025 (3 mois et demi)

- Application des méthodes Agile et SCRUM
- Conception de l'architecture logiciel du moteur
- Développement en C++ avec intégration d'un système de scripting C# (.NET 9.0)
- Implémentation d'un système de réflexion
- Configuration du projet avec CMake

Third Person Shooter – Unreal Engine 5 | 2024 (4 semaines)

- Développement d'un système de stamina flexible et réutilisable
- Programmation et interaction entre C++ et BluePrint
- Gestion d'équipe
- Optimisation et compilation pour Nintendo Switch (Dev Kit)

Projet Rendering PBR & IBL | 2024 (3 semaines)

- Recherches sur le rendu physique réaliste
- Programmation graphique sous OpenGL
- Débogage via RenderDoc
- Implémentation de l'algorithme et de la pipeline des objets transparents

EXPERIENCES

STAGE D'OBSERVATION | 2025 (3 semaines)

Sopra Steria I2S

- Observation en Cybersécurité
- Ronde entre les différents services (Juridique, Création des produits, RH, Application des offres, Analyste, Pentester, Marketing)

BÉNÉVOLAT | 2023 - 2024

Association Nickaël

- Entretien et gestion d'un refuge pour chats

FORMATIONS

ELEVE INGENIEUR GAME PROGRAMMING | 2023 – Présent

Isart Digital Paris

- Programmation bas et haut niveau (C, C++, C#)
- Architecture et Software Design
- Algorithmique avancée
- Programmation graphique (OpenGL, Vulkan)
- Multithreading

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE | 2020 – 2023

Lycée Polyvalent de Cachan

- Mention Très Bien avec Félicitations du Jury
- Mathématiques
- Numérique et Sciences Informatiques (Python)
- Option Mathématiques Expertes