

Cookie 技術是網路時代的快速變遷下所誕生的產物，隨著網路的快速發展，人們需要更複雜的網上交互活動，讓伺服器與客戶端可以保持長久的互連與活動狀態，而這項技術初衷也在瀏覽器的發展時，得到了基礎上的硬用，在 1993 年時，Lou Montulli 為了讓用戶在訪問網站時，可以提高訪問速度，並減少現有的人工填寫及個人話應用，而發明了現在被大家廣為人知的 Cookie。

早期的概念上 Cookie 是由 Web server 端產生的，作為發送給 User-Agent（一般是瀏覽器端），而當瀏覽器接收到 Cookie 後，會將其中的 key/value，保存到某個路徑內的文本文件之中，讓下次造訪同一網站時，就可以將 Cookie 自動發送給 Web Server 端

從這樣的概念可以知道，Cookie（複數形態為 Cookies）是屬於一種小型的文字檔案，透過加密的方式儲存在用戶端（Client Side）上的資料，一般來說 cookie 會紀錄用戶的資訊，比較常見的做法是應用在購物車、會員登入或瀏覽紀錄、停留時間等等的，使 Web service 可以透過辨別用戶身分，來取得相關的資訊。

而正因為他是儲存在我們用戶的本機端，通常可以儲存的地方有兩個：記憶體或硬體內，記憶體是由 Browser(瀏覽器)來維護的，通常會在瀏覽器關閉後清除，而各個瀏覽器之間的 Cookie 是無法相互使用，也就是說對於在同一台電腦上使用 Chrome 或是 Firefox，儘管操作的是同一個人，卻是會認成兩個不一樣的角色，而硬體的 Cookie 則會有一個保存期限，除非過期或是手動刪除，不然他的儲存時間會較瀏覽器來的長。

以電子商務網站舉例，因為 HTTP 的無狀態性，伺服器並不知道使用者在每個頁面跳轉時到底帶入了什麼資訊，而 Cookie 就是用來繞開 HTTP 的無狀態性的「額外手段」之一，讓伺服器可以設定或讀取 Cookies 中所包含資訊，藉此維護使用者在使用服務時，在背景完成並可以持續跟伺服器發送請求以及對談中的狀態。

而像是登入的應用為例，就是使用者登入一個網站時，伺服器端往往會請求用戶輸入使用者帳號及密碼，並且用戶可以勾選「下次自動登入」，這就是觸發使用 Cookie 的開關了，如果勾選了，在使用者前一次登入時，伺服器就會傳送了包含登入憑據（使用者名稱加密碼的某種加密形式）的 Cookie 到使用者的硬碟

(或記憶體上)，在之後登入時，只要 Cookie 尚未到期，瀏覽器會傳送該 Cookie 給伺服器作驗證憑據，來減少重複登入的輸入行為。