

## Ejercicio

Tenemos un código que parece tener ciertos problemas de calidad.

1. Investiga y haz una lista de buenas prácticas, para ello puedo usar el libro Clean Code. Entregarás un manual con la lista de malas prácticas junto con la solución. (Ejemplos).
2. Dado el siguiente código deberás de hacer test unitarios para que cuando se refactorice tengamos la seguridad de que no hemos roto nada:
3. Posteriormente al test, deberás de refactorizar en base a 1, y comprobar que no se ha roto en base a 2:

```
using System;
```

```
namespace RefactoringExercise
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            Console.WriteLine("Bienvenido a la pizzería");
```

```
            Console.WriteLine("¿Qué ingredientes quieres en tu pizza?");
```

```
            Console.WriteLine("1. Queso");
```

```
            Console.WriteLine("2. Jamón");
```

```
            Console.WriteLine("3. Champiñones");
```

```
            Console.WriteLine("4. Salami");
```

```
            Console.WriteLine("5. Piña");
```

```
            Console.WriteLine("6. Aceitunas");
```

```
            Console.WriteLine("7. Todos");
```

```
            int opcion = int.Parse(Console.ReadLine());
```

```
            double precio = 0;
```

```
            switch (opcion)
```

```
            {
```

```
                case 1:
```

```
                    precio = 5;
```

```
                    break;
```

```
                case 2:
```

```
                    precio = 6;
```

```
                    break;
```

```
                case 3:
```

```
                    precio = 6;
```

```
                    break;
```

```
                case 4:
```

```
                    precio = 7;
```

```
                    break;
```

```
                case 5:
```

```
                    precio = 7;
```

```
                    break;
```

```
                case 6:
```

```
                    precio = 7;
```

```
                    break;
```

```
        case 7:
            precio = 10;
            break;
        default:
            Console.WriteLine("Opción inválida");
            return;
    }
```

```
Console.WriteLine("¿Qué tamaño quieres?");
Console.WriteLine("1. Pequeña");
Console.WriteLine("2. Mediana");
Console.WriteLine("3. Grande");
```

```
opcion = int.Parse(Console.ReadLine());
```

```
switch (opcion)
{
    case 1:
        precio *= 0.8;
        break;
    case 2:
        precio *= 1;
        break;
    case 3:
        precio *= 1.2;
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Opción inválida");
        return;
}
```

```
Console.WriteLine("¿Quieres que te la entreguen a domicilio?");
Console.WriteLine("1. Sí");
Console.WriteLine("2. No");
```

```
opcion = int.Parse(Console.ReadLine());
```

```
switch (opcion)
{
    case 1:
        precio += 2;
        break;
    case 2:
        precio += 0;
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Opción inválida");
        return;
}
```

```
Console.WriteLine($"El precio de tu pizza es {precio} euros");
```

}  
}  
}