

1. Estrategia

La estrategia implementada para el equipo **ALIADO** es bastante directa y agresiva. Se basa en que los soldados y el fieldop formen un rombo alrededor del médico y el capitán. Una vez formado el rombo, todos van a por la bandera. En el caso de no poder completar la formación, se abandona y todos los agentes se dirigen hacia la bandera. Si algún agente aliado consigue la bandera, todos realizarán la vuelta a la base.

2. Coordinación por el capitán

La coordinación de los agentes se ha conseguido mediante el capitán. Gracias a esto, los agentes pueden realizar una serie de solicitudes al capitán cuando necesitan salud o munición. Además, esta coordinación se ha utilizado para crear la formación de rombo.

a. Crear formación

Al principio de la partida el capitán obtiene los puntos del rombo mediante una acción interna y le comunica a cada agente su posición correspondiente.

b. Solicitud de salud

Cuando un agente necesita un paquete de salud se lo comunica al capitán. Este comprueba si el médico está disponible. En el caso de que lo esté, el capitán calcula un punto cercano al médico y al agente donde se generará un paquete de salud. Si el médico no está disponible, el capitán se olvida de la solicitud porque es muy probable que el soldado ya esté muerto.

c. Solicitud de munición

Cuando un agente necesita un paquete de munición se lo comunica al capitán. Este comprueba si el fieldop está disponible. En el caso de que lo esté, el capitán calcula un punto cercano al fieldop y al agente donde se generará un paquete de munición. Si el fieldop no está disponible, el capitán se olvida de la solicitud porque es muy probable que el soldado ya esté muerto.

3. Acciones internas

Se han implementado acciones internas adicionales que se pueden encontrar en el archivo `captain.py`.

- a. `friendlyFire` calcula si el agente puede disparar al enemigo dañar a un aliado
- b. `findNearishPoint` calcula un punto cercano entre dos agentes
- c. `getFormatioPoints` calcula los puntos del rombo
- d. `delete` elimina el elemento indicado de una lista