

CURSOSYA

Liam Jiménez 2022-0818

INSTITUTO TECNOLOGICO DE LAS AMERICAS (ITLA)

Programación 3

Contenido

A. Requisitos Iniciales:	2
1. Tecnología para aplicar:	2
2. Objetivo del proyecto:.....	2
3. Alcance del proyecto:	3
4. Cronograma del proyecto:	3
5. Definición del Primer Release:	4
6. Requerimientos del Sistema para el Primer Release:	4
B. Equipo Metodología Scrum	5
7. Definición de Tareas a Ejecutar:	5
8. Equipo de Trabajo:	5
9. Herramientas a Utilizar:	6
10. Definición de Épicas:	6
C. Acciones	6
11. Planificación del Sprint (Sprint Planning):	6
12. Reuniones Diarias de Scrum (Daily Scrum):	6
13. Revisión del Sprint (Sprint Review):	7
14. Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective):.....	7
D. Demostración:	7
15. Enlace al Product Backlog:	7
16. Enlace a GitHub:	7
17. Enlace a incremento funcionando:	7

A. Requisitos Iniciales:

Bienvenidos a CursosYa, la plataforma líder en educación en línea diseñada para aquellos que buscan aprender, crecer y alcanzar sus metas. En un mundo impulsado por la innovación y el conocimiento, en CursosYa nos comprometemos a proporcionar una experiencia educativa excepcional que se adapte a las necesidades y aspiraciones de nuestros usuarios.

Con una amplia gama de cursos cuidadosamente seleccionados, impartidos por expertos en sus respectivos campos, ofrecemos oportunidades de aprendizaje en áreas que van desde habilidades técnicas hasta desarrollo personal y profesional. Nuestra plataforma intuitiva y fácil de usar permite a los usuarios explorar, adquirir y participar en cursos de manera flexible y conveniente, desde cualquier lugar y en cualquier momento.

En CursosYa, nos enorgullece ofrecer una experiencia educativa de calidad que inspira el crecimiento, fomenta la innovación y promueve el éxito personal y profesional. Únete a nosotros mientras avanzamos juntos hacia un futuro lleno de aprendizaje y logros.

1. Tecnología para aplicar:

Para llevar a cabo el desarrollo de CursosYa, hemos optado por utilizar tecnologías de vanguardia que nos permitan ofrecer una experiencia sólida y eficiente tanto para los usuarios como para los administradores. En el frontend, estamos empleando el poder de React.js para una interfaz de usuario dinámica y receptiva. Para el backend, confiamos en la versatilidad y escalabilidad de Node.js, respaldado por una base de datos PostgreSQL para un almacenamiento seguro y eficiente de los datos. Además, estamos integrando pasarelas de pago como Stripe para garantizar transacciones seguras y sin complicaciones.

2. Objetivo del proyecto:

El objetivo fundamental de CursosYa es democratizar el acceso a la educación en línea al ofrecer una plataforma intuitiva y accesible donde los usuarios puedan descubrir, adquirir y participar en cursos de alta calidad en una amplia variedad de temas. Nos esforzamos por proporcionar una experiencia de aprendizaje en línea excepcional que impulse el crecimiento personal y profesional de nuestros usuarios, al tiempo que fomentamos una comunidad de aprendizaje activa y colaborativa.

3. Alcance del proyecto:

En cuanto al alcance del proyecto, nos hemos propuesto desarrollar una plataforma completa que incluya características esenciales como navegación por categorías de cursos, perfiles de usuario personalizados, sistema de búsqueda avanzada, carrito de compras integrado, sistema de pago seguro y gestión de contenido de cursos. Además, estamos explorando la posibilidad de incorporar funcionalidades sociales como reseñas y recomendaciones de cursos para enriquecer aún más la experiencia del usuario.

4. Cronograma del proyecto:

Fases	Actividades	Duración
Planificación	Definición de requisitos del proyecto. Investigación y selección de tecnologías. Diseño de la arquitectura del sistema.	2 semanas
Desarrollo Frontend	Creación de la estructura básica de la interfaz de usuario. Implementación de la interactividad dinámica. Integración de frameworks (React.js o Vue.js)	4 semanas
Desarrollo Backend	Configuración del entorno de desarrollo. Implementación de la lógica del negocio. Integración de la base de datos.	6 semanas
Integración	Pruebas de integración. Corrección de errores y ajustes necesarios.	2 semanas
Pruebas	Pruebas exhaustivas. Identificación y resolución de problemas y errores.	2 semanas
Despliegue	Preparación del entorno de producción. Despliegue de la aplicación en un servidor web. Configuración de medidas de seguridad y monitoreo.	2 semanas
Revisión y Ajustes	Recopilación de comentarios de usuarios. Evaluación del rendimiento de la plataforma. Ajustes y mejoras según sea necesario.	2 semanas

5. Definición del Primer Release:

El primer release de CursosYa se enfocará en ofrecer una versión inicial funcional de la plataforma que incluirá las siguientes características clave:

- Registro y autenticación de usuarios.
- Exploración y búsqueda de cursos.
- Detalles del curso y proceso de compra.
- Gestión básica de perfiles de usuario.
- Administración básica de contenido para los administradores.
- Implementación de un sistema de comentarios y reseñas.

Este primer lanzamiento establecerá las bases para futuras iteraciones, priorizando una experiencia de usuario sólida y funcional.

6. Requerimientos del Sistema para el Primer Release:

• Registro y Autenticación de Usuarios:

Los usuarios podrán registrarse en la plataforma proporcionando información básica como nombre, correo electrónico y contraseña.

Se implementará un sistema de verificación de correo electrónico para garantizar la seguridad de las cuentas.

Los usuarios podrán iniciar sesión de manera segura utilizando sus credenciales registradas.

• Exploración y Búsqueda de Cursos:

Se proporcionará una interfaz de usuario intuitiva que permita a los usuarios explorar y buscar cursos por categorías, palabras clave y otros criterios relevantes.

Los resultados de búsqueda se mostrarán de manera clara y organizada para facilitar la selección de cursos.

• Detalles del Curso y Proceso de Compra:

Cada curso tendrá una página de detalles que incluirá información completa sobre el contenido, el instructor, el precio y las reseñas.

Los usuarios podrán agregar cursos a su carrito de compras y completar el proceso de compra de manera segura a través de una pasarela de pago integrada.

- **Gestión Básica de Perfiles de Usuario:**

Los usuarios podrán acceder y actualizar su información de perfil, incluyendo preferencias personales y detalles de contacto.

Se proporcionará un historial de cursos adquiridos para que los usuarios puedan hacer un seguimiento de sus actividades de aprendizaje.

- **Administración Básica de Contenido:**

Los administradores podrán agregar, editar y eliminar cursos desde un panel de administración dedicado.

Se implementará un sistema de gestión de contenido que permita a los administradores mantener actualizado el catálogo de cursos de manera eficiente.

- **Sistema de Comentarios y Reseñas:**

Se habilitará un sistema de comentarios y reseñas en las páginas de detalles del curso para fomentar la interacción y la retroalimentación entre los usuarios.

Los usuarios podrán dejar comentarios y calificaciones para compartir sus opiniones y experiencias sobre los cursos.

B. Equipo Metodología Scrum

7. Definición de Tareas a Ejecutar:

Identificar y detallar cada tarea necesaria para implementar los requerimientos del sistema del primer release. Esto incluiría tareas como diseño de la interfaz de usuario, desarrollo del backend, configuración de la base de datos, implementación de la autenticación, entre otras.

8. Equipo de Trabajo:

Scrum Master: Responsable de liderar y facilitar el equipo Scrum, eliminando obstáculos y asegurando que se sigan los principios y prácticas de Scrum.

Product Owner: Representante del cliente o usuario final. Se encarga de definir los requisitos del producto, priorizar el backlog del producto y tomar decisiones sobre qué funcionalidades se implementarán.

Equipo de Desarrollo: Incluirá desarrolladores frontend, backend, diseñadores de UX/UI y posiblemente un especialista en seguridad informática, dependiendo de las necesidades del proyecto.

9. Herramientas a Utilizar:

Jira: Para la gestión del backlog de producto, planificación de sprints, seguimiento de tareas y generación de informes.

Slack: Para la comunicación interna del equipo, discusiones rápidas y notificaciones.

GitHub: Para el control de versiones del código fuente, colaboración en el desarrollo y revisión de código.

Google Meet o Zoom: Para las reuniones diarias de scrum, reuniones de planificación de sprint, revisión de sprint y retrospectivas.

10. Definición de Épicas:

Gestión de Usuarios: Incluye la implementación del registro de usuarios, inicio de sesión, gestión de perfiles y roles.

Gestión de Cursos: Engloba la funcionalidad relacionada con la búsqueda, visualización y selección de cursos por parte de los estudiantes.

Gestión de Calificaciones: Se refiere a la funcionalidad para consultar y visualizar las calificaciones de los estudiantes en sus cursos.

Gestión de Horarios: Involucra la visualización y gestión de horarios académicos por parte de los estudiantes.

C. Acciones

11. Planificación del Sprint (Sprint Planning):

Fecha: Al inicio de cada sprint.

Duración: 1 día.

En la primera planificación del sprint, se pueden definir los primeros objetivos del proyecto. Después, se planificarán los objetivos específicos del sprint.

12. Reuniones Diarias de Scrum (Daily Scrum):

Fecha: Todos los días laborables durante el sprint.

Duración: 15 minutos.

Se pueden programar estas reuniones al comienzo del día laboral para sincronizar al equipo y revisar el progreso realizado desde la última reunión diaria.

13.Revisión del Sprint (Sprint Review):

Fecha: Al finalizar cada sprint.

Duración: 1 día.

En esta reunión, se revisa el trabajo completado durante el sprint y se presenta a los stakeholders para obtener retroalimentación.

14.Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective):

Fecha: Después de la Revisión del Sprint.

Duración: 1 día.

El equipo reflexiona sobre el sprint pasado, identifica qué salió bien, qué salió mal y cómo pueden mejorar en el próximo sprint.

D. Demostración:

15.Enlace al Product Backlog:

https://dev.azure.com/20220818/FinalProyect/_backlogs/backlog/FinalProyect%20Team/Stories

16.Enlace a GitHub:

https://github.com/LiamJimenez/Prog3_Final.git

17.Enlace a incremento funcionando:

[Programacion Final-20240416_143029-Grabación de la reunión.mp4](#)