

Liam Morris

Citizenship: Canadian

Languages: English, French

514-506-8038

LiamMorrisPro.com

LiamMorrisPro@gmail.com

www.linkedin.com/in/liammorrispro

I am a computer science graduate eager to put what I've learned to use as I continue to learn and grow. Since graduation I've been hard at work developing game ready features and working on various personal and collaborative projects. I have a personal interest in games, 3D art, gameplay programming, technical art and VFX.

Education

Bachelor of Science in Computer Science, Bishops University 2021 - 2024

DEC in Social Science with Math, John Abbott College 2017 - 2020

Work Experience

Provigo 2018 - 2019

- Customer Service, Cleaning, Heavy lifting

Technical Skills

Languages

- C++, C#, Python, HTML, CSS, JavaScript, SQL, NodeJS

Development Software

- GitHub, MySQL, Visual Studio, Android Studio, Microsoft Office

Game Engines

- Unity, Unreal, Godot

Projects

These projects can be found on my website LiamMorrisPro.com or my GitHub <https://github.com/LiamMorrisPro>

Fog of War System

- algorithms, compute shaders, VFX

Necropolis - Game Jam

-2D city builder / resource management game

Voxel Terrain System

- algorithms, procedural generation

Liam Morris

Citizenship: Canadian

Languages: English, French

514-506-8038

LiamMorrisPro.com

LiamMorrisPro@gmail.com

www.linkedin.com/in/liammorrispro

Je suis diplômé en informatique, desireux de mettre en pratique ce que j'ai appris tout en continuant à apprendre et à grandir. Depuis graduation, j'ai travaillé pour développer des fonctionnalités prêtes pour les jeu, et sur divers projets personnels et collaboratifs. J'ai un intérêt personnel pour les jeux, l'art 3D, l'art technique et les effets visuels.

Éducation

Bachelor of Science in Computer Science, Bishops University 2021 - 2024

DEC in Social Science with Math, John Abbott College 2017 - 2020

Expérience de travail

Provigo 2018 - 2019

- Service à la clientèle, nettoyage

Compétences techniques

Langages de programmation

- C++, C#, Python, HTML, CSS, JavaScript, SQL, NodeJS

Logiciel de développement

- GitHub, MySQL, Visual Studio, Android Studio, Microsoft Office

Moteurs de jeu

- Unity, Unreal, Godot

Projets

Ces Projets peuvent être trouvé sur mon site web LiamMorrisPro.com
ou mon GitHub <https://github.com/LiamMorrisPro>

Système Fog de Guerre

- algorithmes, compute shaders, VFX

Necropolis - Game Jam

-2D constructeur de ville / jeu d'administration des ressources

Système Terrain de Voxels

- algorithmes, génération procédurale