



Expediente

[Expediente](#) | [Matrícula](#) | [Trámites](#) | [Salir](#)

1973244 Liam Viader Molina

3105G1315 Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

[Datos personales](#) | [Currículo](#) | [Cuadro de créditos](#) | [Última convocatoria](#)

Pulsa sobre el código o el nombre de la asignatura para ver el programa

Asignatura	Tipo	Ciclo	Créditos	Duración	Convocatoria	Nota
3105G07004 Metodología y tecnología de la programación I	B		9	S	2020/21 Febrero	Matrícula de honor 9,5
3105G07005 Estructura y tecnología de computadores I	B		9	S	2020/21 Febrero	Matrícula de honor 9,4
3105G07009 Metodología y tecnología de la programación II	B		6	S	2020/21 Junio	Notable 8
3105G13001 Elementos matemáticos para videojuegos	B		9	S	2020/21 Febrero	Matrícula de honor 9
3105G13009 Arquitecturas de consolas y dispositivos de videojuegos	B		7	S	2020/21 Junio	Sobresaliente 9
3105G13010 Formación de imágenes e interacción entre objetos	OB		6	S	2020/21 Junio	Sobresaliente 9,1
3105G13028 Cultura visual y medios de comunicación	OB		5	S	2021/22 Junio 2020/21 Junio	Sobresaliente 9 No presentado
3105G13031 Arte y videojuegos	OB		3	S	2020/21 Febrero	Notable 7,2
3105G13032 Expresión gráfica y artística	OB		6	S	2020/21 Junio	Notable 7,7
3105G07010 Estructuras de datos y algorítmica	B		9	S	2021/22 Febrero	Notable 8
3105G07012 Multimedia e interfases de usuario	OB		5	S	2021/22 Febrero	Notable 7,6
3105G07021 Bases de datos	B		9	S	2021/22 Febrero	Matrícula de honor 9
3105G07022 Ingeniería del software I	B		5	S	2021/22 Junio	Aprobado 6,4
3105G07025 Sistemas operativos	OB		5	S	2021/22 Junio	Sobresaliente 9,1
3105G13020 Diseño y desarrollo de juegos web	OB		5	S	2021/22 Junio	Matrícula de honor 9,7
3105G13021 Programación de juegos 2D y 2.5D	OB		5	S	2021/22 Junio	Matrícula de honor 9,6
3105G13027 Diseño conceptual de los videojuegos	OB		5	S	2021/22 Junio	Notable 8,4
3105G13029 Narrativa de los videojuegos	OB		7	S	2021/22 Febrero	Notable 7,4
3105G13033 Diseño 2D y 3D	OB		5	S	2021/22 Junio	Sobresaliente 9,2
3105G07008 Organización y administración de empresas	OB		6	S	2023/24 Junio	Notable 8,3
3105G07015 Inteligencia artificial	OB		5	S	2023/24 Junio	Sobresaliente 9,3
3105G07029 Legislación y ética profesional	OB		5	S	2023/24 Junio	Matrícula de honor 9
3105G07052 Análisis y procesamiento de imágenes	OB		5	S	2023/24 Junio	Sobresaliente 9,2
3105G13023 Diseño de motores de juegos II	OB		4	S	2023/24 Junio	Sobresaliente 9,3
3105G13026 Cloud computing y sistemas distribuidos para videojuegos	OB		5	S	2023/24 Junio	Matrícula de honor 9,7

3105G07023	Ingeniería del software II	B	5	S	2023/24 Febrero	Matrícula de honor 9,5
3105G07027	Redes	OB	5	S	2023/24 Febrero	Matrícula de honor 9,2
3105G07035	Informática gráfica	OB	5	S	2023/24 Febrero	Matrícula de honor 10
3105G13022	Diseño de motores de juegos I	OB	5	S	2023/24 Febrero	Sobresaliente 9,6
3105G13030	Teoría y práctica de la producción audiovisual	OB	5	S	2023/24 Febrero	Notable 7
3105G13034	Diseño de personajes y animación	OB	5	S	2023/24 Febrero	Matrícula de honor 9,6
3105G13045	Prácticas	OP	15	S	2023/24 Septiembre	Sobresaliente 10
3100RA0001	Práctica deportiva y salud I	LL	1	S	2023/24	Créd. reconocidos
3105G07034	Seguridad y protección de datos	OP	5	S	2024/25 Febrero	Matrícula de honor 9,7
3105G07048	Visión por computador	OP	5	S	2024/25 Febrero	Matrícula de honor 10
3105G13014	Técnicas de interacción avanzada	OB	5	S	2024/25 Febrero	Matrícula de honor 10
3105G13024	Programación de dispositivos móviles	OB	5	S	2024/25 Febrero	Matrícula de honor 10
3105G13025	Sistemas multijugador	OB	4	S	2024/25 Febrero	Matrícula de honor 9,3
3105G13036	Síntesis de imágenes expresivas	OP	5	S	2024/25 Junio	Matrícula de honor 10
3105G13046	Trabajo fin de Grado	OB	15	S	2024/25 Septiembre	Sobresaliente 10