

Reflecteren en feedback

- Kies minstens twee recente schoolervaringen uit een OLOD naar keuze.
- Pas op deze twee ervaringen verschillende manieren van reflecteren toe.
 - Omschrijf je ervaring zo concreet mogelijk
 - Schrijf alles fases of onderdelen van de reflectie grondig uit
- Kies één reflectie uit en bespreek deze met je medestudenten.
 - Geef hierbij ook professionele feedback aan elkaar

Situatie 1: Eerste les graphic skills

STARR-methode toegepast

De eerste situatie gaat over de eerste les graphic skills op vrijdag 23 september. We kregen les over fotoshop en hoe we dit moeten gebruiken. Ik had dit nog nooit gebruikt dus alles was helemaal nieuw voor mij. Dit was in klas 1DVOa-c.

We moesten voor de eerste keer een oefening maken en dit ging wel redelijke goed. Alleen kon ik het nog iets verbeteren en daarom heb ik hulp hiervoor gevraagd. Van mezelf had ik dit eigenlijk niet verwacht tot het zo goed ging lukken voor de eerste les en zeker omdat ik fotoshop nog nooit had gebruikt.

Gelijk ik al eerder zei heb ik dus om hulp gevraagd aan mijn lector en hij heeft me het nog eens goed uitgelegd wat ik fout deed. Natuurlijk heb ik dit aan mijn medestudenten eerst gevraagd maar zei konden het ook niet oplossen en daarom heb ik de hulp van de lector ingeschakeld.

Na een beetje zoeken samen met de lector heb ik het probleem opgelost gekregen. De redenen dat we het gevonden hebben is omdat hij hier veel van kende.

Zelf vond ik tot ik het goed gedaan hebt want na een week ken ik al heel wat icoontjes van buiten en kan ik mij al zelf navigeren in de app. Zelf was ik redelijk tevreden van mijn resultaten maar in het weekend heb ik de oefeningen hermaakt en extra oefeningen gemaakt waardoor het nu wel goed is gelukt want ik heb uit mijn fouten geleerd. Volgende keer zou ik beter ook zelf een beetje opzoeken op het internet voor ik hulp vraag aan de lector. Natuurlijk kan ik ook fotoshop gebruiken buiten school nog en dit heb ik vorig weekend al toegepast met een app op de gsm na te maken. Ook zal ik fotoshop gaan gebruiken voor foto's te editen.



Situatie 2: Tweede les UI Design

Reflectiemodel van Kolb

De tweede les van UI Design moesten we na een korte theorie een paar oefeningen maken met pen en papier (sketches). Het belangrijkste bij sketches tekenen is dat we snel zijn en een beetje rommelig. Natuurlijk rommelig want het is niet de bedoeling dat het er mooi uitziet. Het voelt wel een beetje vreemd om zo te tekenen want ik denk het is niet mooi eigenlijk maar dit is de bedoeling.

Ik heb vroeger op tekenles gezeten en in mijn vrije tijd teken ik ook. Dus ik heb wel al een beetje ervaring zou ik zeggen want ik ben ook creatief. Natuurlijk kan ik mijn ervaring niet volledig gebruiken want dit is slordig tekenen en snel en dit ben ik echt niet gewoon. Ik zou uiteindelijk echt goede slordige schetsen willen kunnen maken want dit is eigenlijk echt fijn om te doen. De voornaamste reden voor mij om schetsen te maken is zuiver slordig zijn en dit is nog niet helemaal gelukt de eerste les en de tweede les maar ik ga dit wel opbouwen. Thuis ga ik ook nog oefeningen maken hierop om dit te verbeteren.

Ik zou thuis meer moeten tekenen eigenlijk en schetsen maken van websites, app,... . Zodat ik iets beter schetsen ga kunnen maken. Natuurlijk ga ik ook eens zelf opzoeken voor goede websites waar ik kan oefenen op sketches die op tijd gemaakt moeten worden. Moest ik hiervoor geen goede websites vinden zal ik de lector om hulp vragen door een mailtje te sturen.

Nu ga ik elke volgende les kijken hoever ik sta en mij zelf een reflectie geven en of ik nog meer moet doen voor dit vak of niet, ik ga zien aan de hand van mijn sketches hoe goed deze zijn en eventueel de lector deze doorsturen. Zodat ik elke week zeker bij ben met alle leerstof en les want dan zullen de opdrachten ook beter gaan natuurlijk.



Reflectie met Bavo Brusselaers.

Zijn reflectie aan mij:

Over situatie 1: Eerste les graphic skills

Ik vind dat Liam dit goed opgelost heeft. Ik zou zelf niet anders gedaan hebben. Ik vraag ook altijd eerst hulp aan mede studenten voor ik naar de lector ga. Ook is het goed dat hij dit buiten school toepast voor zo de informatie beter te verwerken en in oefenen.

Mijn reflectie naar hem:

Over situatie 1: UI Design

Bavo heeft zelf zijn problemen goed waargenomen. Duidelijk vastgesteld wat het probleem was en wat hij van zijn eigen werk vond wat nu negatief was. Natuurlijk is het nog de eerste les en als hij zich zo voorzet gaat dat allemaal goed komen. Hij is gemotiveerd voor het vak en wil echt beter details kunnen tekenen in zijn schetsen op korte tijd. Misschien kan hij eens aan de lector vragen eventueel voor websites om schetsen te oefenen thuis.