

Eindreflectie

Inleiding

Vandaag op de planning: evolutie. Hoe ben ik vooruitgegaan ten opzichte van het begin van dit schooljaar? Hoe heb ik bepaalde zaken aangepakt om mij zelf te verbeteren? Ik zal mijn verhaal vertellen over hoe ik me zelf heb verbeterd op mijn stage.

Midden

Mijn voornaamste pijnpunt was coderen. Dit is ten opzichte van het begin van het semester een beetje vooruit gegaan. Ik heb nog maar 2 dagen gecodeerd op de stage en dit was self learning. Ik heb hierdoor wel een paar basis begrippen beter onder de knie binnen vue nu. In samenspraak met de werkplekcoach heeft hij al plannen gemaakt om zeker een stuk coderen in te voegen in semester 2. Natuurlijk door het jaar heen zal ik ook nog meer programmeren binnen vakken op school en in de graduaatsproef.

Als we het hebben over branding en social media post ben ik wel een stuk vooruit gegaan. Frederik heeft mij concepten uitgelegd hoe je een merk een beter branding kan geven. Zoals in plaats van met 5 soorten logo's te gaan naar de klant, maar met 1 logo gaan. Dit laat zien dat je zeker bent dat dit logo kan en gaat werken. Ik ben ook al mogen beginnen met het maken van brandguides. Hier heb ik telkens feedback op gekregen over wat er allemaal in moet zitten en waar ik op moet letten als ik er één maak. Wat hand in hand gaat met branding is social media posts maken. Digitong werkt met Indesign om al hen designs te maken en socials media posten. Echter kende ik dit programma nog niet en heb ik dit moeten leren op de stage. Ik was hier eigenlijk vrij snel mee weg over het algemeen omdat het van adobe was. Ik moest enkel soms nog vragen voor bepaalde knoppen waar deze stonden, maar over het algemeen lukt dit zeker goed door veel te hebben geoefend. Zodra ik Indesign een beetje onder de knie had ben ik begonnen met het maken van social media post. Hier heb ik echt zeer veel bijgeleerd. Over hoe bepaalde teksten moeten staan binnen een post of verhaal, hoe werken de kleuren, teksten mogen niet afgekapt zijn, hoe pak ik de focus van de kijker enzovoort. Door veel te oefenen en veel feedback te vragen heb ik mijn kennis over het maken van social media posten naar het volgende level kunnen tillen en heb ik Indesign goed onder de knie gekregen.

Tegenwoordig is AI een groot deel binnen digital agencies. Digitong werkte zelf al experimenteel met Midjourney, wat een bot binnen discord is. Ik heb voor ik begon aan de stage hier al eens mee geëxperimenteerd, echter faalde dit omdat ik niets van de prompts snapte en hoe deze werkte. Frederik heeft mij een PowerPoint laten bestuderen om dit beter te begrijpen dat hij zelf had geschreven voor Digitong. Ik heb veel kunnen oefenen hierin en vond dat ik op het einde toch al echte correcte beelden kon maken. Zelf had Frederik al heel wat beelden gemaakt en heb ik hier heel wat inspiratie uit kunnen halen. Naast Midjourney heb ik ook gewerkt met firefly van Adobe. Ik had hier al wat meer mee geëxperimenteerd dan midjourney, echter lukte ook vaak de beelden niet zoals ik wou. Frederik heeft met dit ook leren gebruiken en daardoor kan ik deze nu goed gebruiken.

Verder heb ik ook wireframes/designs of redesigns moeten maken van websites. Hier had ik al heel wat ervaring mee binnen adobe xd en heb hierdoor ook niet echt iets bijgeleerd hierin. Echter gebruiken mensen tegenwoordig Figma. Hier had ik bijna geen ervaring mee in het begin van de stage. Bij Digitong doet iedereen zijn designs momenteel in Indesign. Omdat ik met Figma wou werken en wou leren was dit duidelijk te betere oplossing. Op vlak van wireframes en design is Figma ook beter dan Indesign. Ik heb mij dit zelf aangeleerd thuis en op de stage. Ik heb Figma goed onder de knie nu en kan er goed en met meerdere mensen in werken.

Wat betreft designs en websites heb ik ook website geanalyseerd binnen de stage. Dit is iets waar ik eigenlijk nog geen ervaring mee had en toch goed deed. Ik heb dit ook meerdere keren moeten doen van websites van klanten en van Digitong zelf. Elke keer met een ander doel. Soms moet ik me focussen op de bestaande elementen en om deze beter te positioneren binnen de website, maar soms ook op de kleuren en technische aspecten. Dit lukt nu ook goed en ik kan dit goed rapporteren. Ik hou voor me zelf hier een uitgebreide documentatie bij waardoor dit beter lukt.

Soft skills, dit is een deel waar ik ook nog moeite mee heb. Het praten voor een groep mensen alleen of met meerdere mensen. Op school hebben we dit ook nog vaker moeten doen en lukte dit ook wel al iets beter dan in het begin van de stage. Op de stage zelf heb ik dit nog niet moeten doen (buiten voor Frederik) waardoor ik er maar een beetje beter in ben geworden. In werkplekuren 4 zal dit wel zeker meer aan bod komen. Wat ook bij soft skills komt kijken is groepswerk. Ik heb soms al moeten samenwerken met collega's binnen Digitong. Op school ben ik hier wel meer mee in contact gekomen. Op school neem ik altijd de leiding of wordt ik hiervoor gekozen en voer ik mijn eigen taken uit en help en stuur ik anderen ook aan. Binnen de stage heb ik hier nog niet veel ervaring mee maar dat zal zeker veranderen binnen werkplekuren 4.

Wat zijn mijn doelen voor werkplekuren 4? Ik heb meerdere doelen wat ik nog wil behalen. Zelf zou ik dus nog meer willen kunnen in het gebied van coderen. Ik wil in meerdere talen kunnen coderen waardoor ik hier meer algemene kennis ga krijgen erover. Een deel wil ik zelfstudie doen, maar ook deels bij Digitong leren met begeleiding. Verder zou ik ook zeker mijn soft skills willen verbeteren. Ik wil zelfzekerder worden in het presenteren voor een groep van mensen. Dit zou mij later echt helpen in een leidinggevende rol. Natuurlijk mag ik ook branding niet uitsluiten. Ik wil nog meer leren om merken een branding te geven en onderzoeken. Hierbij ook workshops volgen en meedoen. Dit lijkt me echt interessant. Dit is iets waar ik het al vaker heb over gehad doorheen de reflectie, maar niet gelukt is om te kunnen doen binnen semester 1. In semester 2 gaan we dit echt waarmaken had Frederik al gezegd. Als laatste zou ik ook meer mijn wireframe skills willen inzetten in Figma en websites willen analyseren. Deze 2 skills zijn mijn betere en wil ik ook meer mee in contact komen binnen de werkplek.

Slot

Over het algemeen vind ik dat ik toch wel sterk ben vooruit gegaan in mijn kennis en kunnen doorheen de stage. Vooral in branding, social posts, Indesign, AI beeldgeneratie en website analyse. Verder heb ik ook een vooruitgang geboekt in Figma voor wireframes en visuals te maken voor websites. Coderen is iets waar nog sterk aan moet werken in semester 2. Voor werkplekuren 4 wil ik vooral vooruit gaan in mijn soft skills. Natuurlijk in de hard skills ook, vooral het finetunen van alle aspecten van mijn skills. Ik kijk er alvast naar uit!