

Proposal Tugas Besar Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



**Telkom
University**

Disusun Oleh:

Kelas: IF-47-08

Kelompok: 06

Anggota:

Fathan Arya Maulana 103012300083

Samuel Yohanes Michael Kaunang 103012300247

Dzaky Alfaris 103012300391

M. Rifqi Dzaky Azhad 103012330009

Ezra Mangasi Andika Sibuea 103012330117

Rafiq Labib 103012330353

**Program Studi S1 Informatika
Fakultas Informatika
Telkom University
2025**

I. Deskripsi Topik

A. Topik

Aplikasi bertopik Toko Online Grosir, dimana terdapat toko grosir bernama Grow and Cheer yang mengimplementasikan website dan penjualan secara online untuk memperluas jangkauan tokonya. Aplikasi Grow and Cheer memiliki berbagai fitur, mulai dari melakukan pembelian barang, menghitung diskon berdasarkan jenis barang dan jumlah yang dibeli seperti toko grosir biasanya, serta mengimplementasikan sistem pembuatan akun dimana pelanggan dapat login dan melakukan registrasi. Terdapat dua user class, yaitu Admin dan Pelanggan, dimana Admin dapat melakukan perubahan stok barang yang tersedia untuk dijual, mengkonfirmasi pembelian barang, serta mengatur membership pelanggan. Pelanggan dapat masuk ke aplikasi dengan akun yang dimilikinya dan dapat berbelanja dengan memasukkan barang dengan jumlah yang diinginkan ke keranjang, lalu dapat melakukan check-out.

B. Referensi

Aplikasi ini memiliki berbagai referensi utama, yaitu:

- Shopee (<https://shopee.co.id>)
- Tokopedia (<https://www.tokopedia.com>)
- Gudangada (<https://gudangada.com>)

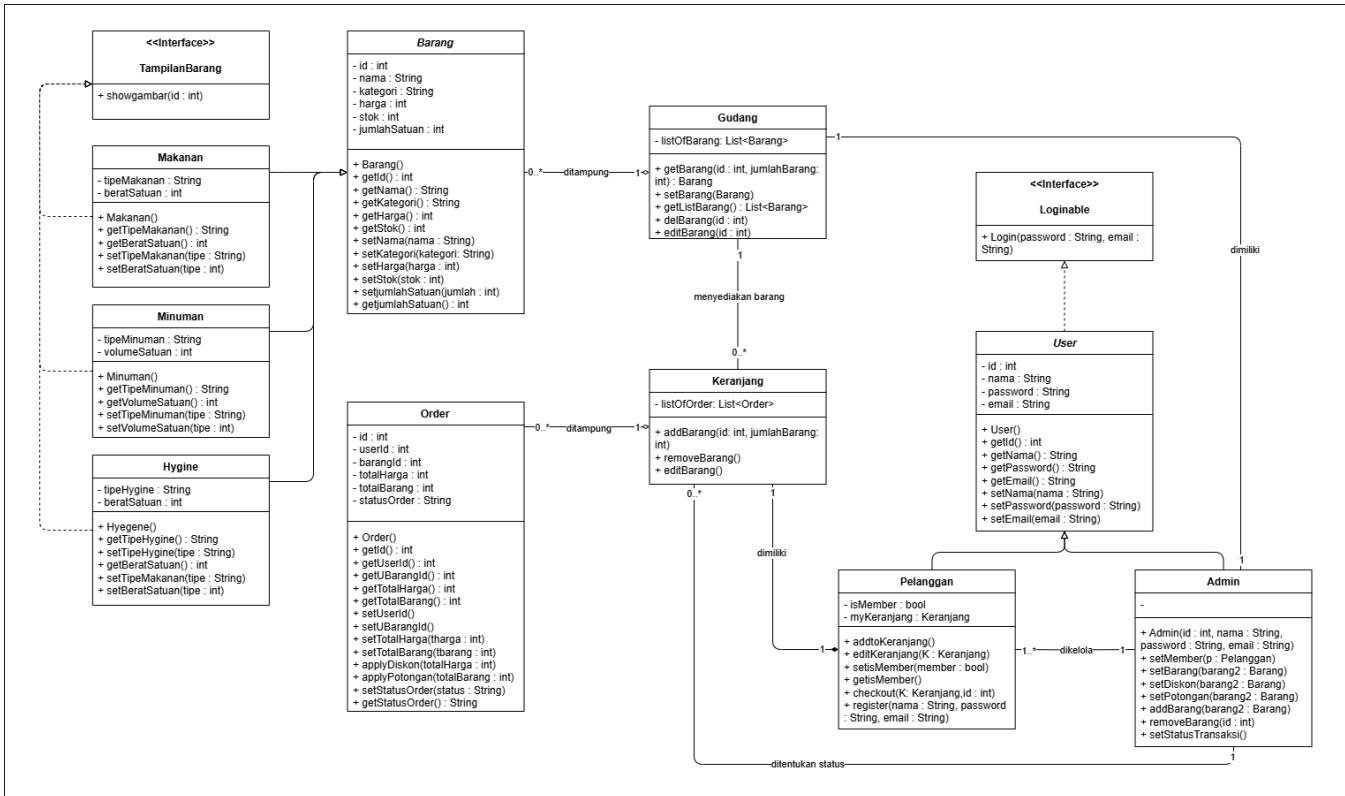
C. Fitur

Terdapat berbagai fitur pada Grow & Cheer, yaitu:

- Pendaftaran barang baru oleh Admin
- Perubahan nama, stock, dan informasi lainnya terkait barang yang sudah ada oleh Admin
- Pembelian barang oleh Pelanggan
- Check-out dan perubahan barang pada keranjang oleh Pelanggan
- Login dan Registrasi oleh Pelanggan

II. Class Diagram

Class Diagram Grow and Cheer:



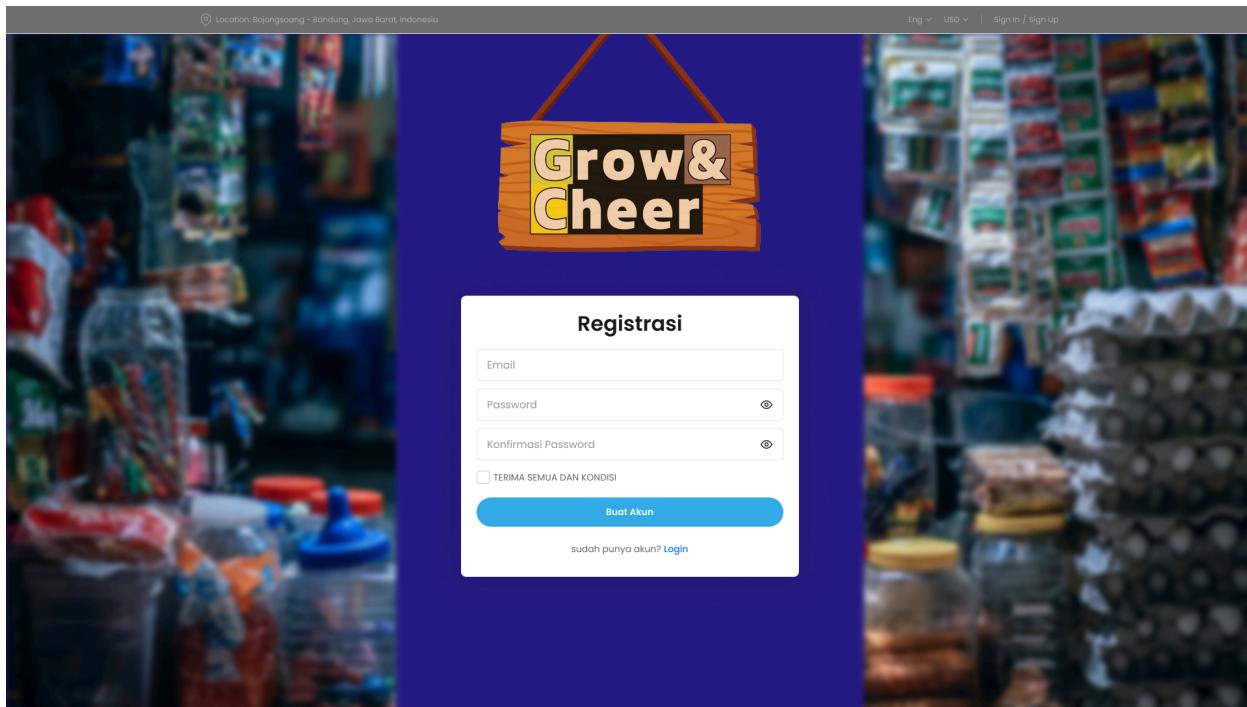
Class diagram sudah memenuhi persyaratan:

- Terdapat Atribut di tiap Class dan Abstract Class
- Terdapat Method di tiap Class, Abstract Class, dan Interface
- Terdapat Relasi Asosiasi, Agregasi, Komposisi, dan Inheritance (Generalisasi)
 - Asosiasi: (Admin, Gudang), (Admin, Pelanggan), (Admin, Keranjang), dan (Gudang, Keranjang)
 - Agregasi: (Barang, Gudang), dan (Order, Keranjang)
 - Komposisi: (Keranjang, Pelanggan)
 - Generalisasi: (<<Interface>> Logitable, User), (User, [Pelanggan, Admin]), (<<Interface>> TampilanBarang, [Makanan, Minuman, Hygine]), dan (Barang, [Makanan, Minuman, Hygine])
- Terdapat Abstract Class dan Interface
 - Abstract Class: *Barang* dan *User*
 - Interface: <<Interface>> Logitable dan <<Interface>> TampilanBarang

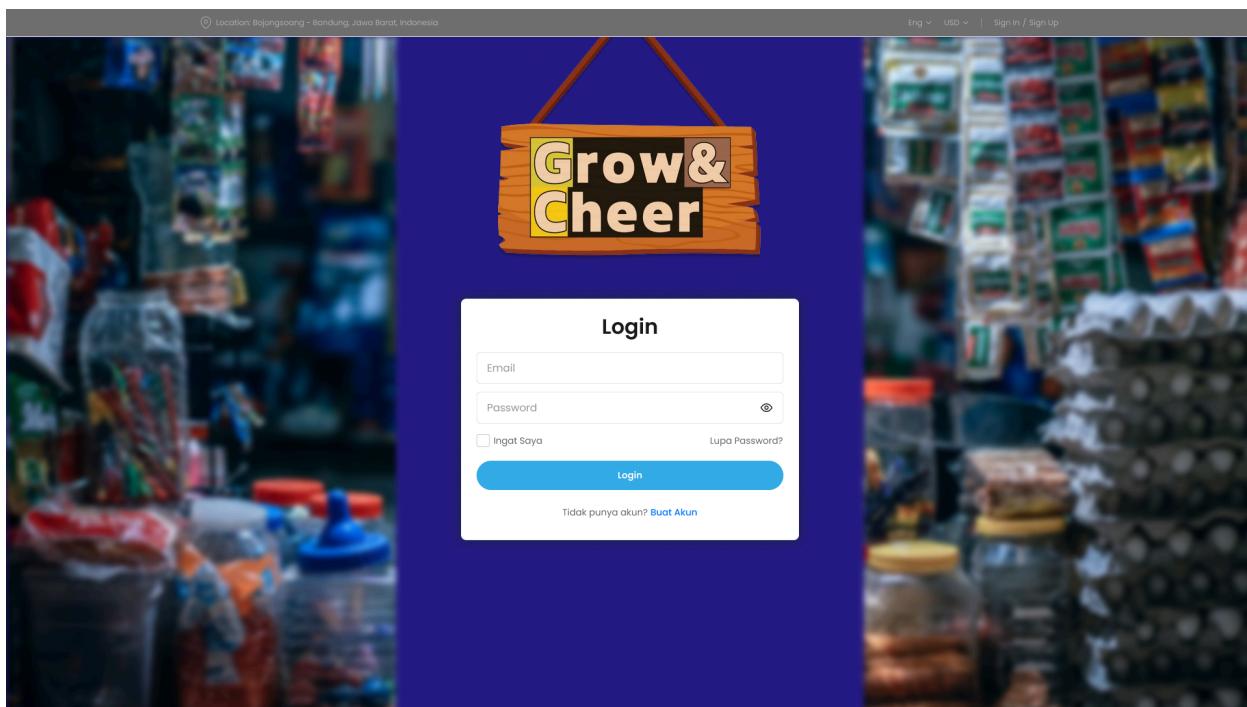
III. Mockup

Dibentuknya mockup untuk memaparkan rencana tampilan dari aplikasi Grow and Cheer, dimana telah disusun 6 page dan 1 pop-up:

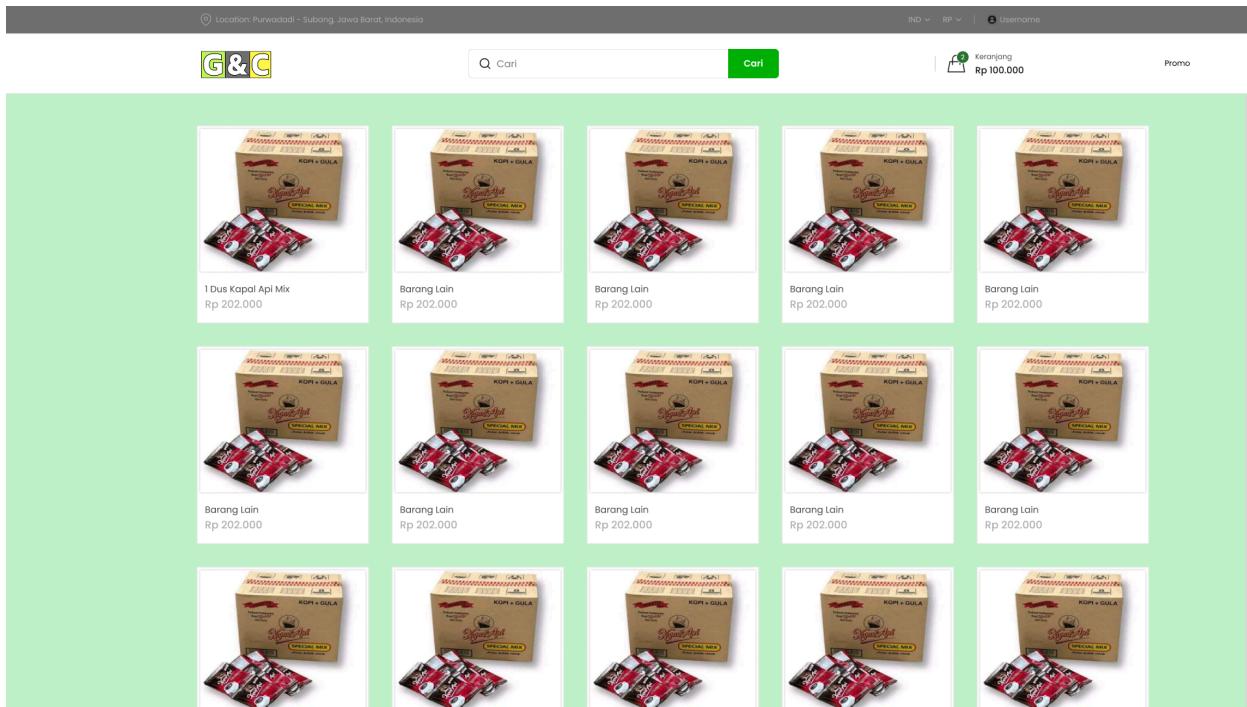
- Page Registrasi



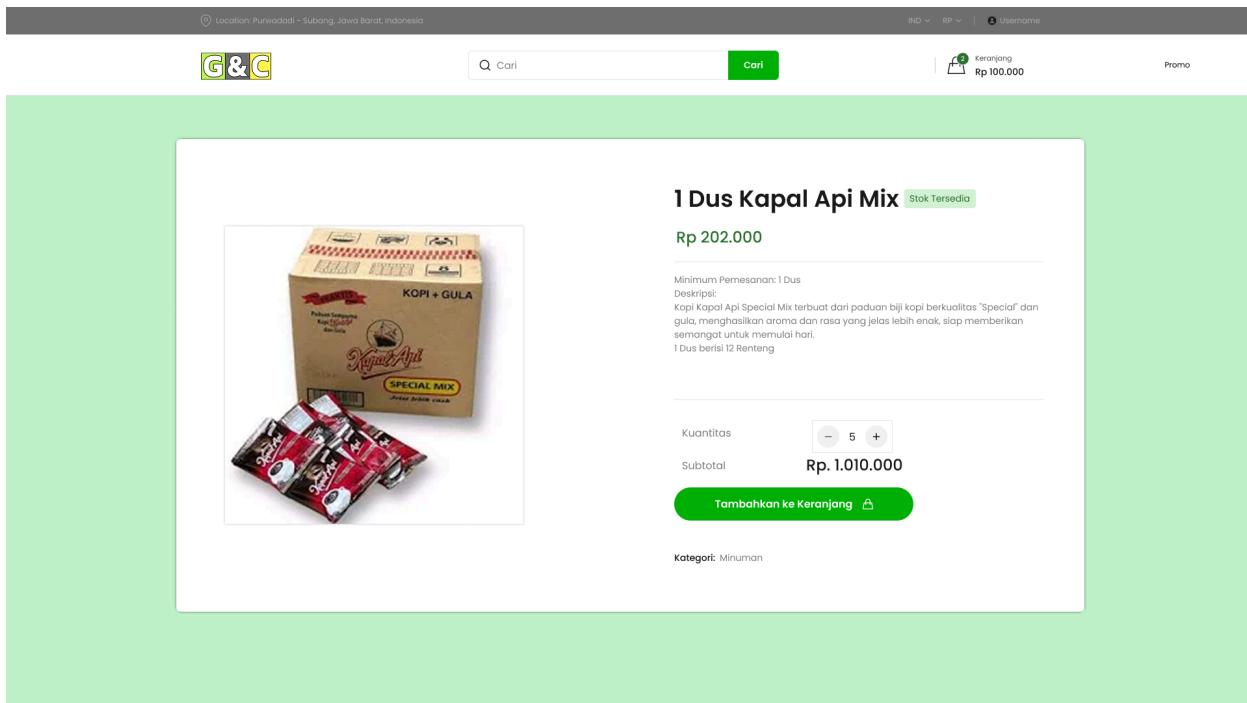
- Page Login



- Page Galery Barang



- Page Detail Barang



● Page Keranjang

Lokasi Purwadadi - Subang, Jawa Barat, Indonesia

IND. RP. Username

G&C

Cari Cari

Keranjang Rp 100.000

Produk	Harga Satuan	Kuantitas	Total Harga
1 Dus Kapal Kapal Api mix	Rp 202.000	- 1 +	Rp 202.000
1 Dus Rindo Molto 1000	Rp 120.000	- 1 +	Rp 120.000
1 Dus Marjan Melon	Rp 64.000	- 1 +	Rp 64.000
1 Dus Taro 1000	Rp 53.000	- 1 +	Rp 53.000

Subtotal: Rp 3.000.000
Potongan: Rp 30.000
Total: **Rp 2.970.000**

Checkout

● Page Profil

Lokasi Purwadadi - Subang, Jawa Barat, Indonesia

IND. RP. Username

G&C

Cari Cari

Keranjang Rp 100.000

Promo

Navigation

- Shopping Cart
- Settings**
- Log-out

Setting Akun

Nama: Dzaky Alfaris

Email: dianne.russell@gmail.com

Nomor Member: 999-555-0123

Simpan Perubahan

Ubah Password

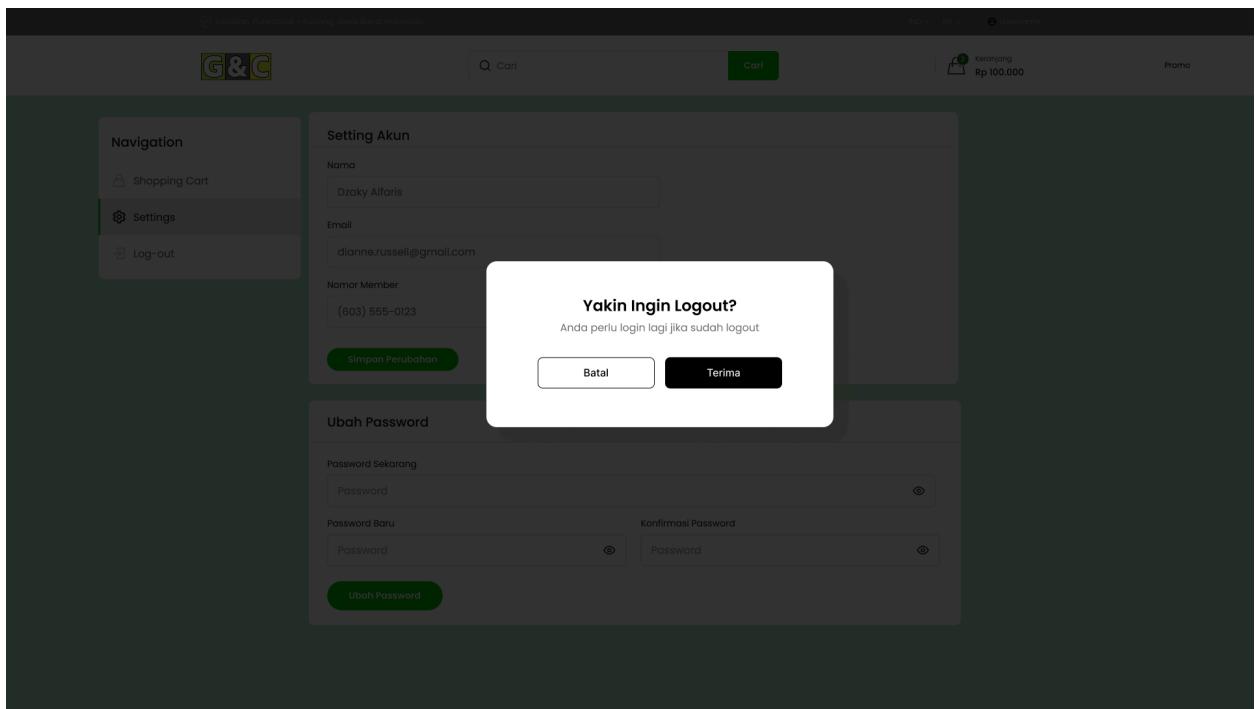
Password Sekarang:

Password Baru:

Konfirmasi Password:

Ubah Password

- Pop-up Logout



IV. Informasi Anggota

A. Role

Nama	Role
Fathan Arya Maulana	Front End
Samuel Yohanes Michael Kaunang	Back End
Dzaky Alfaris	Back End
M. Rifqi Dzaky Azhad	Back End
Ezra Mangasi Andika Sibuea	Front End
Rafiq Labib	Back End

B. Pembagian Fitur / Class

Penanggung Jawab	Class
Fathan Arya Maulana	Makanan, Minuman
Samuel Yohanes Michael Kaunang	<<Interface>> Loginable, <i>User</i>
Dzaky Alfaris	Admin, Gudang
M. Rifqi Dzaky Azhad	Keranjang, Order
Ezra Mangasi Andika Sibuea	User
Rafiq Labib	<<Interface>> TampilanBarang, <i>Barang</i> , Hygiene

C. Record Pembagian Tugas dan Kontribusi

Pertemuan	Tanggal	Agenda	Anggota	Penyelesaian
1	10/04/2025	Membagi penugasan analisa terhadap referensi	M Rifqi Dzaky Azhad	100%
		Menganalisa jenis Framework yang digunakan oleh referensi	Fathan Arya Maulana	100%
		Menganalisa jumlah class oleh referensi	Ezra Mangasi Andika Sibuea	100%
			Dzaky Alfaris	100%
			Samuel Yohanes Michael Kaunang	100%
			Rafiq Labib	100%
2	15/04/2025	Membagi penugasan terhadap pengenalan framework	M Rifqi Dzaky Azhad	100%
		Mengumpulkan informasi framework Frontend yang digunakan oleh referensi	Fathan Arya Maulana	100%
			Ezra Mangasi Andika Sibuea	100%
		Mengumpulkan informasi framework Backend yang digunakan oleh referensi	Dzaky Alfaris	100%
			Samuel Yohanes Michael Kaunang	100%
			Rafiq Labib	100%
3	19/04/2025	Membagi penugasan terkait dengan persiapan pembuatan Class Diagram	M Rifqi Dzaky Azhad	100%
		Membentuk template icon, tanda panah, tabel, dan lainnya untuk membentuk Class Diagram yang sesuai	Fathan Arya Maulana	100%
			Ezra Mangasi Andika Sibuea	100%

		Mengumpulkan referensi tambahan yang mencantumkan Class Diagram sesuai dengan tema kelompok	Dzaky Alfaris	100%
			Samuel Yohanes Michael Kaunang	100%
			Rafiq Labib	100%
4	20/04/20 25	Memimpin pembuatan Class Diagram	M Rifqi Dzaky Azhad	100%
		Membuat Class Diagram	Fathan Arya Maulana	100%
			Ezra Mangasi Andika Sibuea	100%
		Membuat Class Diagram	Dzaky Alfaris	100%
			Samuel Yohanes Michael Kaunang	100%
			Rafiq Labib	100%
5	25/04/20 25	Menyelesaikan Class Diagram	M Rifqi Dzaky Azhad	100%
		Membaut Mockup Aplikasi	Fathan Arya Maulana	100%
			Ezra Mangasi Andika Sibuea	100%
		Menyelesaikan Class Diagram	Dzaky Alfaris	100%
			Samuel Yohanes Michael Kaunang	100%
			Rafiq Labib	100%