

Desarrollo Full stack. -

Nombre: Daniel Eduardo García Alduenda, Jesús Emiliano Gaspar Cisneros, Abner Alejandro Trujillo Gallardo, Liam de Santiago Saldaña Rios.	Matricula: AI02992113, AI02958022, AI07073960, AI07019269. -
Nombre del Curso: Desarrollo Full Stack. -	Nombre del Profesor@: Paola Fernanda Ponce Villalvazo. -
Fecha: 04 de febrero de 2026. -	Actividad 2. -


Objetivo Estratégico:

Implementar una herramienta digital centralizada que permita estructurar, visualizar y priorizar las obligaciones operativas del equipo. El propósito fundamental es mitigar el riesgo de olvidos, optimizar la asignación de tiempo según la urgencia (prioridad) y asegurar el cumplimiento de los plazos de entrega establecidos con clientes o departamentos internos.

Algoritmo:
Inicio del sistema

- 1.1 Cargar las tareas guardadas desde el almacenamiento local.
- 1.2 Mostrar la lista de tareas en pantalla.

Crear tarea

- 2.1 Solicitar al usuario el título, descripción, fecha límite y prioridad.
- 2.2 Verificar que el título y la fecha límite no estén vacíos.
- 2.3 Crear una nueva tarea con un identificador único.
- 2.4 Agregar la tarea a la lista de tareas.
- 2.5 Guardar la lista de tareas actualizada.
- 2.6 Actualizar la vista de las tareas.

Ver tareas

- 3.1 Recorrer la lista de tareas.

Desarrollo Full stack. -

3.2 Mostrar cada tarea con su información correspondiente.

Editar tarea

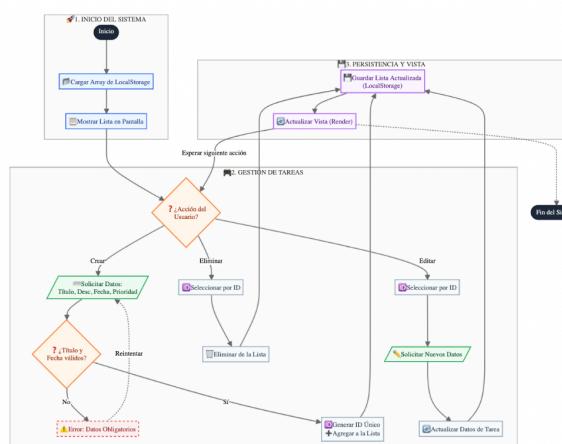
- 4.1 Seleccionar la tarea mediante su identificador.
- 4.2 Solicitar al usuario los nuevos datos de la tarea.
- 4.3 Actualizar los datos de la tarea seleccionada.
- 4.4 Guardar los cambios realizados.
- 4.5 Actualizar la vista de las tareas.

Eliminar tarea

- 5.1 Seleccionar la tarea mediante su identificador.
- 5.2 Eliminar la tarea de la lista.
- 5.3 Guardar la lista de tareas actualizada.
- 5.4 Actualizar la vista de las tareas.

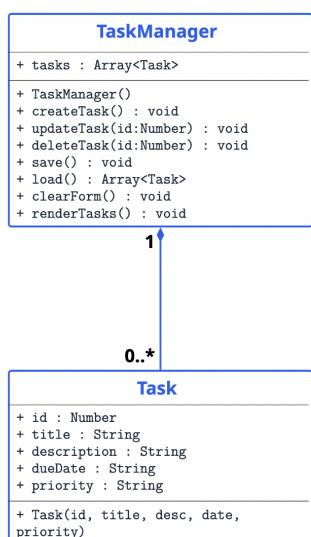
Fin del sistema

Diagrama de Flujo:



█ Inicio/Fin
 □ Inicialización
 □ Entrada (Usuario)
 □ Decisión
 □ Persistencia / UI

Diagrama de Clases UML



Diseño:

Aplicación de Tickets

Titulo

Descripción

Fecha

Prioridad

Crear Tickets

Código:

<https://github.com/Liamsaldana/FullStackRepo>

Casos de Uso (Testing):

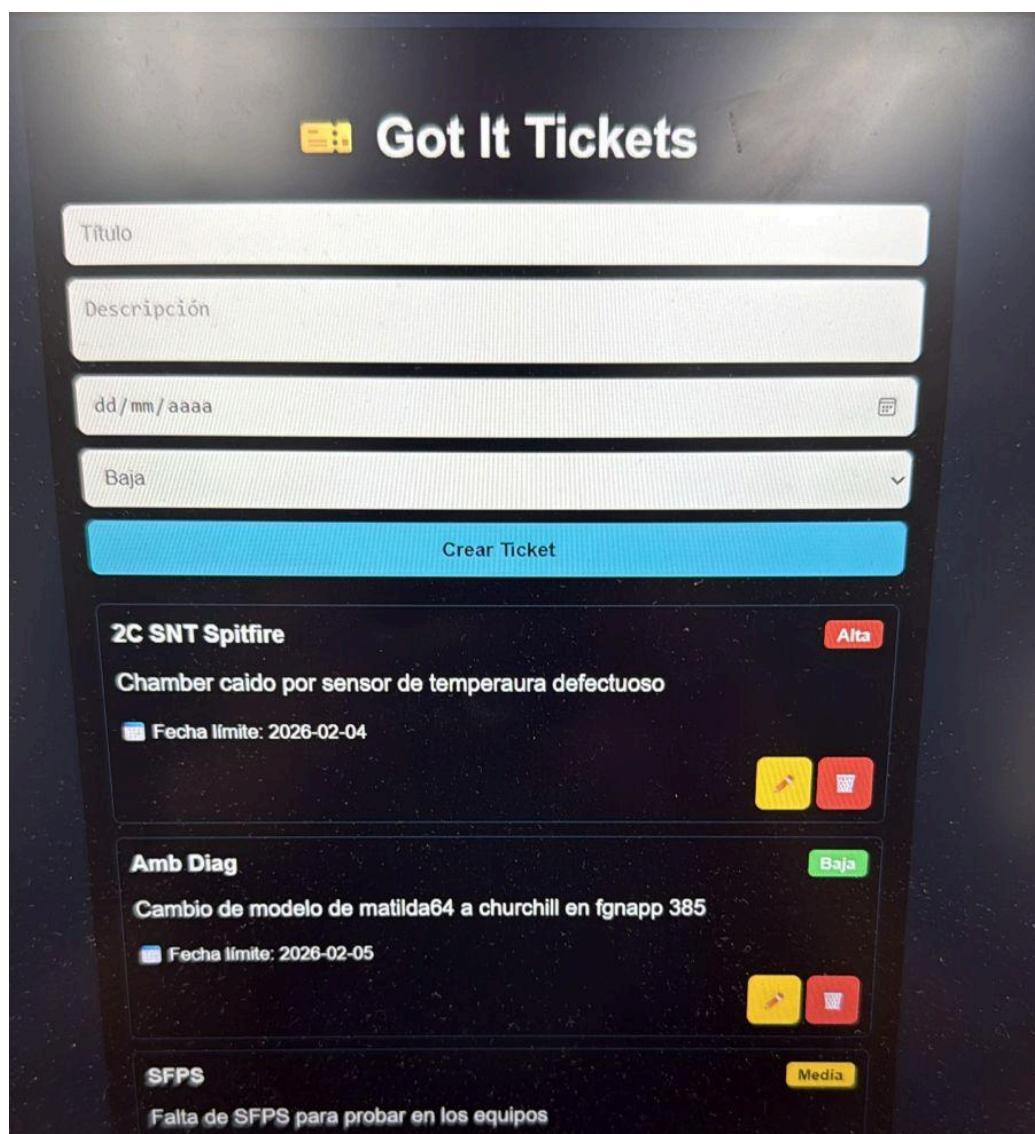
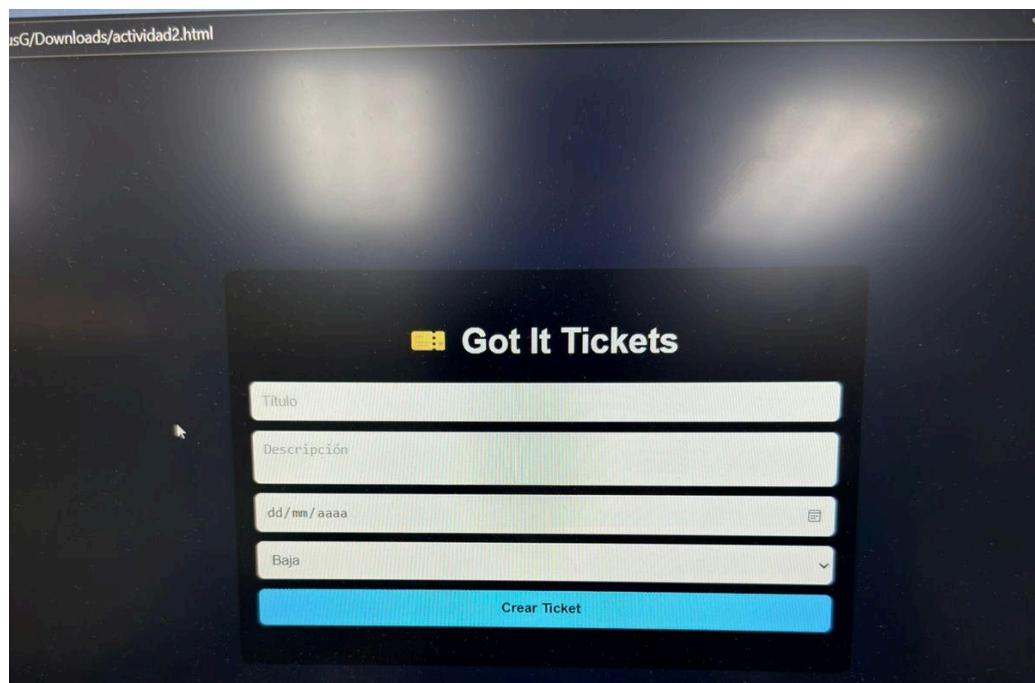
Este programa funciona como un **gestor de tareas basado en un sistema de tickets**, inspirado en el modelo utilizado en Flex. Su objetivo es centralizar y organizar los reportes relacionados con los equipos, como fallas, cambios de modelo o cualquier otro incidente técnico.

Cuando un equipo presenta un problema o se requiere alguna modificación, el usuario puede **levantar un ticket**, el cual queda registrado en el sistema y es visible para el personal correspondiente, permitiendo dar seguimiento y resolver la incidencia de manera ordenada y eficiente.

La función **Editar** permite corregir errores en la descripción del ticket, ya sea en la instrucción o en la información del equipo, evitando la necesidad de eliminar el ticket y crear uno nuevo.

Por último, la función **Eliminar** se utiliza para borrar los tickets que ya han sido cerrados, manteniendo el sistema organizado y evitando la acumulación de registros innecesarios.

Desarrollo Full stack. -



The screenshot shows the same dark-themed application with the title "Got It Tickets" at the top. Below it are three ticket cards:

- 2C SNT Spitfire** (Status: Alta)
Chamber caido por sensor de temperatura defectuoso
 Fecha límite: 2026-02-04
Actions: pencil icon, trash bin icon
- Amb Diag** (Status: Baja)
Cambio de modelo de matilda64 a churchill en fgnapp 385
 Fecha límite: 2026-02-05
Actions: pencil icon, trash bin icon
- SFPS** (Status: Media)
Falta de SFPS para probar en los equipos
Actions: pencil icon, trash bin icon