# 11/03/2025

# Especificação de Requisitos de Software StoryBox

# Versão 1.3

**Feito por:** Pedro Amancio, Wesley Passos, Kleyton Sobral e Lian Henrique

# Histórico de revisão

# Especificação de requisitos

- 1.0 Introdução
- 2.0 Descrição geral
- 3.0 Requisitos funcionais
- 3.1 Requisitos não funcionais
- 5.0 Modelo entidade relacionamento
- 5.1 Lógico
- 5.2 Físico
- 6.0 Caso de Uso
- 7.0 Dicionario de dados

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Histórico da Revisão	Data: 11/03/2025

# Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
31/08/2024	0.0	Introdução ao Projeto, formatação geral.	Lian, Kleiton, Wesley, Pedro
09/09/2024	1.0	Adição de requisitos funcionais	Lian, Kleiton, Wesley, Pedro
16/09/2024	1.1	Adição de requisitos funcionais	Lian, Kleiton, Wesley, Pedro

27/09/2024	1.2	Adição de requisitos funcionais e não funcionais	Lian, Felipe, Pedro
28/09/2024	1.2.1	Adição de requisitos funcionais e não funcionais e formatação	Lian, Kleiton, Wesley, Pedro
04/10/2024	1.3	Formatação geral	Lian, Kleiton, Wesley, Pedro

StoryBox	Versão: 1.3
Tabela de Conteúdo	Data: 03/03/2025

# Especificação de Requisitos de Software

#### 1 Introdução

O documento possui como objetivo descrever os requisitos da solução StoryBox, com o objetivo de expor todas as suas funcionalidades, a fim de que os desenvolvedores possam utilizá-lo como auxílio para compreender a solução. A mesma visa atingir pequenas e médias empresas, MEIS e, em geral, empresas que buscam um melhor gerenciamento do próprio estoque para que haja um melhor controle dos recursos adquiridos e também de seus gastos.

#### 1.1 Finalidade

A finalidade do StoryBox é disponibilizar um meio para gerenciar o estoque de pequenas e médias empresas, a fim de que as mesmas possam ter um controle eficiente sobre seus produtos e sobre seu financeiro.

#### 1.2 Escopo

O StoryBox tem como objetivo ajudar o Gerente de hamburguerias em relação aos problemas de gerenciamento por conta da perda de informações e uma gestão ineficiente de seu estoque, fornecendo uma solução que consiga ajudá-los. A proposta é disponibilizar

uma plataforma que permita o gerenciamento eficiente de insumos, dessa forma evitando possíveis desperdícios e falhas em viés do gerenciamento manual .

Confidential Page 6

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

#### 2 Descrição Geral

A solução proposta consiste em uma plataforma voltada ao gerenciamento de estoque, focada em pequenas e médias empresas. Seu objetivo é substituir métodos manuais, reduzindo perdas e otimizando processos. A ferramenta permitirá acompanhar insumos, registrar novos itens, verificar dados de saída desses produtos e os de entrada. Dessa forma, melhorando a tomada de decisões e oferecendo uma gestão mais prática, rápida e eficiente.

Confidential Page 7

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

# 3.1)Requisitos funcionais

#### 3.1.1 [RF 01] Requisito de login

Essa funcionalidade permitirá que o usuário realize um login na solução, a fim de que os dados sejam carregados conforme o usuário. Esse login será criado com base em informações fornecidas pelo usuário através dos campos: endereço de email e senha.

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

#### 3.1.2 [RF 02] Requisito de filtro

A funcionalidade permitirá que o usuário possa filtrar a categoria de insumos que deseja visualizar no estoque, podendo filtrar por categorias de quantidade, maior quantidade, menor quantidade e preço.

Confidential Page 9

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

#### 3.1.3 [RF 03] Requisito de cadastro

A funcionalidade de cadastro será acessível a partir da página de apresentação da solução, por meio do botão "Quero Conhecer". O processo de cadastro será feito por meio de um formulário, onde o usuário fornecerá suas informações básicas, como nome, e-mail, senha, confirmar senha e CNPJ. Após o preenchimento do formulário, o usuário será redirecionado para uma tela falando mais sobre a solução, oferecendo-o uma opção de acesso ao sistema de forma gratuita por uma semana, e ao expirar esse tempo, será necessário pagar para utilizar a plataforma.

#### 3.1.4 [RF 04] Funcionalidade de Logout

A função permitirá que o usuário encerre sua sessão no sistema, retornando a tela de login, ou a tela inicial.

#### 3.1.5[RF 05] Requisito de autosave

Essa funcionalidade salva automaticamente as atualizações feitas pelo usuário, alertando ele que a modificação foi bem sucedida.

#### 3.1. 6[RF 06] Requisito de análise gráfica de insumos

Essa funcionalidade permitirá que o usuário visualize detalhadamente os seus insumos com mais baixas no estoque e insumos com menos baixas, podendo filtrar por semanas e meses.

#### 3.1.78[RF 07] Requisito de Análise gráfica monetária

A solução fornecerá gráficos que permitem ao usuário visualizar os valores gastos com a aquisição de insumos ao longo dos meses, possibilitando uma análise precisa das despesas mensais.

#### 3.1.8 [RF 08] Relatórios sobre insumos e saídas

A solução poderá permitir relatórios que detalham para o usuário os insumos, detalhando qual possui mais adições nos últimos meses, os que tiveram menos adições e a saída do estoque. Também o mostrará o custo e lucro geral do mês baseado em seus gastos com o esque.

#### 3.2.11 [RF 11] Funcionalidade de alertas de estoque

A funcionalidade poderá permitir com que quando um insumo atinja um nível crítico o gerente seja avisado através de notificações, garantindo que não haja imprevistos, dessa forma evitando desperdícios.

#### 3.1.12 [RF 12] Funcionalidade de adicionar quantidade

Será possível realizar atualizações, adicionando quantidades unitárias aos itens dentro da solução.

#### 3.1.13 [RF 13] Funcionalidade de excluir quantidade

Será possível realizar atualizações diferentes, excluindo quantidades unitárias aos itens dentro da solução.

#### 3.1.14 [RF 14] Funcionalidade de atualizar quantidade

Será possível atualizar a quantidade de itens no estoque, podendo ter valores múltiplos, adicionando informações como marca, peso e distribuidor caso tenha essas informações.

#### 3.1.15 [RF 15] Funcionalidade de Adicionar

Será possível adicionar novos itens que não estavam inicialmente no estoque, através de um campo de adicionar produto.

#### 3.1.16[RF 16] Funcionalidade de cadastro de funcionários

O gerente cadastrado terá acesso a todas as funcionalidades do sistema, podendo cadastrar funcionários, identificados no sistema como (operador) e que não terá acesso a parte financeira do sistema, depois de 100% finalizada,, mas poderá operar o estoque normalmente.

#### 3.1.17 [RF 17] Funcionalidade de Pesquisa

O usuário poderá pesquisar o nome de um produto ou o código caso saiba já cadastrado por ele anteriormente, acessando-o de forma ágil.

#### 3.1.18 [RF 18] Funcionalidade de cadastro de depósitos ou armazéns.

A medida que o cliente for crescendo o sistema deverá crescer junto com ele, caso o cliente abra uma nova franquia poderá ser possível cadastrar a mesma no sistema para que seja possível ver os produtos nela e seus faturamento, essa função não é implantada no momento inicial do sistema e sim no futuro(Quando for solicitada pelo cliente).

#### 3.1.19 [RF 19] Funcionalidade de atualização de estoque

O estoque, quantidade total ou de cada produto (em análise), deve ser atualizado de forma automática sempre que um produto novo for cadastrado, quantidade de um produto já existente atualizada ou retirada.

#### 3.1.20 [RF 21] Funcionalidade de cadastro de fornecedores.

Com o sistema poderá ser cadastrar fornecedores ao digitar as informações de interesse, nome, número , produto fornecido, quantidade, valor , formas de pagamento e segunda forma de contato.

#### 3.1.22 [RF 22] Funcionalidade de gerar nota fiscal

O sistema deve ser capaz de gerar nota fiscal para registrar a entrada de mercadorias no estoque ou a receita gerada pela venda de algum produto.

#### 3.1.23 [RF 23] Funcionalidade de inventário aberto

Deve ser possível fazer pequenas contagens da quantidade que tem no estoque durante o funcionamento da loja garantindo que o processo de contagem seja controlado e conciliado.

#### 3.1.24 [RF 24] Funcionalidade de inventário fechado

Será possível fazer uma contagem mais precisa do estoque fazendo um "congelamento" do inventário garante um maior controle dos saldos registrados também.

#### 3.1.25 [RF 25] Funcionalidade de requisições internas de estoque.

Permite que um funcionário faça a requisição de um pedido, material ou recurso, que serão utilizados dentro da loja vinculados a essa ordem para que os mesmos tenham um maior controle futuramente

#### 3.1.26 [RF 26] Funcionalidade de ordens de compra

Com base na taxa de pedidos feitos no RF anterior, em um período x,o pedido feito com maior frequência será dado como prioridade no próximo mês, aparecendo em destaque para aqueles que são responsáveis por essa compra.

#### 3.1.27 [RF 27] Funcionalidade de definição de tipos de itens

O usuário pode escolher qual o "nível do item" matéria prima, produto acabado, consumo interno, etc. Essa funcionalidade se aplica como uma forma inicial de ampliação para o estoque não se limitando a apenas produtos de lanche.(Essa funcionalidade se torna ativa quando o usuário estiver em um ramo diferente)

#### 3.1.28 [RF 28] Funcionalidade de produto vencido

Dentro da solução será possível colocar uma data de validade no produto e identificar a mesma enquanto o sistema estiver aberto e esses itens por sua vez sendo colocadas como prioridades.

#### 3.1.29 [RF 29] Funcionalidade de organização

Dentro da solução poderá ser possível ajustar os produtos recebidos de uma forma a gosto do cliente, sendo por uma metodologia ou um mini mapa do estoque da loja, para facilitar caso haja perda por parte do RF anterior.

#### 3.1.30 [RF 30] Funcionalidade de lista

Dentro da solução poderá existir uma lista informando os itens próximos da data de validade ou em falta do estoque.

#### Confidential Page 10

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

# 3.2)Requisito não funcional

#### 3.2.1 [RNF 01] Funcionalidade de performance

Deve ser possível suportar mais de 1000 usuários simultâneos sem degradação perceptível no desempenho. Responder solicitação de no máximo 2 segundos em 95% dos casos.

#### 3.2.2 [RNF 02] Funcionalidade de escalabilidade

O sistema deve ser capaz de aumentar sua capacidade para atender a picos de demanda sem interrupções.

#### 3.2.2 [RNF 02] A solução deverá ser responsiva

O sistema deverá ser capaz de se adaptar a telas de diferentes resoluções, para que aparelhos mobile também possam utilizá-lo.

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

#### 3.2.3 [RNF 03] Funcionalidade de segurança

Implementar autenticação multifator para todos os acessos. As senhas devem ser armazenadas em formato criptografado. Garantir conformidade com a LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados).

#### 3.2.4 [RNF 04] Funcionalidade de confiabilidade

O sistema deve estar disponível pelo menos 99,9% do tempo (uptime).Garantir recuperação automática em caso de falhas em até 5 minutos.

#### 3.2.5 [RNF 05] Funcionalidade de manutenibilidade

O código do sistema deve ser modular, permitindo atualizações sem impactar outras funcionalidades. Documentação deve ser mantida e atualizada após cada versão.

#### 3.2.6[RNF 6] Funcionalidade de usabilidade

A interface deve ser intuitiva e acessível, com suporte a leitores de tela para usuários com deficiência visual.Realizar testes de usabilidade com pelo menos 20 usuários antes do lançamento.

#### 3.2.10[RNF 10] Funcionalidade de Compatibilidade

O sistema deve funcionar nos principais navegadores (Chrome, Firefox, Edge) e em dispositivos móveis e desktop.

#### 3.2.11[RNF 11] Funcionalidade de Eficiência Energética

Minimizar o consumo de recursos em dispositivos móveis para economizar bateria.

#### 3.2.12[RNF 12] Funcionalidade de Portabilidade

Permitir a execução em múltiplas plataformas, como Windows, macOS e Linux.

Confidential Page 12

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data:10/03/2025

#### 3.2.13 [RNF 13] Acessibilidade.

O sistema tem que ser simples na sua interface gráfica e deverá considerar aspectos de usabilidade para seu desenvolvimento. Deve conter menus e botões de acesso que facilitem a navegabilidade do usuário, incluindo a entrada de dados e orientações. O sistema deverá também ser desenvolvido em língua portuguesa e de tal forma que não exija conhecimentos especializados em informática para a sua operacionalização.

#### 3.2.14 [RNF 14] Mudar Senha.

Permite a mudança da senha do usuário em caso de esquecimento com um botão de nome: "Esqueci minha senha" ou "Trocar senha". Essa senha não pode ser igual a anterior e também não pode ser uma senha fraca(Senha de sequência numérica ou alfabética, ter menos de 8 caracteres, senhas antigas ou senha já usada em diferentes contas )

#### 3.2.15 [RNF 15] Configurações.

É onde o usuário conseguirá mudar configurações mais simples(Tema claro/tema escuro ou o idioma ) acessar seu perfil e personalizar(no que possível) a solução para deixá la ainda melhor para ele

#### 3.2.16 [RNF 16] Botao.

Elemento de interface gráfica que ao ser clicado ou ativado desencadeará uma ação para qual foi determinado (executa uma ação

específica) um exemplo é a funcionalidade de retorno quando o botão designado a essa funcionalidade é pressionado permite que o usuário navegue para um estado anterior da aplicação

#### 3.2.17 [RNF 17] Usabilidade.

A usabilidade é um conceito fundamental no design de sistemas, produtos e interfaces digitais. Refere-se à facilidade e eficiência com que um usuário pode interagir com um produto ou serviço para atingir seus objetivos de maneira eficaz, eficiente e satisfatória. A usabilidade está diretamente relacionada à experiência do usuário (UX) e envolve vários aspectos que tornam um sistema acessível, intuitivo e agradável de usar.

#### 3.2.18 [RNF 18] Visualização de alterações dos funcionários.

O gerente poderá visualizar quais funcionários fizeram as respectivas alterações no estoque

Confidential Page 13

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

#### 3.2.18 [RNF 18] Segurança.

O sistema não deve permitir que qualquer pessoa possa acessá lo ou usá lo, as pessoas que irão utilizar a solução devem ser aquelas permitidas pelo gerente do sistema

#### 3.2.19[RNF 19] Mudar email.

O sistema deve permitir que o usuário faça uma troca de e-mail, em casos de perda do email ou troca, deve ser substituído ou atualizado no sistema, isto será feito após uma breve explicação a administração, assim o gerente poderá substituir o email atual, tendo em vista que o email utilizado é um email profissional não pessoal.

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

#### 3.2.20[RNF 20] Modo claro e modo escuro.

O sistema deve ter variação para manter preferência de seu usuário em uma paleta de cor mais escura ou mais clara para melhorar sua confortabilidade ao exercer seu serviço.

Confidential Page 15

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

#### 3.2.21[RNF 21] Controle de turnos dos funcionários.

Funcionários deverão ser ligados em sua chegada no sistema pelo próprio funcionário com sua senha, com isto seu horário de chegada e saída, assim dando melhor administração aos gerentes.

#### 3.2.22[RNF 22] Palavra chave.

O sistema deverá solicitar em todos os cadastros uma palavra chave de acesso, para que em caso de perda do login exista a possibilidade de digitar sua palavra chave de acesso. Esta etapa irá ocorrer antes da ENF 02.

#### 3.2.23[RNF 23] Foto de usuário.

O sistema deverá solicitar no cadastro uma foto de perfil, para facilitar na hora da pesquisa do perfil em questão, porém será um quadro opcional no qual terá uma imagem padrão caso não tenha acesso a uma foto da pessoa.

#### 3.2.24[RNF 24] Manutenibilidade

Nessa funcionalidade todo o código deve ser bem documentado, e a documentação do usuário deve ser atualizada sempre que houver alterações e também o sistema deve ser desenvolvido de forma modular para facilitar atualizações e manutenção.

#### 3.2.25[RNF 25] Gerenciamento de Erros

Essa funcionalidade deve fornecer mensagens de erro claras e úteis para os usuários, facilitando a resolução de problemas e deve registrar todos os erros em um log acessível para administradores, permitindo análise e correção.

#### 3.2.26[RNF 26] Experiência do Usuário

O sistema deverá incluir funcionalidades para coletar feedback dos usuários sobre a usabilidade e funcionalidade .

#### Confidential Page 16

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

#### 3.2.27[RNF 27] Gerenciamento de Conflitos

Nessa funcionalidade o sistema deverá ter mecanismos para gerenciar conflitos em alterações simultâneas de dados por múltiplos usuários e resolução de conflitos, onde deve haver uma lógica clara de resolução de conflitos, priorizando alterações com base em critérios definidos.

#### 3.2.28[RNF 28] Sustentabilidade

O sistema deve ser projetado para minimizar o uso de recursos, promovendo uma operação sustentável e também redução de desperdícios onde os processos devem ser otimizados para reduzir desperdícios de material e tempo.

#### 3.2.29[RNF 29] Consistência

A funcionalidade de Consistência diz respeito à exigência de assegurar uma experiência de usuário consistente em todo o sistema. Isso implica assegurar que a interface atenda a padrões de design e usabilidade uniformes, como a aplicação de cores, tipografia e ícones similares em todas as áreas. Ademais, as interações do usuário precisam ser previsíveis e funcionais de forma consistente em variados contextos, para prevenir confusão. A uniformidade não apenas aprimora a aparência do sistema, mas também simplifica a navegação, possibilitando que os usuários movam seu conhecimento de uma área para outra de maneira mais simples, o que resulta em uma experiência de uso mais suave e eficaz.

#### 3.2.30[RNF 30] Escalabilidade

A escalabilidade é um requisito não funcional que se refere à capacidade do sistema de lidar com um aumento na carga de trabalho ou no número de usuários sem comprometer o desempenho ou a qualidade. Isso significa que o sistema deve ser capaz de expandir sua capacidade de forma eficiente para atender às demandas futuras.

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

#### 3.2.31[RNF 31] Documentação

A capacidade de Documentação é fundamental para auxiliar os usuários e o time de desenvolvimento. Ela precisa conter um extenso documento técnico, que discuta a estrutura do sistema, as APIs e as orientações para instalação e manutenção. Ademais, a documentação do usuário deve disponibilizar instruções de uso, perguntas frequentes e tutoriais em vídeo, possibilitando que os usuários aprendam a manusear o sistema de maneira eficiente. Esta documentação precisa ser de fácil acesso, atualizada frequentemente e estruturada de forma lógica, contribuindo para diminuir a curva de aprendizado e a necessidade de assistência técnica. Com uma documentação adequada, os usuários conseguem solucionar problemas comuns de maneira independente e compreender de maneira mais aprofundada as funcionalidades do sistema.

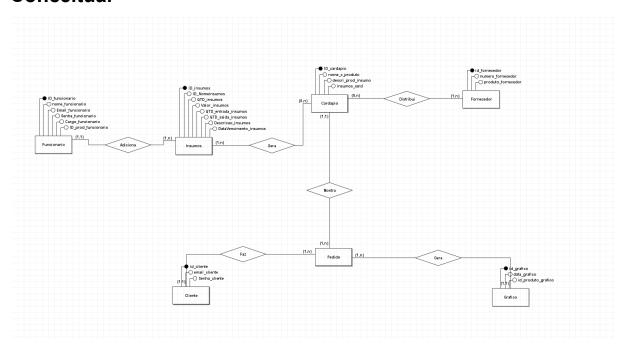
#### 3.2.32[RNF 32] Auditoria

A característica de Auditoria é crucial para assegurar a transparência e a responsabilidade no sistema. Ela precisa documentar todas as atividades realizadas pelos usuários em um registro de auditoria, que deve conter dados como o usuário que executou a ação, o tipo de ação (como a criação, alteração ou eliminação de dados), a data e hora da ação, bem como os dados impactados. Esses registros precisam estar disponíveis para análise por administradores e auditores, possibilitando a detecção de comportamentos atípicos ou não permitidos. A auditabilidade contribui para assegurar o cumprimento de regulamentos e políticas internas, além de oferecer um nível adicional de segurança e confiabilidade, garantindo que todas as ações no sistema possam ser monitoradas e confirmadas.

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

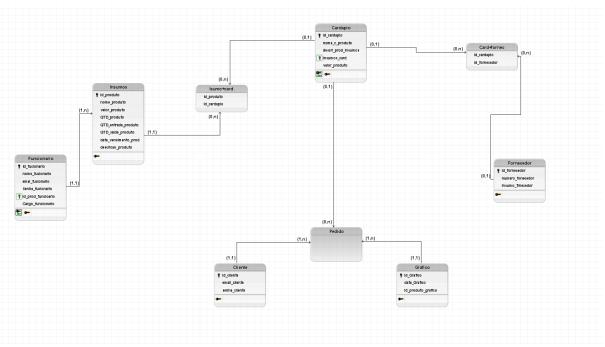
# 5.0)Modelo entidade relacionamento (MER)

# Conceitual



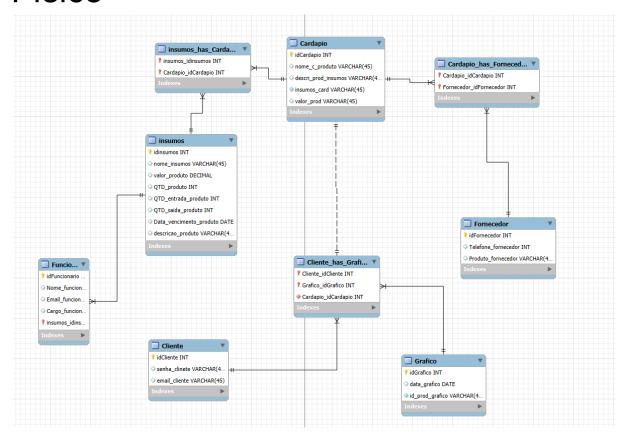
StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

# Lógico



StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

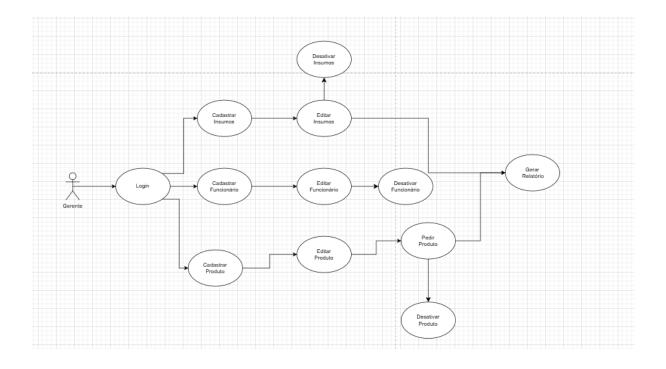
# Físico



StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

# Caso de Uso

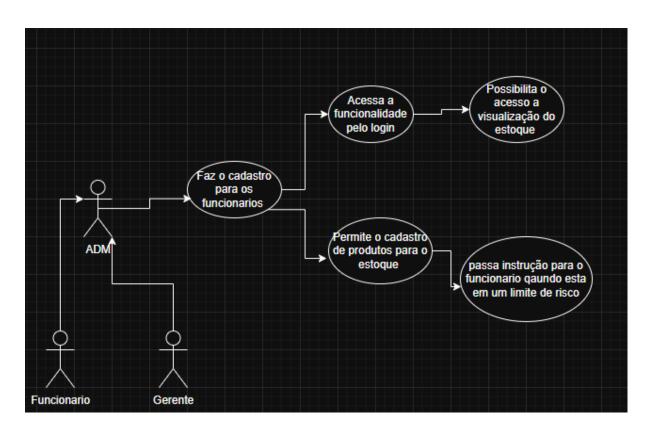
Os casos de uso do sistema foram elaborados abrangendo as principais funcionalidades da aplicação e estão representados graficamente pela Figura 2. Na sequência é apresentada a documentação específica referente a cada caso de uso.



StoryBox StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

## 6.1 Efetuar Login

Permite que o funcionário acesse a tela de estoque, por meio de um login e senha



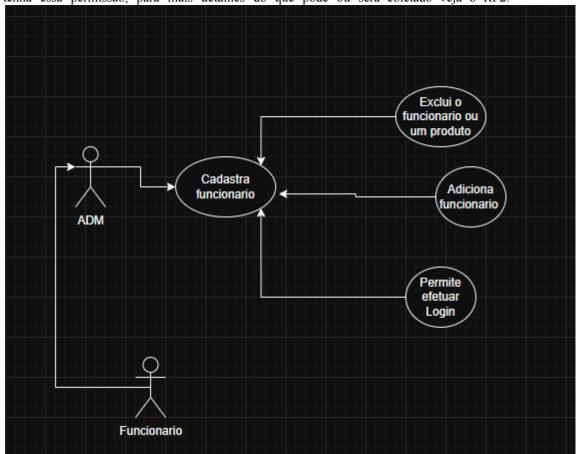
Nome do caso de uso	Login de funcionário
Atores envolvidos	Funcionário,gerente e adm
Descrição	O funcionário poderá acessar as funções da solução dependendo do login sendo que a quantidade de funções pode aumentar ou diminuir dependendo do login
Pré-Condições	O funcionário deve está cadastrado
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de login no sistema	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados necessário	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade

Nome do caso de uso	Login de funcionário
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

## 6.2 Cadastrar funcionário

Permite que o funcionário seja cadastrado por meio de outra pessoa que tenha essa permissão, para mais detalhes do que pode ou será coletado veja o RF2.



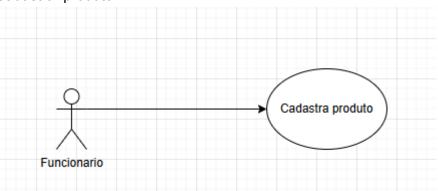
Nome do caso de uso	Cadastrar funcionário	
Atores envolvidos	Funcionário,adm	
Descrição	O responsável, um funcionário com a permissão de cadastrar outro, poderá cadastrar um novo funcionário ao pegar as informações necessárias	
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema	
Fluxo básico		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Iniciar a funcionalidade de cadastro funcionario		
	Apresenta os campos a serem preenchidos	

Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

Fluxo exceção	
	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre funcionário já existente	
	O sistema informa que o funcionário já está cadastrado. Retorna para a tela Inicial.
	Caso de uso encerra

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

# Cadastrar produto



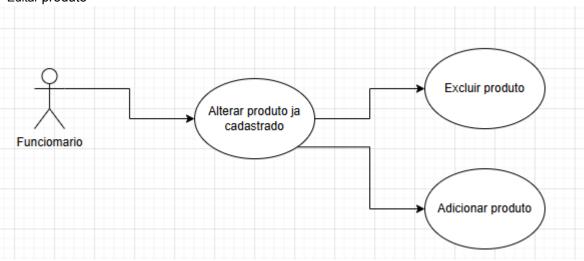
Nome do caso de uso	Cadastrar produto
Atores envolvidos	Funcionário
Descrição	O funcionário poderá cadastrar novos produtos no estoque ao preencher as informações necessárias.
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema e ter permissão para alterar os produtos
Fluxo básico	•
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de cadastro de produto	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir o cadastro do produto
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	

E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

Fluxo exceção	
	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre produto já existente	
	O sistema informa que o funcionário já está cadastrado. Retorna para a tela Inicial.
	Caso de uso encerra

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

#### Editar produto



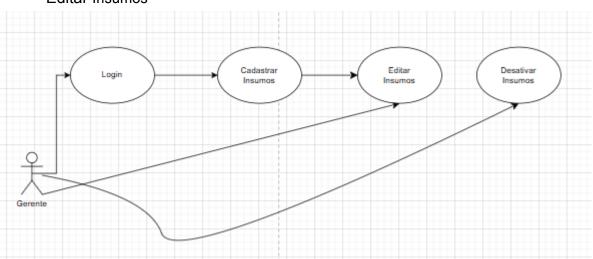
Nome do caso de uso	Editar produto já existente	
Atores envolvidos	Funcionário	
Descrição	O responsável poderá editar o nome, quantidade, imagem e se ele quer excluir o produto	
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema	
Fluxo básico		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Iniciar a funcionalidade de Editar produto		
	Apresenta os campos a serem preenchidos	
Informar os dados necessário nos campos designados		
	Validar os dados e caso esteja ok permitir a edição funcionalidade	

	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- O funcionário não tem permissão para fazer a alteração	

Fluxo exceção	
	O sistema não mostra a opção de adicionar ou retirar o produto
E2- Informa sobre campos inválidos	
	O sistema fala que um dos campos é inválido e não edita o produto
	Caso de uso encerra

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

## **Editar Insumos**



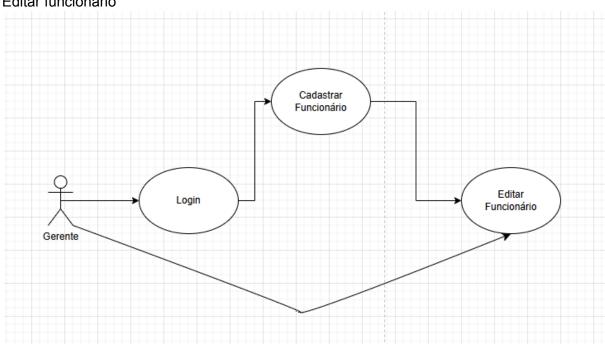
Nome do caso de uso	Editar Insumos já existente	
Atores envolvidos	Funcionário	
Descrição	O responsável poderá editar o nome, quantidade, imagem e se ele quer excluir o Insumo	
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema	
Fluxo básico		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Iniciar a funcionalidade de Editar Insumos		
	Apresenta os campos a serem preenchidos	
Informar os dados necessário nos campos designados		

	Validar os dados e caso esteja ok permitir a edição funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- O funcionário não tem permissão para fazer a alteração	

Fluxo exceção	
	O sistema não mostra a opção de adicionar ou retirar o Insumo
E2- Informa sobre campos inválidos	
	O sistema fala que um dos campos é inválido e não edita o Insumo
	Caso de uso encerra

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

# Editar funcionário



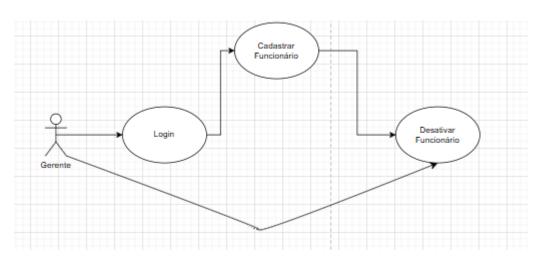
Nome do caso de uso	Alterar funcionário já existente
Atores envolvidos	Funcionário
Descrição	O responsável poderá editar um funcionário já existente ou recém cadastrado e o funcionário deve existir
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de Editar Funcionário	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados	

Nome do caso de uso	Alterar funcionário já existente
necessário nos campos designados	
	Validar os dados e caso esteja ok permitir a edição funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- O funcionário não tem permissão para fazer a alteração	

Fluxo exceção	
	O sistema não mostra a opção de editar o funcionário
E2- Informa sobre campos inválidos	
	O sistema fala que um dos campos é inválido e não edita o funcionário
	Caso de uso encerra

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

## Desativar funcionário



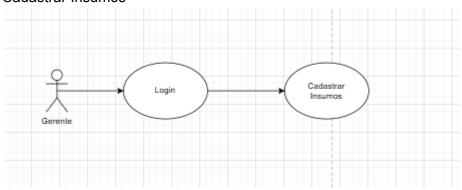
Nome de cose de use	Decetives funcionário iá evictora	
Nome do caso de uso	Desativar funcionário já existente	
Atores envolvidos	Funcionário	
Descrição	O responsável poderá desativar um funcionário já existente ou recém cadastrado, o funcionário deve existir	
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema	
Fluxo básico		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Iniciar a funcionalidade de Desativar Funcionário		
	Apresenta os campos a serem preenchidos	
Informar os dados necessário nos campos designados		
	Validar os dados e caso esteja ok permite desativar funcionário	

Nome do caso de uso	Desativar funcionário já existente
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- O funcionário não tem permissão para desativar o funcionário	

Fluxo exceção	
	O sistema não mostra a opção de desativar o funcionário
E2- Informa sobre campos inválidos	
	O sistema fala que um dos campos é inválido e não edita o funcionário
	Caso de uso encerra

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

#### Cadastrar Insumos



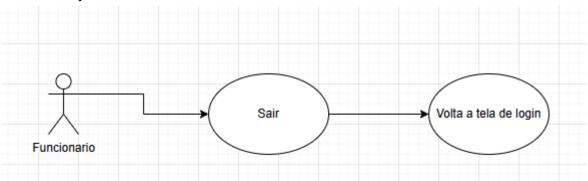
1
Cadastrar Insumos
Funcionário
O funcionamento poderá cadastrar um insumo novo
O responsável deve estar logado no sistema
•
Ações do Sistema
Apresenta os campos a serem preenchidos
Validar os dados e caso esteja ok permite cadastrar Insumo
Caso de uso encerrado

Nome do caso de uso	Cadastrar Insumos
Fluxo exceção	
E1- O funcionário não tem permissão para cadastrar Insumo	

Fluxo exceção	
	O sistema não mostra a opção de cadastrar Insumo
E2- Informa sobre campos inválidos	
	O sistema fala que um dos campos é inválido e não cadastra Insumo
	Caso de uso encerra

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

# Sair da solução



Nome do caso de uso	Sair do login
Atores envolvidos	Funcionário
Descrição	O funcionário pode sair da solução, caso ache conveniente
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de saída	
	Apresenta o botão com a funcionalidade de saida
Aperta o botão que possui a funcionalidade de siada	
	Se tiver tudo certo no código sai para a área de login
	Caso de uso encerrado

Fluxo exceção	
E1- O código deu ruim por algum motivo desconhecido	
Fluxo exceção	
	O sistema não permite a saída do funcionário da tela que ele está.
	Caso de uso encerra

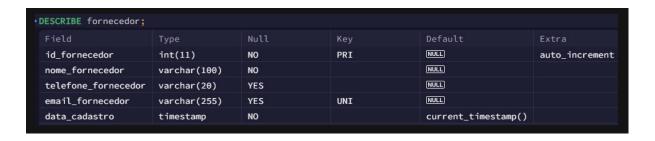
StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

#### 7.0 Dicionário de dados

#### 7.1 TABELA: Funcionario

DESCRIBE funcionario;								
Field	Туре	Null	Key	Default	Extra			
id_funcionario	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment			
nome_funcionario	varchar(100)	NO		NULL				
cargo_funcionario	<pre>enum('ADM','Gerente','Funcionario')</pre>	NO		NULL				
email_funcionario	varchar(255)	NO	UNI	NULL				
senha_funcionario	varchar(255)	NO		NULL				
data_cadastro	timestamp	NO		<pre>current_timestamp()</pre>				
imagem_url	varchar(250)	YES		NULL				
palavra_chave	varchar(40)	YES		NULL				

#### 7.2 TABELA: Fornecedor



#### 7.3 TABELA: Insumos

·DESCRIBE insumos;						
id_insumos	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment	
nome_insumos	varchar(100)	NO	MUL	NULL		
descricao_insumos	text	YES		NULL		
quantidade_insumos	decimal(10,3)	YES		NULL		
unidade_medida	enum('unidade','kg','litro','g','ml')	NO		NULL		
valor_insumos	decimal(10,2)	NO		0.00		
data_entrada_insumos	date	YES		NULL		
data_vencimento	date	YES		NULL		
imagem_url	varchar(2083)	YES		NULL		
categoria	<pre>enum('Carnes','Perecíveis','Molhos','Congelados')</pre>	NO		NULL		

## 7.4 TABELA: Cardapio

DESCRIBE cardapio;							
Field	Туре	Null	Key	Default	Extra		
id_cardapio	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment		
nome_item	varchar(100)	NO	MUL	NULL			
descricao_item	text	YES		NULL			
valor_item	decimal(10,2)	NO		NULL			
imagem_url	varchar(250)	YES		NULL			
categoria	enum('Lanches','Porções','Combos')	NO		Lanches			
ativo	tinyint(1)	YES		1			
data_cadastro	timestamp	NO		<pre>current_timestamp()</pre>			

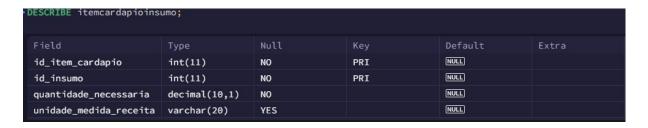
#### 7.5 TABELA: Cliente

DESCRIBE cliente	;				
Field	Туре	Null	Key	Default	Extra
id_cliente	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment
nome_cliente	varchar(100)	NO		NULL	
email_cliente	varchar(255)	NO	UNI	NULL	
senha_cliente	varchar(255)	NO		NULL	
palavra_chave	varchar(255)	YES		NULL	
data_cadastro	timestamp	NO		<pre>current_timestamp()</pre>	
cargo	enum('ADM')	YES		ADM	

#### 7.6 TABELA: FornecedorInsumo

ا• <اړ	pl> • DESCRIBE fornecedorinsumo;								
	Field	Туре	Null	Key	Default	Extra			
	id_fornecedor	int(11)	NO	PRI	NULL				
	id_insumo	int(11)	NO	PRI	NULL				

## 7.7 TABELA: ItemCardapioInsumo



## 7.8 TABELA: RegistroSaidaProduto

•DESCRIBE registrosaidaproduto;								
Field	Туре	Null	Key	Default	Extra			
id_registro_saida	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment			
id_insumos_RegistroSaidaProduto	int(11)	NO	MUL	NULL				
quantidade_saida	int(11)	NO		NULL				
data_saida	timestamp	NO		<pre>current_timestamp()</pre>				
motivo_saida	varchar(100)	YES		NULL				
id_funcionario_responsavel	int(11)	YES	MUL	NULL				