

# 连连支付统一网关iOS SDK 接入指南

本指南为连连支付统一网关iOS SDK 模式接入指南，阅读对象为接入 LLMPay SDK 的开发者

## 一. SDK 文件说明

- libLLPaySDKCore.a
  - SDK base模块
- libLLMPay.a
  - 连连支付统一网关iOS SDK
- LLMPay.h
  - 头文件
- LLMPayResources.bundle
  - 资源文件
- 连连支付统一网关iOS SDK接入指南
  - 接入指南
- CHANGELOG.md
  - 更新日志

## 二. 集成 SDK

CocoaPods 方式

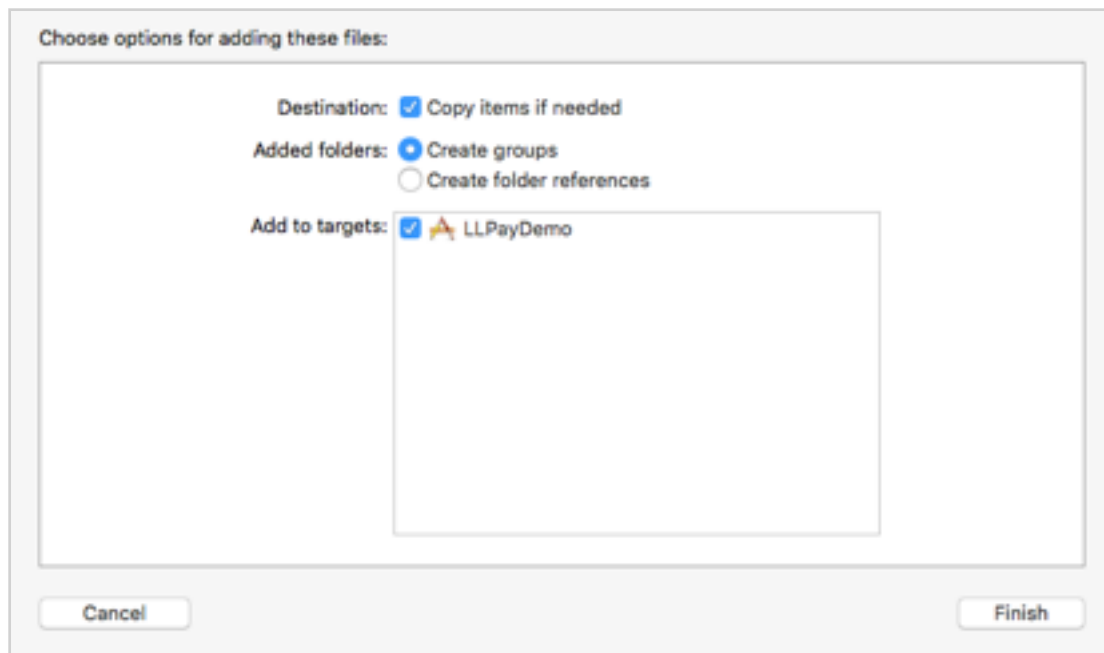
在 podfile 中加入以下代码：

```
pod 'LLMPay'  
...
```

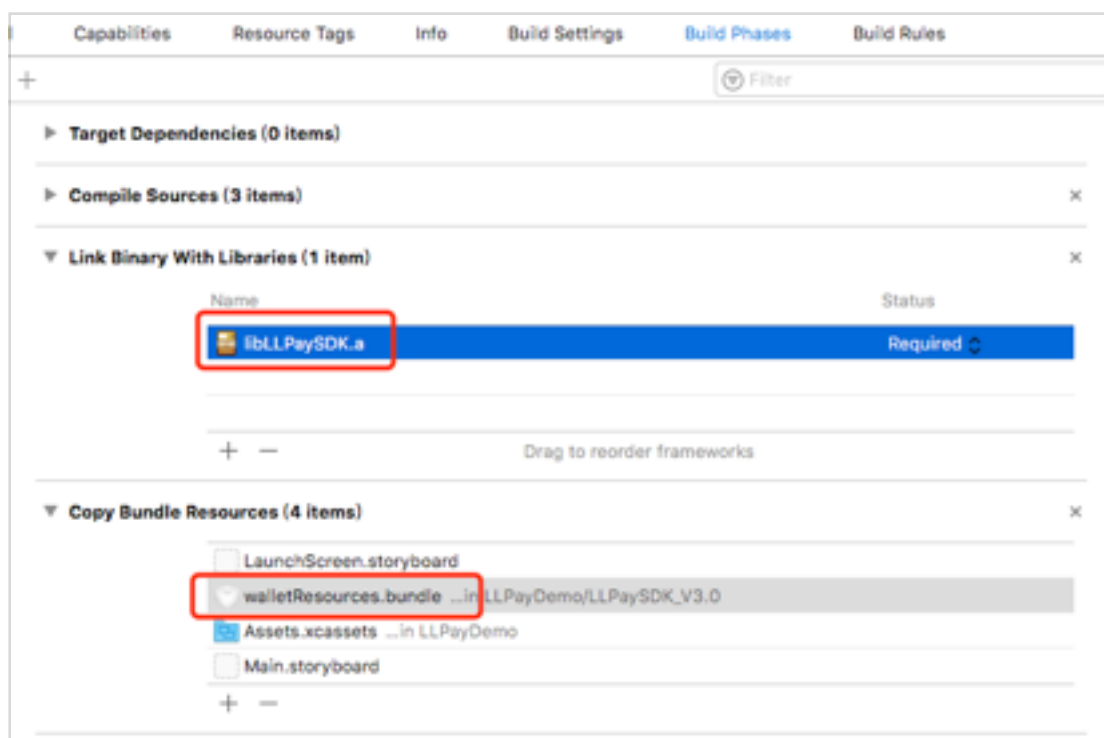
执行 `pod install` 即可安装 LLMPay SDK

直接导入工程的方式

1. 导入连连支付 iOS SDK，将包含有连连支付 SDK 的文件夹拖入到 Xcode 工程中，弹窗中的选择如图



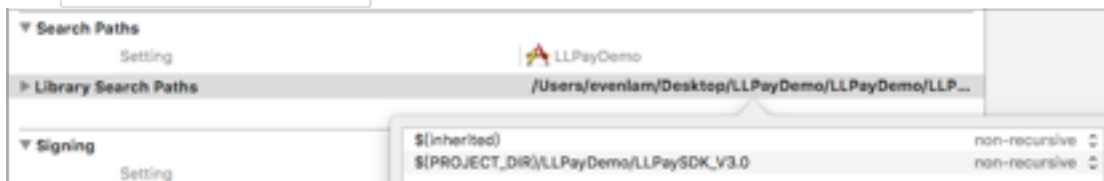
2. 确认工程中的 Target – Build Phases – Link Binary With Libraries 有对应的静态库 (.a 或者 framework) , 以及 Copy Bundle Resources 中有对应的 Bundle 文件, 如果没有, 请将静态库和Bundle包拖入对应位置即可



3. other linker flag 加入 -ObjC 防止出现 unrecognized selector sent to instance 的错误



4. 确认 Library Search Paths 中有 SDK 所在文件夹的路径



### 三. 调用 SDK

1. 从服务端获取 gateway\_url
2. 调用支付 SDK

```
[[LLMPaySDK sharedSdk] payApply:gateway_url complete:^(LLMPayResult result,
NSDictionary *dic) {
    //根据服务result 与 dic 中的 ret_code 与 ret_msg 做出相应处理
}];
...
```

3. 调用签约 SDK

```
[[LLMPaySDK sharedSdk] signApply:gateway_url complete:^(LLMPayResult result,
NSDictionary *dic) {
    //根据服务result 与 dic 中的 ret_code 与 ret_msg 做出相应处理
}];
...
```

### 四. LLMPay SDK 自定义说明

LLMPay iOS SDK 可以通过修改 bundle 中的 css 配置与图片进行定制。

1. 图片的替换，在内部的图片可以替换修改为自己的样式
2. 颜色等的修改，可以修改 default.css 文件，连连的主色调是 ● #00a0e9，如需更换可替换成商户自己的主色调
3. 修改值

- 导航栏颜色：替换l1navbg3.png文件，以及修改css文件中NavBar字段（后面只表示字段，都是在default.css文件中）中的background-color
- 标题：CusTitle字段， 暂时只能定义首次支付界面与Alert标题