

7.3 struct

Vorlesung 1. 05.10.23

```
struct sBuch
{
    char Titel [20];
    int AnzSeiten;
    float Preis;
} B1, B2;

struct sBuch B3;

B1. AnzSeiten = 120;
strcpy (B1.Titel, "Das indische Tuch")
B3.Preis = 39.9;
struct sRegal
{
    struct sBuch Bucher [100];
    float Hoehe;
} Regal Buere;
```

RegalBuere. Bucher [0]. AnzSeiten = B1. AnzSeiten;

```
struct sBuch *pBuch = NULL;
pBuch = &B1;
(*pBuch). AnzSeiten = 116;
pBuch -> AnzSeiten = 112;
```

```
typedef struct
{
    ...
}
sBuch;
sBuch B4;
RegalBuere. (Bucher + 1) -> AnzSeiten = 80;
```

