**圆**

例子：画一个居中的，半径为50，蓝色的球

圆的接班公式：(x-x0)\*(x-x0) + (y-y0)\*(y-y0) = r\*r

**缩小图片**

切割图片，将图片缩小四倍显示出来

//切割算法

//思路：每隔4行取一行像素，在每一行中，每4个像素点取一个像素点

//显示 ，赋值到 lcd\_p

for(j=0; j<120; j++)

{

for(i=0; i<200; i++)

{

lcd\_p[j\*800+i] = lcdbuf[j\*4\*800+i\*4];//0 4 8 12

}

}

**将缩小后的图片在指定的位置上显示**

//切割算法

//思路：每隔4行取一行像素，在每一行中，每4个像素点取一个像素点

//将lcdbuf --> 800\*480 切割成 200\*120 存储到 minbuf

for(j=0; j<120; j++)

{

for(i=0; i<200; i++)

{

minbuf[j\*200+i] = lcdbuf[j\*4\*800+i\*4]; //i == 0 4 8 12 16

}

}

//切割之后的数据存储在 minbuf ---200\*120

//显示 ，赋值到 lcd\_p

//在指定的位置(posX,posY)上显示

for(j=0; j<120; j++)

{

for(i=0; i<200; i++)

{

//lcd\_p[posY\*800+posX+j\*800+i] = minbuf[j\*200+i];

lcd\_p[(posY+j)\*800+i+posX] = minbuf[j\*200+i];

}

}