性能优化

1.取消勾选Image组件的Raycast

2.关闭帧垂直同步

3.合并图集

4.需要遍历读取配置的，在一开始读取后存入缓存，等下次访问时不必再次遍历。

5.属性图谱的字典映射，最好是基本数据类型而不是引用类型，否则将频繁创建新对象实例，会大量降低性能