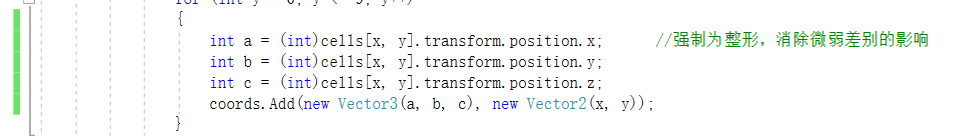
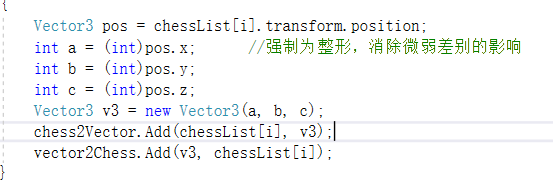
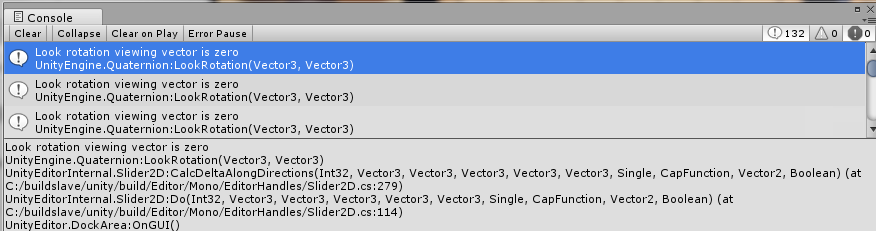
1.以三维坐标为key的字典



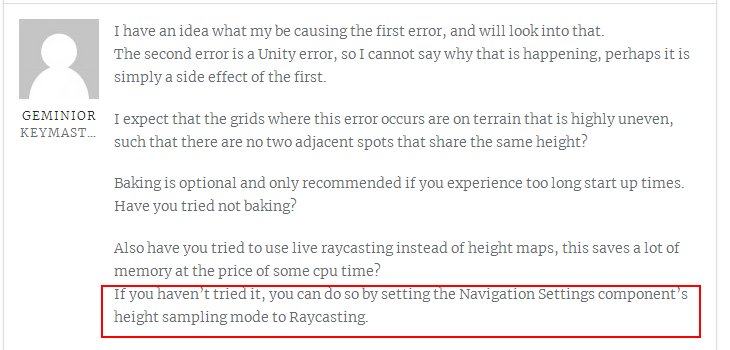


2.移动或吃子后的棋局信息更新，不像平常那样，还要考虑到战斗谁走谁留才能决定更新的棋局信息

3.编辑器经常报出这样的信息



http://www.apexgametools.com/forums/topic/error-when-baking-a-grid/



4.

5.

6.

性能优化

1.取消勾选Image组件的Raycast

2.关闭帧垂直同步

3.合并图集

4.