TOMASULO模拟器实验报告

设计思路

后端

前端

功能

样例程序

example0

example1

example2

运行方式

TOMASULO模拟器实验报告

设计思路

模拟器分为后端和前端,后端采用Python,前端采用React,两者通过WebSockets连接。实现过程中没有使用已有框架。

后端

后端采用面向对象的思想。ReservationStation和LDBuffer为两个类,这两个类各自维护自己的数据,并提供针对保留站和LoadBuffer的 Issue , Clean 等方法。

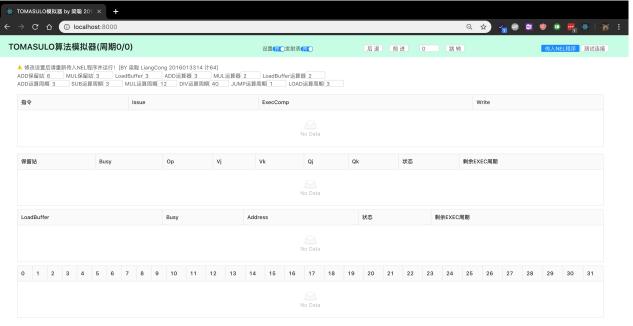
有关指令发射的内容在 tomasulo 函数中。大致而言,在使用 Issue 发射指令后,每个周期内,按照目前正在保留站和LoadBuffer中的指令的发射时间,先后调用保留站和LoadBuffer的 TicToc 方法,即可完成指令的模拟运行。

模拟器表现符合实验指导和所给例子中的要求。

前端

前端使用React.js 和Ant-design ,能够与后端稳定连接,实现了一个美观的可定制控制界面。

一旦后端启动,所有操作都可以在前端进行,包括输入程序、设置参数、数据呈现等。



梁聪@THU liangxcong@gmail.com

功能

实现了实验指导上的所有基本要求。

在扩展要求中,我看重实现了"设计美观的交互界面"这一点,没有实现分支预测功能。

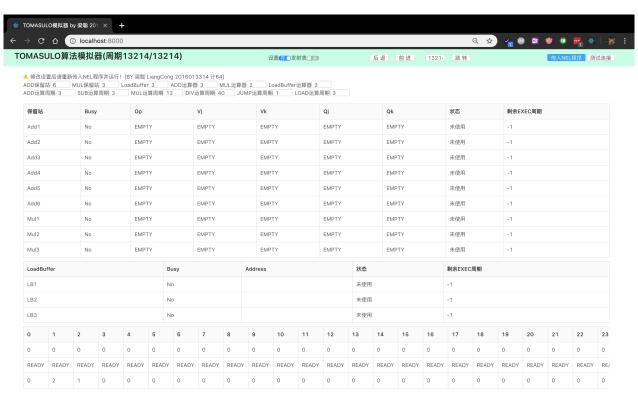
另外, 我的模拟器还有如下特色:

- 1. 高度自由。用户可以自行设置各种保留站/LoadBuffer 的数目、各种运算器的数目,甚至还可以设置各种指令的运算周期;
- 2. 信息丰富。不仅能输出各指令第一次发射后的各种数据,还可以输出各指令以后发射的情况。最终形成一张包含了所有发射指令及其所有相关周期的表格。
- 3. 交互自然。无需再在后端输入 NEL 程序,直接在前端窗口传输即可。在进行相应操作后,系统也会给出提示,以让用户掌握系统的运行情况。
- 4. 可扩展。由于采用了面向对象的方法,系统具有高度的可扩展性。另外,系统具有输出"除以 0"、"分配运算器失败"等信息的能力,方便Debug。
- 5. 相对稳定。程序针对一些特殊情况进行了处理,运行时相对稳定,避免崩溃。

样例程序

example0

这是一个比较大的程序,重复了1016次乘法操作。结果应该为 F1=2, F2=1 。经测试,运算正确。可见程序能够进行较多代码的计算。

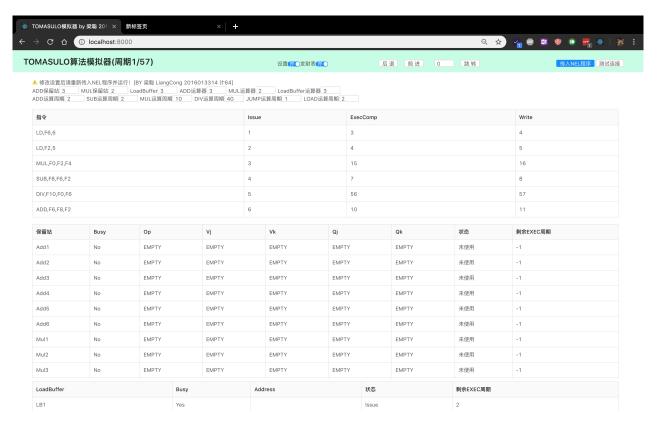


梁聪@THU liangxcong@gmail.com

example1

```
1 LD,F6,6
2 LD,F2,5
3 MUL,F0,F2,F4
4 SUB,F8,F6,F2
5 DIV,F10,F0,F6
6 ADD,F6,F8,F2
```

这是课上老师的例子。将参数按照PPT设置,然后输入程序运行,结果与PPT完全一致。

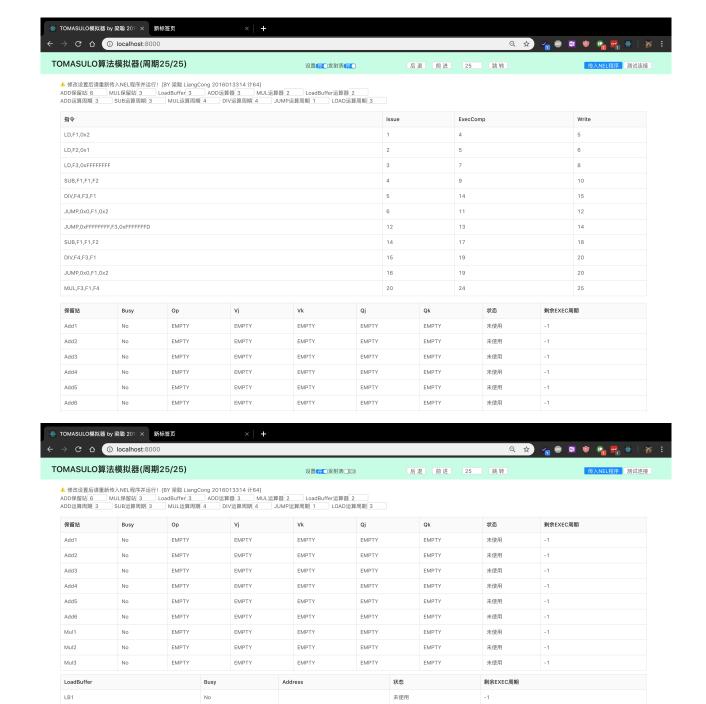


example2

```
1
   LD,F1,0x2
2
   LD,F2,0x1
3
   LD,F3,0xFFFFFFF
4
   SUB, F1, F1, F2
5
   DIV,F4,F3,F1
6
   JUMP, 0x0, F1, 0x2
7
```

8 MUL,F3,F1,F4

这是实验指导中给出的例子,包含了JUMP、除0等操作。将参数进行配置,然后输入程序,结果与例子 完全一致。



梁聪@THU liangxcong@gmail.com

READY

READY READY READY READY READY READY READY

READY REA

11

运行方式

LB2

注意: 前后端使用 5678 端口进行通讯, 运行时请保证该端口未被占用。

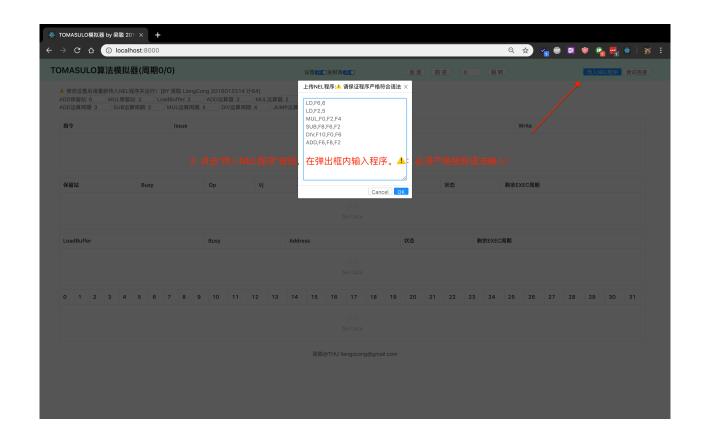
READY READY

- 1. 运行后端。切换到本根目录,使用 python3 运行 TOMASULO.py ,并保持其运行。
- 2. 运行前端。切换到 ./FrontEnd, 在本目录启动 localhost 根目录下的服务器(如, python—m SimpleHTTPServer 8000 指使用Python工具在 localhost 8000端口启动服务器)。
- 3. 浏览器打开<u>http://localhost:8000/</u>,其中"8000"可以换为实际使用的端口。

4. 在页面上进行操作。



梁聪@THU liangxcong@gmail.com





學職@THU liangxcong@gmail.com

