* 接口

1.[修饰符] interface 接口名{}

2.接口中只能出现：常量，抽象方法（public static final可以省略，但是并不是成员，方法不用加大括号）

3.无构造函数

4.接口接口间可以多继承

6.一个类可以实现多接口

Class MyClass implements B,C{

public void m1(){}

public void m2(){}

}

7.非抽象的类实现接口时，需要将接口中所有的方法都实现.如果此接口是多继承的，需要实现所有的接口。

一个类实现了接口中的方法，在测试的main方法里面需要面向接口去调用

接口的作用：

1.可以使项目分层，所有层都面向接口开发，提高开发的效率

Text

Interface

实现类

2.降低代码间的耦合度。可插拔，实现类可以被替换。

3.抽象类和接口如果都能满足要求，优先选择接口，因为接口可以多实现，多继承。并且一个类除了实现接口之外，还可以去继承其他类

* Finalize

1.finalize每个对象都有

2.不需要程序员去调用，由系统自动调用

3.java对象如果没有更多的引用指向它，则成为垃圾数据，等待垃圾回收器的回收。

* 包和import

1.为了解决类的命名冲突问题，在类名前加上命名空间（包机制）

2.在java中使用package语句定义包，且只能出现在.java文件的第一行

3.classpath是当前路径

4.import语句可以引入其他类，只能出现在package下，class语句之上

5.java软件包下所有的类不需要手动导入，由系统自动导入