

给 Windows 技术同事的 Linux 入门指南(讲义)

- Author: Liangdi(wu@liangdi.me)
- Last Updated (2017-07-16)

为啥会有这份文档？

公司技术同事目前大部分还是使用 Windows 作为开发系统，而在公司的技术栈中大量使用 Linux 相关的东西，或者是从 Linux 开始发展起来的东西，如 git/git bash，同时，公司的业务系统基本都是部署在 CentOS (一个 Linux 发行版) 中，所以所有技术人员有必要对 Linux 有个基础的了解和认识。

• 避免圣战

- Windows vs Linux vs MacOS
- Chrome vs Firefox
- Vim vs Emacs
- PHP vs Java vs C# vs ...
- Tab vs Space
- ...
- ...

• Linux 介绍与现状

- Linus 1991 年第一次发布 Linux 0.01
- Linux 的一些设计思想
 - kiss
 - 一切兼文件
 - 约定 (大家按照一定标准做事情)
 - 提供机制而不是策略 (面向对象中的‘针对接口编程，而不是针对实现编程’)
- 众多的发行版
 - RHEL
 - CentOS
 - Debain
 - Ubuntu
 - Fedora
 - Deepin

• shell 基本知识

- 内核和 shell
- bash/命令行/脚本？
- man
- vim 如何退出

• 软件管理

- 不是安装什么软件都是 ./configure && make && make install (编译安装)
- 软件包管理机制 (安装软件 so easy)
- APT
- yum / dnf

• 用户系统

- root
- 普通用户
- home 目录
- sudo / su

• 文件系统

- 物理分区
- Windows 中的 C/D/E/F... 盘和 Linux 中的根目录(/)
- / 和 \ 不同的文件分隔

• 服务管理

- System V init/Upstart/systemd
- CentOS 7.x 中的 systemd
- Windows 中的 Net start/stop 与 sc

• 体验 Linux

- Ubuntu On Windows 10
- 内网提供 CentOS 7.x 的虚拟机