

# HIBERNATE

第四讲 Hibernate—对一关联映射





Java与大数据分析



Java与移动智能设备开发

#### 知识回顾



- ■继承映射的三种方式:
  - ▶每个具体类对应一个表
  - ▶父类对应一个表
  - >每个类对应一个表

#### 目录



- 1 一对一关联映射
- 2 组合关系映射

### 实体之间的联系



- ■联系(Relationship)
  - ▶ 现实世界中事物内部以及事物之间的联系在信息世界中 反映为实体内部的联系和实体之间的联系。
  - >实体间联系可分为:
    - 一对一联系(1:1);
    - •一对多联系(1:n);
    - ·多对多联系(m:n)。

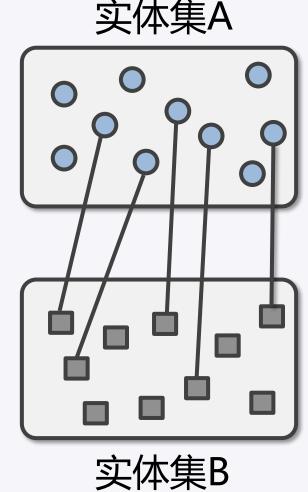
## 两个实体型之间的联系



- ■一对一联系(1:1)
  - ▶定义:

如果对于实体集A中的每一个实体, 实体集B中至多有一个(也可以没有)实 体与之联系,反之亦然,则称实体集A 与实体集B具有一对一联系,记为1:1。

- ▶实例:
  - 一个班级只有一个正班长。
  - 一个班长只在一个班中任职。



# 引例



■ 某网贷系统的需求中,要求每个账号都进行实名认证,也就是说一个账号只能跟一个人绑定,一个人也只能注册一个账号。

# 引例



#### ■域模型。

# User - id : int - userName : String - password : String - person : Person Person - id : int - name : String - idNumber : String - user : User

# 实体一对一关联



■假如数据库中已经存在 USER、PERSON 表,并且 User、Person 已经设计成实体类,则 User 类与 Person 类可以映射成为一对一关联关系。

#### 实体类



```
public class User {
    private int id;
    private String userName;
    private String password;
    private Person person;
    ......
}
```

```
public class Person {
    private Integer id;
    private String name;
    private String idNumber;
    private User user;
    ......
}
```

#### Hibernate一对一关联关系映射

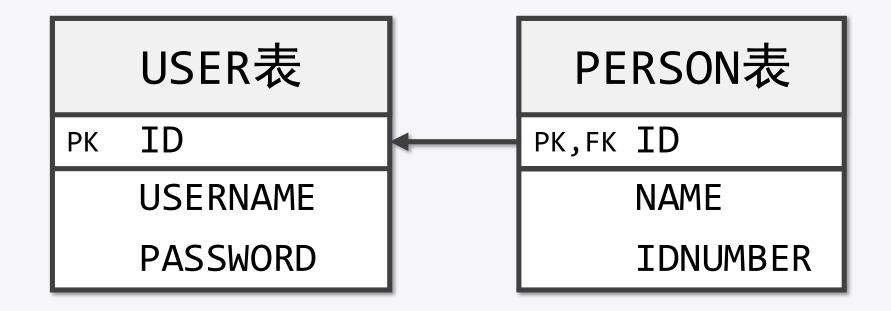


- Hibernate提供两种映射一对一关联关系的方式:
  - >主键关联映射;
  - >唯一外键关联映射。
    - · 外键必须设定 unique 约束。

# 主键关联



■主键关联 - 关系数据模型。



#### 主键关联映射



- ■主键关联映射 主键表(USER)。
  - ▶通过<one-to-one> 元素配置。
    - · cascade属性(级联属性)为 all。
  - ➤ User.hbm.xml

### 主键关联映射

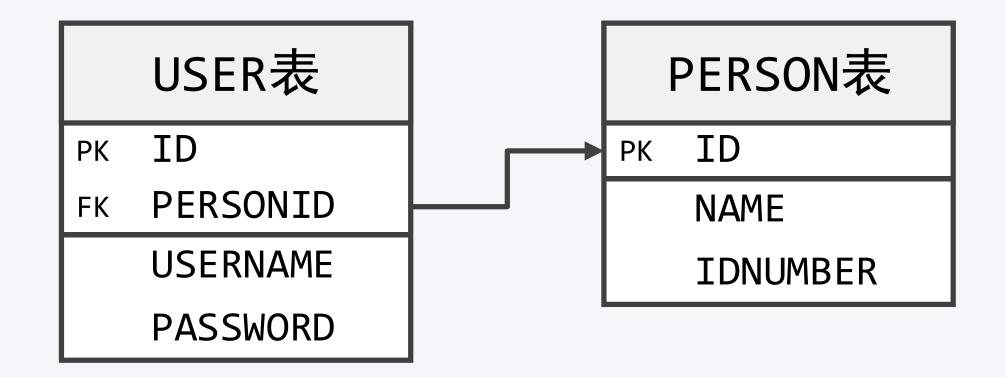


- ■主键关联映射 外键表(PERSON)
  - ▶通过<one-to-one> 元素配置。
    - contrained 属性为 true,表明 PERSON表ID 为外键,参照主表(USER)。
    - · 外键表实体类配置文件中 OID 使用 foreign 生成策略。
  - > Person.hbm.xml

# 唯一外键关联



■唯一外键关联 - 关系数据模型。



#### 唯一外键关联映射



- ■唯一外键关联映射 外键表(USER)。
  - ▶通过<many-to-one> 元素配置。
    - column 属性指明外键列;
    - · unique 属性设置为 true,表明唯一约束;
    - cascade 属性设置为 all,表明删除 USER 时同时删除 PERSON。

```
<many-to-one name="person" column="PERSONID"
    cascade="all" unique="true"/>
```

#### 唯一外键关联映射



- ■唯一外键关联映射 主键表(PERSON)。
  - ▶通过<one-to-one> 元素配置。
    - property-ref 属性,表明建立了从User到Person的一对一关联关系。

```
<one-to-one name="user" property-ref="person"/>
```

# 使用注解映射主键关联的一对一



- ■在 User 一端的 person 属性上配置。
  - ➤@OneToOne(cascade=CascadeType.ALL):指定一对一关联关系,并设置级联属性。
  - ➤@PrimaryKeyJoinColumn(name="ID") : 指定 PERSON 表主键列名。

### 使用注解映射主键关联的一对一



- ■在 Person 一端的 id 属性上配置主键生成策略为 foreign。
  - >@GeneratedValue(generator="foreign")
  - @GenericGenerator(name="foreign",
     strategy="foreign",
     parameters={@Parameter(
     name="property",value="user")})
- 在 Person 一端的 user 属性上配置一对一关联关系。
  - >@OneToOne(mappedBy="person")

# 使用注解映射唯一外键关联的一对一



- ■在User一端的person属性上配置。
  - @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL)
  - ➤ @JoinColumn(name="PERSONID"):指明USER表中的外键列名。
- ■在Person一端的user属性上配置。
  - >@OneToOne(mappedBy="person")

## 目录



- 1 一对一关联映射
- 2 组合关系映射

# 引例



■某单位职工档案管理系统的需求中,希望能够保存职工的各种联系方式,包括:家庭地址、工作地址、籍贯地址、 手机号、邮箱等,每个地址又需包含省、市、县、详细街道信息,应该如何实现?

# 引例-分析



■联系方式和地址之间是组合关系。

#### Contact

- id : int

- phoneNum : String

- email : String

- homeAddress : Address

- workAddress : Address

#### Address

- province : String

- city : String

- district : String

- detail : String

### 实体细粒度模型



■通过对象的细化,实现更加清晰的系统逻辑,增强代码的可重用性。

```
public class Contact {
    private int id;
    private String phoneNum;
    private String email;
    private Address homeAddress;
    private Address workAddress;
```

# 实体细粒度模型



```
public class Address {
   private String province; // 省
   private String city; // 市
   private String district; // ☒
   private String detail; // 详细地址
```

### 粗粒度的数据库模型



■数据库设计的重要原则:在不导致数据冗余的情况下,要 尽量减少数据库表的数目以及库表之间的外键参照关系。

# CONTACT表 ID PK PHONENUM **EMAIL HOMEPROVINCE** HOMECITY HOMEDISTRICT

#### 细粒度实体映射配置



■ < component > 元素。

# 使用注解映射组合关系



- ■在部分类(Address)端配置。
  - ➤@Embeddable:指明为嵌入式类,不需要单独进行映射。

```
@Embeddable
public class Address {
    .....
}
```

## 使用注解映射组合关系



■在 整体类(Contact)端的 homeAddress 配置。

```
@Embedded
@AttributeOverrides(value={
    @AttributeOverride(
        name = "province",
        column = @Column(name="WORKPROVINCE")),
    @AttributeOverride(
        name = "city",
        column = @Column(name="WORKCITY")),
```

# 本章小结



- ■一对一关联映射
- ■组合关系映射

# 练习





# THANK YOU