



# 第9章 Linux文件系统

北京理工大学计算机学院



# 9.1 Ext2磁盘涉及的数据结构

- **Linux**最初采用的是**Minix**的文件系统，但是**Minix**只是一种试验性的操作系统，其文件系统的大小仅限于**64M**字节。当**Linux**成熟时，引入了扩展文件系统（**Extended Filesystem, Ext FS**），但提供的性能不令人满意。在**1994**年引入了第二扩展文件系统（**Ext2**），它相当高效和强健，已成为广泛使用的**Linux**文件系统。

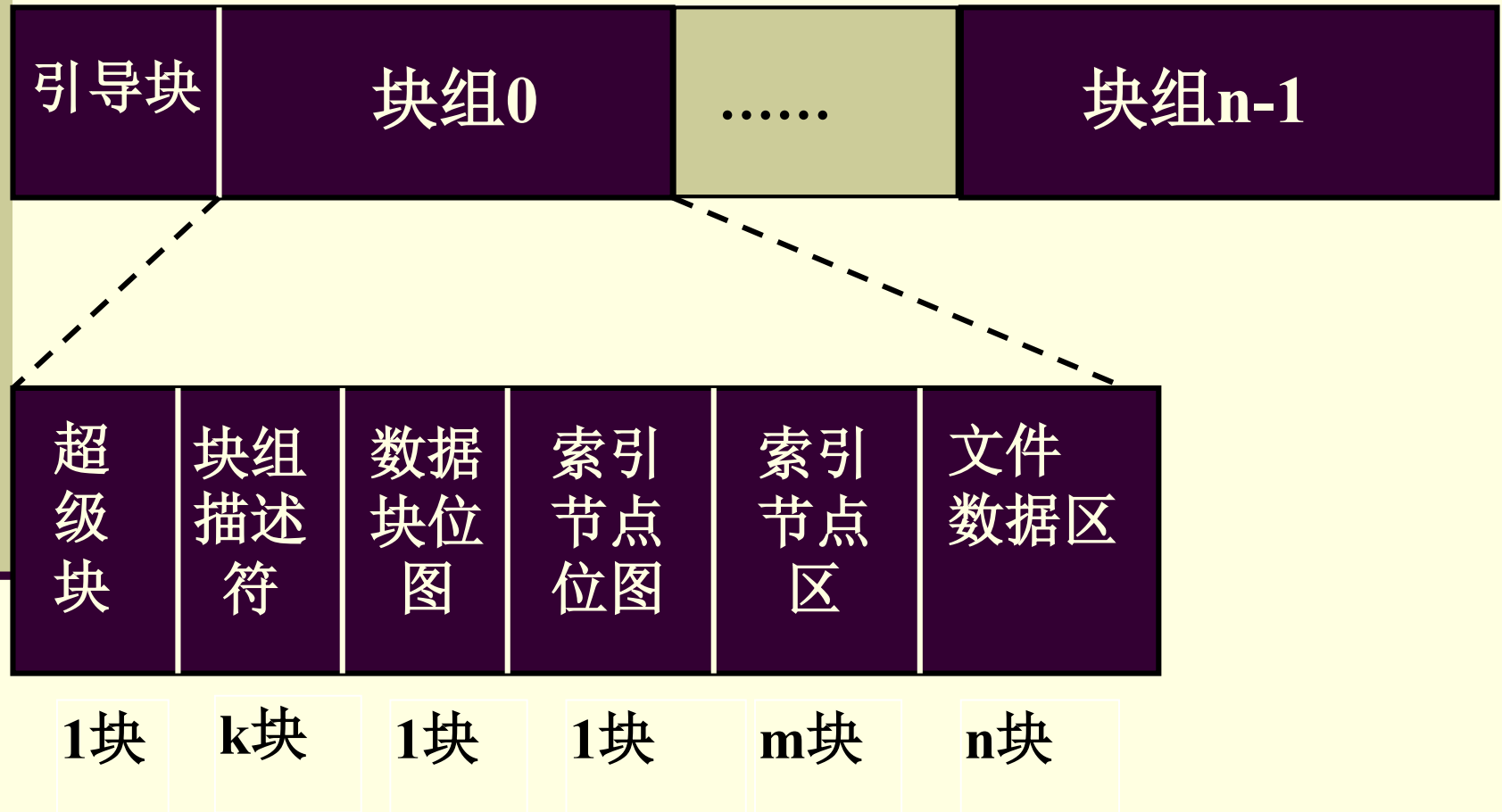


## 9.1.1 Ext2文件卷的布局

- **Ext2**把磁盘块分为组，每组包含存放在相邻磁道的数据块和索引节点。**块组的大小相等并顺序安排。**
- **Ext2**用“块组描述符”来描述这些块组本身的结构信息，同时将**超级块和所有的块组描述符**重复存储于每个块组中。
- **Ext2**通过“位图”来管理每个块组中的磁盘块和索引节点。盘块位图，索引节点位图。



# Ext2示意图





- 超级块存放整个文件卷的资源管理信息。
- 索引节点存放文件的管理控制信息。
- 只有块组**0**中所包含的超级块和组描述符才由内核使用，而其余的超级块和组描述符保持不变，事实上，内核甚至不考虑它们。当系统对文件系统的状态执行一致性检查时，就引用存放在块组**0**中的超级块和组描述符，然后把它们拷贝到其它所有的块组中。



- 块组的多少取决于分区的大小和块的大小。  
盘块位图必须存放在一个单独的块中（盘块位图的每1位对应着块组中的一个盘块，1表示已分配，0表示空闲）。
- 考虑一个8GB的分区，盘块的大小为4KB。每个4KB的盘块位图可描述32K个磁盘块，即128MB。因此，最多需要64个块组。



## 9.1.2 超级块

```
struct ext2_super_block {  
    __le32 s_inodes_count;      索引节点的总数  
    __le32 s_blocks_count;     盘块的总数  
    __le32 s_free_blocks_count; 空闲块计数  
    __le32 s_free_inodes_count; 空闲索引节点数  
    __le32 s_log_block_size;   盘块的大小  
    __le32 s_blocks_per_group; 每组中的盘块数  
    __le32 s_inodes_per_group; 每组索引节点数  
    __le16 s_inode_size; 磁盘上索引节点结构的大小  
    .....};
```



- **s\_log\_block\_size**字段以2的幂次方表示盘块的大小，且以**1024B**为单位。幂指数为**0**表示盘块大小为**1024B**，为**1**表示盘块大小为**2048B**等等。
- 假设每个块组包含**4096**个索引节点，若想确定索引节点**13021**在磁盘上的地址。  
 **$13021/4096=3\ldots733$**   
该索引节点在第**3**个块组的索引节点表的第**733**个表项中。





## 9.1.3 块组描述符

```
struct ext2_group_desc {  
    __le32 bg_block_bitmap;    盘块位图的块号  
    __le32 bg_inode_bitmap;    索引节点位图的块号  
    __le32 bg_inode_table; 索引节点表的第一个盘块  
                             块号  
    __le16 bg_free_blocks_count;组中空闲块的个数  
    __le16 bg_free_inodes_count;组中空闲索引节点  
                             的个数  
    __le16 bg_used_dirs_count; 组中目录的个数  
    .....};
```



## 9.1.4 文件目录与索引节点结构

- 把通常的文件目录项分成简单目录项和索引节点两部分。
- **简单目录项**包含了文件名和索引节点号等，可以提高文件目录的检索速度。
- 系统只保留一个索引节点，就可实现多条路径共享文件，减少信息冗余。



# 目录项结构

```
struct ext2_dir_entry_2{  
    __le32  inode;      索引节点号  
    __le16  rec_len;    目录项长度  
    __u8    name_len;   实际文件名长度  
    __u8    file_type;  文件类型  
    char    name[255];  文件名，变长数组  
}
```



# 文件类型

- 0: 不可知
  - 1: 普通文件
  - 2: 目录文件
  - 3: 字符设备文件
  - 4: 块设备文件
  - 5: 有名管道
  - 6: 套接字文件
  - 7: 符号链接
- **name**字段存放文件的  
名字，最多为**255B**，  
实际字符数为  
**name\_len**。
  - 文件名必须是**4B**的整  
数倍。
  - 目录结构是变长的

# 目录项

$$28 = 12 + 16$$

	inode			rec_len	name_len		file_type		name							
0		21		12	1	2	.	\0	\0	\0						
12		22		12	2	2	.	.	\0	\0						
24		53		16	5	2	h	o	m	e	1	\0	\0	\0		
40		67		28	3	2	u	s	r	\0						
52		0		16	7	1	o	l	d	f	i	l	e	\0		
68		34		12	4	2	s	b	i	n						



# 索引节点 (128B)

```
struct ext2_inode {  
    __le16 i_mode;      文件类型和访问权限  
    __le16 i_uid;       拥有者的标识符  
    __le32 i_size;      以字节为单位的文件长度  
    __le16 i_gid;       组标识符  
    __le16 i_links_count; 硬连接计数  
    __le32 i_block[15]; 索引表, 15×4B  
    __le32 i_blocks;    文件的数据块数  
    __le32 i_file_acl;  文件访问控制表ACL  
    .....};
```



# i\_mode

- 为0表示索引节点空闲
- 0~8位表示“拥有者、同组用户、其他用户”的**RWX**的访问权限。
- 12~15位表示文件类型，同目录结构的文件类型。
- **i\_links\_count**是文件的硬链接数。硬链接是指在同一文件系统中，一个信息文件可能链接的文件名。（即一个索引节点与几个文件目录项相连）



# 索引表

- 索引节点表：由一些连续块组成，其中第一个块的块号存放在块组描述符的 **bg\_inode\_table** 字段中。每个索引节点的大小为**128**字节。索引节点的长度必须是**2**的幂。
- 索引表：**i\_block**字段是一个有**15**个元素的数组，每个元素占**4B**，共**60B**。存放文件逻辑块号与相应物理块号之间的映射关系。数组的**15**个元素有**4**种类型。



## i\_block





# 索引表

- 最初的**12**个元素是直接索引项，给出文件最初的**12**个逻辑块号对应的物理块号。
- 索引**12**是一次间接索引块，是一个存放盘块号的一维数组。对应的文件逻辑块号从**12到  $(b/4) + 11$** ，**b**是盘块大小，每个逻辑块号占**4B**。
- 索引**13**是二次间接索引块，对应的文件逻辑块号从 **$b/4 + 12$ 到  $(b/4)^2 + (b/4) + 11$** 。
- 索引**14**是三次间接索引块，对应的文件逻辑块号从 **$(b/4)^2 + (b/4) + 12$ 到  $(b/4)^3 + (b/4)^2 + (b/4) + 11$** 。



# 符号链接文件

- 当符号连接文件的路径名小于**60**个字符时，就存放在**i\_block[ ]**中；当大于**60**时，需要一个单独的数据块。
- 与硬链接区别：它不与文件的索引节点建立链接，可以跨文件系统（当为一个文件建立符号链接时，索引节点的硬链接计数不改变）。
- 设备文件、管道文件、套接字文件：信息存放在索引节点中，无需数据块。



## 9.2 Ext2的主存数据结构

- 为了提高效率，当安装**Ext2**文件系统时，存放在**Ext2**文件卷的数据结构中的大部分信息被复制到**RAM**中，从而避免了后来的内核多次读盘操作。
- 频繁更新的数据总要缓存在高速缓存中。内核可让其**引用计数**大于**0**来达到此目的。



# Ext2数据结构的内存映像

- 超级块:
  - 磁盘结构: **ext2\_super\_block**
  - 内存结构: **ext2\_sb\_info**
- 块组描述符:
  - 磁盘结构: **ext2\_group\_desc**
  - 内存结构: **ext2\_group\_desc**
- 索引节点:
  - 磁盘结构: **ext2\_inode**
  - 内存结构: **ext2\_inode\_info**



## 9.2.1 超级块和索引节点

- Ext2文件系统的磁盘超级块结构：  
**ext2\_super\_block**
- Ext2文件系统的内存超级块结构：  
**ext2\_sb\_info**
- **ext2\_sb\_info**包含了磁盘超级块的大部分内容。



# ext2\_sb\_info 内存超级块

```
struct ext2_sb_info {  
    unsigned long s_blocks_per_group;  
    unsigned long s_inodes_per_group;  
    unsigned long s_groups_count;  
    struct ext2_super_block *s_es; /*指向ext2  
    磁盘超级块所在的缓冲区*/  
    .....};
```



# ext2\_inode\_info

---

- 磁盘索引节点结构: **ext2\_inode。**
- 内存索引节点结构: **ext2\_inode\_info。**





# ext2\_inode\_info

```
struct ext2_inode_info {  
    __u32 i_data[15]; /*文件的索引表*/  
    __u32 i_block_group; /*索引节点所在块  
    组的块组索引*/  
    struct inode vfs_inode; /*索引节点对象*/  
    .....};
```



## 9.3 磁盘空间管理

- 磁盘块和索引节点的分配和回收
- 文件的数据块和其索引节点尽量在同一个块组中。
- 文件和它的目录项尽量在同一个块组中。
- 父目录和子目录尽量在同一个块组中。
- 每个文件的数据块尽量连续存放。



## 9.4 Ext2提供的文件操作

VFS的文件操作	Ext2的方法
<b>lseek</b>	<b>ext2_file_lseek( )</b>
<b>read</b>	<b>generic_file_read( )</b>
<b>write</b>	<b>generic_file_write( )</b>
<b>ioctl</b>	<b>ext2_ioctl( )</b>
<b>mmap</b>	<b>generic_file_mmap( )</b>
<b>open</b>	<b>generic_open_file( )</b>
<b>release</b>	<b>ext2_release_file( )</b>
<b>fsync</b>	<b>ext2_sync_file( )</b>
<b>...</b>	<b>...</b>