

艺术品交易平台——软件需求列表

文档信息

要素	内容
时间	2018年11月8日
团队	foursomeSE
成员	161250065 连远翔（PM） 161250014 陈骁 161250047 吉宇哲 161250051 赖健明

目录

艺术品交易平台——软件需求列表

文档信息

目录

1. 需求列表

1.1 业务需求

1.2 用户需求与系统级需求

1.2.1 用例1-查看艺术家

1.2.2 用例2-查看艺术品

1.2.3 用例3-登记艺术品

1.2.4 用例4-交易追踪

1.2.5 用例5-预约线下交流

1.2.6 用例6-艺术品拍卖

1.2.7 用例7-艺术品交易

1.2.8 用例8-用户邀请

1.2.9 用例9-管理统计信息

1.2.10 用例10-查看交易

1.2.11 用例11-查看发布

1.3 系统级需求

2. 跟踪矩阵

1. 需求列表

1.1 业务需求

需求编号	具体内容
BR1	在第一版应用之后，能够追踪系统内所有艺术品的每一笔交易记录
BR2	在第一版应用之后的6个月后，出现艺术家无法交出艺术品或收藏家不支付尾款的情况减少到1%
BR3	在第一版应用之后的6个月后，艺术品分享到社交平台的数量达到1万次以上
BR4	在第一版应用之后的6个月后，艺术品的总浏览量达到5万次以上
BR5	在第一版应用之后的六个月内，收藏家预约艺术家线下交流达到1万次以上
BR6	在第一版应用之后的六个月内，收藏家和艺术家线上聊天记录达到10万条以上

1.2 用户需求与系统级需求

1.2.1 用例1-查看艺术家

需求编号	具体内容
UR1	收藏家可以查看艺术家信息，并关注艺术家
SR1	(1) 系统允许用户查看艺术家的主页，包括艺术家的认证信息和艺术品信息 (2) 系统允许用户通过艺术家的用户名、ID、资质进行搜索 (3) 系统允许用户关注艺术家，并在艺术家更新艺术品的时候收到通知

1.2.2 用例2-查看艺术品

需求编号	具体内容
UR2	收藏家可以查看艺术品信息
SR2	(1) 系统允许收藏家查看某个艺术品的详细信息 (2) 系统允许收藏家通过艺术品的名称、ID、类型进行搜索 (3) 系统允许用户关注艺术品，并在艺术品信息更新时收到推送

1.2.3 用例3-登记艺术品

--	--

需求编号	具体内容
UR3	艺术家可以登记艺术品的详细信息，以供日后交易
SR3	(1) 系统允许艺术家可以编辑艺术品的详细信息并保存，并发送消息给关注该艺术品的用户

1.2.4 用例4-交易追踪

需求编号	具体内容
UR4	艺术家或者收藏家可以查看交易后订单的进展
SR4	(1) 系统允许用户输入订单号或交易日期，搜索匹配的交易记录 (2) 提供对历史交易记录进行按照时间，金额排序的功能和 按订单状态进行分类的功能

1.2.5 用例5-预约线下交流

需求编号	具体内容
UR5	艺术家和收藏家可以进行线下交流，促进交易或在预付定金后交流查看进度
SR5	(1) 系统允许用户设置自己的空闲可预约时间 (2) 系统允许用户填入预约表包括预约主题，预约时间，联系方式，预约地点和留言 (3) 系统允许用户接受或者拒绝线下交流预约，并将向预约者发送提示消息 (4) 系统允许用户在线上创建会话窗口，发送即时消息

1.2.6 用例6-艺术品拍卖

需求编号	具体内容
UR6	艺术家可以对艺术品进行拍卖，收藏家可以进行竞价
SR6	(1) 系统允许用户为要拍卖的艺术品填写拍卖持续时间、起拍价、最低加价幅度并保存 (2) 系统允许用户支付保证金以获取拍卖资格，之后可以进入竞拍页进行出价 (3) 系统在拍卖结束后，通知出价最高的收藏家进行支付，退还其他参与者的保证金 (4) 收藏家在收到物品后确认收货，系统汇款到艺术家账号，如不点击确认，15天后自动设置收货

1.2.7 用例7-艺术品交易

需求编号	具体内容
UR7	艺术家和收藏家可以对已经作为卖品的艺术品进行交易
	(1) 系统允许用户通过本平台或者支付平台进行线上支付，并在付款成功后提示艺术家发货

SR7	(2) 系统允许艺术家在收藏家付款后上传快递单号等物流信息，并向收藏家发送通知 (3) 系统允许用户选择线下交易，在收藏家和艺术家都点击同意交易后，将交易状态转为待完成 (4) 系统允许交易双方在交易完成之后互相进行评价，并更新双方的信誉度 (5) 系统允许用户选择用户，并编辑文字、截图等投诉信息，对该用户进行投诉
-----	---

1.2.8 用例8-用户邀请

需求编号	具体内容
UR8	用户可以邀请更多人加入本系统
SR8	(1) 系统允许用户生成邀请码，并将其分享到QQ、微信、微博等社交平台 (2) 系统显示用户的所有邀请记录，并允许用户查看详细的邀请记录

1.2.9 用例9-管理统计信息

需求编号	具体内容
UR9	管理员可以对平台的统计信息进行统计和分析，规划平台的日后发展
SR9	(1) 系统允许管理员查看注册信息、邀请信息和用户排行等统计信息，并提供排序功能 (2) 系统允许管理员选择数据和排行，将其导出为报表

1.2.10 用例10-查看交易

需求编号	具体内容
UR10	管理员可以查看平台的交易，并对交易中出现的异常进行处理
SR10	(1) 系统允许管理员查找所有交易，并查看详细信息，并可以进行警告或封号处理 (2) 系统允许管理员选择数据和排行，将其导出为报表

1.2.11 用例11-查看发布

需求编号	具体内容
UR11	管理员可以查看在平台发布的艺术品，并对异常的发布进行处理
SR11	(1) 系统允许管理员查找艺术品并查看详细信息，并撤销有问题的艺术品 (2) 系统允许管理员选择数据和排行，将其导出为报表

1.3 系统级需求

需求	描述
User.ArtistView.View	系统允许用户对艺术家进行查看
User.ArtistView.ViewCenter	系统允许用户对艺术家中心进行查看
User.ArtistView.ViewProfile	系统允许用户对艺术家的主页进行查看
User.ArtistView.ViewArtwork	系统允许用户对艺术家的艺术品进行查看
User.ArtistView.Select	系统允许用户选择想要查看的艺术家
User.ArtistView.Search	系统允许用户对艺术家进行搜索
User.ArtistView.Subsribe	系统允许用户对艺术家进行关注
User.ArtworkView.View	系统允许用户对艺术品进行查看
User.ArtworkView.ViewCenter	系统允许用户对艺术品中心进行查看
User.ArtworkView.ViewDetail	系统允许用户对艺术品的详细信息进行查看
User.ArtworkView.Select	系统允许用户选择想要查看的艺术品
User.ArtworkView.Search	系统允许用户对艺术品进行搜索
User.ArtworkView.Subsribe	系统允许用户对艺术品进行关注
User.Upload.Enter	系统允许用户登记艺术品
User.Upload.Detail	系统允许用户填写艺术品的详细信息
User.Upload.checkUser	系统检查用户的资质
User.Upload.checkDetail	系统检查艺术品信息是否合法
User.Upload.Confirm	系统允许用户提交登记信息
User.TrackOrder.View	系统允许用户查看所有交易记录列表
User.TrackOrder.Detail	系统允许用户查看某交易记录的详细信息
User.TrackOrder.Search	系统允许用户对交易记录进行搜索
User.Appoint.SetTime	系统允许用户设定空闲时间供他人预约
User.Appoint.MakeAppoint	系统允许用户对其他用户发出预约申请
User.Appoint.FillChart	系统允许用户在发出预约的时候填写预约表
User.Appoint.CheckChart	系统会检查用户所填写的预约表内容的正确性
User.Appoint.SendRequest	系统会将填写好的预约表发送给被预约人
User.Appoint.Accept	系统允许用户同意这次邀请
User.Appoint.Reject	系统允许用户拒绝这次邀请
User.Appoint.FillReason	系统允许用户填写拒绝理由
User.Appoint.Remind	系统会在接近预约时间时提醒用户
User.Auction.Publish	系统允许用户对想要拿去拍卖的艺术品进行发布
User.Auction.Cost	系统允许用户对拍卖的费用进行支付
User.Auction.Cost.Fundamental	系统允许用户对拍卖的基础费用进行支付
User.Auction.Cost.Guarantee	系统允许用户对参与竞标的押金进行支付
User.Auction.Cost.Pay	系统允许中标用户对拍卖艺术品进行支付
User.Auction.Cost.ExtraCost	系统自动扣除拍卖的附加费用
User.Auction.Bid	系统允许参与拍卖用户进行竞价和出价
User.Auction.FillChart	系统允许用户对拍卖的信息进行填写
User.Acution.View	系统允许用户对拍卖商品的信息进行浏览
User.Acution.CheckBid	系统会对用户的每次出价进行合法性检验
User.Acution.ChangePrice	系统会对当前的拍卖价格进行修改

User.Acution.ReturnGuarantee	系统会对没有中标的用户的押金进行退还
User.Acution.SendMessage	系统会对用户进行信息的提醒
User.Acution.UploadVoucher	系统允许用户上传交易的凭证
User.Acution.Confirm	系统允许用户点击确认收货
User.Acution.ReturnMoney	系统会将所收货款打给拍卖商品的用户
User.Acution.Evaluate	系统允许交易双方对这次交易进行评价
User.Acution.RefusePay	系统允许中标者放弃交易
User.Acution.DeductGuarantee	系统对放弃的中标者会扣除其所缴纳的押金
User.Acution.Giveup	系统允许在拍卖生效之前用户放弃此次拍卖
User.Acution.AutoConfirm	系统会在用户忘记确认收货的时候自动确认收货
User.Acution.AutoEvaluate	系统会在用户忘记评价的时候给自动好评
User.PlaceOrder.Buy	系统允许用户进行购买
User.PlaceOrder.Contact	系统允许买家和卖家进行交流
User.PlaceOrder.modify	系统允许卖家修改价格
User.PlaceOrder.Pay	系统允许买家进行付款
User.PlaceOrder.Deliver	系统允许卖家上传发货证明
User.PlaceOrder.Receive	系统允许买家确认收货
User.PlaceOrder.Evaluate	系统允许双方进行评价
User.PlaceOrder.offline	系统允许买家申请线下交易
User.PlaceOrder.ConfirmOffline	系统允许卖家同意线下交易
User.PlaceOrder.RejectOffline	系统允许卖家否定线下交易
User.PlaceOrder.AutoConfirm	系统允许用户忘记确认收货的时候自动确认收货
User.PlaceOrder.AutoEvaluate	系统允许用户在忘记评价的时候自动好评
User.Invite.Enter	系统允许用户邀请
User.Invite.Share	系统允许用户分享至社交平台
User.Invite.View	系统允许用户查看邀请记录
SystemManager.Statistics.showRegisterInfo	系统允许管理员查看用户的注册统计信息
SystemManager.Statistics.queryRegisterInfo	系统允许管理员根据年月日查看用户的注册统计信息
SystemManager.Statistics.showInvitationRanking	系统允许管理员查看用户的邀请排行
SystemManager.Statistics.showUserRanking	系统允许管理员查看用户排行
SystemManager.Statistics.resort	管理员可以对用户进行排序
SystemManager.Statistics.export	管理员可以导出报表并保存
SystemManager.CheckDeal.queryDeals	系统允许管理员筛选或搜索交易信息
SystemManager.CheckDeal.showDealInfo	系统允许管理员查看交易的详细信息
SystemManager.CheckDeal.warn	管理员可以对用户进行警告
SystemManager.CheckDeal.ban	管理员可以对用户进行封号
SystemManager.CheckArtwork.queryArtwork	系统允许管理员筛选或搜索发布的艺术品
SystemManager.CheckArtwork.showArtworkInfo	系统允许管理员查看艺术品的详细信息
SystemManager.CheckArtwork.revoke	管理员可以撤销用户发布的艺术品
SystemManager.CheckArtwork.warn	管理员可以对用户进行警告
SystemManager.CheckArtwork.ban	管理员可以对用户进行封号

2. 跟踪矩阵

[illegible]

SR2	系统需求	客户	否	可行	无	是	否	是	否	实现	高		否		
UR3	用户需求	客户	否	可行	无	是	否	是	否	实现	高		否		
SR3	系统需求	客户	否	可行	无	是	否	是	否	实现	高		否		
UR4	用户需求	客户	是	可行	有	是	否	是	是	实现	高		否		
SR4	系统需求	客户	是	可行	有	是	否	是	是	实现	高		否		
UR5	用户需求	客户	是	可行	有	是	是	否	是	实现	高		否		
SR5	系统需求	客户	是	可行	有	是	是	否	是	实现	高		否		
UR6	用户需求	市场	是	可行	有	是	否	是	是	实现	高		否		
SR6	系统需求	市场	是	可行	有	是	否	是	是	实现	高		否		
UR7	用户需求	客户	是	可行	有	否	是	是	否	实现	高		否		
SR7	系统需求	客户	是	可行	有	否	是	是	否	实现	高		是	见SR7	支持微信支付
UR8	用户需求	市场	否	可行	无	是	否	是	否	实现	中		否		

SR8	系统需求	客户	否	可行	无	是	否	是	否	实现	中		是	见SR8	分享到QQ、微博
UR9	用户需求	客户	是	可行	无	否	否	是	否	实现	中		否		
SR9	系统需求	客户	是	可行	无	否	否	是	否	实现	中		否		
UR10	用户需求	客户	否	可行	无	是	够	是	是	实现	中		否		
SR10	系统需求	客户	否	可行	无	是	否	是	是	实现	中		否		
UR11	用户需求	客户	否	可行	无	是	是	否	否	实现	低		否		
SR11	系统需求	客户	否	可行	无	是	是	否	否	实现	低		否		