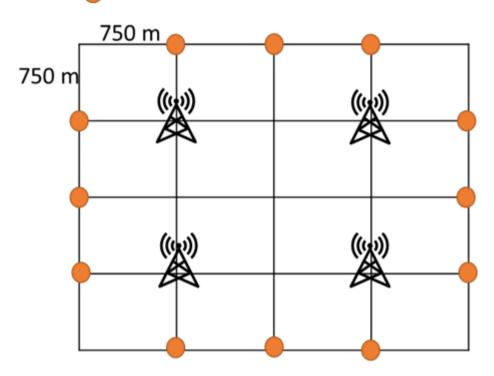
: Car Entrance



模擬的情境如圖所示,模擬一天中,車子在四個基地台之中切換的次數。 車子可以從圖中十二個入口進入,每個入口車子進入的機率是 0.032。 其他參數如下:

- 車子距基地台一公尺時,功率為-60dBm。
- 車子所需最低功率是-125dBm。
- 車子速度是 10m/s。
- 車子在每個路口有二分之一的機率直走、三分之一的機率右轉、六分 之一的機率左轉。
- 車子若開到出口(即那十二個入口其中之一),會以上條所述的方式決定 是否轉彎,繼續直走的話才會離開模擬範圍,離開後這台車子就不再 被模擬。
- 開到最外面的四個角落時,車子會直接轉彎。

使用了四個策略來決定什麼時候切換基地台,來比較不同策略的切換次

數:

- 1. Pnew > Pold
- 2. Pnew > Pold & Pold < T (T: -110dBm)
- 3. Pnew > Pold + E (E: 5dBm)
- 4. Pnew > Pold & (old base station time > 125 sec | Pold<-125dBm)

四種策略的特點

法一能保持車子一直選擇功率最大的基地台,但缺點是切換次數會很多。

法二、法三目的同樣是減少切換,兩者都替切換的時機增加了條件,只是 一個著眼在原本訊號的衰落,另一個則是關注新舊訊號的差距。

法四則是從時間上來限制切換的次數。在不低於最低功率的條件下,每隔 一段時間才能夠切換基地台。