

shape_choose設計歷程
G11116015廖庭緯

因為是補交的關係，所以這次的設計程式時選擇用後來課堂上學過的Method的方式來進行。在主程式main中設定四個主要函式，selectShape()、selectCharacter()、selectLayer()、draw()這四個，分別用來完成選擇形狀、選擇字元、選擇層數和最終的畫出圖形這幾個動作，而其中呢draw()函式內又分別使用了三個函式來完成三個不同圖型的繪製。