

# *Теория вероятностей и математическая статистика*

## *Лекция 2. СЛУЧАЙНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ*

## Независимые испытания. Схема Бернулли.

С понятием «независимых событий» связано понятие «независимых испытаний (опытов)».

Несколько опытов называются *независимыми*, если их исходы представляют собой независимые события (независимые в совокупности).

Последовательность  $n$  независимых испытаний, в каждом из которых может произойти некоторое событие  $A$  (его называют *успехом*) с вероятностью  $P(A) = p$  или противоположное ему событие  $\bar{A}$  (его называют *неудачей*) с вероятностью  $P(\bar{A}) = q = 1 - p$ , называется *схемой Бернулли*.

Например, при стрельбе по мишени: событие  $A$  — попадание (успех), событие  $\bar{A}$  — промах (неудача); при обследовании  $n$  изделий на предмет годности: событие  $A$  — деталь годная (успех), событие  $\bar{A}$  — деталь бракованная (неудача) и т. д.

## Независимые испытания. Схема Бернулли.

В каждом таком опыте ПЭС состоит только из двух элементарных событий, т. е.  $\Omega = \{w_0, w_1\}$ , где  $w_0$  — неудача,  $w_1$  — успех, при этом  $A = \{w_1\}$ ,  $\bar{A} = \{w_0\}$ . Вероятности этих событий обозначают через  $p$  и  $q$  соответственно ( $p + q = 1$ ). Множество элементарных исходов для  $n$  опытов состоит из  $2^n$  элементов. Например, при  $n = 3$ , т. е. опыт повторяется 3 раза,  $\Omega = \left\{ \frac{(\bar{A}, \bar{A}, \bar{A})}{w_0}, \frac{(A, A, \bar{A})}{w_1}, \frac{(A, \bar{A}, A)}{w_2}, \frac{(\bar{A}, A, A)}{w_3}, \frac{(A, \bar{A}, \bar{A})}{w_4}, \frac{(\bar{A}, A, \bar{A})}{w_5}, \frac{(\bar{A}, \bar{A}, A)}{w_6}, \frac{(A, A, A)}{w_7} \right\}$ . Вероятность каждого элементарного события определяется однозначно. По теореме умножения вероятностей события, скажем  $w_6 = (\bar{A}, \bar{A}, A)$ , равна  $q \cdot q \cdot p = pq^2$ , события  $w_7$  —  $p \cdot p \cdot p = p^3 q^0 = p^3$  и т. д.

Часто успеху сопоставляют число 1, неудаче — число 0. Элементарным событием для  $n$  опытов будет последовательность из  $n$  нулей и единиц. Тройка чисел  $(0, 0, 0)$  означает, что во всех трех опытах событие  $A$  не наступило; тройка чисел  $(0, 1, 0)$  означает, что событие  $A$  наступило во 2-м опыте, а в 1-м и 3-м — не наступило.

## Формула Бернулли.

Простейшая задача, относящаяся к схеме Бернулли, состоит в определении вероятности того, что в  $n$  независимых испытаниях событие  $A$  наступит  $m$  раз ( $0 \leq m \leq n$ ). Обозначается искомая вероятность так:  $P_n(m)$  или  $P_{n,m}$  или  $P(\mu_n = m)$ , где  $\mu_n$  — число появления события  $A$  в серии из  $n$  опытов.

Например, при бросании игральной кости 3 раза  $P_3(2)$  означает вероятность того, что в 3-х опытах событие  $A$  — выпадение цифры 4 — произойдет 2 раза. Очевидно,

$$\begin{aligned} P_3(2) &= p^2q + p^2q + p^2q = \\ &= \left[ \{ (A, A, \bar{A}); (A, \bar{A}, A); (\bar{A}, A, A) \} \right] = 3p^2q = 3 \cdot \left( \frac{1}{6} \right)^2 \cdot \frac{5}{6} = \frac{5}{72} = 0,069. \end{aligned}$$

**Теорема** Если производится  $n$  независимых испытаний, в каждом из которых вероятность появления события  $A$  равна  $p$ , а вероятность его неоявления равна  $q = 1 - p$ , то вероятность того, что событие  $A$  произойдет  $m$  раз определяется формулой Бернулли

$$P_n(m) = C_n^m \cdot p^m \cdot q^{n-m}, \quad m = 0, 1, 2, \dots, n. \quad (1.32)$$

# Формула Бернулли.

**Доказательство:**  $\square$  Вероятность одного сложного события, состоящего в том, что событие  $A$  в  $n$  независимых опытах появится  $m$  раз в первых  $m$  опытах и не появится  $(n - m)$  раз в остальных опытах (это событие  $\underbrace{A \cdot A \cdot A \cdot \dots \cdot A}_{m \text{ раз}} \cdot \underbrace{\bar{A} \cdot \bar{A} \cdot \dots \cdot \bar{A}}_{(n-m) \text{ раз}}$ ) по теореме умножения вероятностей равна  $p^m q^{n-m}$ . Вероятность появления события  $A$  снова  $m$  раз, но в другом порядке (например,  $\bar{A} \cdot \underbrace{A \cdot A \cdot \dots \cdot A}_{m \text{ раз}} \cdot \bar{A} \cdot \bar{A} \cdot \dots \cdot \bar{A}$  или  $A \bar{A} A \bar{A} \cdot \dots \cdot A \bar{A}$  и т. д.) будет той же самой, т. е.  $p^m q^{n-m}$ .

Число таких сложных событий — в  $n$  опытах  $m$  раз встречается событие  $A$  в различном порядке — равно числу сочетаний из  $n$  по  $m$ , т. е.  $C_n^m$ . Так как все эти сложные события несовместны, то по теореме сложения вероятностей искомая вероятность равна сумме вероятностей всех возможных сложных событий, т. е.

$$P_n(m) = \underbrace{p^m q^{n-m} + \dots + p^m q^{n-m}}_{C_n^m \text{ слагаемых}} = C_n^m p^m q^{n-m}, \quad m = 0, 1, \dots, n. \quad \blacksquare$$

# Биномиальный закон распределения вероятностей

Можно заметить, что вероятности  $P_n(m)$ ,  $m = 0, 1, \dots, n$  являются коэффициентами при  $x^m$  в разложении  $(q + px)^n$  по формуле бинома Ньютона:

$$(q + px)^n = q^n + C_n^1 q^{n-1} px + C_n^2 q^{n-2} p^2 x^2 + \dots + C_n^m q^{n-m} p^m x^m + \dots + p^n x^n.$$

Поэтому совокупность вероятностей  $P_n(m)$  называют *биномиальным законом распределения вероятностей* (см. п. 2.7), а функцию  $\varphi(x) = (q + px)^n$  — *производящей функцией* для последовательности независимых опытов.

## Полиномиальное распределение

Если в каждом из независимых испытаний вероятности наступления события  $A$  разные, то вероятность того, что событие  $A$  наступит  $m$  раз в  $n$  опытах, равна коэффициенту при  $m$ -й степени многочлена  $\varphi_n(z) = (q_1 + p_1 z)(q_2 + p_2 z) \cdot \dots \cdot (q_n + p_n z)$ , где  $\varphi_n(z)$  — производящая функция.

Если в серии из  $n$  независимых опытов, в каждом из которых может произойти одно и только одно из  $k$  событий  $A_1, A_2, \dots, A_k$  с соответствующими вероятностями  $p_1, p_2, \dots, p_k$ , то вероятность того, что в этих опытах событие  $A_1$  появится  $m_1$  раз, событие  $A_2$  —  $m_2$  раз, ..., событие  $A_k$  —  $m_k$  раз, равна

$$P_n(m_1, m_2, \dots, m_k) = \frac{n!}{m_1! m_2! \dots m_k!} p_1^{m_1} p_2^{m_2} \dots p_k^{m_k}, \quad (1.33)$$

где  $m_1 + m_2 + \dots + m_k = n$ . Вероятности (1.33) называются *полиномиальным распределением*.

# Теорема Пуассона

Теорема Если число испытаний неограничено увеличивается ( $n \rightarrow \infty$ ) и вероятность  $p$  наступления события  $A$  в каждом испытании неограничено уменьшается ( $p \rightarrow 0$ ), но так, что их произведение  $np$  является постоянной величиной ( $np = a = \text{const}$ ), то вероятность  $P_n(m)$  удовлетворяет предельному равенству

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P_n(m) = \frac{a^m e^{-a}}{m!}.$$

Это выражение называется асимптотической формулой Пуассона.



## Теорема Пуассона

Доказательство:

Преобразуем формулу Бернулли с учетом того, что  $p = \frac{a}{n}$ :

$$\begin{aligned} P_n(m) &= \frac{n!}{m!(n-m)!} \cdot \left(\frac{a}{n}\right)^m \cdot \left(1 - \frac{a}{n}\right)^{n-m} = \\ &= \frac{n(n-1)(n-2) \dots (n-(m-1))}{m!} \cdot \frac{a^m}{n^m} \cdot \left(1 - \frac{a}{n}\right)^n \cdot \left(1 - \frac{a}{n}\right)^{-m} = \\ &= \frac{a^m}{m!} \cdot \frac{n}{n} \cdot \frac{n-1}{n} \cdot \frac{n-2}{n} \dots \frac{n-(m-1)}{n} \cdot \left(1 - \frac{a}{n}\right)^n \cdot \left(1 - \frac{a}{n}\right)^{-m} = \\ &= \frac{a^m}{m!} \cdot 1 \cdot \left(1 - \frac{1}{n}\right) \cdot \left(1 - \frac{2}{n}\right) \dots \left(1 - \frac{m-1}{n}\right) \cdot \left(1 - \frac{a}{n}\right)^n \cdot \left(1 - \frac{a}{n}\right)^{-m}. \end{aligned}$$

Переходя к пределу при  $n \rightarrow \infty$ , получим  $\lim_{n \rightarrow \infty} P_n(m) = \frac{a^m e^{-a}}{m!}$

( $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{a}{n}\right)^n = e^{-a}$  согласно второму замечательному пределу). ■

# Формула Пуассона

Из предельного равенства теоремы Пуассона при больших  $n$  и малых  $p$  вытекает приближенная формула Пуассона:

$$P_n(m) \approx \frac{a^m e^{-a}}{m!}, \quad a = np, \quad m = 0, 1, 2, \dots$$

Формула применяется, когда вероятность успеха крайне мала, т. е. сам по себе успех является редким событием. Её обычно используют, когда

$$n \geq 50, \text{ а } np \leq 10.$$

Формула Пуассона находит применение в теории массового обслуживания.

# Математическая модель простейшего потока событий

Формулу Пуассона можно считать математической моделью простейшего потока событий.

· *Потоком событий* называют последовательность событий, наступающих в случайные моменты времени (например, поток посетителей в парикмахерской, поток вызовов на телефонной станции, поток отказов элементов, поток обслуженных абонентов и т. п.).

Поток событий, обладающий свойствами стационарности, ординарности и отсутствия последствия называется *простейшим* (пуассоновским) *поток*ом.

Свойство *стационарности* означает, что вероятность появления  $k$  событий на участке времени длины  $\tau$  зависит только от его длины (т. е. не зависит от начала его отсчета). Следовательно, *среднее число событий, появляющихся в единицу времени*, так называемая *интенсивность*  $\lambda$  потока, есть величина постоянная:  $\lambda(t) = \lambda$ .

# Математическая модель простейшего потока событий

Свойство *ординарности* означает, что событие появляется не группами, а поодиночке. Другими словами, вероятность появления более одного события на малый участок времени  $\Delta t$  пренебрежительно мала по сравнению с вероятностью появления только одного события (например, поток катеров, подходящих к причалу, ординарен).

Свойство *отсутствия последствия* означает, что вероятность появления  $k$  событий на любом участке времени длины  $\tau$  не зависит от того, сколько событий появилось на любом другом не пересекающимся с ним участком (говорят: «будущее» потока не зависит от «прошлого». например, поток людей, входящих в супермаркет).

Можно доказать, что вероятность появления  $m$  событий простейшего потока за время продолжительностью  $t$  определяется формулой Пуассона

$$P_t(m) = p_m = \frac{(\lambda t)^m \cdot e^{-\lambda t}}{m!}.$$

# *Локальная и интегральная теоремы Муавра-Лапласа*

В тех случаях, когда число испытаний  $n$  велико, а вероятность  $p$  не близка к нулю ( $p \neq 0$ ,  $p \neq 1$ ), для вычисления биномиальных вероятностей используют теоремы Муавра–Лапласа. Приведем только их формулировки в силу сложности доказательства.

## Локальная теорема Муавра-Лапласа

**Теорема** Локальная теорема Муавра-Лапласа Если вероятность  $p$  наступления события  $A$  в каждом испытании постоянна и отлична от нуля и единицы, а число независимых испытаний достаточно велико, то вероятность  $P_n(m)$  может быть вычислена по приближенной формуле

$$P_n(m) \approx \frac{1}{\sqrt{npq}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}, \quad \text{где} \quad x = \frac{m - np}{\sqrt{npq}}.$$

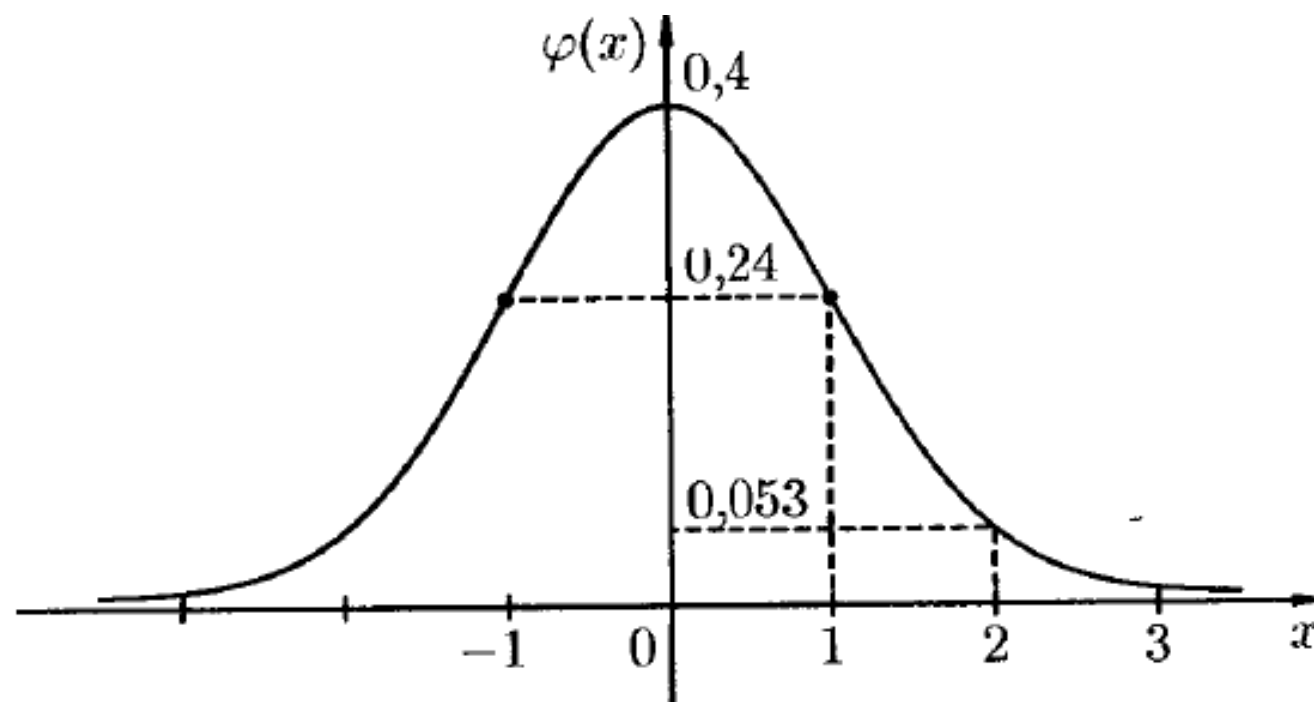
Равенство тем точнее, чем больше  $n$ .

# Функция Гаусса

Выражение

$$\frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}} = \varphi(x)$$

называется *функцией Гаусса*, а ее график — *кривой вероятностей*



## Интегральная теорема Муавра-Лапласа

В тех случаях, когда требуется вычислить вероятность того, что в  $n$  независимых испытаниях событие  $A$  появится не менее  $k_1$  раз, но не более  $k_2$  раз, т. е.  $P_n(k_1 \leq m \leq k_2)$  или  $P_n(k_1; k_2)$ , используют интегральную теорему Муавра-Лапласа (является частным случаем более общей теоремы — центральной предельной теоремы).

**Теорема (Интегральная теорема Муавра-Лапласа).** Если вероятность  $p$  наступления события  $A$  в каждом испытании постоянна и отлична от нуля и единицы, то вероятность  $P_n(k_1 \leq m \leq k_2)$  может быть найдена по приближенной формуле

$$P_n(k_1 \leq m \leq k_2) \approx \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{x_1}^{x_2} e^{-\frac{x^2}{2}} dx, \quad \text{где} \quad x_1 = \frac{k_1 - np}{\sqrt{npq}}, \quad x_2 = \frac{k_2 - np}{\sqrt{npq}}.$$

Равенство тем точнее, чем больше  $n$ .

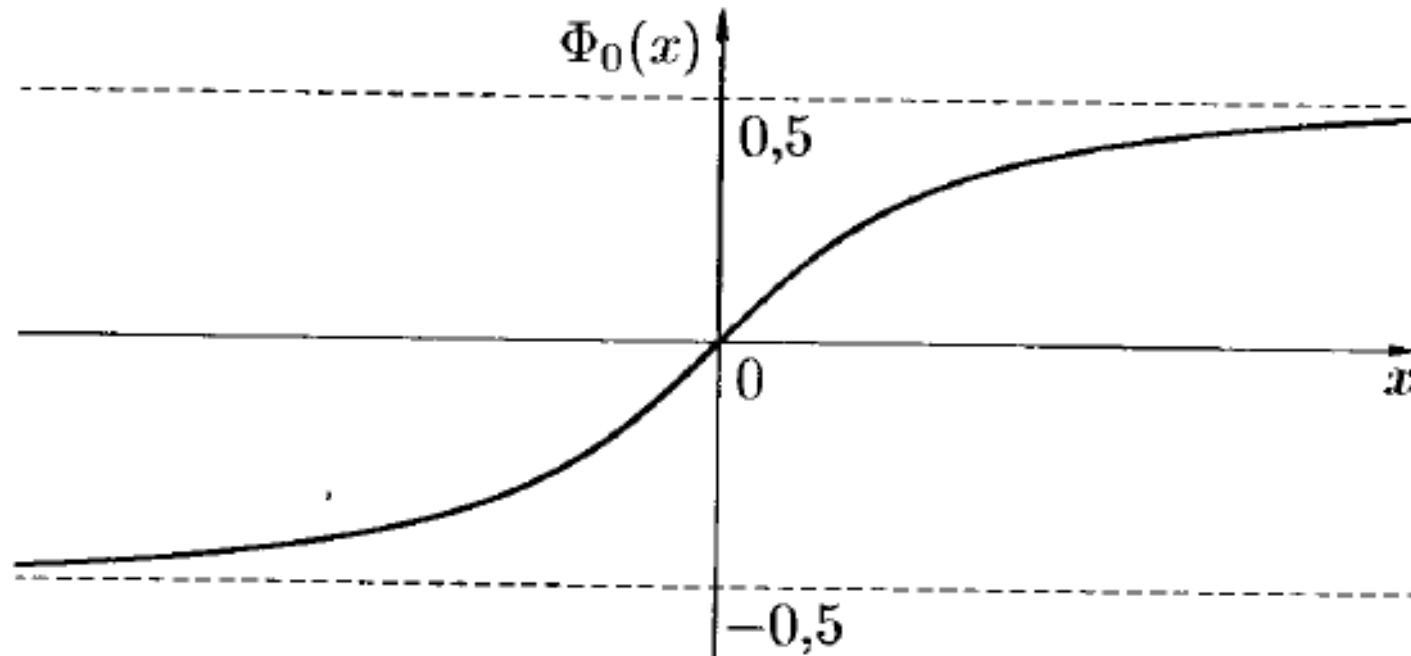


# Нормированная функция Лапласа

для упрощения вычислений вводят специальную функцию

$$\Phi_0(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt,$$

называемую *нормированной функцией Лапласа*.



## Функция Лапласа

Наряду с нормированной функцией Лапласа используют функцию

$$\Phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt,$$

называемую также *функцией Лапласа*. Для нее справедливо равенство  $\Phi(-x) + \Phi(x) = 1$ ; она связана с функцией  $\Phi_0(x)$  формулой

$$\Phi(x) = 0.5 + \Phi_0(x).$$

Приближенную формулу для вычисления вероятности

$P_n(k_1 \leq m \leq k_2)$  можно записать в виде

$$P_n(k_1 \leq m \leq k_2) = \Phi(x_2) - \Phi(x_1) = \Phi_0(x_2) - \Phi_0(x_1),$$

$$\text{где } x_1 = \frac{k_1 - np}{\sqrt{npq}}, \quad x_2 = \frac{k_2 - np}{\sqrt{npq}}.$$

# Случайная величина

Под *случайной величиной* понимают величину, которая в результате опыта принимает то или иное значение, причем неизвестно заранее, какое именно.

*Примерами с. в.* могут служить: 1)  $X$  — число очков, появляющихся при бросании игральной кости; 2)  $Y$  — число выстрелов до первого попадания в цель; 3)  $Z$  — время безотказной работы прибора и т. п. (рост человека, курс доллара, количество бракованных деталей в партии, температура воздуха, выигрыш игрока, координата точки при случайном выборе ее на  $[0; 1]$ , прибыль фирмы, ...).

Случайная величина, принимающая конечное или счетное множество значений, называется *дискретной* (сокращенно: д. с. в.).

Если же множество возможных значений с. в. несчетно, то такая величина называется *непрерывной* (сокращенно: н. с. в.).

## Строгое определение

Случайной величиной  $X$  называется числовая функция, определенная на пространстве элементарных событий  $\Omega$ , которая каждому элементарному событию  $w$  ставит в соответствие число  $X(w)$ , т.е.  $X = X(w)$ ,  $w \in \Omega$  (или  $X = f(w)$ ).

*Пример.* Опыт состоит в бросании монеты 2 раза. На ПЭС  $\Omega = \{w_1, w_2, w_3, w_4\}$ , где  $w_1 = \Gamma\Gamma$ ,  $w_2 = \Gamma P$ ,  $w_3 = P\Gamma$ ,  $w_4 = PP$ , можно рассмотреть с.в.  $X$  — число появлений герба. С.в.  $X$  является функцией от элементарного события  $w_i$ :  $X(w_1) = 2$ ,  $X(w_2) = 1$ ,  $X(w_3) = 1$ ,  $X(w_4) = 0$ ;  $X$  — д.с.в. со значениями  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 1$ ,  $x_3 = 2$ .

Отметим, что если множество  $\Omega$  конечно или счетно, то случайной величиной является любая функция, определенная на  $\Omega$ . В общем случае функция  $X(w)$  должна быть такова, чтобы для любых  $x \in \mathbb{R}$  событие  $A = \{w : X(w) < x\}$  принадлежало  $\sigma$ -алгебре множеств  $S$  и, значит, для любого такого события была определена вероятность  $P(A) = P(X < x)$ .

# Закон распределения случайной величины

Для полного описания с. в. недостаточно лишь знания ее возможных значений; необходимо еще знать вероятности этих значений.

Любое правило (таблица, функция, график), позволяющее находить вероятности произвольных событий  $A \subseteq S$  ( $S$  —  $\sigma$ -алгебра событий пространства  $\Omega$ ), в частности, указывающее вероятности отдельных значений случайной величины или множества этих значений, называется *законом распределения случайной величины* (или просто: *распределением*). Про с. в. говорят, что «она подчиняется данному закону распределения»:

# Закон распределения случайной величины

Пусть  $X$  — д. с. в., которая принимает значения  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n, \dots$  (множество этих значений конечно или счетно) с некоторой вероятностью  $p_i$ , где  $i = 1, 2, 3, \dots, n, \dots$ . Закон распределения д. с. в. удобно задавать с помощью формулы  $p_i = P\{X = x_i\}$ ,  $i = 1, 2, 3, \dots, n, \dots$ , определяющей вероятность того, что в результате опыта с. в.  $X$  примет значение  $x_i$ . Для д. с. в.  $X$  закон распределения может быть задан в виде *таблицы распределения*:

$X$	$x_1$	$x_2$	$\dots$	$x_n$	$\dots$
$P$	$p_1$	$p_2$	$\dots$	$p_n$	$\dots$

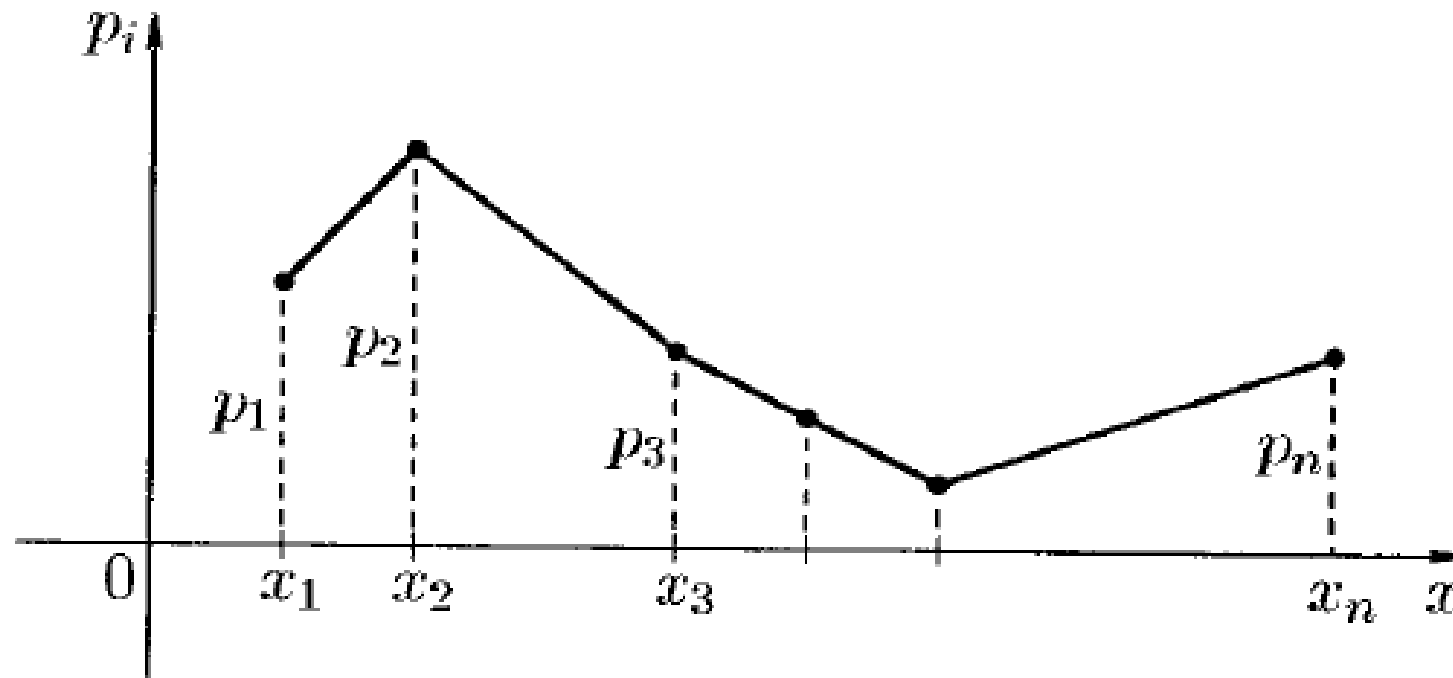
,

где первая строка содержит все возможные значения (обычно в порядке возрастания) с. в., а вторая — их вероятности. Такую таблицу называют *рядом распределения*.

Так как события  $\{X = x_1\}, \{X = x_2\} \dots$  несовместны и образуют полную группу, то сумма их вероятностей равна единице т. е.  $\sum_i p_i = 1$ .

## Многоугольник (полигон) распределения

Закон распределения д. с. в. можно задать *графически*, если на оси абсцисс отложить возможные значения с. в., а на оси ординат — вероятности этих значений. Ломаную, соединяющую последовательно точки  $(x_1, p_1)$ ,  $(x_2, p_2)$ ,  $\dots$  называют *многоугольником* (или *полигоном*) *распределения* (см. рис. 17).



## Дискретная случайная величина

Случайная величина  $X$  *дискретна*, если существует конечное или счетное множество чисел  $x_1, x_2, \dots$  таких, что  $P\{X = x_i\} = p_i > 0$  ( $i = 1, 2, \dots$ ) и  $p_1 + p_2 + p_3 + \dots = 1$ .

Определим математические операции над дискретными с. в.

*Суммой (разностью, произведением)* д. с. в.  $X$ , принимающей значения  $x_i$  с вероятностями  $p_i = P\{X = x_i\}$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$  и д. с. в.  $Y$ , принимающей значения  $y_j$  с вероятностями  $p_j = P\{Y = y_j\}$ ,  $j = 1, 2, \dots, m$ , называется д. с. в.  $Z = X + Y$  ( $Z = X - Y$ ,  $Z = X \cdot Y$ ), принимающая значения  $z_{ij} = x_i + y_j$  ( $z_{ij} = x_i - y_j$ ,  $z_{ij} = x_i \cdot y_j$ ) с вероятностями  $p_{ij} = P\{X = x_i, Y = y_j\}$  для всех указанных значений  $i$  и  $j$ . В случае совпадения некоторых сумм  $x_i + y_j$  (разностей  $x_i - y_j$ , произведений  $x_i y_j$ ) соответствующие вероятности складываются.



## Дискретная случайная величина

Произведение д. с. в. на число  $c$  называется д. с. в.  $cX$ , принимающая значения  $cx_i$  с вероятностями  $p_i = P\{X = x_i\}$ .

Две д. с. в.  $X$  и  $Y$  называются *независимыми*, если события  $\{X = x_i\} = A_i$  и  $\{Y = y_j\} = B_j$  независимы для любых  $i = 1, 2, \dots, n$ ;  $j = 1, 2, \dots, m$ , т. е.

$$P\{X = x_i; Y = y_j\} = P\{X = x_i\} \cdot P\{Y = y_j\}.$$

В противном случае с. в. называются *зависимыми*. Несколько с. в. называются *взаимно независимыми*, если закон распределения любой из них не зависит от того, какие возможные значения приняли остальные величины.

## Функция распределения случайной величины

Очевидно, ряд распределения с. в. может быть построен только для д. с. в.; для н. с. в. нельзя даже перечислить все ее возможные значения.

Для характеристики поведения н. с. в. целесообразно использовать вероятность события  $\{X < x\}$  (а не  $\{X = x\}$ ), где  $x$  — некоторое действительное число. С точки зрения практики нас мало интересует событие, состоящее, например, в том, что лампочка проработает ровно 900 часов, т. е.  $X = 900$ . Более важным является событие вида  $\{X < 900\}$  (или  $\{X > 900\}$ ). Такое событие имеет ненулевую вероятность; при изменении  $x$  вероятность события  $\{X < x\}$  в общем случае будет меняться. Следовательно, вероятность  $P\{X < x\}$  является функцией от  $x$ .

Универсальным способом задания закона распределения вероятностей, пригодным как для дискретных, так и для непрерывных случайных величин, является ее функция распределения, обозначаемая  $F_X(x)$  (или просто  $F(x)$ , без индекса, если ясно, о какой с. в. идет речь).

# Функция распределения случайной величины

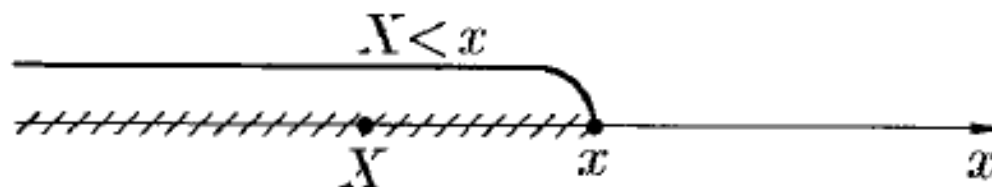
Функцией распределения с. в.  $X$  называется функция  $F(x)$ , которая для любого числа  $x \in R$  равна вероятности события  $\{X < x\}$ .

Таким образом, по определению

$$F(x) = P\{X < x\} \quad \text{т. е.} \quad F(x) = P\{w : X(w) < x\}.$$

Функцию  $F(x)$  называют также *интегральной функцией распределения*.

Геометрически равенство можно истолковать так:  $F(x)$  есть вероятность того, что с. в.  $X$  примет значение, которое изображается на числовой оси точкой, лежащей *левее точки*  $x$ , т. е. случайная точка  $X$  попадет в интервал  $(-\infty, x)$ .



# Свойства функции распределения

Функция распределения обладает следующими свойствами:

1.  $F(x)$  ограничена, т. е.

$$0 \leq F(x) \leq 1.$$

2.  $F(x)$  — неубывающая функция на  $R$ , т. е. если  $x_2 > x_1$ , то

$$F(x_2) \geq F(x_1).$$

3.  $F(x)$  обращает в ноль на минус бесконечности и равна единице в плюс бесконечности, т. е.

$$F(-\infty) = 0, \quad F(+\infty) = 1.$$

4. Вероятность попадания с. в.  $X$  в промежуток  $[a, b)$  равна приращению ее функции распределения на этом промежутке, т. е.

$$P\{a \leq X < b\} = F(b) - F(a).$$

5.  $F(x)$  непрерывна слева, т. е.

$$\lim_{x \rightarrow x_0 - 0} F(x) = F(x_0).$$

# Непрерывная случайная величина

С помощью функции распределения можно вычислить вероятность события  $\{X \geq x\}$ :

$$P\{X \geq x\} = 1 - F(x).$$

Можно дать более точное определение н. с. в.

Случайную величину  $X$  называют *непрерывной*, если ее функция распределения непрерывна в любой точке и дифференцируема всюду, кроме, может быть, отдельных точек.

для н. с. в. справедливы равенства

$$P\{a \leq x < b\} = P\{a < x < b\} = P\{a \leq x \leq b\} = P\{X \in (a, b]\}.$$

# Функция распределения дискретной случайной величины

Функция распределения д. с. в. имеет вид

$$F(x) = \sum_{x_i < x} p_i.$$

Здесь суммирование ведется по всем  $i$ , для которых  $x_i < x$ .

## *Плотность распределения вероятностей*

*Плотностью распределения вероятностей (плотностью распределения, плотностью вероятностей или просто плотностью) непрерывной случайной величины  $X$  называется производная ее функции распределения.*

*Обозначается плотность распределения н. с. в.  $X$  через  $f_X(x)$  (или  $p_X(x)$ ) или просто  $f(x)$  (или  $p(x)$ ), если ясно о какой с. в. идет речь.*

*Таким образом, по определению*

$$f(x) = F'(x).$$

*Функцию  $f(x)$  называют также дифференциальной функцией распределения; она является одной из форм закона распределения случайной величины, существует только для непрерывных случайных величин.*

# Плотность распределения вероятностей

Установим вероятностный смысл плотности распределения. Из определения производной следует

$$f(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta F(x)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x}.$$

Но согласно формуле  $P\{a \leq X < b\} = F(b) - F(a)$

$$F(x + \Delta x) - F(x) = P\{x \leq X < x + \Delta x\}.$$

Отношение  $\frac{P\{x \leq X < x + \Delta x\}}{\Delta x}$  представляет собой среднюю вероятность, которая приходится на единицу длины участка  $[x, x + \Delta x)$ , т. е. среднюю плотность распределения вероятности. Тогда

$$f(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P\{x \leq X < x + \Delta x\}}{\Delta x},$$

т. е. плотность распределения есть предел отношения вероятности попадания с. в. в промежуток  $[x; x + \Delta x)$  к длине  $\Delta x$  этого промежутка, когда  $\Delta x$  стремится к нулю.



# Плотность распределения вероятностей

Из равенства следует, что

$$P\{x \leq X < x + \Delta x\} \approx f(x)\Delta x.$$

То есть плотность вероятности определяется как функция  $f(x)$ , удовлетворяющая условию  $P\{x \leq X < x + dx\} \approx f(x) dx$ ; выражение  $f(x) dx$  называется элементом вероятности.

Отметим, что плотность  $f(x)$  аналогична таким понятиям, как плотность распределения масс на оси абсцисс или плотность тока в теории электричества.

# Свойства плотности распределения

Плотность распределения обладает следующими свойствами:

1.  $f(x)$  неотрицательная, т. е.

$$f(x) \geq 0.$$

2. Вероятность попадания н. с. в. в промежуток  $[a; b]$  равна определенному интегралу от ее плотности в пределах от  $a$  до  $b$ , т. е.

$$P\{a \leq X \leq b\} = \int_a^b f(x) dx.$$

3. Функция распределения н. с. в. может быть выражена через ее плотность вероятности по формуле

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt.$$

4. Условие нормировки: несобственный интеграл от плотности вероятности н. с. в. в бесконечных пределах равен единице, т. е.

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1.$$