# Университет ИТМО Факультет ФПИ и КТ

# Финальный Отчёт ППИ

# Студенты:

Синетов Айдар

Ляо Ихун

Скакун Артем Андреевич

Группа: Р33131

Преподаватель: Балканский Андрей Александрович

#### Введение

В России эко-френдли пока что находится только на начальных этапах развития, поэтому наш продукт поможет сделать переход на осознанное поведение и потребление более простым. Так что же это за продукт?

Проведя анализ более развитых стран в сфере эко-френдли, мы сделали вывод, что первый шаг, который делаю люди - это сортировка мусора и его переработка. Именно этим и будет заниматься наша компания. Звучит интересно? Мы думаем, что да!

Мы не просто копируем модели уже существующих компаний, но и предлагаем новые фичи, которые сделают осознанное потребление более удобным и интересным!

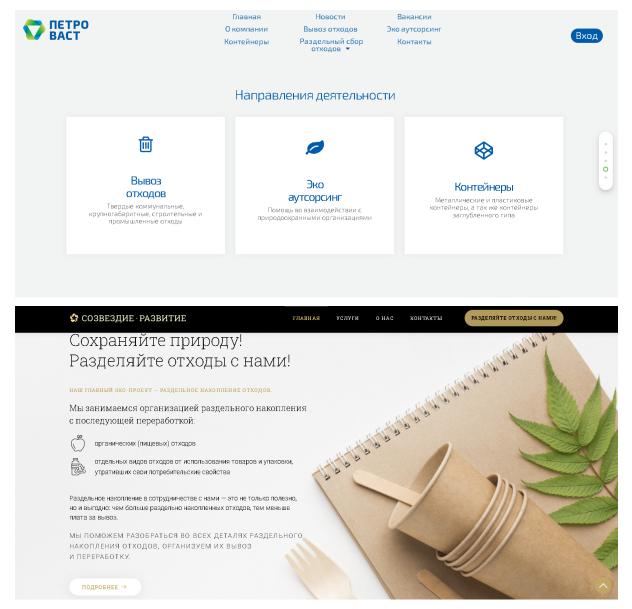
#### Целевая аудитория

Наша ЦА - это люди, которые заботятся об экологии планеты и у которых рядом с домом нет пунктов сбора мусора или уже существующие не соответствуют стандартам гринписа. Мы считаем, что таких людей уже немало и их становится все больше с каждым годом. Именно такие люди и являются нашими потенциальными клиентами. Они хотят не только заботиться об экологии планеты, но и хотят полной прозрачности в доставке мусора в нужное место и его правильной переработке или утилизации. Клиент выбирает не просто осознанное потребление, а тех, кому он может доверять в сохранении экологии нашей любимой планеты!

#### **Аналоги**

Рассмотрим аналоги нашей компании в Санкт-Петербурге, так как изначально мы будет базироваться в этом городе.

Их всего два:



У них такие же цели, как и у нас, но методы сбора мусора и работа с клиентами отличаются. Чем?

- 1. Мы забираем мусор лично у каждого человека, а не их контейнеров. Почему так? Многие люди без разбора выкидывают отходы в сортировочные контейнеры, что впоследствии негативно сказывается на итоговом результате, понижая эффективность раздельного сбора мусора.
- 2. Мы предоставляем полную прозрачность в транспортировке и переработке отходов. Как мы ее обеспечиваем? У нас есть карта на сайте компании с отслеживанием машин и метками заводов по переработке. Информация по последним полностью открытая, ведь мы не сотрудничаем с теми, кто скрывает процессы сортировки и переработки.

#### Use case

Ссылка к диаграмме Use case.

# Структура приложения

Ссылка к диаграмме структуре приложения.

# **Figma**

Ссылка к Figma

# **Тестирование** План **Тестирования**

Задача:

протестировать приложение

Параметры поиска респондентов:

Роль администратор:

• Учатся в ИТМО

Роль пользоваетель:

Учатся в ИТМО

Роль водителя:

Поскольку сложно чтобы найти респондентов, чья профессия водитель, мы не проведём тестирование для этого роля

Условные обозначения отчёта:

*Частота* - минимальный процент пользователей, которые могут сталкиваться с проблемой.

В диапазоне от 50% - высокая степень критичности
От 20% до 50% - средняя степень критичности
До 20% - низкая степень критичности

#### Сценарий тестирования

#### 1.Роль адмистратора

- 1) Изменять свой номер телефона.
- 2) Просмотр информации водителя
  - а) Удалить водителя Ардаков Игорь Герасимович.
  - b) Создание нового водителя
- 3) Просмотр информации фабрики сотрудничества
- 4) Просмотр информации банк-карты
  - а) Просморт счёта карты \*\*\*\* 1234 под зрениями текста и картины
  - b) Удалять карту \*\*\*\* 5678
- 5) Просмотр расписания
  - а) Просморт информации(имя, номер телефона и тд) водителя, кто водит на мусоровозе на карте
  - b) Читать сообщение от Ардаков Игорь Герасимович
  - с) Удалять Ардаков Игорь Герасимович из расписания
- 6) Выйти из текущего аккаунта

#### 2.Роль клиента:

- 1. Создать аккаунт
- 2. Изменить свой адрес
- 3. Удалить свой аккаунт
- 4. Создать новый заказ
- 5. Посмотреть информаию о заказе
  - а. До выезда водителя
  - b. После выезда водителя
- 6. Написать водителю
- 7. Оценить заказ

Общие вопросы после тестирования

- 1. Ну как вам в целом продукт?
- 2. Что показалось самым трудным и почему?
- 3. Что больше всего понравилось и почему?

# Первое Тестирования

# Роль адмистотара

Было протестировано 4 человек.

Раздел приложения	Проблема	Критичн ость
Раздел персонал	Респонденты не может сразу понять какого роль они видят когда перый раз переходил в эту страницу	<b>50%</b> средняя
Раздел персонал	Респонденты не знает где можно выбирать разные управляемые объекты, не заметив что тут есть выбор.	<b>75%</b> высокая
Все Разделы, где можно изменять данные	Респонденты иногда забывают что нужно нажить "сделано" чтобы сохранить измнение	<b>100</b> % высокая
Профиль	Когда хотим чтобы респонденты изменяли номер телефона, их первое действие - это пробовать трагать ячейку а не графику измнения	<b>75%</b> высокая
Главная страница	Не понимают что такое персонал	<b>50%</b> средняя
Главная страница	Попадание в недопустимую область	25%

Раздел приложения	Проблема	Критичн ость
	при попытке открыть профиль	низкая
Банк	Не знают где можно делать редактирование, не сразу заметил 'Редактировать'.	<b>100</b> % высокая
Банк	Респондент правильно нажал на крестик, но не смог один раз получить переход в другую страницу, потому что крестик относительно маленький	25% низкая
Расписание	Респондент не знают что можно нажить машины на карте чтобы посмотреть информацию	<b>50%</b> средняя

# 1.Главная страница

Проблема	Критичность
Попадание в недопустимую область при попытке открыть профиль	25% низкая
Не понимают что такое персонал	<b>50%</b> средняя

- 1.Переименовать "Персонал" на "Пользователи и соавторы"
- 2. Удалить значок карты в правом верхнем углу, его функция такая же, как и у расписания.
- 3.Сделать всю ячейку банка и профиль кликабельным

#### 2.Страница профиль

Проблема	Критичность
Когда хотим чтобы респонденты изменяли номер телефона, их первое действие - это пробовать трагать ячейку а не графику измнения	<b>75%</b> ВЫСОКАЯ

- 1. Удалить графики механизма. Сделать всю ячейку кликабельным.
- 2.Удалить "Сделано". Все изменения должны всплывать окно для подтверждения приложения после завершения операции. Добавить одну страницу для измнения и его утверждения.
- 3.Сделать всю ячейку номера телефона кликабельным.

#### 3.Страницы персонал

Проблема	Критичность
Респонденты не может сразу понять какого роль они	<b>50</b> % средняя

Проблема	Критичность
видят когда перый раз переходил в эту страницу	
Респонденты не знает где можно выбирать разные управляемые объекты, не заметив что тут есть выбор.	<b>75%</b> высокая

Достаточное большое кольчество проблем произошло в этой странице. Мне кажется что причин много. Во-перых, из-за отсутствия опыта такого тестирования, мы забыли делать введение чтобы респонтенты поняли за чем наше приложение. Во-вторых, это проблема дизайна. Слово, которое показывет текущий объект, не находится в видном месте и треуглольнник тоже. Респонтенты просто не сразу его видят. В целом зрения респонтентов редко туда идут. Одновременно, есть такая ситуация что они пробовали нажить на слово а не треугольник и не получал результат. Потом уже не знали что делать.

- 1.Слово, которое указывает на текущий объект, должно быть перемещено в более заметное среднее положение. Увеличить размер треугольника. Сделать само слово кликабельным
- 2.Переименновать пользователи на клиентов.
- 3.Удалить графики механизма.

### 4.Страницы банка

Проблема	Критичность
Не знают где можно делать редактирование, не сразу заметил 'Редактировать'.	<b>100</b> % высокая
Респондент правильно нажал на крестик, но не смог один раз получить переход в другую страницу, потому что крестик относительно маленький	25% низкая

- 1.Удалить страницу редактирования. Объедините его функциональность с первой страницей.
- 2.Удалить "Сделано".

# 5.Страницы расписание

Проблема	Критичность
Респондент не знают что можно нажить машины на карте чтобы посмотреть информацию	<b>50%</b> средняя

- 1.В процессе тестировании нашли один BUG. Нужно создать отельную страницу для результата перехода в страницу информацию водители. И после клика указателя возврата в верхнем левом углу в странице удаления водителей из расписания, дожны возвращать в главную страницу расписания.
- 2.Добавить аватар водителя к машине на карте. Показывает что можно нажить аватар или машину чтобы прочитать информацию.

# Вывод к части админ

Проблем достаточно много. Опытные пользователи и создатели приложений имеют разные представления о пользовательском интерфейсе. И из-за отсутствия опыта тестирования, процесс тестирования тоже не очень логично. 2-ое тестирование будет лучше.

#### Роль клиента

Были протестированны 5 человек.

Раздел приложения	Проблема	Критичн ость
Раздел главная странца	Респонденты не могли сразу понять как перейти в данные профиля	<b>50</b> % средняя
Раздел связь с водителем	Кнопка назад не работала, нужно было переходить к меню сложным путем	<b>100%</b> высокая
Изменение данных аккаунта	Нет подтверждения удаления аккаунта	<b>75%</b> высокая

# 1.Главная страница

Проблема	Критичность
Респонденты не могли сразу понять как перейти в данные профиля	<b>50</b> % средняя

1.Выделить кнопку перехода в данные профиля

# 2.Страница связь с водителем

Проблема	Критичность
Кнопка назад не работала, нужно было переходить к меню сложным путем	<b>100</b> % высокая

1.Добавить действие на кнопку.

# 3.Страницы изменение данных аккаунта

Проблема	Критичность
Нет подтверждения	<b>75%</b>
удаления аккаунта	высокая

1.Добавить выелезающее уведомление с подтверждением удаления аккаунта

#### Вывод к части клиент

В некоторых местах были не учтены технические моменты работы приложения, в связи с малым опытом проектирования пользовательских интерфейсов. Так же не было продумано улобство пользования приложеним, а именно, не было выделения кнопок. Проблем возникло мало, так как было мало страниц и действий у роли клиента.

# Приложение

ссылки на видео тестирования

# Второе Тестирования Измнения описаны в части первого тестирония в части Оптимизации

#### Роль адмистотара

Было протестировано 5 человек.

Раздел приложения	Проблема	Критичн ость
Главная страница	Не понимют где можно найти информацию о водителях	<b>20</b> % низкая
Страница "Users and collaborator"	Не заметил что можно выбрать роль	<b>40</b> % средняя

# 1.Главная страница

Проблема	Критичность
Не понимют где можно найти информацию о водителях	<b>20</b> % низкая

**1.** Кажется что здесь проблема не большая. Просто нужно делать лучше введение чтобы поняли что наше приложение

# 2.Страница "Users and collaborator"

Проблема	Критичность
Не заметил что	40%

Проблема	Критичность
можно выбрать роль	средняя

1.Можно изменять цвет чтобы там было сравнение. И таким образом пользователь сразу видит где можно выбрать роль. Но сравняя с предыдующим разом, результат уже лучше

# Вывод к части админ

По результату тестирования видно, что оптимизация помогает. Во-первых, количество проблем умешено. Во-вторых, частота старой проблемы тоже снижена.

#### Роль клиента

Были протестированны 5 человек.

Раздел приложения	Проблема	Критичн ость
Раздел главная странца	Респонденты не могли сразу понять как перейти в данные профиля	<b>20</b> % низкая
Раздел заказы	Респонденты не сразу понимают как перейти в другой заказ	<b>40</b> % средняя

#### 1.Главная страница

Проблема	Критичность
Респонденты не могли сразу понять как перейти в данные профиля	<b>20</b> % низкая

1. Исправить название кнопки профиля и сделать кнопку на аватаре

# 2.Страница заказы

Проблема	Критичность
Респонденты не сразу понимают как перейти в другой заказ	<b>40%</b> средняя

1. Сделать кнопку на весь заказ, а не только на статус

# Вывод к части клиент

Были моменты, когда респонденты не понимали задания из-за сложностей общения на английском. Такие моменты тут не учитываются. В сотальном, проблемы не значительные и их лего исправить. Оптимизация в первом тесте однозначно помогла.

# Приложение

ссылки на видео тестирования

#### Вывод

Мы придумали это приложение исходя из существующих проблем в реальности - людям, проживающим в некоторых местах, неудобно выбрасывать собственный мусор. И мы попытались построить базовую структуру и сценарии использования приложения, а затем использовали Figma для создания пользовательского интерфейса. Затем мы провели два теста, чтобы найти недостатки в пользовательском интерфейсе. Мы внесли изменения в приложение на основе отзывов, полученных из первого тестирования. Во втором тестировании мы можем сравнить с первым тестом и обнаружили, что оптимизация действительно помогает пользователям быстрее и конкретнее понять, как использовать наше приложение.