

данной линейной комбинации.

Докажем теперь, что при $\det A = 0$ неоднородная система (65) будет разрешима не при любой правой части. Так как строки матрицы A линейно зависимы, то можно составить их линейную комбинацию, которая обращается в нуль. Составив такую же линейную комбинацию уравнений системы (65), мы получим слева нуль, справа – линейную комбинацию правых частей b_i . Поскольку линейная комбинация b_i не обязательно обращается в нуль, то и система (65) будет разрешима не при любой правой части.

■

1.7 Метод Гаусса

Решение систем линейных уравнений

Метод Гаусса – это метод последовательного исключения неизвестных в системе линейных уравнений. Он позволяет привести матрицу системы к трапецевидной форме :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1m} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2m} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & a_{3m} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{mm} & \dots & a_{mn} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

Решим систему линейных уравнений.

Запишем её в матричном виде:

$$A \cdot X = B. \quad (71)$$

$$\text{Здесь } A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}.$$

их в качестве свободных параметров.

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1k}x_k = b_1 - a_{1,k+1}x_{k+1} - \dots - a_{1n}x_n \\ \tilde{a}_{12}x_2 + \dots + \tilde{a}_{2k}x_k = \tilde{b}_2 - \tilde{a}_{2,k+1}x_{k+1} - \dots - \tilde{a}_{2n}x_n \\ \dots \\ a_{k^*k}^*x_k = b_k^* - a_{k^*,k+1}^*x_{k+1} - \dots - \tilde{a}_{kn}x_n \end{array} \right., \quad (76)$$

$$-9x_3 + 12x_4 = -18 \Leftrightarrow 3x_3 - 4x_4 = 6.$$

Пусть $x_4 = t \in \mathbb{R}$ – свободный параметр. Тогда $x_3 = 2 + \frac{4}{3}t$.

$$x_2 - 2x_3 + 3x_4 = -5 \Leftrightarrow x_2 - 2(2 + \frac{4}{3}t) + 3t = -5 \Leftrightarrow x_2 = -\frac{1}{3}t - 1.$$

$$x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 = 1 \Leftrightarrow x_1 - \frac{2}{3}t - 2 + 2 + \frac{4}{3}t - t = 1 \Leftrightarrow x_1 = \frac{1}{3}t + 1.$$

Итак, решением системы уравнений (77) является следующий вектор :

$$X = t \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{4}{3} \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}. \quad (78)$$

Пример 2.

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 - x_5 = 0, \\ x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 + x_5 = 2, \\ x_1 - x_2 - x_3 + x_4 + 2x_5 = -1, \\ 3x_1 + x_2 + 3x_3 - x_4 + 4x_5 = 1. \end{cases}$$

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b_i
1	-1	1	2	-1	0
-1	1	2	-1	1	2
-1	-1	-1	1	2	-1
-3	1	3	-1	4	1
0	2	1	-3	2	2
0	0	-2	-1	3	-1
0	4	0	-7	7	1
0	0	-2	-1	3	-3
0	0	0	0	0	-2

-3

-1

-2

-1

Мы получили неверное равенство: $0 = -2$. Следовательно, система несовместна.

Замечание

Процедуру получения нулей в методе Гаусса можно продолжить, сделав

матрицу системы диагональной и даже единичной. Тогда в столбце $\{b_i\}$ мы получим решения системы :

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & b_1^* \\ 0 & 1 & 0 & b_2^* \\ 0 & 0 & 1 & b_3^* \end{array} \right) \Leftrightarrow \begin{cases} 1 \cdot x_1 - 0 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 = b_1^* \\ 0 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 = b_2^* \\ 0 \cdot x_1 - 0 \cdot x_2 - 1 \cdot x_3 = b_3^* \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = b_1^* \\ x_2 = b_2^* \\ x_3 = b_3^* \end{cases}$$

Построение обратной матрицы методом Гаусса.

Схема метода.

- 1) Справа от матрицы A приписываем единичную матрицу того же размера.
- 2) С помощью элементарных преобразований со строками расширенной матрицы на месте исходной матрицы A мы должны получить единичную матрицу I .
- 3) Тогда на месте приписанной матрицы мы получим обратную матрицу A^{-1} .

Можно использовать следующие элементарные преобразования:

- 1) Перестановка строк.
- 2) Умножение строки на число, не равное нулю.
- 3) Прибавление к одной строке другой строки умноженной на произвольное число.

Пример

Найдём обратную матрицу к матрице: $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$.

$$\begin{aligned} & \begin{array}{c} -2 \\ \curvearrowright \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \begin{array}{c} \begin{array}{c} 2 \\ \curvearrowright \end{array} \\ -4 \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \\ & \sim \begin{array}{c} (-1) \cdot \\ (-\frac{1}{3}) \cdot \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -2 & -4 & 1 \end{array} \right) \sim \begin{array}{c} \begin{array}{c} \curvearrowright \\ -1 \end{array} \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{2}{3} & \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} \end{array} \right) \sim \end{aligned}$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{2}{3} & \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} \end{array} \right)$$

В исходной матрице мы последовательно получили нули. Сначала – в первом столбце матрицы, затем – во втором, потом – в третьем. Итак,

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

Обоснование метода Гаусса для поиска обратной матрицы.

Обратную матрицу можно найти, решив следующее матричное уравнение:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}}_A \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}}_B = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_I.$$

Здесь A – исходная матрица, B – искомая обратная матрица.

$$A \cdot B = I \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} AB_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (I) \\ AB_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (II) \\ AB_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (III) \end{array} \right. .$$

$$\text{где } B_1 = \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ b_{31} \end{pmatrix}, B_2 = \begin{pmatrix} b_{12} \\ b_{22} \\ b_{32} \end{pmatrix}, B_3 = \begin{pmatrix} b_{13} \\ b_{23} \\ b_{33} \end{pmatrix}.$$

Поскольку у систем (I) , (II) , (III) одинаковые матрицы A , то приводя матрицу A к единичной, мы будем делать одинаковые элементарные преобразования. Чтобы не переписывать три раза одинаковые преобразования, мы напишем матрицу A один раз, а столбцы правых частей (которыми и отличаются системы (I) , (II) , (III)) припишем справа. Тогда после преобразования, приводящего матрицу A к единичной, справа в первом столбце мы получим вектор B_1 , во втором – B_2 , в третьем – B_3 , но это и есть столбцы обратной матрицы (объяснение того факта, что после приведения матрицы A к единичной в столбце B_1 мы получим решение системы (I) , можно посмотреть в замечании к примеру 2 на страницах 44–45).

2. Пространства

2.1 Метрическое пространство

Понятие пространства используется в математике для объединения объектов по определенным признакам. Если нас интересует только расстояние между объектами, то достаточно ввести только одну характеристику – метрику (расстояние), которая позволит объединить наши элементы в метрическое пространство.

Определение

Пусть M — произвольное множество, и пусть каждой паре его элементов x, y сопоставлено неотрицательное число $\rho(x, y)$ так, что для всех $x, y, z \in M$ выполнено:

- 1) $\rho(x, y) = 0$ — тогда и только тогда, когда $x = y$;
- 2) $\rho(x, y) = \rho(y, x)$ — симметрия;
- 3) $\rho(x, z) \leq \rho(x, y) + \rho(y, z)$ — неравенство треугольника.

Функция ρ называется метрикой (расстоянием), а само множество M , снабженное метрикой — метрическим пространством.

Примеры

- 1) Множество вещественных чисел с расстоянием $\rho(x, y) = |x - y|$ образует метрическое пространство \mathbb{R}^1 .
- 2) Множество $C[a, b]$ всех непрерывных функций, определенных на отрезке $[a, b]$ с расстоянием (смотри рис. 1):

$$\rho(f, g) = \max_{t \in [a, b]} |g(t) - f(t)|.$$

- 3) Множество точек на сфере:

Расстояние между двумя точками — длина дуги большого круга (наименьшая из двух дуг), проходящего через эти точки (смотри рис. 2).

Замечание

Большой круг — это сечение шара плоскостью, проходящее через центр шара.

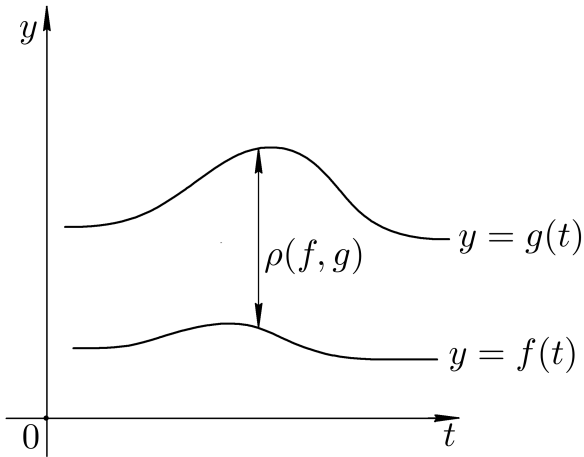


Рис. 1: Расстояние между функциями на множестве $C[a, b]$

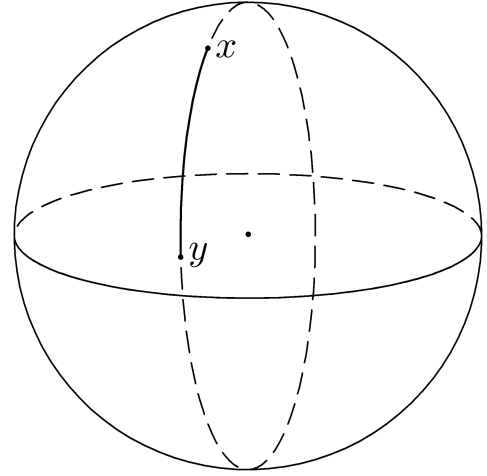


Рис. 2: Расстояние между точками на сфере

2.2 Линейное пространство. Определение. Примеры. Основные свойства

Определение

Пусть \mathcal{L} – множество элементов произвольной природы, для которых определены операции сложения и умножения на вещественное (либо комплексное) число:

- а) паре элементов множества $x \in \mathcal{L}$, $y \in \mathcal{L}$ отвечает элемент $x + y \in \mathcal{L}$ (сумма x и y);
- б) паре $x \in \mathcal{L}$, $\alpha \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$ отвечает элемент $\alpha x \in \mathcal{L}$ (произведение числа α и элемента x).

Множество \mathcal{L} называется линейным (вещественным или комплексным) пространством, если для всех его элементов определены операции сложения и умножения на вещественное (комплексное) число и для любых элементов $x, y, z \in \mathcal{L}$ и чисел $\alpha, \beta \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$ выполнено:

- 1) $x + y = y + x$ – коммутативность;
- 2) $x + (y + z) = (x + y) + z$ – ассоциативность;
- 3) $x + \mathbb{O} = x \quad \forall x \in \mathcal{L}$ – существование нулевого элемента;
- 4) $x + (-x) = \mathbb{O} \quad \forall x \in \mathcal{L}$ – существование противоположного элемента;

- 5) $\alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x$ – ассоциативность умножения на число;
 6) $1 \cdot x = x$ – согласование масштабов чисел и векторов;
 7) $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y$ – дистрибутивность умножения на число относительно сложения элементов;
 8) $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x$ – дистрибутивность умножения вектора на число относительно сложения чисел.

Примеры линейных пространств

- 1) Множество векторов в пространстве (V_3) или на плоскости (V_2) с обычными правилами действий.
 2) M_{mn} – пространство матриц размером $m \times n$.
 3) P^n – пространство полиномов степени $\leq n$.

Замечание

Множество полиномов степени строго равной n не образуют пространство, так как сумма полиномов может оказаться полиномом меньшей степени.

- 4) Действия в линейном пространстве могут быть определены весьма необычным образом. Важно лишь, чтобы они удовлетворяли аксиомам линейного пространства. Например, в множестве положительных вещественных чисел \mathbb{R}^+ можно ввести сложение \dagger и умножение \odot следующим образом:

$$x \dagger y = x \cdot y, \quad \alpha \odot x = x^\alpha, \quad \alpha \in \mathbb{R}.$$

Нетрудно убедиться, что все аксиомы будут выполнены. Роль \mathbb{O} здесь играет элемент $x = 1$, противоположный к x элемент – это $\frac{1}{x}$.

- 5) Пространство $\mathbb{R}^n(\mathbb{C}^n)$. Его элементы:

$$x = (\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n), \quad \text{где } \xi_i \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$$

Правила действий:

$$x + y = (\xi_1 + \eta_1, \xi_2 + \eta_2, \dots, \xi_n + \eta_n)$$

$$\alpha x = (\alpha\xi_1, \alpha\xi_2, \dots, \alpha\xi_n), \quad \text{где } \alpha \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$$

- 6) Множество решений (x_1, x_2, \dots, x_n) линейной однородной системы

От противного. Пусть есть два нулевых элемента: \mathbb{O}_1 и \mathbb{O}_2 .

Тогда:

$$\mathbb{O}_2 \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 3}}}{=} \mathbb{O}_2 + \mathbb{O}_1 \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 1}}}{=} \mathbb{O}_1 + \mathbb{O}_2 \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 3}}}{=} \mathbb{O}_1,$$

то есть нулевые элементы совпали .

■

Теорема 2

Для любого элемента x существует только один противоположный элемент.

Доказательство:

От противного.

Пусть есть два противоположных к x элемента : y_1 и y_2 .

Тогда:

$$\begin{aligned} y_2 &\underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 3}}}{=} y_2 + \mathbb{O} \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 4}}}{=} y_2 + (x + y_1) \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 2}}}{=} (y_2 + x) + y_1 \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 4}}}{=} \\ &= \mathbb{O} + y_1 \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 1}}}{=} y_1 + \mathbb{O} \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 3}}}{=} y_1, \end{aligned}$$

то есть противоположные элементы совпали.

■

Теорема 3

$$\forall x \in \mathcal{L} : \quad 0 \cdot x = \mathbb{O}. \quad (79)$$

Доказательство:

$$x + 0 \cdot x \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 6}}}{=} 1 \cdot x + 0 \cdot x \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 8}}}{=} (1 + 0) \cdot x = 1 \cdot x \underset{\substack{\uparrow \\ \text{аксиома 6}}}{=} x. \quad (80)$$

Согласно аксиоме 3: $x + \mathbb{O} = x$, где \mathbb{O} никак не связан с x . У нас в формуле (80) эта связь есть: $x + 0 \cdot x = x$, то есть теорема ещё не доказана.

Покажем, что элемент $\mathbb{O} = 0 \cdot x$.

Пусть элемент y является противоположным к x . Тогда:

$$\begin{aligned}
 \mathbb{O} & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 4}}}{=} x + y & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{формула (80)}}}{=} (x + 0 \cdot x) + y & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 1}}}{=} (0 \cdot x + x) + y = \\
 & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 2}}}{=} 0 \cdot x + (x + y) & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 4}}}{=} 0 \cdot x + \mathbb{O} & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 3}}}{=} 0 \cdot x.
 \end{aligned} \tag{81}$$

■

Теорема 4

Для противоположного к x элемента y выполнено:

$$y = (-1) \cdot x. \tag{82}$$

Доказательство:

Проверим, что так определенный элемент y является противоположным для x .

$$\begin{aligned}
 x + (-1) \cdot x & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 6}}}{=} 1 \cdot x + (-1) \cdot x & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 8}}}{=} (1 + (-1)) \cdot x = 0 \cdot x & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{формула (79)}}}{=} \mathbb{O}.
 \end{aligned} \tag{83}$$

■

Теорема 5

$$\alpha \cdot \mathbb{O} = \mathbb{O}, \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}(\mathbb{C}). \tag{84}$$

Доказательство:

$$\begin{aligned}
 \alpha \cdot \mathbb{O} & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{формула (83)}}}{=} \alpha(x + (-1) \cdot x) & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 7}}}{=} \alpha x + (-\alpha)x & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{аксиома 8}}}{=} \\
 & = (\alpha + (-\alpha)) \cdot x = 0 \cdot x & \stackrel{\substack{= \\ \uparrow \\ \text{формула (79)}}}{=} \mathbb{O}.
 \end{aligned}$$

■

2.3 Линейная независимость векторов. Базис и размерность линейного пространства.

Определение

Система x_1, x_2, \dots, x_n векторов линейного пространства \mathcal{L} называется

линейно независимой, если из равенства $\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_n x_n$ следует равенство нулю всех коэффициентов $\alpha_1 = 0, \alpha_2 = 0, \dots, \alpha_n = 0$. В противном случае система называется линейно зависимой.

Теорема 6

Набор ненулевых векторов $\{x_i\}_{i=1}^n$ линейно зависим тогда и только тогда, когда среди векторов набора существует по крайней мере один вектор, представленный в виде линейной комбинации предыдущих.

Доказательство:

Необходимость.

Пусть набор $\{x_i\}_{i=1}^n$ линейно зависим. Тогда найдётся такой номер j , $1 \leq j < n$, что набор x_1, \dots, x_j будет линейно независимым, а набор x_1, \dots, x_j, x_{j+1} — линейно зависимым.

Следовательно, найдётся такой ненулевой набор коэффициентов $\{\alpha_i\}$ что выполнено:

$$\sum_{i=1}^j \alpha_i x_i + \alpha_{j+1} x_{j+1} = 0, \quad (85)$$

где $\alpha_{j+1} \neq 0$ (иначе набор x_1, \dots, x_j будет линейно зависимым).

Выразим x_{j+1} из формулы (85) :

$$x_{j+1} = -\frac{1}{\alpha_{j+1}} \cdot \sum_{i=1}^j \alpha_i x_i. \quad (86)$$

Таким образом, мы представили вектор x_{j+1} в виде линейной комбинации векторов с меньшими номерами.

Достаточность.

Пусть x_{j+1} есть линейная комбинация векторов x_1, \dots, x_j . Это означает, что векторы x_1, \dots, x_{j+1} линейно зависимы. Следовательно, векторы $x_1, \dots, x_{j+1}, \dots, x_n$ также линейно зависимы.



Определение

Набор векторов $\{e_i\}_{i=1}^n \in \mathcal{L}$ называется полным в линейном пространстве \mathcal{L} , если любой вектор $x \in \mathcal{L}$ может быть представлен линейной комбинацией векторов e_i с коэффициентами $\xi_i \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$:

$$x = \sum_{i=1}^n \xi_i e_i. \quad (87)$$

Очевидно, что если из полного набора вычеркнуть векторы, которые линейно выражаются через предшествующие векторы этого набора, то получившийся набор останется полным.

Определение

Пространство \mathcal{L} называется конечномерным если в нём существует конечный полный набор векторов. В противном случае пространство называется бесконечномерным.

Определение

Полный линейно независимый набор векторов пространства называется базисом.

Замечания

- 1) Базис является максимальным линейно независимым набором векторов: любой набор, содержащий его как собственную часть, (то есть не совпадающий со всем набором), линейно зависим.
- 2) Базис является минимальным полным набором: любая его собственная часть не является полным набором.

Утверждение.

Вектор можно разложить по базису $\{e_i\}_{i=1}^n$ единственным образом.

Доказательство:

От противного.

Пусть $x = \xi_1 e_1 + \xi_2 e_2 + \dots + \xi_n e_n$, а также выполнено:

$x = \eta_1 e_1 + \eta_2 e_2 + \dots + \eta_n e_n$. Вычтем равенства друг из друга. Получим:

$0 = (\xi_1 - \eta_1)e_1 + \dots + (\xi_n - \eta_n)e_n \Rightarrow \xi_1 = \eta_1, \dots, \xi_n = \eta_n$ (в силу линейной независимости $\{e_i\}_{i=1}^n$).

■

Теорема 7

Любое конечномерное линейное пространство имеет базис.

Доказательство:

Пусть $\{e_i\}_{i=1}^n$ – конечный полный набор векторов \mathcal{L} . Если он линейно независим, то он по определению является базисом. Если линейно зависим, то существует вектор e_k который выражается через линейную комбинацию предыдущих векторов по (теореме 6). Вычеркнем этот вектор. Оставшийся набор будет по-прежнему полным. Если он линейно независим, то это базис. Если нет, то повторяем процедуру. Через конечное число шагов мы получим полный линейно независимый набор (базис).

■

Теорема 8

Любой линейно независимый набор векторов конечномерного пространства можно дополнить до базиса.

Доказательство:

Пусть $\{g_i\}_{i=1}^l$ – линейно независимый набор векторов. Пусть набор $\{e_i\}_{i=1}^n$ образует базис. Объединим эти два набора в следующем порядке: $g_1, g_2, \dots, g_l, e_1, \dots, e_n$. Так как в новом наборе содержится базис $\{e_i\}_{i=1}^n$, то это полный набор. Проредим его, вычеркивая элементы, представимые в виде линейной комбинации предыдущих. Получим базис.

■

Замечание

Этот прием носит название “**прополки**”, ибо похож на соответствующую

сельскохозяйственную операцию, поскольку служит последовательному удалению “сорняков”, портящих линейную независимость векторов набора (Булдырев В.С., Павлов Б.С. Линейная алгебра и функции многих переменных. Л.: Изд-во Ленинградского ун-та, 1985, 496 с.).

Теорема 9

Пусть набор векторов x_1, x_2, \dots, x_m — линейно независимый, а y_1, y_2, \dots, y_n — полный в \mathcal{L} . Тогда $m \leq n$. Таким образом, линейно независимый набор не может содержать больше векторов, чем полный набор.

Доказательство:

От противного.

Пусть $m > n$. Составим набор векторов $x_m, y_1, y_2, \dots, y_n$. Он полный, так как y_1, y_2, \dots, y_n — полный набор. Он линейно зависимый, так как x_m можно выразить через y_1, y_2, \dots, y_n . Тогда найдётся элемент y_{s_1} , который линейно выражается через предыдущие $x_m, y_1, \dots, y_{s_1-1}$ (по теореме 6). После его вычеркивания набор останется полным. Допишем к нему слева элемент x_{m-1} и получим: $x_{m-1}, x_m, y_1, \dots, y_{s_1-1}, y_{s_1+1}, \dots, y_n$. Этот набор будет полным и линейно зависимым. Следовательно, в нем найдется вектор, который линейно выражается через предыдущие. Этим вектором не может быть x_m или x_{m-1} , так как они линейно независимы. Следовательно, это некоторый вектор y_{s_2} . Вычеркивая его, снова получим полный линейно зависимый набор

$$x_{m-1}, x_m, y_1, \dots, y_{s_1-1}, y_{s_1+1}, \dots, y_{s_2-1}, y_{s_2+1}, \dots, y_n.$$

И так далее. На n -ом шаге мы вычеркнем последний из векторов $\{y_i\}_{i=1}^n$ и получим всё ещё полный набор $x_{1+m-n}, x_{2+m-n}, \dots, x_m$. Так как по предположению $m > n$, то $1 + m - n > 1$. Следовательно, имеется ещё по крайней мере один вектор x_{m-n} , который в виду полноты x_{1+m-n}, \dots, x_m линейно выражается через них, что противоречит

линейной независимости $\{x_i\}_{i=1}^m$. Противоречие. ■

Теорема 10

Все базисы конечномерного линейного пространства содержат одинаковое число векторов.

Доказательство:

Пусть $\{e_i\}_{i=1}^n, \{g_i\}_{i=1}^m$ — два базиса, то есть полные линейно независимые наборы векторов.

Посмотрим на эти два набора с разных сторон и применим теорему 9.

$$\left. \begin{array}{l} \{e_i\}_{i=1}^n \text{ — линейно независимый набор} \\ \{g_i\}_{i=1}^m \text{ — полный в } \mathcal{L} \text{ набор} \end{array} \right\} \Rightarrow n \leq m$$

$$\left. \begin{array}{l} \{g_i\}_{i=1}^m \text{ — линейно независимый набор} \\ \{e_i\}_{i=1}^n \text{ — полный в } \mathcal{L} \text{ набор} \end{array} \right\} \Rightarrow m \leq n$$

Таким образом, $m = n$. ■

Определение

Число векторов в базисе конечномерного линейного пространства \mathcal{L} называется размерностью пространства.

Обозначение: $\dim \mathcal{L}$.

Утверждение 1

Набор мономов $1, t, t^2, \dots, t^n$ является базисом в P^n (пространстве полиномов в степени $\leq n$).

Доказательство:

Базис — это полный линейно независимый набор. Полнота очевидна, так как любой полином степени $\leq n$ можно представить в виде линейной комбинации $1, t, t^2, \dots, t^n$. Линейная независимость $1, t, t^2, \dots, t^n$ означает, что: $\alpha_0 \cdot 1 + \alpha_1 \cdot t + \dots + \alpha_n \cdot t^n = 0$. По



Следствие

$$\dim \mathbb{R}^n = n. \quad (91)$$

Изоморфизм линейных пространств

Необъятность множества n -мерных пространств кажущаяся. В некотором смысле существует только одно n -мерное вещественное пространство \mathbb{R}^n . И одно n -мерное комплексное пространство \mathbb{C}^n . Поясним это.

Определение

Два линейных пространства \mathcal{L} и $\tilde{\mathcal{L}}$ называются изоморфными, если между их элементами можно установить взаимно-однозначное соответствие $x \leftrightarrow \tilde{x}$ такое, что :

$$1) \alpha x \longleftrightarrow \alpha \tilde{x}, \quad \alpha \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$$

$$2) x + y \longleftrightarrow \tilde{x} + \tilde{y}$$

Это взаимно-однозначное соответствие называется изоморфизмом линейных пространств \mathcal{L} и $\tilde{\mathcal{L}}$.

Теорема 11

Любое вещественное (комплексное) линейное пространство \mathcal{L} размерности n изоморфно $\mathbb{R}^n(\mathbb{C}^n)$.

Доказательство:

Пусть e_1, e_2, \dots, e_n – некоторый базис в пространстве \mathcal{L} ,

$\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n$ – координаты вектора x в этом базисе. Каждому

элементу $x \in \mathcal{L}$ поставим в соответствие элемент $\begin{pmatrix} \xi_1 \\ \vdots \\ \xi_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n(\mathbb{C}^n)$. Это

соответствие сохраняет алгебраическую структуру: при сложении векторов соответствующие координаты складываются, а при умножении вектора на число все координаты умножаются на это число. Таким образом, выполнены условия изоморфизма.



Пример бесконечномерного пространства

$C[a, b]$ – пространство непрерывных функций на отрезке $[a, b]$. В нём будут линейно независимы следующие функции:
 $1, t, t^2, \dots, t^n, \dots \quad \forall n.$

2.4 Подпространства

Определение

Подпространством линейного пространства \mathcal{L} называется подмножество \mathcal{N} из \mathcal{L} , замкнутое относительно законов композиции в \mathcal{L} , то есть такое что $\forall x, y \in \mathcal{N}$ и $\alpha \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$ выполнено: $x + y \in \mathcal{N}$, $\alpha x \in \mathcal{N}$.

Теорема 12

Пространство \mathcal{N} линейного пространства \mathcal{L} само будет являться линейным пространством, если действия с элементами в \mathcal{N} введены также как в \mathcal{L} (в этом случае говорят, действия в \mathcal{N} индуцированы из \mathcal{L}).

Доказательство:

Действия в \mathcal{L} удовлетворяют аксиомам линейного пространства \Rightarrow действия в \mathcal{N} также удовлетворяют аксиомам линейного пространства (так как они были индуцированы из \mathcal{L}).

Проверим, что нулевой и противоположный элементы принадлежат \mathcal{N} .

Действительно, рассмотрим произвольный элемент $x \in \mathcal{N}$. Тогда $0 \cdot x \in \mathcal{N}$.

/ По определению подпространства $\alpha \cdot x \in \mathcal{N}$, где $\alpha \in \mathbb{R}(\mathbb{C})$ /

По теореме 3 (формула (79)): $\mathbb{O} = 0 \cdot x$, то есть $\mathbb{O} \in \mathcal{N}$.

Рассмотрим противоположный к x элемент $(-x)$. Согласно теореме 4 (формула (82)): $-x = (-1) \cdot x$, то есть $-x \in \mathcal{N}$.

■

Определение

Тривиальным подпространством называют подпространство, состоящее из одного нулевого элемента и подпространство, совпадающие со всем