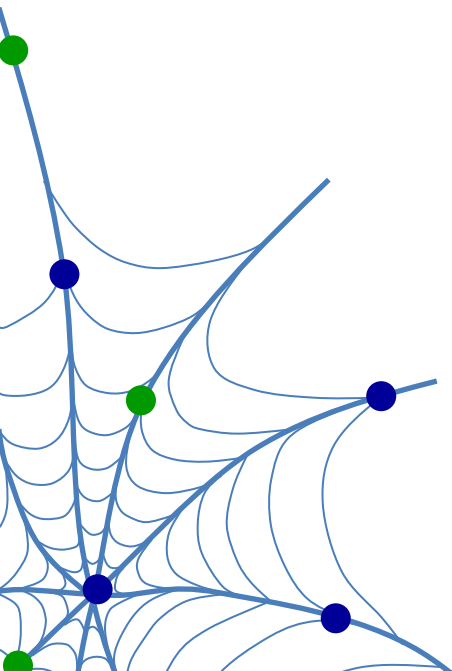
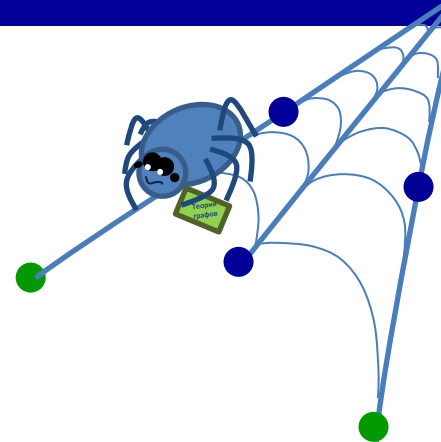


## Циклы в графах

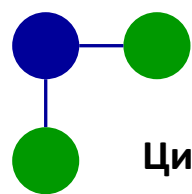
- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- ✓ Независимые циклы в графе
- ✓ Циклы Эйлера
- ✓ Циклы Гамильтона
- ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера



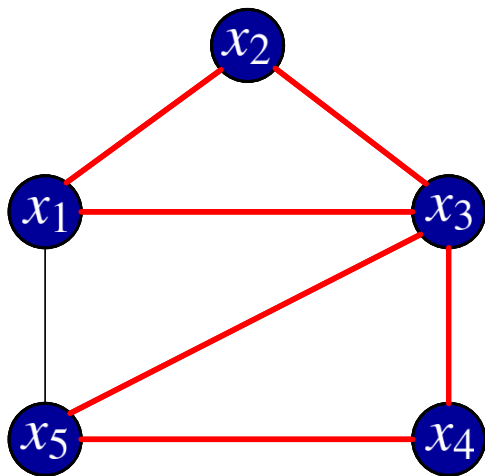
# Циклы в графах

## ● Циклы в неографах

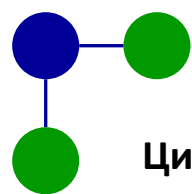
- ✓ Циклы в орграфах
- ✓ Независимые циклы в графе
- ✓ Циклы Эйлера
- ✓ Циклы Гамильтона
- ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера



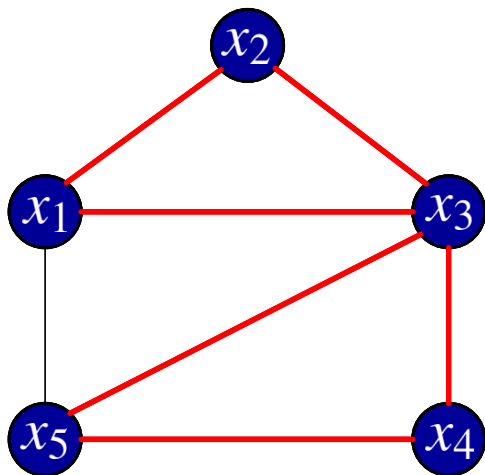
**Цикл** – замкнутая цепь в неографе, т.е. цепь, в которую добавлено ребро, инцидентное вершинам начала и конца цепи. Длина цикла  $l$  определяется количеством ребер в цикле, причем  $l \geq 3$ .



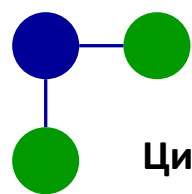
$G(X, U)$



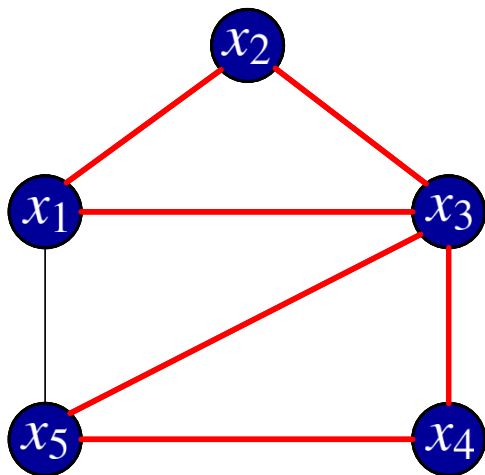
**Цикл** – замкнутая цепь в неографе, т.е. цепь, в которую добавлено ребро, инцидентное вершинам начала и конца цепи. Длина цикла  $l$  определяется количеством ребер в цикле, причем  $l \geq 3$ .



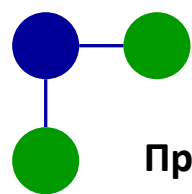
$$\mu_1 = (x_3, x_1, x_2, x_3, x_5, x_4)$$



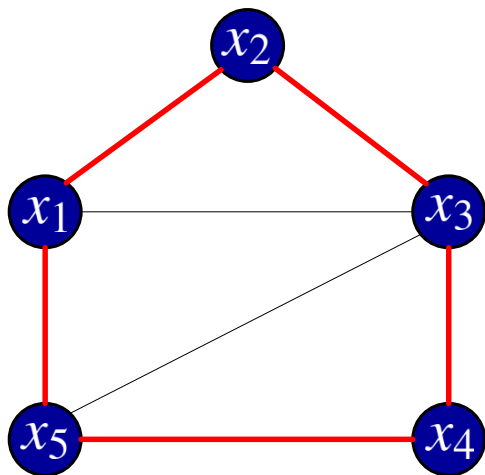
**Цикл** – замкнутая цепь в неографе, т.е. цепь, в которую добавлено ребро, инцидентное вершинам начала и конца цепи. Длина цикла  $l$  определяется количеством ребер в цикле, причем  $l \geq 3$ .



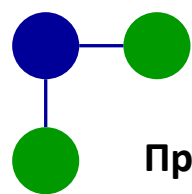
$$c_1 = (x_3, x_1, x_2, x_3, x_5, x_4, x_3), \quad l_{c_1} = 6.$$



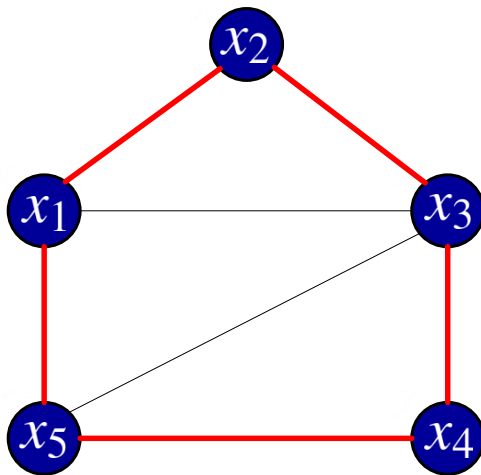
**Простой цикл** – замкнутая простая цепь в неографе, т.е. простая цепь, в которую добавлено ребро, инцидентное вершинам начала и конца цепи.



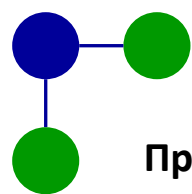
$G(X, U)$



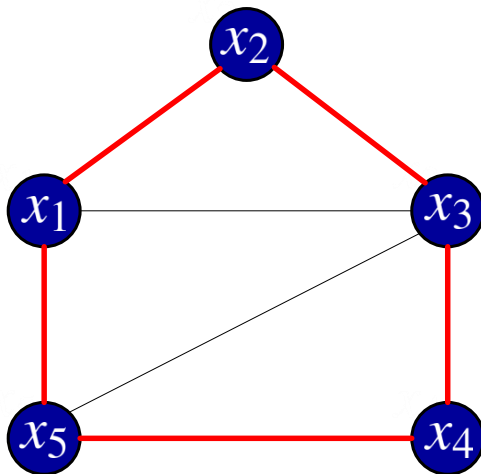
**Простой цикл** – замкнутая простая цепь в неографе, т.е. простая цепь, в которую добавлено ребро, инцидентное вершинам начала и конца цепи.



$$\mu_2 = (x_3, x_2, x_1, x_5, x_4)$$



**Простой цикл** – замкнутая простая цепь в неографе, т.е. простая цепь, в которую добавлено ребро, инцидентное вершинам начала и конца цепи.



$$c_2 = (x_3, x_2, x_1, x_5, x_4, x_3), \quad l_{c_2} = 5.$$



# Циклы в графах

- ✓ Циклы в неографах

- Циклы в орграфах

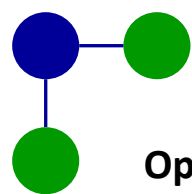
- ✓ Независимые циклы в графе

- ✓ Циклы Эйлера

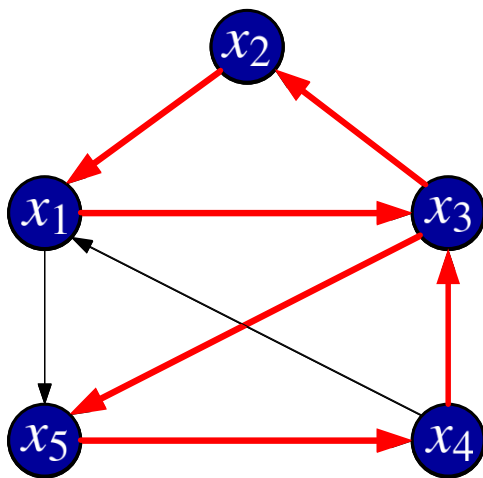
- ✓ Циклы Гамильтона

- ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе

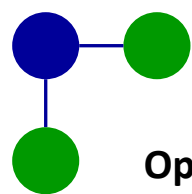
- ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера



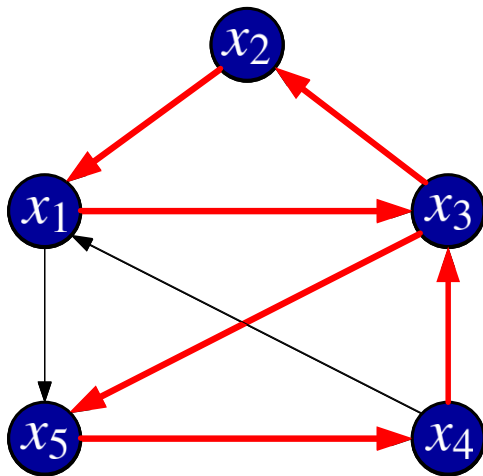
**Ориентированный цикл (= контур)** – замкнутый путь в орграфе, т.е. путь, в который добавлена дуга, вершиной истока которой является вершина конца пути, а вершиной ее стока – начало пути.



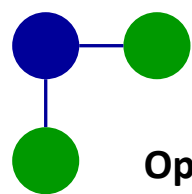
$$\vec{G}(X, U)$$



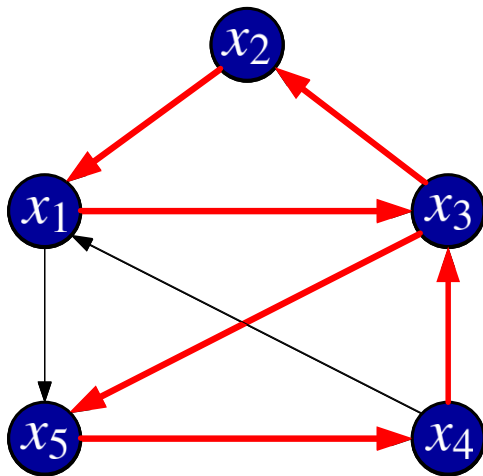
**Ориентированный цикл (= контур)** – замкнутый путь в орграфе, т.е. путь, в который добавлена дуга, вершиной истока которой является вершина конца пути, а вершиной ее стока – начало пути.



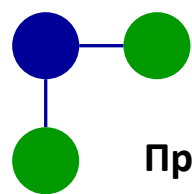
$$\vec{\mu}_1 = (x_3, x_2, x_1, x_3, x_5, x_4)$$



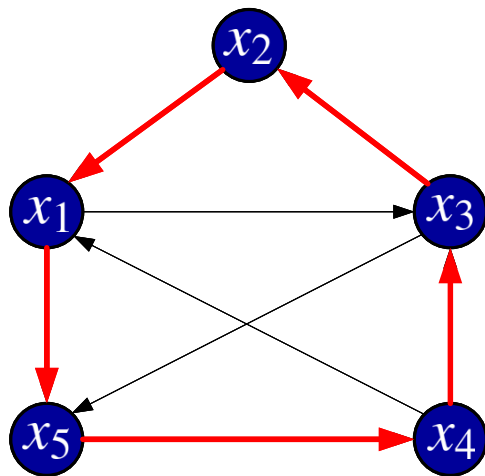
**Ориентированный цикл (= контур)** – замкнутый путь в орграфе, т.е. путь, в который добавлена дуга, вершиной истока которой является вершина конца пути, а вершиной ее стока – начало пути.



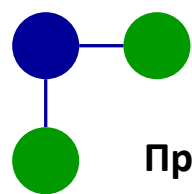
$$\vec{c}_1 = (x_3, x_2, x_1, x_3, x_5, x_4, x_3), \quad l_{c_1} = 6.$$



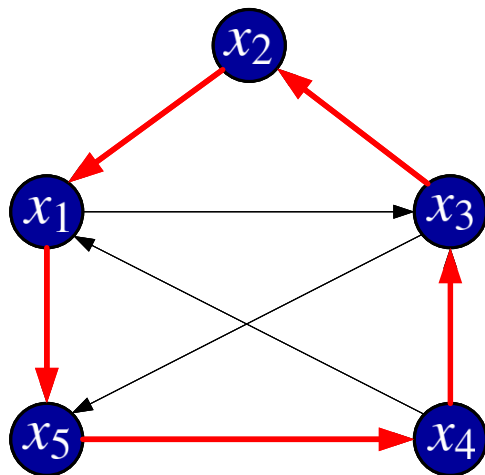
**Простой контур** – замкнутый простой путь в орграфе, т.е. простой путь, в который добавлена дуга, вершиной истока которой является вершина конца пути, а вершиной ее стока – начало этого пути.



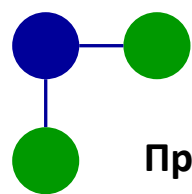
$$\vec{G}(X, U)$$



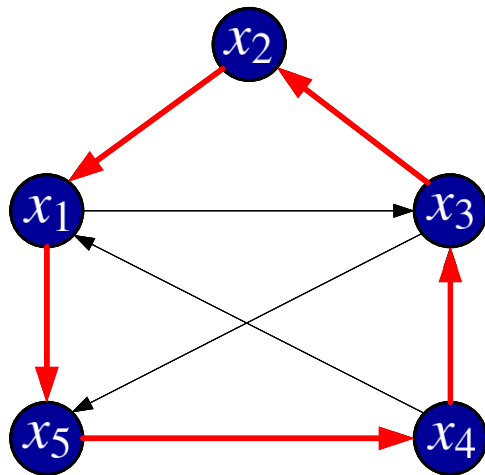
**Простой контур** – замкнутый простой путь в орграфе, т.е. простой путь, в который добавлена дуга, вершиной истока которой является вершина конца пути, а вершиной ее стока – начало этого пути.



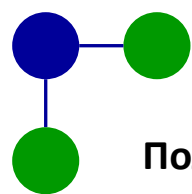
$$\vec{\mu}_2 = (x_3, x_2, x_1, x_5, x_4)$$



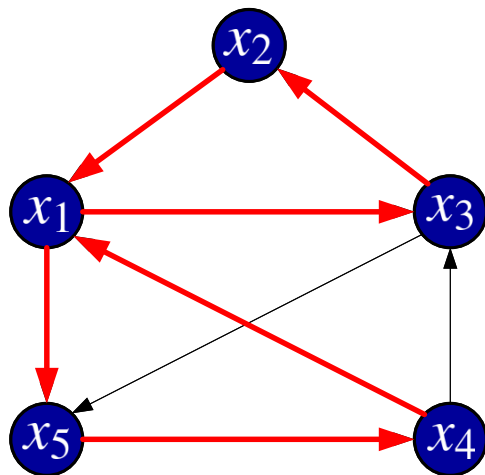
**Простой контур** – замкнутый простой путь в орграфе, т.е. простой путь, в который добавлена дуга, вершиной истока которой является вершина конца пути, а вершиной ее стока – начало этого пути.



$$\vec{c}_2 = (x_3, x_2, x_1, x_5, x_4, x_3), l_{c_2} = 5.$$

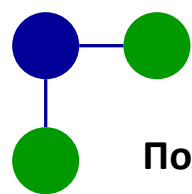


**Полуконтур** – контур, построенный в орграфе без учета направления дуг.

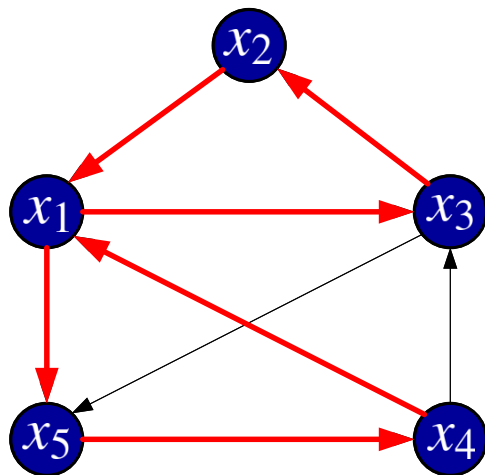


$$\vec{G}(X, U)$$

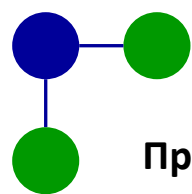




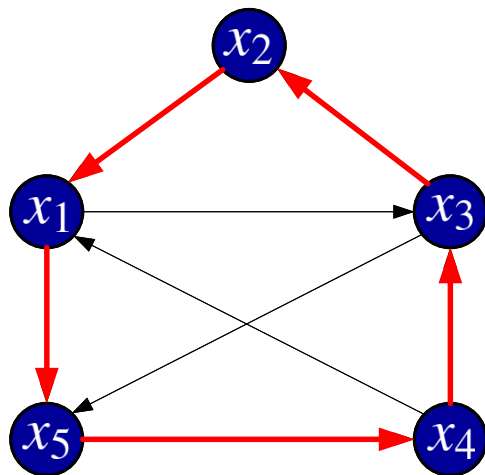
**Полуконтур** – контур, построенный в орграфе без учета направления дуг.



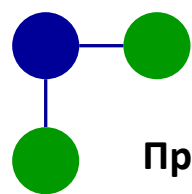
$$c_3 = (x_1, x_2, x_3, x_1, x_5, x_4, x_1), l_{c_3} = 6.$$



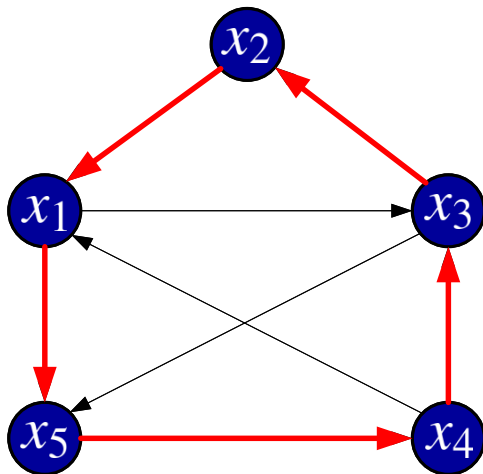
**Простой полуконтур** – простой контур, построенный в орграфе без учета направления дуг.



$$\vec{G}(X, U)$$



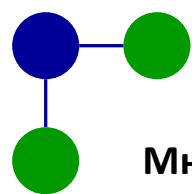
**Простой полуконтур** – простой контур, построенный в орграфе без учета направления дуг.



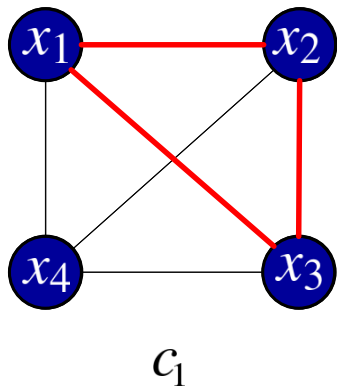
$$c_4 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_1), l_{c_4} = 5.$$

# Циклы в графах

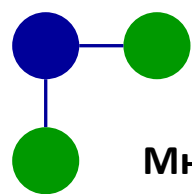
- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- Независимые циклы в графе
- ✓ Циклы Эйлера
- ✓ Циклы Гамильтона
- ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера



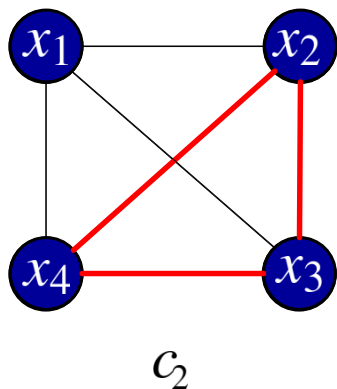
**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.



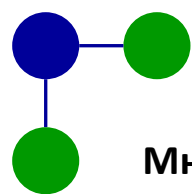
№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3



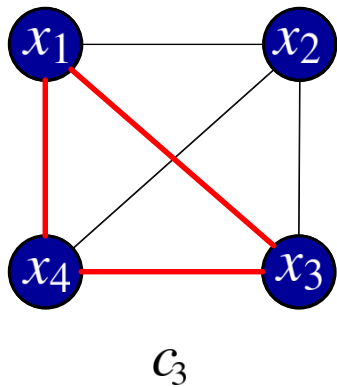
**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.



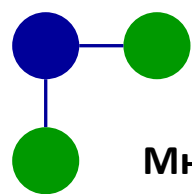
№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3
2	$c_2 = (x_2, x_3, x_4, x_2)$	3



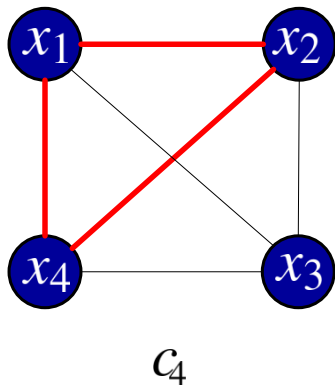
**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.



№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3
2	$c_2 = (x_2, x_3, x_4, x_2)$	3
3	$c_3 = (x_3, x_4, x_1, x_3)$	3

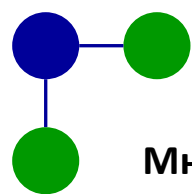


**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.

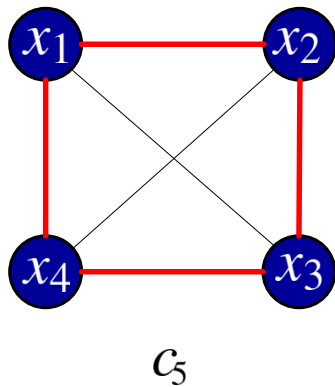


№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3
2	$c_2 = (x_2, x_3, x_4, x_2)$	3
3	$c_3 = (x_3, x_4, x_1, x_3)$	3
4	$c_4 = (x_4, x_1, x_2, x_4)$	3

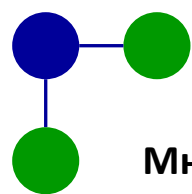




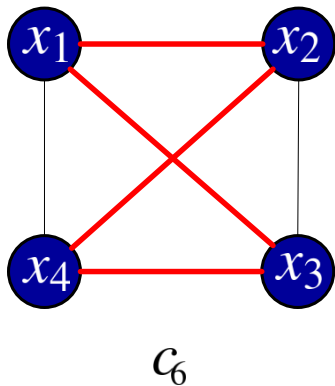
**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.



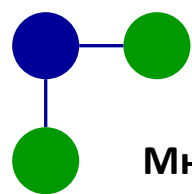
№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3
2	$c_2 = (x_2, x_3, x_4, x_2)$	3
3	$c_3 = (x_3, x_4, x_1, x_3)$	3
4	$c_4 = (x_4, x_1, x_2, x_4)$	3
5	$c_5 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4



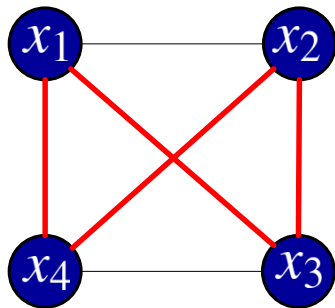
**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.



№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3
2	$c_2 = (x_2, x_3, x_4, x_2)$	3
3	$c_3 = (x_3, x_4, x_1, x_3)$	3
4	$c_4 = (x_4, x_1, x_2, x_4)$	3
5	$c_5 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4
6	$c_6 = (x_1, x_2, x_4, x_3, x_1)$	4



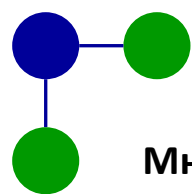
**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.



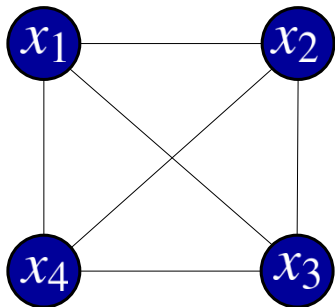
$c_7$

$$C(G) = \{c_1, c_2, c_3, c_4, c_5, c_6, c_7\}$$

№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3
2	$c_2 = (x_2, x_3, x_4, x_2)$	3
3	$c_3 = (x_3, x_4, x_1, x_3)$	3
4	$c_4 = (x_4, x_1, x_2, x_4)$	3
5	$c_5 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4
6	$c_6 = (x_1, x_2, x_4, x_3, x_1)$	4
7	$c_7 = (x_1, x_4, x_2, x_3, x_1)$	4

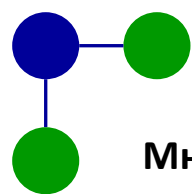


**Множество циклов графа  $C(G)$**  – множество, содержащее все различные простые циклы (простые контуры) этого графа.

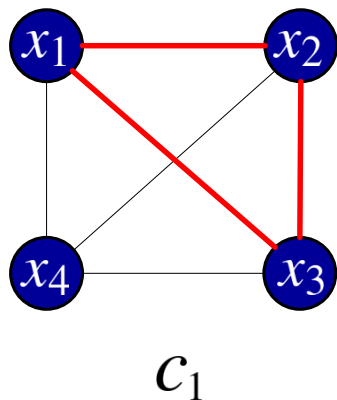


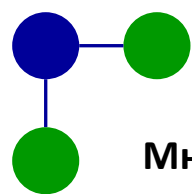
$$C(G) = \{c_1, c_2, c_3, c_4, c_5, c_6, c_7\}$$

№	Простой цикл	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_1)$	3
2	$c_2 = (x_2, x_3, x_4, x_2)$	3
3	$c_3 = (x_3, x_4, x_1, x_3)$	3
4	$c_4 = (x_4, x_1, x_2, x_4)$	3
5	$c_5 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4
6	$c_6 = (x_1, x_2, x_4, x_3, x_1)$	4
7	$c_7 = (x_1, x_4, x_2, x_3, x_1)$	4

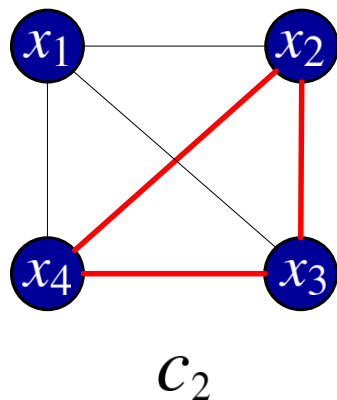


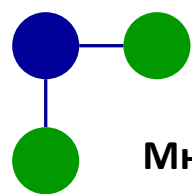
**Множество независимых циклов графа**  $C_H(G) \subseteq C(G)$  содержит только такие простые циклы (простые контуры) графа, в котором каждый цикл (контур) отличается от других хотя бы одним ребром (дугой). На множестве циклов графа можно построить различные множества независимых циклов этого графа.



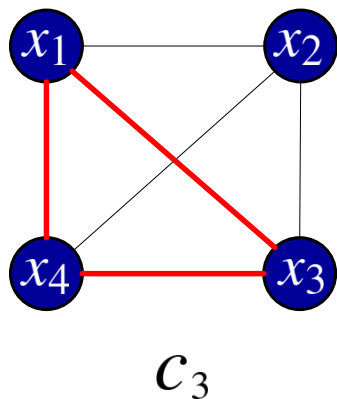


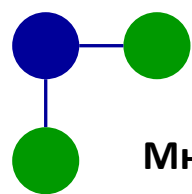
**Множество независимых циклов графа  $C_H(G) \subseteq C(G)$**  содержит только такие простые циклы (простые контуры) графа, в котором каждый цикл (контур) отличается от других хотя бы одним ребром (дугой). На множестве циклов графа можно построить различные множества независимых циклов этого графа.



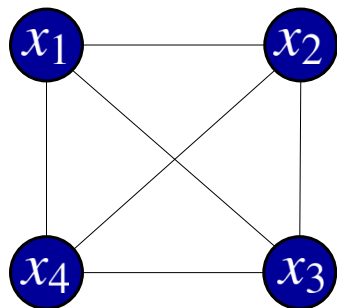


**Множество независимых циклов графа  $C_H(G) \subseteq C(G)$  содержит только такие простые циклы (простые контуры) графа, в котором каждый цикл (контур) отличается от других хотя бы одним ребром (дугой). На множестве циклов графа можно построить различные множества независимых циклов этого графа.**

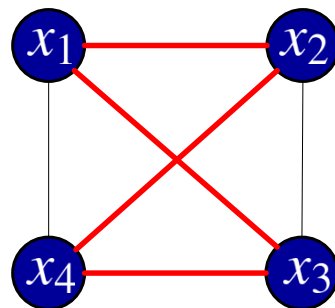




**Множество независимых циклов графа**  $C_H(G) \subseteq C(G)$  содержит только такие простые циклы (простые контуры) графа, в котором каждый цикл (контур) отличается от других хотя бы одним ребром (дугой). На множестве циклов графа можно построить различные множества независимых циклов этого графа.

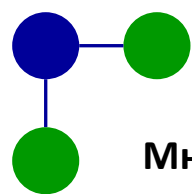


$$C_H(G) = \{c_1, c_2, c_3\}$$

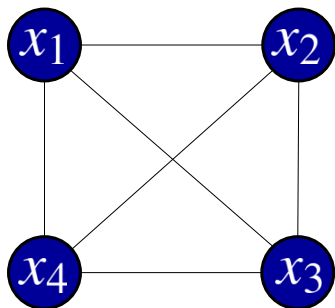


$c_6$

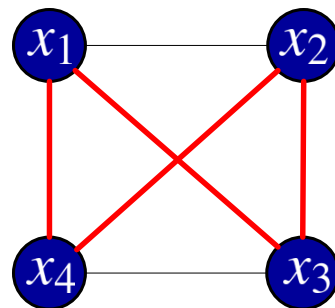




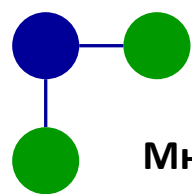
**Множество независимых циклов графа**  $C_H(G) \subseteq C(G)$  содержит только такие простые циклы (простые контуры) графа, в котором каждый цикл (контур) отличается от других хотя бы одним ребром (дугой). На множестве циклов графа можно построить различные множества независимых циклов этого графа.



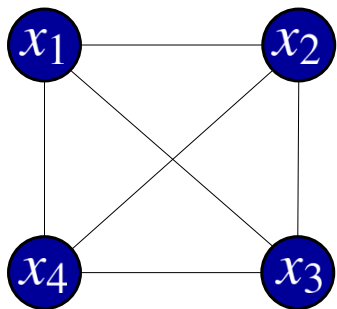
$$C_H(G) = \{c_1, c_2, c_3\}$$



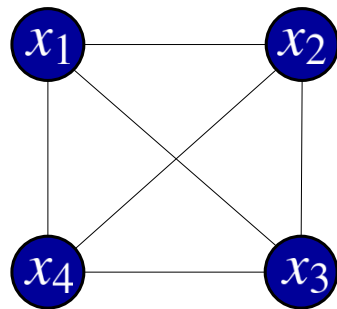
$c_7$



**Множество независимых циклов графа**  $C_H(G) \subseteq C(G)$  содержит только такие простые циклы (простые контуры) графа, в котором каждый цикл (контур) отличается от других хотя бы одним ребром (дугой). На множестве циклов графа можно построить различные множества независимых циклов этого графа.



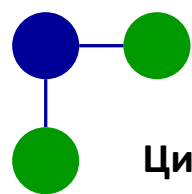
$$C_H(G) = \{c_1, c_2, c_3\}$$



$$C_H(G) = \{c_6, c_7\}$$

# Циклы в графах

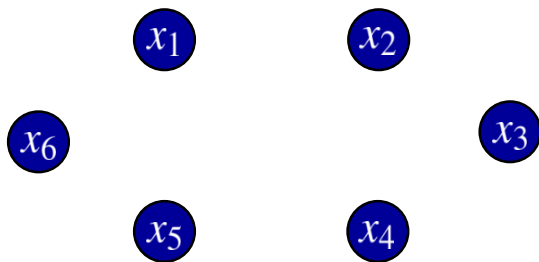
- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- Независимые циклы в графе
- Циклы Эйлера
  - ✓ Циклы Гамильтона
  - ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
  - ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера

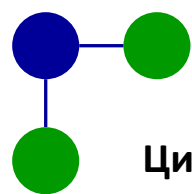


**Цикл Эйлера** – цикл (контур), проходящий *через все ребра (дуги)* связанного графа.

Граф, содержащий цикл Эйлера, называется **графом Эйлера**.

Граф Эйлера можно нарисовать, если «не отрывать карандаш от бумаги и не повторять линий» (теорема Эйлера, 1736 г).

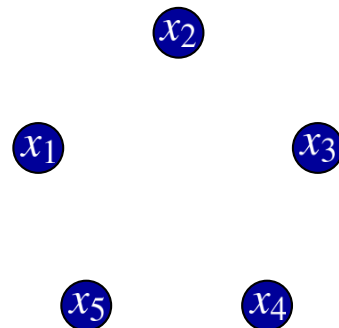
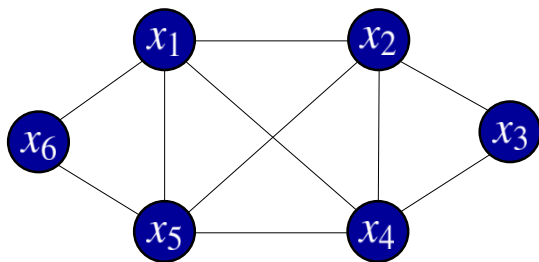


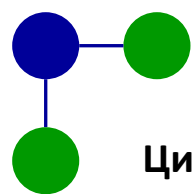


**Цикл Эйлера** – цикл (контур), проходящий *через все ребра (дуги)* связанного графа.

Граф, содержащий цикл Эйлера, называется **графом Эйлера**.

Граф Эйлера можно нарисовать, если «не отрывать карандаш от бумаги и не повторять линий» (теорема Эйлера, 1736 г).

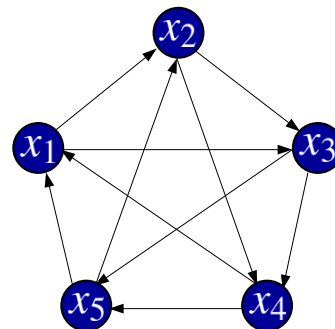
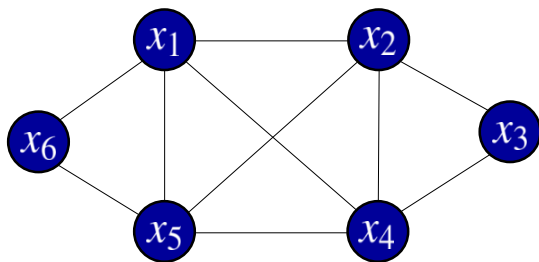




**Цикл Эйлера** – цикл (контур), проходящий *через все ребра (дуги)* связанного графа.

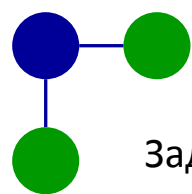
Граф, содержащий цикл Эйлера, называется **графом Эйлера**.

Граф Эйлера можно нарисовать, если «не отрывать карандаш от бумаги и не повторять линий» (теорема Эйлера, 1736 г).

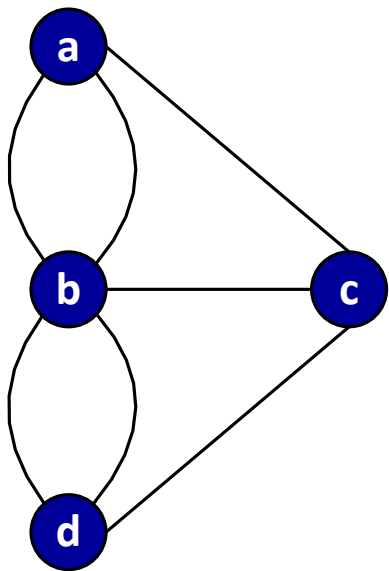


Следствия теоремы для распознавания графов Эйлера:

1. Связный неограф  $G(X, U)$  является графом Эйлера, если  $\forall x \in X : \rho(x)$  – четное число.
2. Связный орграф  $G(X, U)$  является графом Эйлера, если  $\forall x \in X : \rho^+(x) = \rho^-(x)$ .



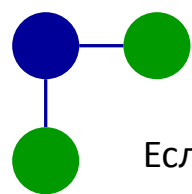
Задача о Кенигсбергских мостах сводится к задаче поиска цикла Эйлера в данном графе.



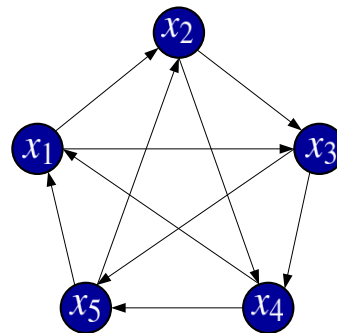
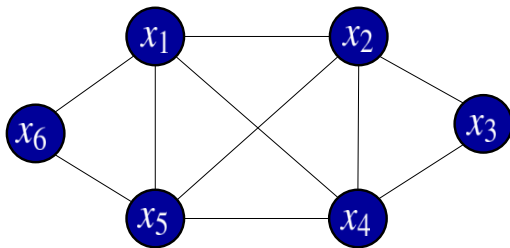
$$\rho(a) = \rho(c) = \rho(d) = 3$$

$$\rho(b) = 5$$

Т.к. данный граф не удовлетворяет условию следствия теоремы Эйлера, то и ответ в решении этой задачи отрицательный.



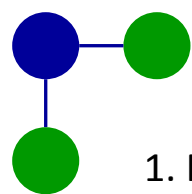
Если граф не является графом Эйлера, но для его построения достаточно добавить одно ребро (одну дугу), то такой граф называется **полуэйлеровым графом**, а цепь (путь), в который добавляется ребро (дуга), называются **цепью Эйлера**.



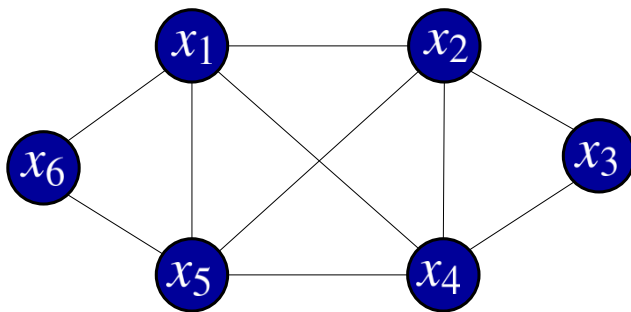
*Следствия теоремы для распознавания полуэйлеровых графов:*

3. В полуэйлеровом неографе степени всех вершин – четные за исключением двух вершин (эти вершины и являются началом и концом цепи Эйлера в графе).
4. В полуэйлеровом орграфе полустепени исхода и полустепени захода различаются только у двух вершин  $x$  и  $y$ , причем  $\rho^-(x) = \rho^+(x) + 1$  и  $\rho^+(y) = \rho^-(y) + 1$  (вершина  $x$  является началом, а вершина  $y$  – концом цепи Эйлера в графе).

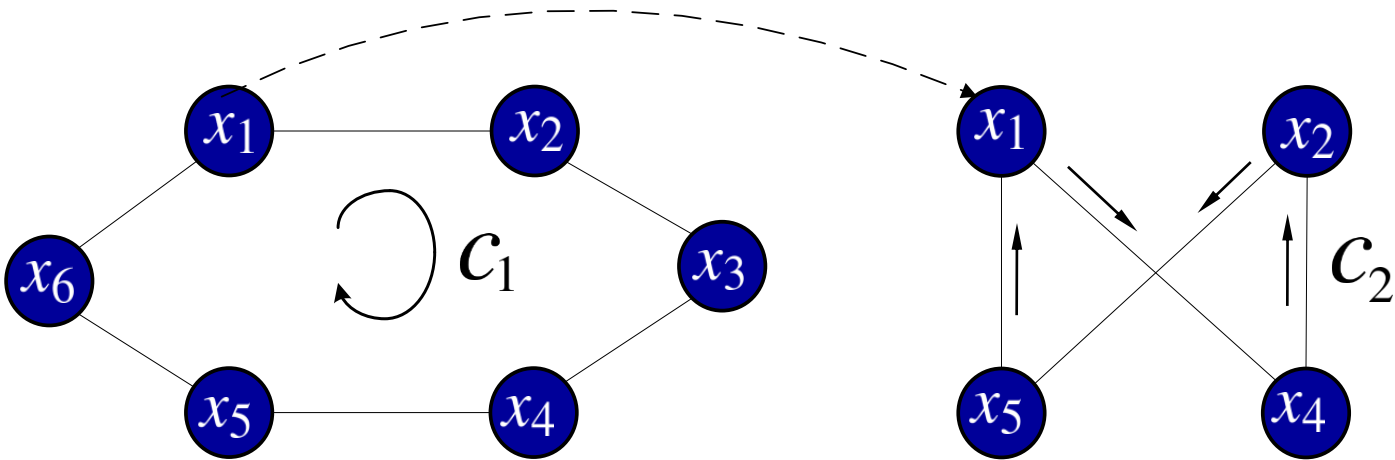
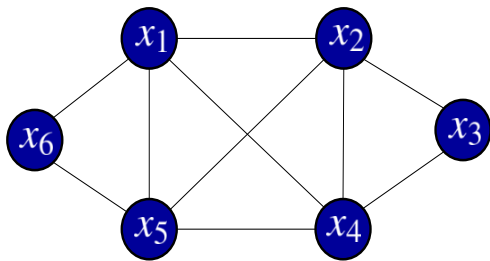
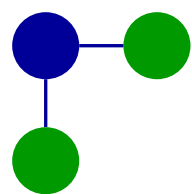


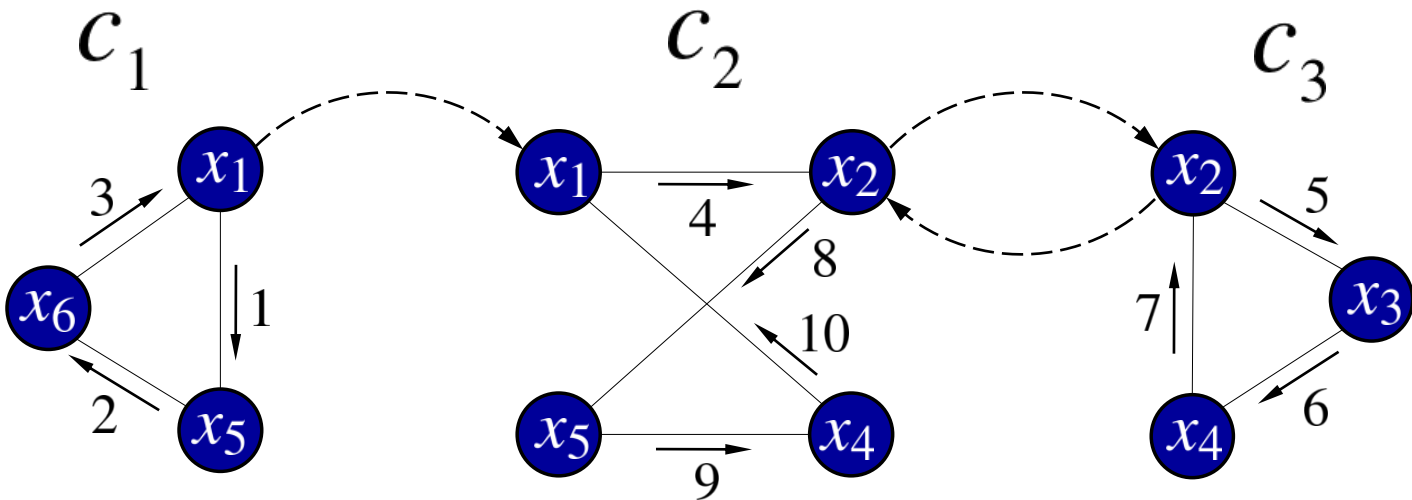
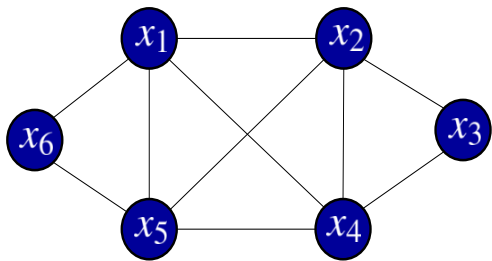
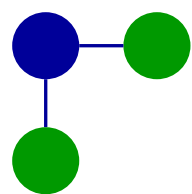


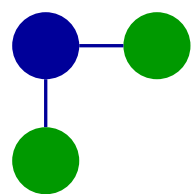
1. Проверка условия существования цикла Эйлера в заданном графе  $G(X, U)$ .
2. Если условие выполняется, то решается задача поиска цикла Эйлера. Если условие не выполняется, то закончить решение задачи (данный граф  $G(X, U)$  не является графом Эйлера).



$$\forall x \in X : \rho(x) - \text{чётное число}$$

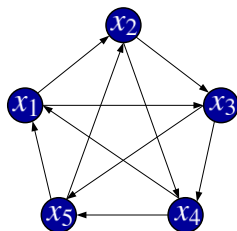
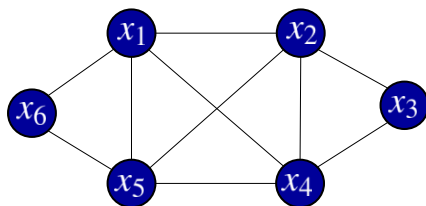




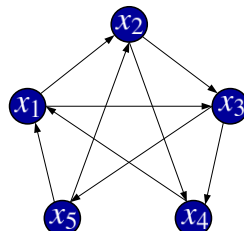
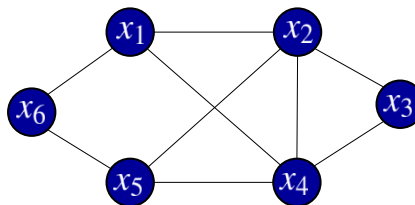


## Связные графы

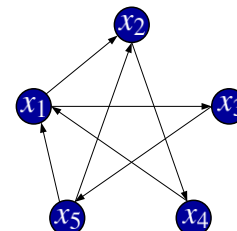
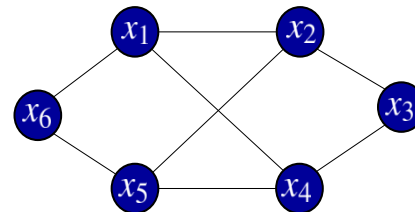
← графы Эйлера



↓ полуэйлеровы графы



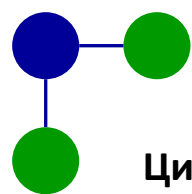
→ другие



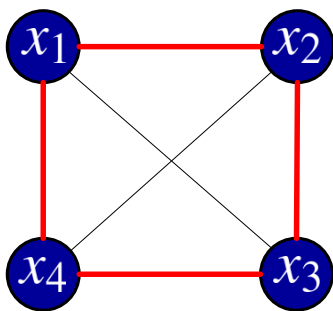
Почти нет графовых структур, являющихся графами Эйлера (теорема Рейда, 1962 г.)

# Циклы в графах

- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- ✓ Независимые циклы в графе
- Циклы Эйлера
- Циклы Гамильтона
- ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера

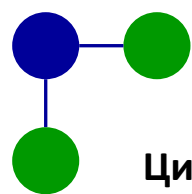


**Цикл Гамильтона** – цикл (контур), проходящий *через все вершины* связного графа. Граф, содержащий хотя бы один цикл Гамильтона, называется **Гамильтоновым графом**.

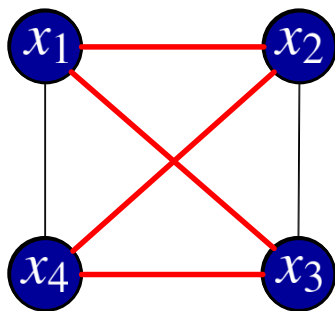


$C_1$

№	Цикл Гамильтона	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4

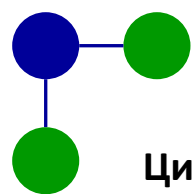


**Цикл Гамильтона** – цикл (контур), проходящий *через все вершины* связного графа. Граф, содержащий хотя бы один цикл Гамильтона, называется **Гамильтоновым графом**.

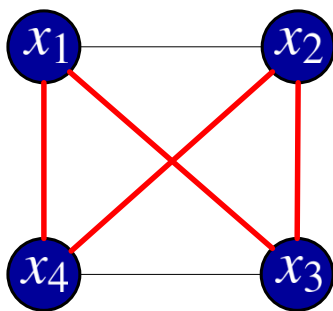


$C_2$

№	Цикл Гамильтона	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4
2	$c_2 = (x_1, x_2, x_4, x_3, x_1)$	4



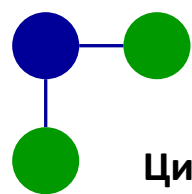
**Цикл Гамильтона** – цикл (контур), проходящий *через все вершины* связного графа. Граф, содержащий хотя бы один цикл Гамильтона, называется **Гамильтоновым графом**.



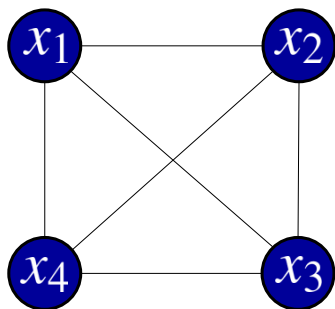
$C_3$

№	Цикл Гамильтона	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4
2	$c_2 = (x_1, x_2, x_4, x_3, x_1)$	4
3	$c_3 = (x_1, x_4, x_2, x_3, x_1)$	4



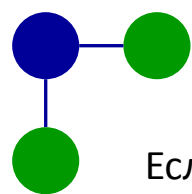


**Цикл Гамильтона** – цикл (контур), проходящий *через все вершины* связного графа. Граф, содержащий хотя бы один цикл Гамильтона, называется **Гамильтоновым графом**.

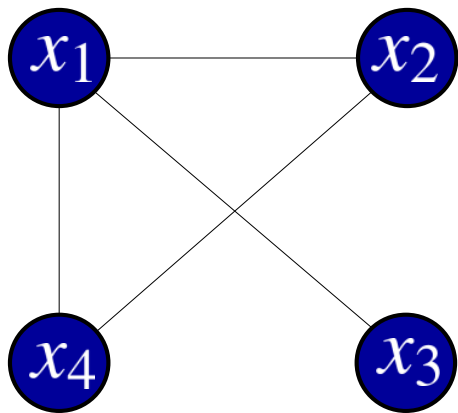


№	Цикл Гамильтона	Длина цикла
1	$c_1 = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_1)$	4
2	$c_2 = (x_1, x_2, x_4, x_3, x_1)$	4
3	$c_3 = (x_1, x_4, x_2, x_3, x_1)$	4

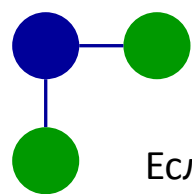
Если в связном графе  $n \geq 3$  выполняется условие  $\forall x \in X : \rho(x) \geq n/2$ , то данный граф является Гамильтоновым графом (теорема Дирака, 1952 г.)



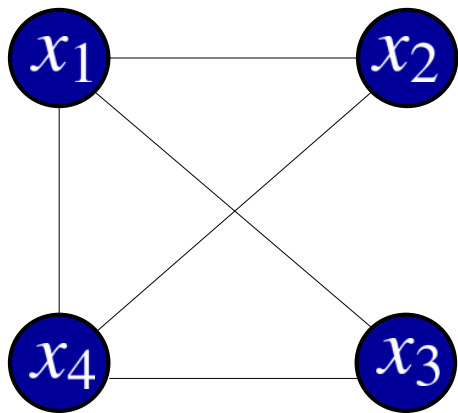
Если в графе отсутствуют циклы Гамильтона, но для его построения достаточно добавить одно ребро (одну дугу), то такой граф называется **полугамильтоновым графом**, а цепь (путь), в который добавляется ребро (дуга), называется **цепью Гамильтона**.



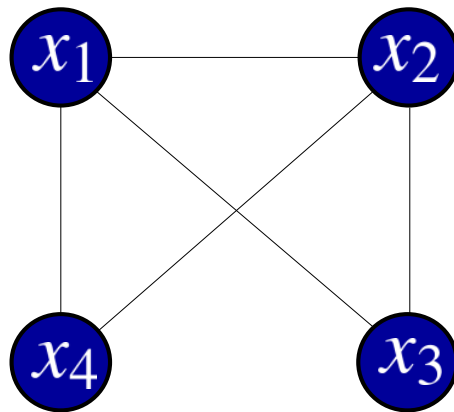
$$\mu_1 = (x_4, x_2, x_1, x_3)$$



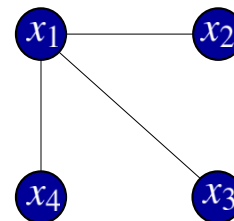
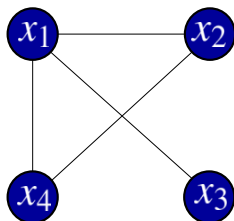
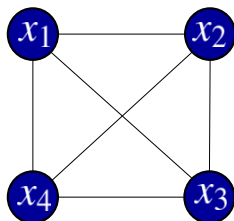
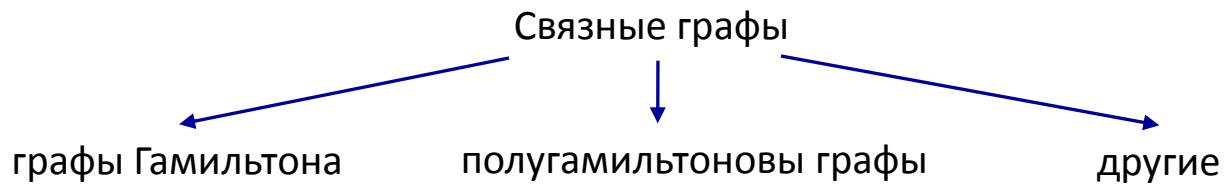
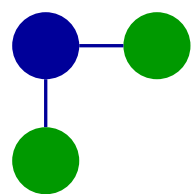
Если в графе отсутствуют циклы Гамильтона, но для его построения достаточно добавить одно ребро (одну дугу), то такой граф называется **полугамильтоновым графом**, а цепь (путь), в который добавляется ребро (дуга), называется **цепью Гамильтона**.



$$c_1 = (x_4, x_2, x_1, x_3, x_4)$$



$$c_2 = (x_2, x_4, x_1, x_3, x_2)$$



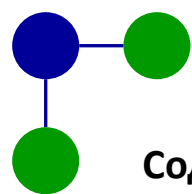
Почти все связные графы являются графами Гамильтона (теорема Перепелицы, 1969г.)

# Циклы в графах

- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- ✓ Независимые циклы в графе
- ✓ Циклы Эйлера
- Циклы Гамильтона
- Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера

# Циклы в графах

- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- ✓ Независимые циклы в графе
- ✓ Циклы Эйлера
- ✓ Циклы Гамильтона
- Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- Алгоритмы решения задачи коммивояжера



## Содержательная постановка задачи о коммивояжере

Торговец (коммивояжер) должен посетить все города по одному разу из заданного списка и вернуться обратно в тот город, с которого он начал посещение. При этом стоимость его поездки должна быть минимальной.

## Формальная постановка задачи о коммивояжере

Дано: связный  $n, m$ —граф  $G(X, U)$  с установленными весами ребер  $W = (w_1, \dots, w_m)$ , в котором  $w_i$ — стоимость проезда между городами, моделируемыми в графе вершинами концов ребра  $u_i$ .

Пусть  $C_H$ — множество всех циклов Гамильтона в графе  $G(X, U)$ .

Найти:  $c^* \in C_H$ , для которого выполняется следующее условие:  $\sum_{\forall u_i \in c^*} w_i \rightarrow \min$ .

# Циклы в графах

- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- ✓ Независимые циклы в графе
- ✓ Циклы Эйлера
- ✓ Циклы Гамильтона
- ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- Алгоритмы решения задачи коммивояжера



## Циклы в графах

- ✓ Циклы в неографах
- ✓ Циклы в орграфах
- ✓ Независимые циклы в графе
- ✓ Циклы Эйлера
- ✓ Циклы Гамильтона
- ✓ Алгоритмы поиска циклов Гамильтона в графе
- ✓ Алгоритмы решения задачи коммивояжера

