

Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерных технологий

«Рефакторинг баз данных и приложений»

Описание проект

«Управление умным домом»

Студенты:

Ляо Ихун

Гр. Р34131

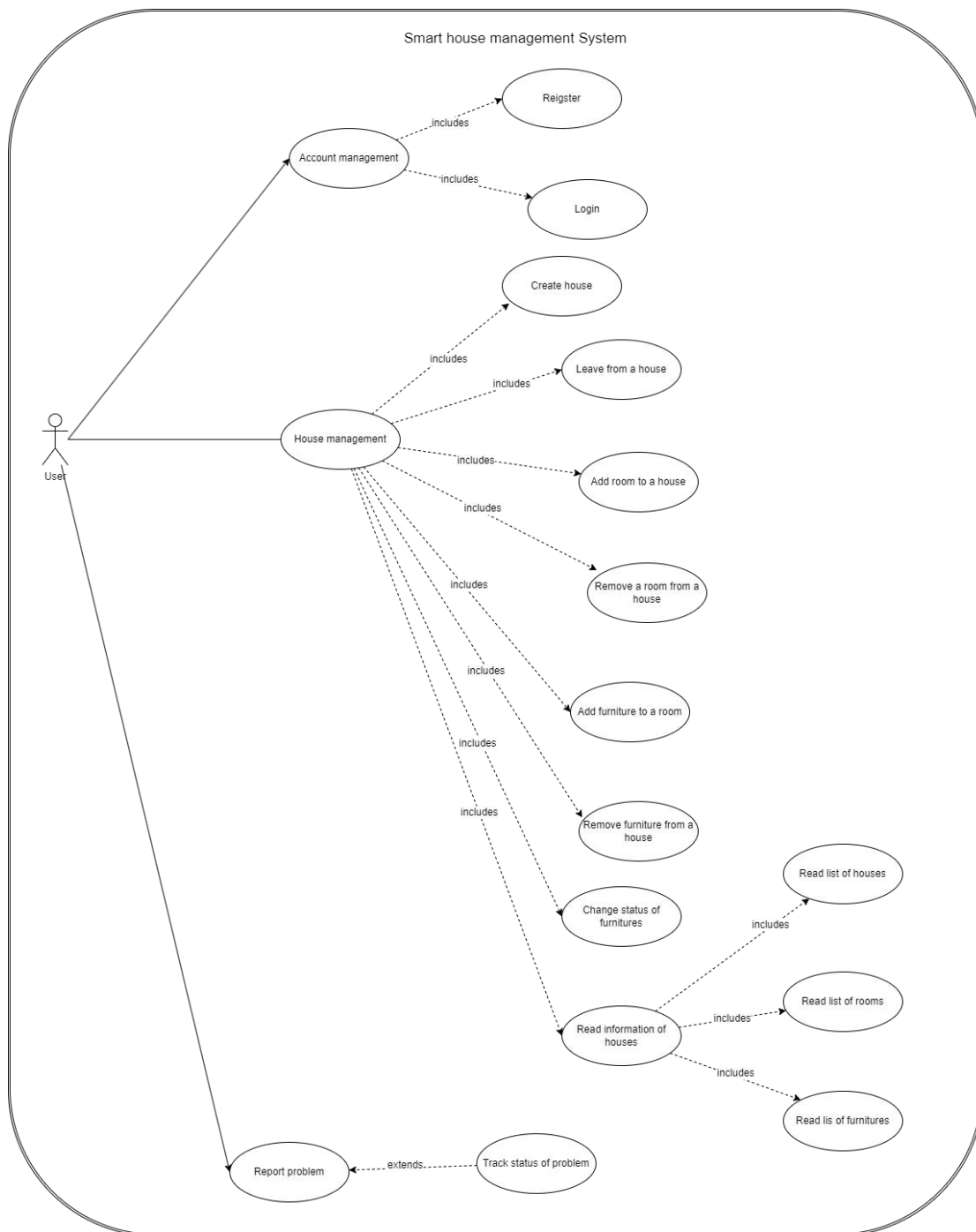
Преподаватель:

Логинов Иван Павлович

1. Описание сценарий

1. Регистрация пользователя.
2. Авторизация пользователя.
3. Пользователь добавляет себя в дом в приложение. Пользователь добавляет дом по его адресу или просто присоединяется к другому дому.
4. Добавление комнат в дом. Пользователь добавляет комнаты в квартиру, и данные о них
5. Добавление умных вещей в помещение. Пользователь добавляет умные вещи в комнату.
6. Создание сценария по условию - умная вещь начинает работать, если выполняется какое-то условие (например, увлажнитель начинает работать, если влажность воздуха ниже нормы). Сценарий создан пользователем или программистом.
7. Создание сценария по расписанию - работа умных вещей по заданному расписанию. Сценарий создан пользователем или программистом.
8. Пользователь может поделиться сценариями с другими пользователями.
9. Пользователь управляет состоянием вещей при помощи сценариев.
10. Пользователь управляет состоянием вещей вручную.
11. Пользователь сообщают о проблемах, служба поддержки их рашают.

2. Диаграмма use-case

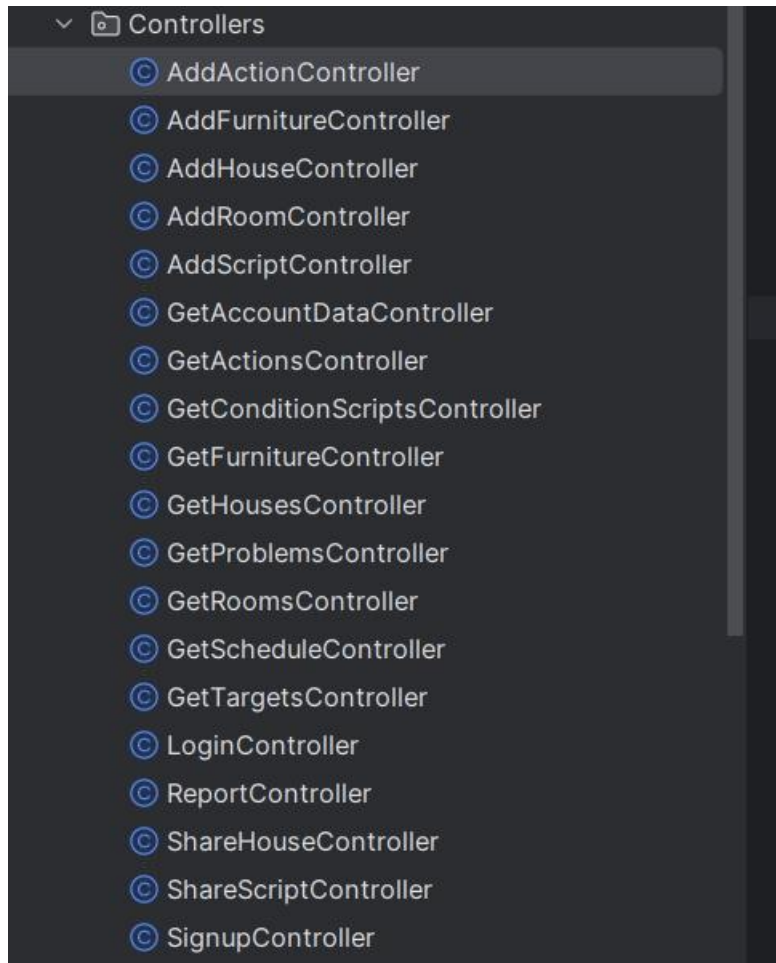


3. План

1)Стандартизация именования Restful и структурная перестройка

Например:

Перестройка структуры:



Не надо создавать один контроллер только для одного запроса. `GetHousesController` и `AddHouseController` могут быть одним контроллером.

Стандартизация именования Restful:

```

@ResponseBody
@PostMapping("/getActions")
public List<ActionResponse> main(HttpSer
    List<ActionResponse> result = new Ar
    List<List_Action_Script> list_action
    for(List_Action_Script l:list_action
        ActionJpa actionJpas = actionRep
        ActionResponse a = new ActionRes
        a.setAction_id(actionJpas.getId()
        a.setAction_type(actionJpas.getA
        a.setTarget_id(l.getFurniture_id
        a.setTarget_type(furnitureReposit
        result.add(a);
    }
    System.out.println(result.size());
    return result;

```

Здесь возвращение должно быть с кодом состояния как 404 и так далее. И должно быть @GetMapping("actions").

2)Реализация spring security.

Я реализовал свою логику авторизации. Лучше использовать spring security чтобы приложение было безопаснее.

3)Добавление функций.

Добавить функции удаления комнат, домов и скрипты из своего аккуанта. Когда делал проект, этих функций не доделаны.