**Университет ИТМО**

**Факультет программной инженерии и компьютерных технологий**

# «Рефакторинг баз данных и приложений»

### Описание проект

**«Управление умным домом»**

**Студенты:**

Ляо Ихун

**Гр. P34131**

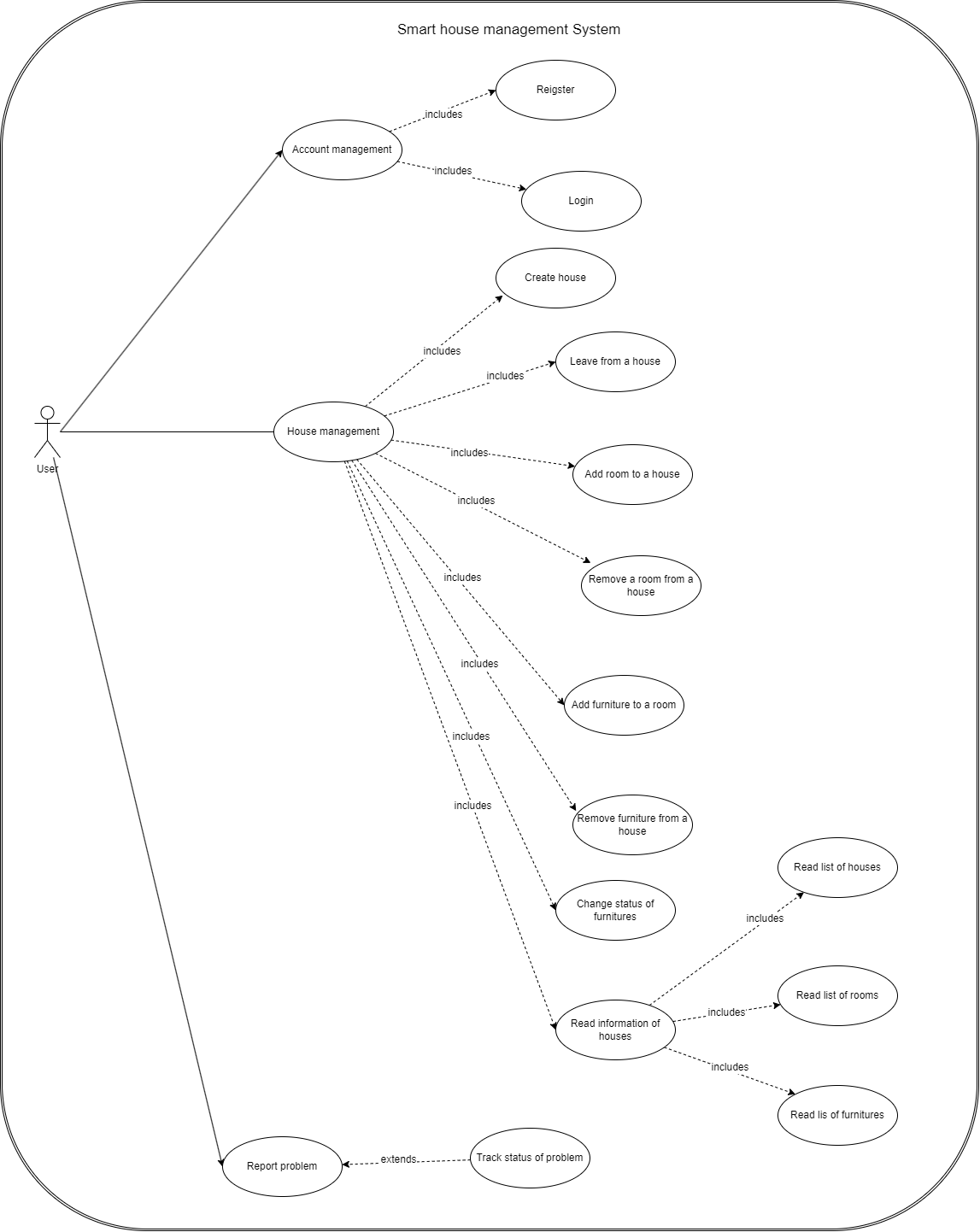
**Преподаватель:**

**Логинов Иван Павлович**

# Описание сценарий

1. Регистрация пользователя.
2. Авторизация пользователя.
3. Пользователь добавляет себя в дом в приложение. Пользователь добавляет дом по его адресу или просто присоединяется к другому дому.
4. Добавление комнат в дом. Пользователь добавляет комнаты в квартиру, и данные о них
5. Добавление умных вещей в помещение. Пользователь добавляет умные вещи в комнату.
6. Создание сценария по условию - умная вещь начинает работать, если выполняется какое-то условие (например, увлажнитель начинает работать, если влажность воздуха ниже нормы). Сценарий создан пользователем или программистом.
7. Создание сценария по расписанию - работа умных вещей по заданному расписанию. Сценарий создан пользователем или программистом.
8. Пользователь может поделиться сценариями с другими пользователями.
9. Пользователь управляет состоянием вещей при помощи сценариев.
10. Пользователь управляет состоянием вещей вручную.
11. Пользователь сообщают о проблемах, служба поддержки их рашают.

# Диаграмма use-case

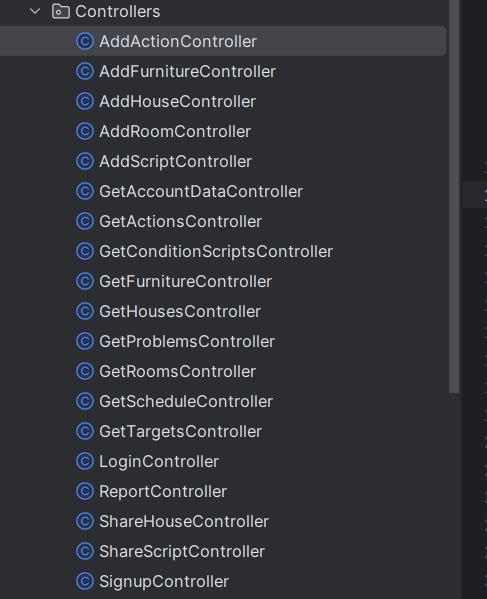


# План

## Стандартизация именования Restful и cтруктурная перестройка

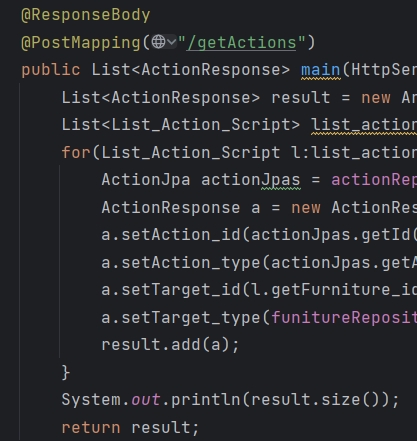
Например:

Перестройка структуры:



Не надо создать один контроллер только для одного запроса. GetHousesController и AddHouseController могут быть одним котроллером.

Стандартизация именования Restful:



Здесь возвращение должно быть с кодом состояния как 404 и так далее. И должно быть @GetMapping(“actions”).

## Реализация spring security.

Я реализовал свою логигу авторизации. Лучше использовать spring security чтобы приложение было безопаснее.

## Добавление функций.

Добавить фукции удаления комнат, домов и скрипты из своего аккуанта. Когда делал проект, этих функций не доделаны.