

*package upem.jarret.main :*

*C'est le package principale, qui permet de lancer le client, le serveur.*

*On utilise l'API Jackson.*

## **I/Le client:**

Le module client se trouve dans le package "upem.jarret.client".

Client possède:

- une adresse
- le port
- un numéro d'identification

Ses méthodes:

-public Optional<String> sendTaskRequest() throws IOException

-private Optional<Worker> checkWorkers(Map<String,String> job) throws  
MalformedURLException, ClassNotFoundException, IllegalAccessException,  
InstantiationException.

-public Optional<Map<String,String>> runWorker(Map<String,String> job) throws  
MalformedURLException, ClassNotFoundException, IllegalAccessException,  
InstantiationException.

-public void sendAnswerTask(String json, String result, String error) throws IOException.

Réutilisation du module http vu en tp pour l'utilisation du client.

le client envoie une demande de requête au serveur, si le client reçoit une réponse, il le traite et le worker se charge de la tâche. et renvoie la réponse.

Les spécifications du client, il n'a qu'un worker, et du coup il ne peut traiter qu'une tâche à la suite de l'autre.

## **II/Le serveur:**

On a juste la partie du serveur de base en non bloquant, il peut accepter les connections faire des doRead doWrite.

Il reste à implémenter la console, le chargement du fichier de configuration et quelques autres bricole.