

Постановка задачи-Файловый Обозреватель

Лабораторная работа №3

Предлагается реализоватьприложение «Файловый обозреватель», в котором основная работа ведется с файловой системой компьютера.

Основное назначение приложение - отображение размера в процентах:

1. Текущей папки

C:\Program Files:

Microsoft 445,123 KB 43% Adobe 234,744 KB 25% Symantec 98,906 KB 10%

. . .

2. Файлов одинакового типа

 $D: \setminus$

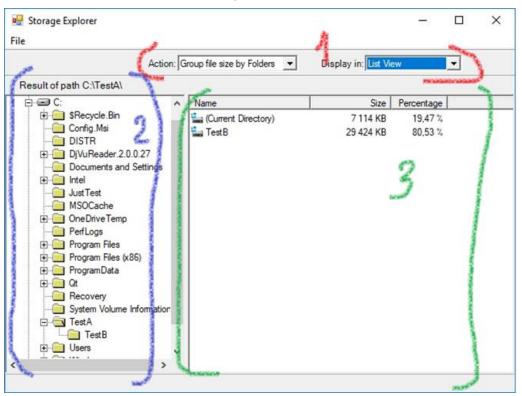
*.mp3 602,456 KB 47% *.jpg 305,830 KB 30% *.doc 245,355 KB 20%

. . . .

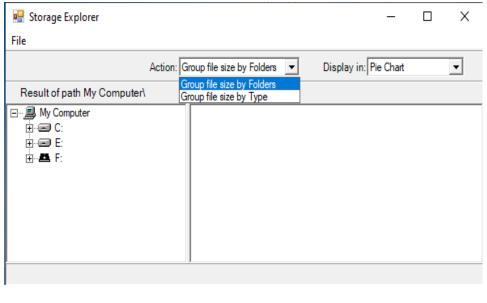
Графический интерфейс(1)

Рассмотрим примерный графический интерфейс, которому будем следовать при разработке собственного приложения с помощью библиотек QT. Интерфейс включает в себя:

- 1.Меню(1), в котором происходит выбор типа просмотра размера группы файлов *по папкам* либо *по типам*. Выбор способа отображения(списком, с помощью диаграммы).
- 2. Двух панелей(2)и(3). В первой отображаем файловую систему. Здесь осуществляется выбор папки для отображения ее размера в соответствии с выбранными условиями. На второй панели— непосредственное отображение размера в соответствии с выбранными условиями.



Графический интерфейс(2)



Здесь, демонстрируется состав выпадающих списков.

С помощью первого списка(Action) определяем типа просмотра размера группы файлов

1. no nankam;

2. no munam.

С помощью второго выпадающего списка осуществляется выбор способа отображения(Display in):

- Storage Explorer

 File

 Action: Group file size by Folders

 Result of path My Computer\

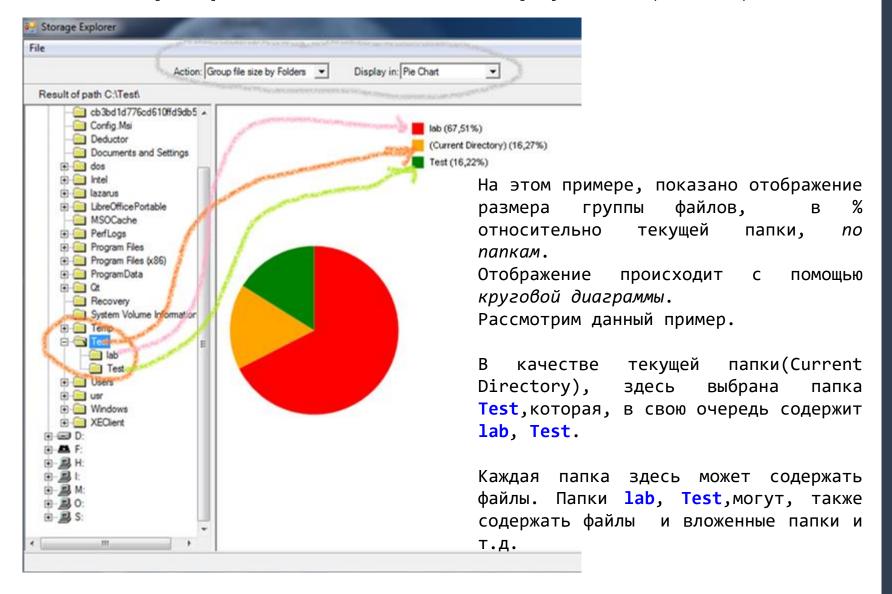
 □ □ My Computer

 □ C:
 □ □ E:
 □ F:
- 1.Отображениие с помощью списка(компонента ListView)
- 2. Отображение с помощью круговой диаграммы

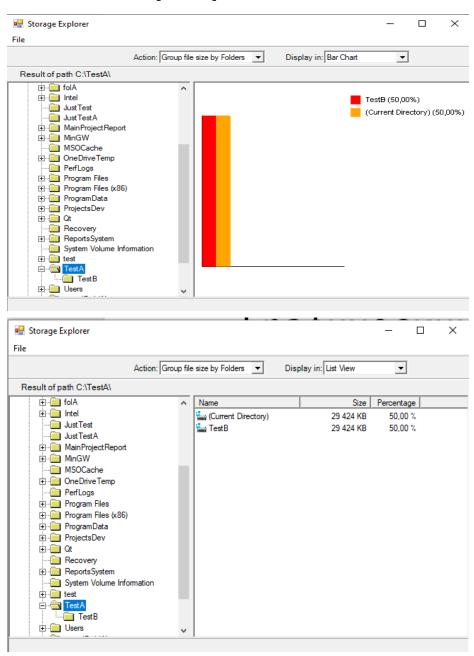
(Pie Chart)

3.Отображение с помощью столбчатой диаграммы (Bar Chart)

Графический интерфейс(3.1)



Графический интерфейс(3.2)



На этом примере, показано отображение размера *группы файлов*, в % относительно текущей папки, *по папкам*.

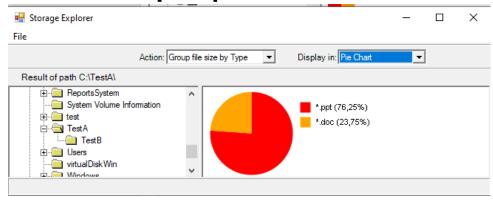
Отображение происходит с помощью Столбчатой диаграммы.

В качестве текущей папки(Current Directory), здесь выбрана папка TestA, которая, в свою очередь содержит TestB.

Из примера, видно, что текущая папка и вложенная занимаю одинаковое пространство на диске по объему.

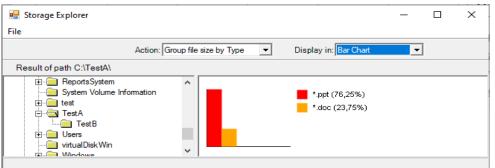
Ha примере, ЭТОМ показано отображение размера *группы файлов*, в % относительно текущей папки, помощью Информация списка. представлена виде таблицы В атрибутами(Имя, Размер, Проценты) текущей папки(Current качестве Directory), выбрана здесь папка TestA, которая, СВОЮ очередь содержит TestB. В случае отображения с помощью списка, здесь отображается области занимаемой размер еше относительно текущей папки.

Графический интерфейс(3.3)

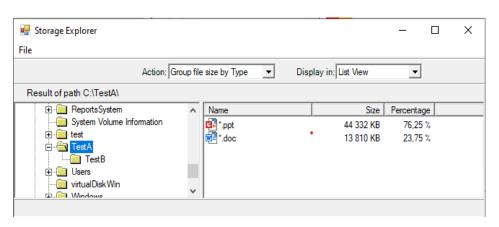


На этом примере, показано отображение размера *группы файлов по типам*, в % относительно текущей папки

Отображение происходит с помощью Круговой диаграммы.



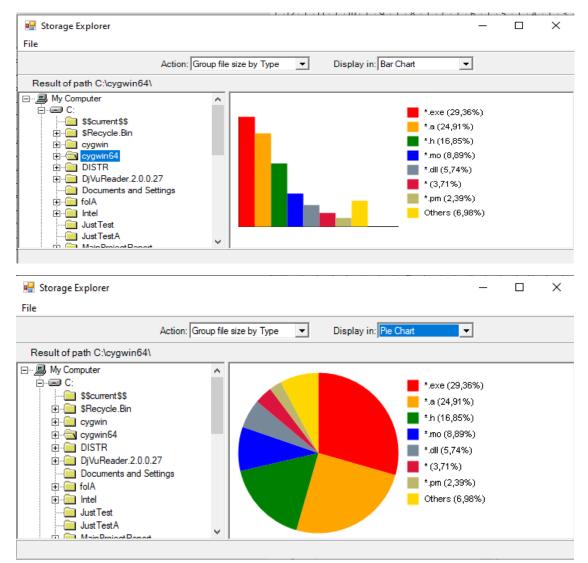
На этом примере, показано отображение размера *группы файлов по типам*, в % относительно текущей папки Отображение происходит с помощью *Столбчатой диаграммы*.



На этом примере, показано отображение размера **группы файлов по типам**, в % относительно текущей папки, с помощью списка. Информация также, представлена в виде таблицы с атрибутами (Имя, Размер, Проценты).

Графический интерфейс(3.4)

Замечание: При отображении размера *группы файлов по типам*, может возникнуть ситуация, когда количество файлов одного типа минимально и они занимаю очень, очень мало места относительно других, то эти файлы выносятся в категорию «Другие». Например.



При решении задачи, нужно будет задать порог в %, при котором файлы будут относится к категории «Другие»

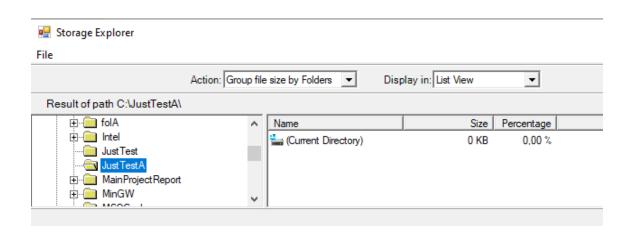
Графический интерфейс(4.1)

Рассмотрим все возможные ситуации которые могут возникнуть при выборе некоторой папки.

Здесь рассматривается папка JustTestA, которая является пустой. Итак, первый случай.

1. Текущая папка является пустой.

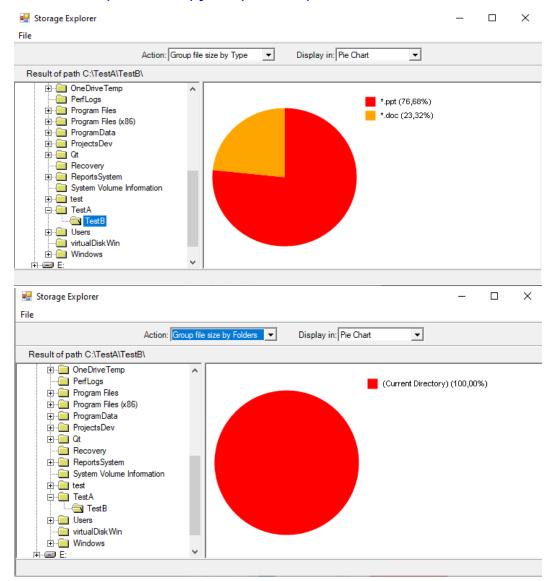
В этом случае, графики не отображаем. В области отображения нужно указать, что папка пустая, процент занимаемой области равен 0.(Также можно предложить свой способ отображения)



Графический интерфейс(4.2)

Здесь рассматривается папка TestB, которая не является пустой.

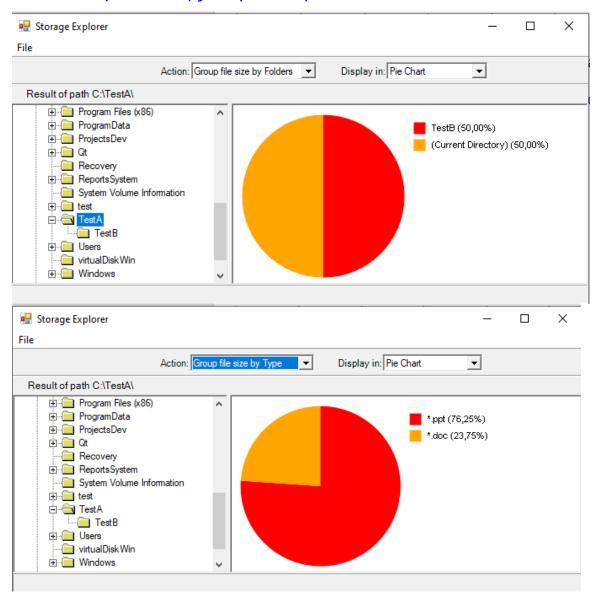
2. Текущая папка не является пустой и у нее нет вложений Здесь варианты группировки файлов— по типам и по папкам.



Графический интерфейс(4.3)

Здесь рассматривается папка TestA, которая не является пустой.

3. Текущая папка не является пустой и у нее есть вложения. Здесь варианты группировки файлов — по типам и по папкам.

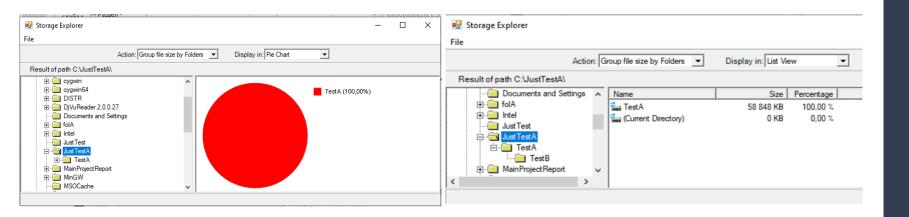


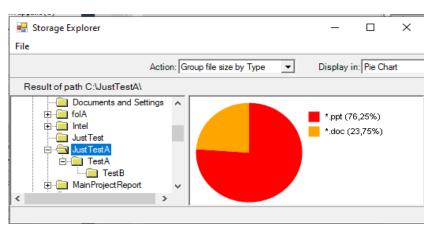
Графический интерфейс(4.4)

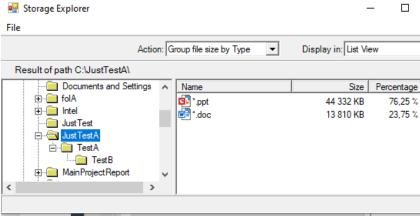
Здесь рассматривается папка JustTestA, которая не является пустой.

4. Текущая папка является пустой и у нее есть вложения.

Здесь варианты группировки файлов — по типам и по папкам. Отображение — графики и списки.

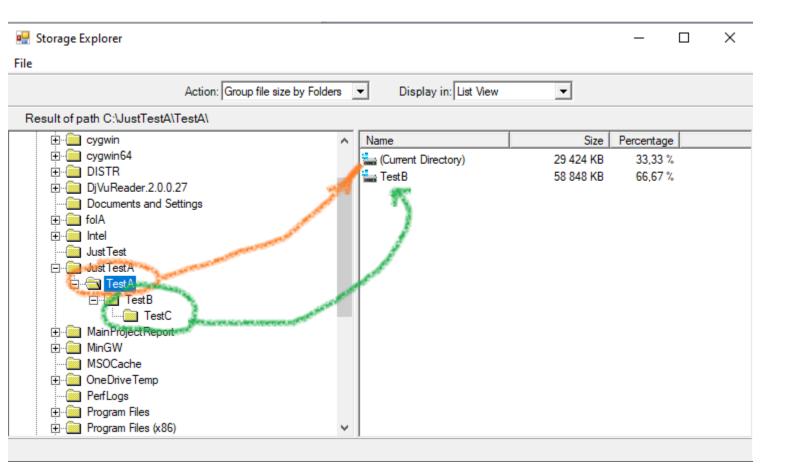






Графический интерфейс (4.5)

На этом примере демонстрируется общая ситуация. Когда текущая папка **TestA** — не является пустой и имеет уровень вложенности больше 1. Причем, для демонстрации, каждая папка содержит одинаковый объем. Пример показывает, как выполняется вычисление размера папки. Во первых, в качестве результата всегда отображаем первый уровень вложенности (на примере (**Current Dirrectiory**) и **TestB**). Размер для папок вычисляется рекурсивно. Т.е. Для **TestB** выполняется подсчет общего размера файлов(в текущей папке и в **TestC**)



Задание.

Проанализировать предложенные случаи и ответить на вопрос - Все ли случаи здесь рассмотрены?

Что будем использовать для реализации этого задания?

Паттерны:

- 1. Стратегия,
- 2. Наблюдатель,
- 3. Шаблонный метод,
- 4. *Adanmep*,
- 5. Синглтон,
- 7. MVC(Модель Представление Контроллер)
- 8. Виджеты.

Целью данного задания является разработка архитектуры ПО с использованием изученных паттернов.

Но, с чего нужно начать?

Мы с вами, последовательно, обсудим каждый шаг проектирования файлового Обозревателя.

Начнем с функции, являющаяся основой нашего ПО, функция которая проводит главную вычислительную работу — вычисление общего размера файлов *сгруппированных по папкам* и *сгруппированных по тапкам* и

Функция, которая не зависит от архитектуры ПО.

Теперь нужно подумать, как будет выглядеть функция, что у нее буде на вход, и что будет у нее на выходе.

На вход будем подавать *путь к текущей папки*, а на выходе должны получить пару значений:

1. В случае «сгруппированных по папкам »

<«Имя Папки», размер в кб>

2. В случае «сгруппированных по типам»

<«*.тип файла», размер в кб>

Теперь вопрос вам, как нужно представить эту функцию?

??????? Function(path, flag) - ????

Требования.

??????? Function(path, flag) - ????

Третья лабораторная работа, будет состоять из нескольких частей. (мы все обсуждаем)

В первой части, сдаете, отдельным консольным приложением, реализацию основной функции — вычисление размера.

Цель, показать, что всевозможные условия обработаны. Также подготавливаете тесты(примеры), на которых будете демонстрировать состоятельность вашей функции.

Далее представлены, небольшие примеры, которые помогут понять как можно выполнить обход по файловой системе.

В нашей работе придется выполнять работу с файловой системой. Рассмотрим основные классы, а также подходы к работе.

QDir - Класс QDir обеспечивает доступ к структурам каталогов и их содержимому.

QFileInfo - QFileInfo предоставляет информацию об имени файла и позиции (пути) в файловой системе, его правах доступа и о том, является ли он каталогом или символической ссылкой и т.д. QFileInfo также может использоваться для получения информации о ресурсе Qt.

Также доступны размер файла и время последнего *изменения*/

```
QDir myDir;
QString info;
myDir.setPath("E:/TestA");
info = myDir.path();
/* Рассмотрим способы обхода содержимого папок на диске.
Предлагается вариант решения, который может быть применен для более сложных задач.
Итак, если требуется выполнить анализ содержимого папки, то необходимо организовать обход
содержимого.
Например:*/
if (fileInfo.isDir()) {
/*
Ecли fileInfo папка, то заходим в нее, чтобы просмотреть находящиеся в ней файлы.
Если нужно просмотреть все файлы, включая все вложенные папки, то нужно организовать
рекурсивный обход.
*/
QDir dir = fileInfo.dir();
if (dir.cd(fileInfo.fileName())) {
/*
  Если зашли в папку, то пройдемся по контейнеру QFileInfoList, полученного методом
entryInfoList,
*/
foreach (QFileInfo inf, dir.entryInfoList(QDir::Files | QDir::NoDotAndDotDot, QDir::Type)) {
qDebug() << inf.fileName() << "---" << inf.size();</pre>
dir.cdUp();//выходим из папки
}}
```

Пример вывода информации о файлах

```
QDir dir; //объявляем объект работы с папками
dir.setFilter(QDir::Files | QDir::Hidden | QDir::NoSymLinks);
///устанавливаем фильтр выводимых файлов
dir.setSorting(QDir::Size | QDir::Reversed); //устанавливаем сортировку "от
меньшего к большему"
QFileInfoList list = dir.entryInfoList(); //получаем список файлов
директории
std::cout << " Bytes Filename" << std::endl; //выводим заголовок
/* в цикле выводим сведения о файлах */
for (int i = 0; i < list.size(); ++i) {</pre>
OFileInfo fileInfo = list.at(i);
std::cout << qPrintable(QString("%1 %2").arg(fileInfo.size(),</pre>
10).arg(fileInfo.fileName())); //выводим в формате "размер имя"
std::cout << std::endl; //переводим строку
```