Instalación de Python Anaconda Mac OS X

PASO 1

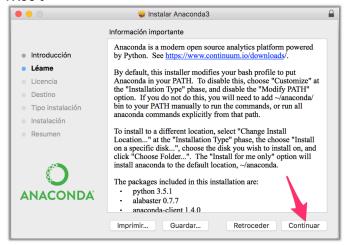
Descargue del sitio https://www.continuum.io/downloads el instalador de Python 3.5 – Anaconda para OS X. Haga click y utilice las opciones indicadas con las flechas.



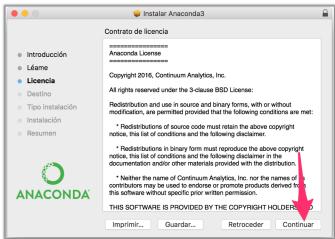
PASO 2



PASO 3



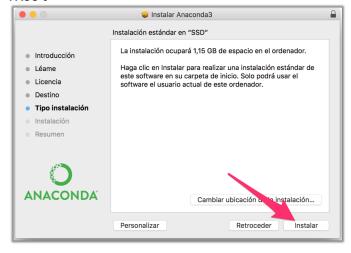
PASO 4



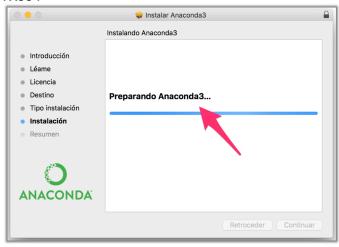
PASO 5



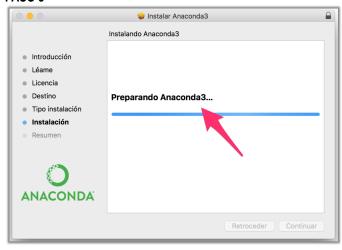
PASO 6



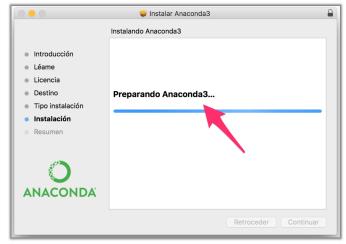
PASO 7



PASO 8



PASO 9



PASO 10



Al finalizar la instalación, la aplicación Navigator. app estará disponible en el escritorio de OS X.



PASO 11

A continuación se procede a configurar Jupyter para ejecutar tanto Python 2 como Python 3 (véase http://stackoverflow.com/questions/30492623/using-both-python-2-x-and-python-3-x-in-ipython-notebook).

A continuación se creará un entorno en que se ejecute Python 2.7. Habra el terminal de comandos:

Finder → Aplicaciones → Utilidades → Terminal

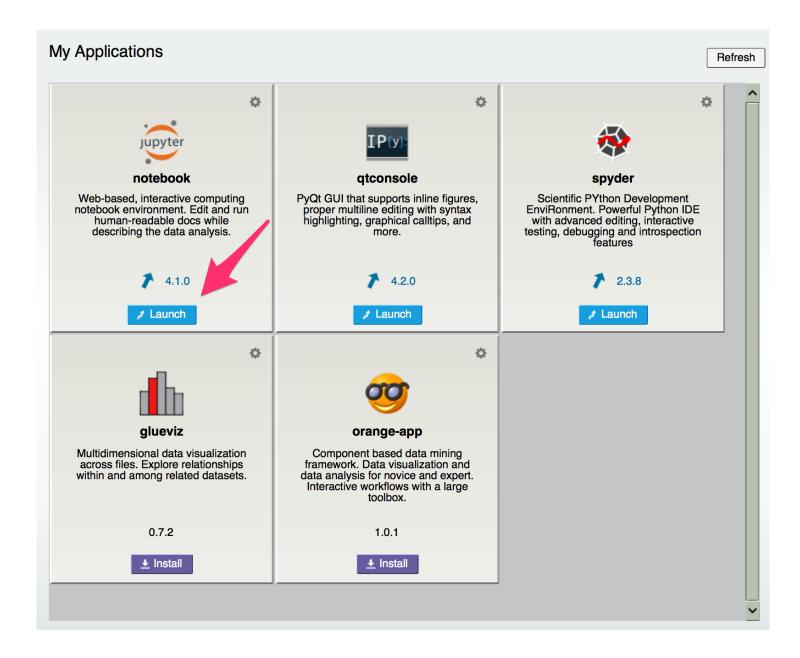
Ejecute las siguientes ordenes en Terminal:

conda create -n py27 python=2.7 source activate py27 conda install notebook ipykernel ipython kernel install --user

Luego cree otro entorno para ejecutar Python 3.5 con las siguientes órdenes:

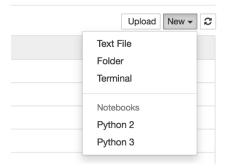
conda create -n py35 python=3.5 source activate py35 conda install notebook ipykernel ipython kernel install --user

Ahora, al abrir nuevamente Jupyter es posible crear notebooks en cualquiera de dichas versiones de Python. Para verificar que la instalación fue realizada correctamente, abra la aplicación Navigator. app que está en el escritorio. Deberá aparecer la siguiente ventana:



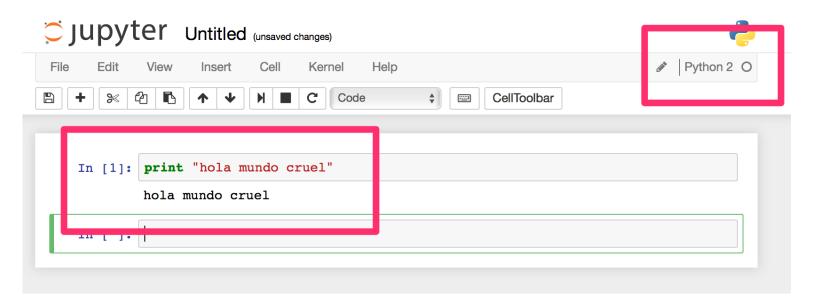
Ejecute Jupyter notebook en My Applications.

Verifique en el menú New aparecen Python 2 y Python 3, tal como aparece a continuación:



PASO 12

Para verificar que la instalación fue realizada correctamente, cree un libro de Python 2, copie el código que aparece en la celda de la figura de abajo y ejecútelo con Ctrl-Enter o Shift-Enter.



PASO 13

Ahora, verifique la instalación de Python 3. Cree un libro de Python 3, copie el código que aparece en la celda de la figura de abajo y ejecútelo con Ctrl-Enter o Shift-Enter.

