第四章 模拟退火

0. 知识回顾

- > 组合优化问题
 - ✓ "最优化问题似乎自然地分成两类:一类是连续变量的问题,另一类是离散变量的问题。具有离散变量的问题,我们称它为组合的。"——来自百度百科
 - ✓ "A combinatorial optimization problem can be modeled as that of minimizing a cost function or maximizing a profit function over a finite set of discrete variables."

- 0. 知识回顾
 - > 解空间

对于一个组合优化问题来说,**解空间**定义为:任一可能(可行)解可以访问的搜索空间

举例:对于n个城市的旅行商问题来说,一个解可以用自然数序列{1,2,...,n}的某种排列来表达,于是解空间则是由该自然数序列的所有排列组合构成。

{1,2,3,4}可以表示4个城市旅行商问题的一个解

- 0. 知识回顾
 - > 邻域

令S表示组合优化问题的一个解,则其邻域N(S)可以定义为: S 执行一次邻域移动可以访问的所有解的集合

举例:对于4个城市的旅行商问题来说,采用上述的基于排列的解表达方法,邻域移动定义为 2-opt,即对S中2个元素进行对换

S=(1,2,3,4),则领域N(S)={(2,1,3,4), (3,2,1,4), (4,2,3,1), (1,3,2,4), (1,4,3,2), (1,2,4,3)}

0. 知识回顾

▶ 局域搜索:从一个初始解开始,每次迭代总是遍历其邻域,若不存在比当前最优解更好的邻域解,则返回当前最好解,算法停止;否则用最好的邻域解替换当前解。如此循环直至算法停止。类似于模拟爬山的过程,因此也被称之为爬山算法。

1. 基本思想

- 》原始算法是由Metropolis等(1953)提出,但未引起反响; 1983年Kirkpatrick等将其应用于组合优化,才得到广泛的应用
- 目的是为了克服优化过程中陷入局优和初值依赖等弊端
- > 基本思想是模拟热力学中的退火过程
- > Simulated Annealing,简称SA

- 2. 金属退火过程
 - ▶ 什么是退火

退火是指将固体加热到足够高的温度,使分子呈随机排列状态,然后逐步降温使之冷却,最后分子以低能状态排列,固体达到某种稳定状态



- 2. 金属退火过程
 - ▶ 什么是退火

加温过程——增强粒子的热运动,消除系统原先可能存在的非均匀态

等温过程——对于与环境换热而温度不变的封闭系统,系统状态的自发变化总是朝自由能减少的方向进行,当自由能达到最小时,系统达到平衡态

冷却过程——使粒子热运动减弱并渐趋有序,系统能量逐渐下降,从而得到低能的晶体结构

- 2. 金属退火过程
 - ▶ 什么是退火



2. 金属退火过程

> 数学描述

设热力学系统S中有n个状态(有限且离散的),其中状态i的能量为 E_i ,在温度 T_k 下,经一段时间达到热平衡,此时处在状态i的概率为:

$$P_i(T_k) = C_k \exp\left(\frac{-E_i}{T_k}\right)$$

则有如下关系: $E_i \downarrow \to P_i \uparrow$, $T_k \downarrow \to P_i \downarrow$

如何确定 C_k ?

- 2. 金属退火过程
 - > 数学描述

$$\sum_{j=1}^{n} P_{j}(T_{k}) = 1 \Rightarrow \sum_{j=1}^{n} C_{k} \cdot \exp\left(\frac{-E_{j}}{T_{k}}\right) = 1$$

$$\Rightarrow C_{k} \cdot \sum_{j=1}^{n} \exp\left(\frac{-E_{j}}{T_{k}}\right) = 1 \Rightarrow C_{k} = \frac{1}{\sum_{j=1}^{n} \exp\left(\frac{-E_{j}}{T_{k}}\right)}$$

- 2. 金属退火过程
 - > 数学描述

通过求 C_k ,获得Bolzman方程:

$$P_{i}(T_{k}) = \frac{\exp\left(-\frac{E_{i}}{T_{k}}\right)}{\sum_{j=1}^{n} \exp\left(-\frac{E_{j}}{T_{k}}\right)}$$

- 2. 金属退火过程
 - ▶ Bolzman方程
- ①同一温度下S处在能量小的状态要比处在能量大的状态概率大

若存在 $E_1 < E_2$,则在同一温度 T_k 下,有

$$\frac{P_1(T_k)}{P_2(T_k)} = \frac{C_k \exp\left(\frac{-E_1}{T_k}\right)}{C_k \exp\left(\frac{-E_2}{T_k}\right)} = \exp\left(\frac{E_2 - E_1}{T_k}\right) > 1$$

故 $P_1(T_k)>P_2(T_k)$

- 2. 金属退火过程
 - ▶ Bolzman方程
- ②若 i^* 表示S中唯一的最低能量的状态, $P_{i^*}(T_k)$ 是关于温度 T_k 单调递减

对 $P_i(T_k)$ 求对温度的导数,则

$$\frac{\partial P_i(T_k)}{\partial T_k} = \frac{\exp(\frac{-E_i}{T_k})}{T_k^2 \cdot \left[\sum_{j=1}^n \exp(\frac{-E_j}{T_k})\right]^2} \left[\sum_{j=1}^n (E_i - E_j) \cdot \exp(\frac{-E_j}{T_k})\right]$$

- 2. 金属退火过程
 - **▶** Bolzman方程

曲于
$$\exp(\frac{-E_i}{T_k}) > 0, T_k^2 \cdot \left[\sum_{j=1}^n \exp(\frac{-E_j}{T_k})\right]^2 > 0, \exp(\frac{-E_j}{T_k}) > 0$$

且存在当 $j \neq i^*$ 时, $E_{i^*} - E_{j} < 0$

故
$$\frac{\partial P_{i^*}(T_k)}{\partial T_k} < 0$$

- 2. 金属退火过程
 - > Bolzman方程
- ③当 $\overline{T_k} \rightarrow 0$ 时, $P_{i*}(\overline{T_k}) \rightarrow 1$

$$P_{i^*}(T_k) = \frac{\exp\left(\frac{-E_{i^*}}{T_k}\right)}{\sum_{j=1}^{n} \exp\left(\frac{-E_{j}}{T_k}\right)} = \frac{1}{\sum_{j=1}^{n} \exp\left(\frac{-(E_j - E_{i^*})}{T_k}\right)}$$

同理,当 $T_k \rightarrow 0$ 时, $\overline{E}(T_k) \rightarrow E_{i^*}$

- 2. 金属退火过程
 - \rightarrow 温度 T_k 对 $P_i(T_k)$ 的影响
- ①当 T_k 很大时, $E_i/T_k \rightarrow 0$, $P_i(T_k) \approx 1/n$,这意味着各状态的概率几乎相等。

②当 $T_k \to 0$ 时, $E_i/T_k \to \infty$,这意味着 E_i 与 E_j 的小差别带来 $P_i(T_k)$ 和 $P_i(T_k)$ 的巨大差别

- 2. 金属退火过程
 - \rightarrow 温度 T_k 对 $P_i(T_k)$ 的影响

例: E_i =90, E_j =100

当T_k=100时

$$\frac{P_i(T_k)}{P_j(T_k)} = \frac{C_k \cdot e^{-\frac{90}{100}}}{C_k \cdot e^{-\frac{100}{100}}} = \frac{0.406 \cdot C_k}{0.367 \cdot C_k} = \frac{0.406}{0.367} \approx 1$$

此时 $P_i(T_k) \approx P_j(T_k)$

- 2. 金属退火过程
 - \rightarrow 温度 T_k 对 $P_i(T_k)$ 的影响

例: E_i =90, E_j =100

当 T_k =1时

$$\frac{P_i(T_k)}{P_i(T_k)} = \frac{8.194 \times 10^{-40} C_k}{3.72 \times 10^{-44} C_k} \approx 20000$$

此时 $P_i(T_k)+P_j(T_k)\approx P_i(T_k)$

- 3. 组合优化与退火
 - > Metropolis准则—以概率接受新状态

若在温度 T_k , 当前状态 $i \rightarrow$ 新状态j

若 $E_i < E_i$,则接受j为当前状态

否则,若概率 $p=\exp[-(E_j-E_i)/T_k]$ 大于[0,1)区间的随机数,则仍接受状态 i 为当前状态;若不成立则保留状态 i 为当前状态

3. 组合优化与退火

组合优化问题	物理退火
解	状态
目标函数	能量函数
最优解	最低能量状态
设定初始高温	加温过程
基于Metropolis准则的搜索	等温过程
温度参数的下降	冷却过程

- 1. 构成要素
 - > 解的表达与邻域移动方式同TS
 - 》 邻域解的产生 在当前解的邻域结构内以一定概率方式(均匀分布、 正态分布、指数分布等)产生

- > 选择策略
- 一般采用 $min[1,exp(-\Delta f/t)]$

1. 构成要素

- > 初始温度
 - ① 均匀抽样一组状态,以各状态目标值的方差 为初温
 - ② 随机产生一组状态,确定两两状态间的最大目标值差,根据差值,利用一定的函数确定初温
 - ③ 利用经验公式

实验表明:初温越大,获得高质量解的机率越大,但花费较多的计算时间

- 1. 构成要素
 - > 降温函数
 - ① $T_{k+1} = T_k \cdot r$, 其中 $r \in (0.95 0.99)$ 优点: 简单易行
 - ② $T_{k+1} = T_k \Delta T$

- 1. 构成要素
 - > 热平衡条件

Metropolis抽样稳定准则

- ① 设置内循环迭代次数
- ② 检验目标函数的均值是否稳定
- ③ 连续若干步的目标值变化较小
- > 停止准则
 - ① 设置外循环迭代次数
 - ② 设置终止温度的阈值
 - ③ 算法搜索到的最优值连续若干步保持不变

2. 算法流程

Step 1

选一个初始点 $i(i \in S)$,给定初始温度 T_0 ,终止温度 T_f ,令迭代指标 k = 0, $T_k = T_0$;

注:选择 T_0 时,要足够高,使 $E_i/T_k \rightarrow 0$

Step 2

随机产生一个邻域解 $j \in N(i)$,计算目标值 增量 $\Delta f = f(j) - f(i)$;

2. 算法流程

Step 3

若 $\Delta f < 0$,令i=j; (j比i好,无条件转移) 否则产生 $\xi \in U(0,1)$,若 $\exp(-\Delta f/T_k) > \xi$,则令i=j; (i比j好,有条件转移)

注: T_k 高时,广域搜索; T_k 低时,局域搜索

Step 4

若达到热平衡(内循环停止准则),转Step 5; 否则,转Step 2;

2. 算法流程 Step 5

3. 算法伪码图

```
Generate an initial solution s;
Initialize the temperature T;
while the stop condition is not met do
  repeat
     Select s' \in N(s) randomly;
     if f(s') \le f(s) then
       s←s ';
     else
       s \leftarrow s with a probability p(T,f(s'),f(s));
     endif
  until the "thermodynamic equilibrium" condition is met
  Decrease T;
endwhile
```

1. 问题提出 单机极小化总流水时间的排序问题 四个工作:

$$P_1 = 8$$
, $P_2 = 18$, $P_3 = 5$, $P_4 = 15$

求使 $min \sum_{i=1}^{4} F_i$ 的最优顺序

1. 问题提出

预备知识:按SPT准则,最优顺序为3-1-4-2

$$F_{[1]} = P_{[1]}$$
 $F_{[2]} = P_{[1]} + P_{[2]}$
 $F_{[3]} = P_{[1]} + P_{[2]} + P_{[3]}$
 $F_{[4]} = P_{[1]} + P_{[2]} + P_{[3]} + P_{[4]}$

1. 问题提出

预备知识:按SPT准则,最优顺序为3-1-4-2

$$F = [P_{[1]} \quad P_{[2]} \quad P_{[3]} \quad P_{[4]}] \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$= 4 \times P_{[1]} + 3 \times P_{[2]} + 2 \times P_{[3]} + 1 \times P_{[4]}$$

$$= 4 \times 5 + 3 \times 8 + 2 \times 16 + 1 \times 18$$

$$= 92$$

2. 算法设计

- > 编码方式:顺序编码
- ▶ 初始解的产生: 随机产生, 如1-4-2-3
- > 邻域移动方式: 2-OPT, 即两两交换
- \triangleright 初始温度: $T_0 = 100$
- \triangleright 终止温度: $T_f = 60$
- ightharpoonup 降温函数: $T_{k+1} = T_k 20$
- \triangleright 内循环最大迭代次数: $n(T_k) = 3$

(1) 当前解: i=1-4-2-3, f(i)=118, $T_k=100$

内循环次数	i	j	f (j)	Δf	$exp\left(-\frac{\Delta f}{T_k}\right)$	ξ	是否执行
1	1-4-2-3	1-3-2-4	98	-20	null	null	$i \leftarrow j$
2	1-3-2-4	4-3-2-1	119	21	0.8106	0.7414	<i>i</i> ← <i>j</i>
3	4-3-2-1	4-2-3-1	132	13	0.8781	0.3991	<i>i</i> ← <i>j</i>

注释:

- j从i邻域内随机产生, ξ 是随机产生的U(0,1);
- ①为无条件转移;
- ②③为有条件转移;
- 在②③中,虽然目标值变坏,但搜索范围变大

(2) 当前解: i=4-2-3-1, f(i)=132, $T_k=80$

内循环次数	i	j	f (j)	Δf	$exp\left(-\frac{\Delta f}{T_k}\right)$	ξ	是否执行
1	4-2-3-1	4-2-1-3			0.9632	0.3413	$i \leftarrow j$
2	4-2-1-3	4-3-1-2	109	-26	null	null	<i>i</i> ← <i>j</i>
3	4-3-1-2	4-3-2-1	119	10	0.8825	0.9286	$i \leftarrow i$

注释:

- 当前温度降低至80;
- ①为有条件转移;
- ②为无条件转移;
- 在③中,停在4-3-1-2状态,目标值仍为109

(3) 当前解: i=4-3-1-2, f(i)=109, $T_k=60$

内循环次数	i	j	f (j)	Δf	$exp\left(-\frac{\Delta f}{T_k}\right)$	ξ	是否执行
1	4-3-1-2	1-3-4-2	95	-24	null	null	<i>i</i> ← <i>j</i>
2	1-3-4-2	3-1-4-2	92	-3	null	null	<i>i</i> ← <i>j</i>
3	3-1-4-2	2-1-4-3	131	39	0.5220	0.7105	$i \leftarrow i$

注释:

- 当前温度降低至60;
- ① ②为无条件转移;
- 在③中,停在3-1-4-2状态,目标值仍为92

若继续降温,则当前温度低于终止温度,故算法停止。

上述算法所获得的最终解为: 3-1-4-2, 目标值为: 92。

注意:上述算法可能不会终止在最优解,故一般SA算法一定要保持历史最优

四. 算法应用实例

- 1. 基础数据
 - ▶ 全国31个省会城市的坐标数据如下:

```
C = [1304 2312; 3639 1315; 4177 2244; 3712 1399; 3488 1535; 3326 1556; 3238 1229; 4196 1044; 4312 790; 4386 570; 3007 1970; 2562 1756; 2788 1491; 2381 1676; 1332 695; 3715 1678; 3918 2179; 4061 2370; 3780 2212; 3676 2578; 4029 2838; 4263 2931; 3429 1908; 3507 2376; 3394 2643; 3439 3201; 2935 3240; 3140 3550; 2545 2357; 2778 2826; 2370 2975]
```

四. 算法应用实例

- 2. SA算法设置
 - ▶ 顺序编码,编码长度N=31
 - > 初始解随机产生
 - ➤ 邻域移动方式为2-OPT
 - ▶ 初始温度T=100*N,内循环次数L=100
 - ▶ 衰减参数K=0.99

五. 算法应用实例

- 3. Matlab代码
 - > 参见附件文档

编程作业

作业要求:

- 根据参考代码,调试程序。
- 分析內循环次数和衰减参数对算法性能的影响。
- 分析初始解对算法性能的影响。

提示:

- 1. 目前代码中内循环次数设为100,尝试将其分别设置为50、 150和200时,分析算法性能会发生什么样的变化?
- 2. 目前代码中衰减参数设为0.99,尝试将其分别设置为0.9、0.8和0.5时,分析算法性能会发生什么样的变化?
- 3. 当前代码中初始解随机产生,尝试利用贪婪启发式产生初始解,分析是否有助于改善算法性能?