

Esercizi OpenAPI

Esercizio 1

Progettare un API REST (parziale) per gestire una piattaforma di giochi e descriverla in Swagger/OpenAPI. Ogni gioco è caratterizzato da un ID (di tipo *intero* per semplicità), un nome (string) e una categoria, che può assumere valori *Shooter*, *Adventure*, *Puzzle*, *Sport*, e un numero di giocatori minimo e massimo, entrambi valori interi.

Scrivere un file in formato JSON o YAML.

L'API permette di:

- ottenere l'elenco di tutti i giochi di una data categoria e un dato numero di giocatori
- modificare il numero massimo di giocatori in un gioco
- aggiungere un insieme di giochi e le relative informazioni; è possibile quindi aggiungere anche più di un gioco con un'unica richiesta

Specificare: URL di accesso, metodi HTTP, parametri e risposte con esempi.

L'API restituisce un errore, con codice 400, se i parametri in input non sono corretti.

Note:

- Non è richiesto includere le sezioni *host*, *schemes*, *servers*, *tags*
- Non è richiesto gestire autenticazione

Esercizio 2

Progettare un API REST (parziale) per la gestione di un blog di botanica. Il blog contiene articoli, ognuno individuato da un ID, una data di pubblicazione, un titolo e un contenuto testuale; un articolo inoltre può appartenere a una o più categorie tra *'orto'*, *'fiori'*, *'attrezzi'*, *'prodotti'*, *'consigli'* e *'news'*.

Scrivere un file in formato JSON o YAML.

L'API permette di:

- ottenere l'elenco di tutti gli articoli di una data categoria e pubblicati dopo una certa data
- aggiungere un nuovo articolo
- aggiornare il contenuto testuale di un articolo esistente

Specificare: URL di accesso, metodi HTTP, parametri e risposte con esempi.

L'API restituisce un errore, con codice 400, se i parametri in input non sono corretti.

Note:

- Non è richiesto includere le sezioni *host*, *schemes*, *servers*, *tags*
- Non è richiesto gestire autenticazione