

STRUTTURE DATI ELEMENTARI - ESERCIZI

PIETRO DI LENA

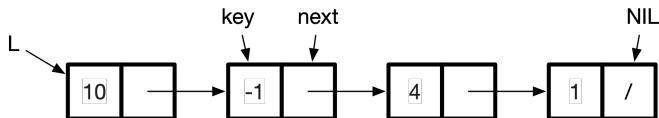
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA – SCIENZA E INGEGNERIA
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

ALGORITMI E STRUTTURE DI DATI
ANNO ACCADEMICO 2021/2022



ESERCIZIO 1

- Scrivere un algoritmo che, dati in input un intero positivo k ed una lista concatenata semplice, restituisca il k -esimo elemento a partire dalla fine
- Esempio, se $k = 1$ l'algoritmo deve restituire l'ultimo elemento; se $k = 2$ il penultimo, e così via



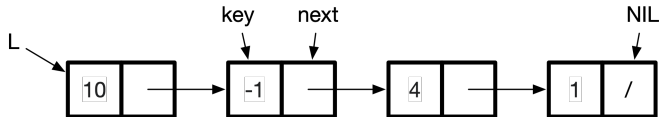
ESERCIZIO 1 - SOLUZIONE

```
1: function LASTK(LIST  $L$ , INT  $k$ )  $\rightarrow$  LIST
2:    $tmp = L$                                 ▷ Temporary pointer
3:    $n = 0$                                     ▷ Number of nodes
4:   while  $tmp \neq \text{NIL}$  do                  ▷ Count the number of nodes
5:      $n = n + 1$ 
6:      $tmp = tmp.next$ 
7:   if  $n < k$  then
8:     return NIL
9:   else
10:     $tmp = L$                                 ▷ Reset tmp
11:     $n = n - k + 1$                             ▷ Index of last-k node
12:     $i = 1$ 
13:    while  $i < n$  do                        ▷ Search the last-k node
14:       $tmp = tmp.next$ 
15:       $i = i + 1$ 
16:    return  $tmp$ 
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visitiamo sempre tutta L : linee 4-6)
- n = numero di nodi nella lista

ESERCIZIO 2

- Scrivere un algoritmo che, dati in input un intero positivo k ed una lista concatenata semplice restituisca il k -esimo elemento a partire dalla fine senza visitare per due volte la lista (per memorizzarne la lunghezza)
- Esempio, se $k = 1$ l'algoritmo deve restituire l'ultimo elemento; se $k = 2$ il penultimo, e così via



ESERCIZIO 2 - SOLUZIONE

```
1: function LASTK(LIST  $L$ , INT  $k$ )  $\rightarrow$  LIST
2:    $tmp1 = L$                                  $\triangleright$  Temporary pointer
3:    $tmp2 = L$                                  $\triangleright$  Temporary pointer
4:    $i = 0$                                      $\triangleright$  Counter
5:   while  $tmp1 \neq \text{NIL}$  and  $i < k$  do     $\triangleright$  Move  $tmp2$  on the  $k$ -th node
6:      $i = i + 1$ 
7:      $tmp1 = tmp1.next$ 
8:   if  $i < k$  then                           $\triangleright$  There are less than  $k$  nodes
9:     return NIL
10:  else
11:     $\triangleright$  The distance between  $tmp1$  and  $tmp2$  is exactly  $k$ 
12:    while  $tmp1 \neq \text{NIL}$  do
13:       $tmp1 = tmp1.next$ 
14:       $tmp2 = tmp2.next$ 
15:    return  $tmp2$ 
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ ($tmp1$ visita sempre tutti i nodi di L)
- n = numero di nodi nella lista

ESERCIZIO 3

- Scrivere un algoritmo ricorsivo che, data una lista concatenata semplice, la modifichi eliminando ogni elemento pari
- Esempio, se $L = [4, 6, 7, 3, 2, 5]$ al termine dell'esecuzione $L = [7, 3, 5]$

ESERCIZIO 3 - SOLUZIONE

```
1: function DELETEEVEN(LIST L) → LIST
2:   if L == NIL then
3:     return NIL
4:   else if L.key mod 2 == 0 then                                ▷ Even node, remove
5:     return DELETEEVEN(L.next)
6:   else                                                         ▷ Odd node, no remove
7:     return L.next = DELETEEVEN(L.next)
8:     return L
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita sempre tutti i nodi della lista)

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ T(n-1) + 1 & n > 0 \end{cases}$$

- n = numero di nodi nella lista

ESERCIZIO 4

- Scrivere un algoritmo ricorsivo che, data una lista concatenata semplice, la modifichi eliminando ogni elemento pari e replicando ogni elemento dispari tante volte quanti sono gli elementi pari che lo precedono
- Esempio, se $L = [4, 6, 7, 3, 2, 5]$ al termine dell'esecuzione abbiamo che $L = [7, 7, 7, 3, 3, 3, 5, 5, 5, 5]$

ESERCIZIO 4 - SOLUZIONE 1

```
1: function DELETEANDDUPLICATE(LIST L, INT nPrec) → LIST
2:   if L == NIL then
3:     return NIL
4:   else if L.key mod 2 == 0 then                                ▷ Even node, remove
5:     return DELETEANDDUPLICATE(L.next, nPrec + 1)
6:   else                                                            ▷ Odd node, duplicate
7:     L.next = DELETEANDDUPLICATE(L.next, nPrec)
8:     while nPrec > 0 do                                          ▷ Duplication with nPrec head insert
9:       tmp = new LIST(L.key)
10:      tmp.next = L
11:      L = tmp
12:      nPrec = nPrec - 1
13:   return L
```

- Soluzione mista ricorsiva/iterativa
- Prima esecuzione: DELETEANDDUPLICATE(*L*, 0)

ESERCIZIO 4 - SOLUZIONE 2

```
1: function DELETEANDDUPLICATE(LIST  $L$ , INT  $nPrec$ , INT  $nDup$ )  $\rightarrow$  LIST
2:   if  $L == \text{NIL}$  then
3:     return NIL
4:   else if  $L.key \bmod 2 == 0$  then                                 $\triangleright$  Even node, remove
5:     return DELETEANDDUPLICATE( $L.next, nPrec + 1, nPrec + 1$ )
6:   else if  $nPrec > 0$  then                                        $\triangleright$  Odd node, duplicate
7:      $tmp = \text{new LIST}(L.key)$ 
8:      $tmp.next = \text{DELETEANDDUPLICATE}(L, nPrec, nPrec - 1)$ 
9:     return  $tmp$ 
10:  else                                                             $\triangleright$  Odd node, no duplicate
11:     $L.next = \text{DELETEANDDUPLICATE}(L.next, nPrec, nPrec)$ 
12:    return  $L$ 
```

- Soluzione interamente ricorsiva
- Prima esecuzione: DELETEANDDUPLICATE($L, 0, 0$)

ESERCIZIO 4 - ANALISI DEL COSTO COMPUTAZIONALE

- Vale sia per la versione mista che per la versione solo ricorsiva
- Assumiamo n = numero di nodi nella lista
- Costo ottimo: $\Theta(n)$ (ci sono solo nodi pari o solo nodi dispari)
- Caso pessimo (irrealistico): ogni nodo viene duplicato tante volte quanti sono i nodi che lo precedono

$$T(n) \leq \sum_{i=0}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2} = \frac{n^2 - n}{2} = O(n^2)$$

Quindi il costo pessimo $T(n)$ è limitato superiormente da $O(n^2)$

- Caso effettivo: un nodo pari ed un nodo dispari, alternati

$$T'(n) = \sum_{i=1}^{n/2} i = \frac{n/2(n/2 + 1)}{2} = \frac{n^2}{8} + \frac{n}{4} = \Theta(n^2)$$

- Poiché $T'(n) = O(T(n))$ concludiamo che il costo pessimo è $\Theta(n^2)$

ESERCIZIO 5

- Scrivere un algoritmo che, preso in input un albero binario, ne cancelli tutte le foglie
- L'algoritmo ritorna il puntatore alla radice dell'albero (che potrebbe essere NIL se l'albero consiste di una sola foglia)

ESERCIZIO 5 - SOLUZIONE

```
1: function REMOVELEAVES(TREE T) → TREE
2:   if T == NIL or ISLEAF(T) then
3:     DELETE(T)
4:     return NIL
5:   else
6:     T.left = REMOVELEAVES(T.left)
7:     T.right = REMOVELEAVES(T.right)
8:     return T
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- n = numero di nodi nell'albero

ESERCIZIO 6

- Scrivere un algoritmo che, preso in input un albero binario, ritorni la somma dei valori contenuti nelle foglie
- Se l'albero è vuoto, l'algoritmo ritorna 0
- Risolvere l'esercizio sia con un algoritmo ricorsivo che iterativo

ESERCIZIO 6 - SOLUZIONE RICORSIVA

```
1: function SUMLEAVES(TREE  $T$ )  $\rightarrow$  INT  
2:   if  $T == \text{NIL}$  then  
3:     return 0  
4:   else if ISLEAF( $T$ ) then  
5:     return  $T.val$   
6:   else  
7:     return SUMLEAVES( $T.left$ ) + SUMLEAVES( $T.right$ )
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- n = numero di nodi nell'albero

ESERCIZIO 6 - SOLUZIONE ITERATIVA

```
1: function COUNTLEAVES(TREE T)  $\rightarrow$  INT
2:   n = 0
3:   LET Q BE A QUEUE
4:   if T  $\neq$  NIL then
5:     ENQUEUE(Q, T)
6:   while Q.size  $\neq$  0 do
7:     x = DEQUEUE(Q)
8:     if ISLEAF(x) then
9:       n = n + x.val
10:    if x.left  $\neq$  NIL then
11:      ENQUEUE(Q, x.left)
12:    if x.right  $\neq$  NIL then
13:      ENQUEUE(Q, x.right)
14:  return n
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- *n* = numero di nodi nell'albero

ESERCIZIO 7

- Scrivere un algoritmo che, preso in input un albero binario, elimini tutte le foglie che sono figli sinistri e con contengono lo stesso valore del nodo padre
- L'algoritmo non ritorna nessun valore (la radice non viene mai modificata dato che non ha un padre)

ESERCIZIO 7 - SOLUZIONE

```
1: function DELLEAVES(TREE T)
2:   if T ≠ NIL then
3:     if T.left ≠ NIL and ISLEAF(T.left) and T.left.val == T.val then
4:       DELETE(T.left)
5:       T.left = NIL
6:     DELLEAVES(T.left)
7:     DELLEAVES(T.right)
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- n = numero di nodi nell'albero

ESERCIZIO 8

- Scrivere un algoritmo che calcoli l'altezza di un albero binario
 - Se l'albero contiene solo la radice, l'altezza è 0
 - Se l'albero è vuoto, l'altezza è -1
- Risolvere l'esercizio sia con visita in profondità che in ampiezza

ESERCIZIO 8 - SOLUZIONE IN PROFONDITÀ

```
1: function HEIGHT(TREE  $T$ )  $\rightarrow$  INT
2:   if  $T == \text{NIL}$  then
3:     return -1
4:   else if ISLEAF( $T$ ) then
5:     return 0
6:   else
7:     return 1+MAX(HEIGHT( $T.\text{left}$ ),HEIGHT( $T.\text{right}$ ))
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- n = numero di nodi nell'albero

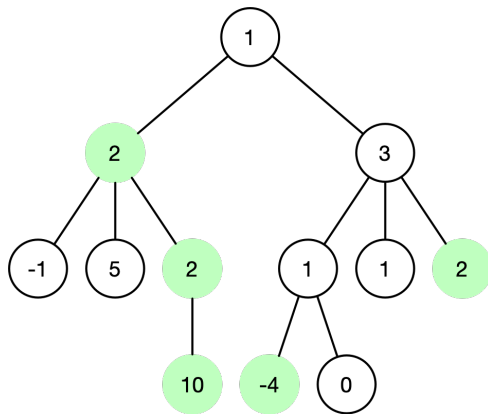
ESERCIZIO 8 - SOLUZIONE IN AMPIEZZA

```
1: function HEIGHT(TREE  $T$ )  $\rightarrow$  INT
2:    $n = -1$ 
3:   if  $T \neq \text{NIL}$  then
4:     LET  $Q$  BE A NEW QUEUE
5:     ENQUEUE( $Q, [T, 0]$ )
6:     while  $Q.size \neq 0$  do
7:        $[x, n] = \text{DEQUEUE}(Q)$ 
8:       if  $x.left \neq \text{NIL}$  then
9:         ENQUEUE( $Q, [x.left, n + 1]$ )
10:      if  $x.right \neq \text{NIL}$  then
11:        ENQUEUE( $Q, [x.right, n + 1]$ )
12:   return  $n$  ▷ Last visited node is the deepest one
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- n = numero di nodi nell'albero

ESERCIZIO 9

- Scrivere un algoritmo che conti il numero di nodi con valore pari in un albero generico (non binario)



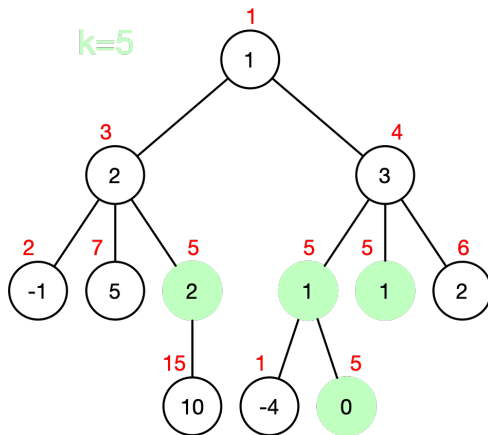
ESERCIZIO 9 - SOLUZIONE

```
1: function COUNT EVEN(TREE T)  $\rightarrow$  INT
2:   if T == NIL then
3:     return 0
4:   else if T.val mod 2 == 0 then
5:     return 1+COUNT EVEN(T.first)+COUNT EVEN(T.next)
6:   else
7:     return COUNT EVEN(T.first)+COUNT EVEN(T.next)
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- n = numero di nodi nell'albero

ESERCIZIO 10

- Scrivere un algoritmo che, dato un albero generico (non binario) ed un intero k , conti il numero di nodi tali per cui la somma dei valori del percorso radice-nodo sia uguale a k



ESERCIZIO 10 - SOLUZIONE

```
1: function COUNTK(TREE  $T$ , INT  $k$ )  $\rightarrow$  INT
2:   if  $T == \text{NIL}$  then
3:     return 0
4:   else
5:     if  $T.val == k$  then
6:       return  $1 + \text{COUNTK}(T.first, k - T.val) + \text{COUNTK}(T.next, k)$ 
7:     else
8:       return  $\text{COUNTK}(T.first, k - T.val) + \text{COUNTK}(T.next, k)$ 
```

- Costo computazionale: $\Theta(n)$ (visita tutti i nodi dell'albero)
- n = numero di nodi nell'albero