

Algoritmi e Strutture di Dati

Il tuo stato di avanzamento

Indice degli argomenti

• Introduzione

- Forum di discussione per il Progetto ASD2022. Usarlo per:
 - Segnalare problemi/bug/suggerimenti relativi al package mnkgame
 - Chiedere delucidazioni relativamente alle specifiche del progetto
 - Chiedere delucidazioni relativamente alle modalità di consegna e alla discussione orale
 - Cercare compagni di gruppo

• Algoritmi di ordinamento

Spunti per esercizi: al termine di questo modulo potete

affrontare gli esercizi 3 e 12 del capitolo 3 - "Esercizi su Tecniche Algoritmiche", del documento nella sezione "Esercizi d'Esame".

- L'operazione merge fra array ordinati vista nelle slide dell'algoritmo merge-sort ha costo computazionale in spazio lineare. La pubblicazione allegata:
"Practical In-Place Merging",
di Huang e Langston,
Communication of the ACM, vol 31(3), pag: 348-352,
1988
riporta un algoritmo più sofisticato che risolve il problema procedendo in-locò, mantenendo un costo computazionale in tempo lineare.

● Code con priorità

Spunti per esercizi: al termine di questo modulo potete affrontare gli esercizi 10 e 11 del capitolo 1 - "Esercizi su Analisi del Costo Computazionale", del documento nella sezione "Esercizi d'Esame".

● Strutture Union-Find

Spunti per esercizi: al termine di questo modulo potete affrontare gli esercizi 12, 13 e 14 del capitolo 1 - "Esercizi su Analisi del Costo Computazionale", del documento nella sezione

"Esercizi d'Esame".

- **Tecniche Algoritmiche**

Spunti per esercizi: al termine di questo modulo potete affrontare gli esercizi del capitolo 3 - "Esercizi su Tecniche Algoritmiche", del documento nella sezione "Esercizi d'Esame".