

## ESERCIZIO (1)

Calcolo il costo  $T'(n)$  della funzione  $\text{mystery2}(n, k)$ . E' una funzione ricorsiva con equazione di ricorrenze:

$$T'(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n=1 \\ 2 T'(\frac{n}{2}) + 1 & \text{se } n>1 \end{cases}$$

Usando master theorem si ha:

$$\alpha = \frac{\lg 2}{\lg 2} = 1 \quad \beta = 0$$

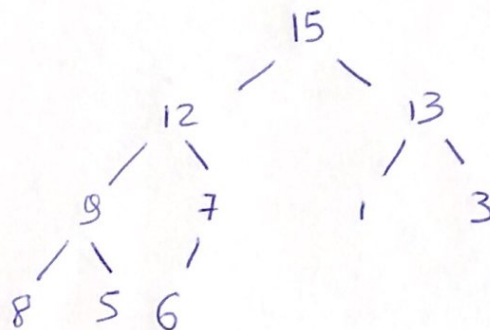
e avendo  $\alpha > \beta$  si ottiene  $T'(n) = \Theta(n^\alpha) = \Theta(n)$

Ora considero il costo  $T(n)$  della funzione  $\text{mystery}(n)$ . Il ciclo while viene eseguito  $\Theta(\lg n)$  volte in quanto inizialmente  $k=n$ , e poi  $k$  viene dimezzato fino ad arrivare a 1. Tutte le operazioni hanno costo costante ad esclusione dell'invocazione  $\text{mystery2}(n, k)$  che ha sempre costo  $\Theta(n)$ . Il costo complessivo risulta quindi  $\Theta(n \lg n)$ .

## ESERCIZIO (2)

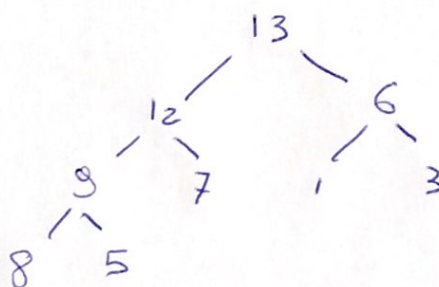
stato iniziale H

[15, 12, 13, 9, 7, 1, 3, 8, 5, 6]



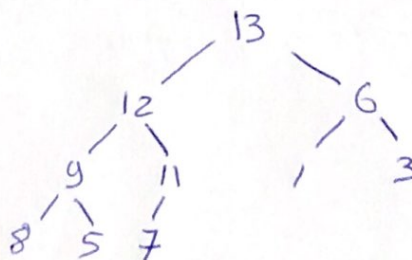
dopo H.deleteMax()

[13, 12, 6, 9, 7, 1, 3, 8, 5]



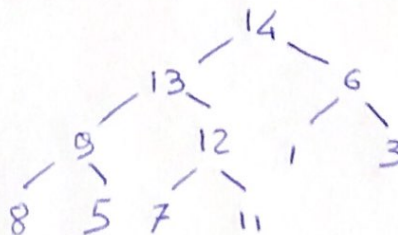
dopo H.insert(11)

[13, 12, 6, 9, 11, 1, 3, 8, 5, 7]



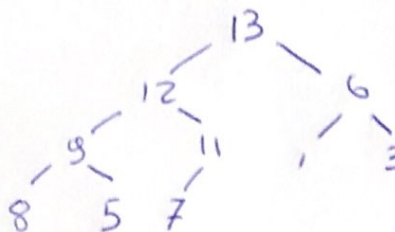
dopo H.insert(14)

[14, 13, 6, 9, 12, 1, 3, 8, 5, 7, 11]



dopo H.deleteMax()

[13, 12, 6, 9, 11, 1, 3, 8, 5, 7]





## ESERCIZIO (3)

Utilizzo programmazione dinamica risolvendo i sottoproblemi  $\text{maxH}(i)$ , con  $i \in [1..n]$ , definito come segue:

$\text{maxH}(i)$  = numero massimo di hamburger nel tratto  $[1..i]$  prendendo anche l'hamburger  $i$ -esimo

La soluzione al problema iniziale sarà quindi:

$$\max \{ \text{maxH}(i) \mid i \in [1..n] \}$$

I sottoproblemi possono essere risolti come segue:

$$\text{maxH}(i) = \begin{cases} 1 & \text{se } i=1 \\ 1 & \text{se per ogni } j < i : K[j] > K[i] \\ \max \{ \text{maxH}(j) \mid j \in [1..i-1] \text{ tale che } K[j] \leq K[i] \} + 1 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Scriviamo ora l'algoritmo function  $\text{maxHamburger}(K[1..n])$  che risolve i sottoproblemi e restituisce la soluzione al problema iniziale.

Variabili usate:

- $\text{maxH}[1..n]$  array in  $\text{maxH}[i]$  la soluzione del problema  $\text{maxH}(i)$
- $\text{max}$  contiene il valore più grande finora inserito in  $\text{maxH}$
- $\text{prevMax}$  mentre si calcola un nuovo  $\text{maxH}(i)$  contiene il più grande  $\text{maxH}(j)$  per  $j$  tale che  $K[j] \leq K[i]$

function  $\text{maxHamburger}(K[1..n]) \rightarrow \text{Int}$

```

maxH[1] ← 1      max ← 1
for i ← 2..n
    prevMax ← 0
    for j ← 1..i-1
        if K[j] ≤ K[i] and maxH[j] > prevMax then
            prevMax ← maxH[j]
    maxH[i] ← prevMax + 1
    if maxH[i] > max then max ← maxH[i]
return max

```

Calcoliamo ora il costo computazionale  $T(n)$ .

Il ciclo esterno viene eseguito  $n-1$  volte.

All'  $i$ -esimo ciclo, il for ~~esterno~~<sup>interno</sup> viene eseguito  $i$  volte. Considerando che tutte le singole operazioni hanno costo costante otteniamo:

$$T(n) = \Theta(1+2+\dots+(n-1)) = \Theta\left(\frac{n \cdot (n-1)}{2}\right) = \Theta(n^2)$$



## ESERCIZIO ④

Per il calcolo delle profondità di un albero è possibile usare una visita in profondità modificata. Al momento di chiusura delle visite di un nodo, gli si associa profondità pari alla profondità massima dei nodi adiacenti già chiusi incrementata di 1.

Il seguente algoritmo  $\text{function\_profondità}(G=(V,E), r)$  utilizza i campi  $\text{mark}$  e  $\text{depth}$  associati ad ogni vertice:

$v.\text{mark}$  booleano uguale a true se e solo se il vertice  $v$  è già stato incontrato durante le visite

$v.\text{depth}$  profondità e parte dal vertice  $v$

L'algoritmo usa una funzione ausiliaria  $\text{DFS}(v)$

che utilizza una variabile

$\text{max}$  massima  $v.\text{depth}$  per i vertici adiacenti già chiusi al momento della chiusura di  $v$

$\text{function\_profondità}(G=(V,E), r) \rightarrow \text{Int}$

for each  $v \in V$

$v.\text{mark} \leftarrow \text{false}$      $v.\text{depth} \leftarrow 0$

$r.\text{mark} \leftarrow \text{true}$

$\text{DFS}(r)$

return  $r.\text{depth}$

$\text{function DFS}(v)$

$\text{max} \leftarrow 0$

for each  $u$  adiacente a  $v$

if  $u.\text{mark} = \text{false}$

$u.\text{mark} \leftarrow \text{true}$

$\text{DFS}(u)$

if  $u.\text{depth} > \text{max}$  then  $\text{max} \leftarrow u.\text{depth}$

$v.\text{depth} \leftarrow \text{max} + 1$

Assumendo implementazione tramite liste di adiacenze, tale algoritmo esegue una quantità costante di operazioni di costo costante per ogni vertice quindi  $T(n) = \Theta(n)$  con  $n = |V|$