Corso di Linguaggi di Programmazione — Paradigmi di Programmazione Prova scritta del 11 luglio 2023.

Tempo a disposizione: ore 2.

Svolgere gli esercizi 1-4 e 5-8 su due fogli differenti.

- 1. Siano date due macchine astratte M_0 e M_1 , con relativo linguaggio L_0 e L_1 , rispettivamente. Inoltre, siano dati un interprete $\mathcal{I}_{L_2}^{L_0}$, che realizza la macchina astratta M_2 sopra la macchina ospite M_0 , un compilatore $\mathcal{C}_{L_2,L_1}^{L_2}$ ed un interprete banale $\mathcal{I}_{L_2}^{L_2}$. Utilizzando il software disponibile, è possibile realizzare un interprete per L_2 scritto in L_1 ?
- 2. Determinare tutti gli item LR(0) che si possono ottenere dalla grammatica $S \to \epsilon \mid c \mid aSb$. Quale linguaggio genera questa grammatica?
- 3. Sia data la grammatica G con simbolo iniziale S

$$S \rightarrow aS \mid aa$$

- (i) Quale linguaggio genera G? (ii) È la grammatica G regolare? (iii) Determinare una grammatica G', equivalente a G, in forma normale di Chomsky.
- 4. Si consideri la grammatica G con simbolo iniziale S:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & \mathtt{a}B\mathtt{c} \\ B & \rightarrow & \mathtt{b}C\mathtt{b} \mid \mathtt{b} \\ C & \rightarrow & \epsilon \end{array}$$

(i) Verificare se G sia di classe SLR(1). (ii) Verificare che G non è di classe LL(1). (iii) Determinare il linguaggio generato L(G). (iv) Verificare che L(G) è un linguaggio di classe LL(1).

1)
$$I_{L_2}^{L_0} \left(\begin{array}{ccc} C_{L_2,L_1} & T_{L_2} \\ T_{L_2} & T_{L_2} \end{array} \right) = I_{L_2}^{L_1}$$

S -, c | c.

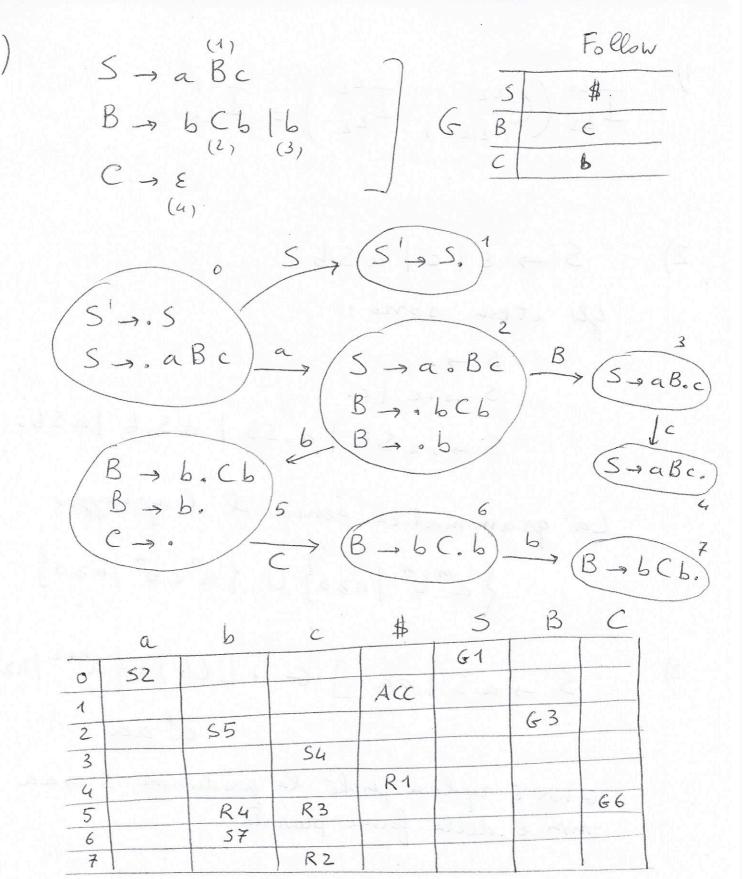
5 - , a Sb | a. Sb | a S. b | a Sb.

La grammatica penere il lunguappio { a b | n 2 0 } U { a c b | n 2 0 }

5. 7 a S | a a] 6 · L (6) = { a h+2 | h 20}

. Gnor è repolare perché la produzione 5 saa non è della forma prevista

S -> AS | AA | G' é equivalente a G ed é in forma normali $A \rightarrow a$ di Chomsky



- · G é di clarse SLR(1), ma non é di clarse LL(1) perché First (bCb) 1 First (b) + Ø.
- . L(6) = {abc, abbc} & finito, quindu repolare, quindo de classe LL(1).