

Modul 326 - KKK

Projekt - KKK

Fabian Kurt

2018

Inhaltsverzeichnis

[Projektbeschrieb 2](#_Toc510767891)

[Use Case 3](#_Toc510767892)

[Klassendiagramm 4](#_Toc510767893)

[Kontextdiagramm 5](#_Toc510767894)

[Anforderungen 6](#_Toc510767895)

[Funktionale Anforderungen 6](#_Toc510767896)

[Nicht funktionale Anforderungen 6](#_Toc510767897)

[Verwendete Libraries 7](#_Toc510767898)

[Testszenarien 8](#_Toc510767899)

[Implementierungsentscheidung 9](#_Toc510767900)

[In Bezug auf Abstrakte Klassen 9](#_Toc510767901)

[In Bezug auf Klassenhierarchien 9](#_Toc510767902)

[In Bezug auf Interfaces 9](#_Toc510767903)

[Zugriff auf das Datenbanksystem 10](#_Toc510767904)

[Datensicherheit & Applikationssicherheit 11](#_Toc510767905)

[Fazit 12](#_Toc510767906)

# Projektbeschrieb

# Use Case

# Klassendiagramm

# Kontextdiagramm

# Anforderungen

## Funktionale Anforderungen

|  |
| --- |
| **Programm / Applikation** |
| Fehlerlogging mittels Output-Stream korrekt umgesetzt |
| Korrekte Implementierung & Verwendung des Erzeugungsmusters: Singleton |
| Korrekte Implementierung & Verwendung des Erzeugungsmusters: Factory |
| Korrekte Implementierung & Verwendung des Verhaltensmuster: Observer |
| Korrekte Implementierung des Architekturmusters: Model-View-Controller / oder MVVM |
| Verwendung von mindestens 3 selbst erstellten Interfaces korrekt und sinngemäss für das Projekt |
| Verwendung von mindestens 3 abstrakten Klassen korrekt und sinngemäss für das Projekt |
| Verwendung von mindestens 3 Basisklassen korrekt und sinngemäss für das Projekt |
| Abstrahierung der Datenbankschnittstelle auf einzelne Entitäten korrekt und sinngemäss umgesetzt (Siehe Arbeitsblatt 02 – Datenbankanbindung) |
| Programm ist Lauffähig und stürzt nicht ab |
| Testszenarien gemäss Dokumentation implementiert und sind Funktionsbereit |
| Umsetzung mindesten zweier Entitäten mittels CRUD-Operationen |
| GUI ansprechend und sinngemäss gestaltet und umgesetzt |

## Nicht funktionale Anforderungen

|  |
| --- |
| **Programm / Applikation** |
| Applikation wird auf allen Desktopgeräten von 1280x1024 – 1920x1080 korrekt dargestellt und kann frei vergrössert & verkleinert werden |

# Verwendete Libraries

## Java 1.8



Wird verwendet für das Programmieren der Applikation.

## groovy 2.4.15



Wird verwendet für das Testen (JUnit-Tests) der Applikation.

## mysql connection java 5.1.43



Wird verwendet um eine Verbindung zur Datenbank herzustellen und mit ihr zu arbeiten.

# Testszenarien

|  |  |
| --- | --- |
| Testszenarien | |
| Testszenario 01 | Programm startet und Stürzt nicht ab |
| Testszenario 02 | Man kann zwischen den einzelnen Scenen wechseln ohne dass das Programm abstürzt. |
| Testszenario 03 | Man kann den die CRUD-Funktionalität(Button) Update(Bearbeiten) und Delete(Löschen) im der Scene ArbeitenAuswählen nur benutzten wen man eine Kartei ausgewählt hat. |
| Testszenario 04 | Man kann nur eine Übung starten wen man eine Kartei auswählt. |
| Testszenario 05 | Der User kann sich die Karteien anzeigen lassen(immer nur sie Ausgewählte). |
| Testszenario 06 | Der User kann eine neue Kartei Erstellen. |
| Testszenario 07 | Der User kann einer Kartei einen Namen geben. |
| Testszenario 08 | Einer neu erstellten Kartei können Karten hinzugefügt werden. |
| Testszenario 09 | Einer schon erstellten Kartei können später noch beliebig oft Karten hinzugefügt werden. |
| Testszenario 10 | Eine Kartei samt allen dazugehörigen Karten können gelöscht werden |
| Testszenario 11 | Alle benötigten Daten(aus MySql-Server) können korrekt aus/eingelesen werden. |
| Testszenario 12 | Die Frage wird angezeigt und nach der Beantwortung wird die nächste angezeigt wen vorhanden. |
| Testszenario 13 | Dem User wird angezeigt(MessageBox), wen er die richtige Antwort eingegeben hat. |
| Testszenario 14 | Dem User wird angezeigt(MessageBox) das die Antwort falsch sei und was die Richtige Antwort wäre, wen er eine falsche Antwort eingegeben hat. |
| Testszenario 15 | Am Ende einer Übung wird dem User angezeigt wie viel er richtig und wie viel er falsch hatte. |

# Implementierungsentscheidung

## In Bezug auf Abstrakte Klassen

## In Bezug auf Klassenhierarchien

## In Bezug auf Interfaces

# Zugriff auf das Datenbanksystem

# Datensicherheit & Applikationssicherheit

# Fazit