Genres

In der Gamebranche gibt es mehrere Genres oder besser gesagt Typisierte-Spiele. Jeder Typ vervolgt eine genaue Art in dem das Spiel aufgebaut wird. Zum Beispiel: ***“Super Mario“*** ein Spiel/Spielreihe das Weltbekannt ist. Dieses Spiel ist ein ***“Jump and Run“*** Spiel. ***“Jump and Run“*** heisst übersetzt Hüpfen und Springen, also weiss man jetzt um was es primär im Spiel geht. Natürlich kann ein Spiel auch über mehrere Genres bestehen. Umso mehr Genres umso Komplexer und Umfangreicher wird dann ein Spiel auch.

# Hypothese: Shooter-Games fördern die Gewaltbereitschaft (-)

# Ziel: Einen Katalog der Zuordnung von Games in Genres

# Hypothese: Strategie-Games fördern das strategische Denken (+)