

Planificación de Release y de Sprint

Versión 1.0

Autores

Curso: 4K3

Grupo: 1

Integrantes:

Barrionuevo, Natalia – Legajo: 87834

Becerra Bonnet, Abril – Legajo: 85835

Pregal, Santiago – Legajo: 81838

Ricapito, Juan Pablo – Legajo: 85381

Urzagasti Molina Víctor Nicolas – Legajo: 86007

Vega, María Sol – Legajo: 85526

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
11/10/2023	1.0	Primera versión	Todos

Contenido

Release Planning	3
Condiciones de Contexto	3
Release Planning.....	3
Cuánto tiempo	3
Cuántos sprints	3
Qué US son parte del reléase.....	3
Priorización de las US.....	4
Sprint Planning	5
Condiciones de Contexto	5
Sprint Planning	5
Bibliografía	6

Release Planning

Condiciones de Contexto

Contamos con un equipo de seis personas, con un seniority junior en cada área de expertise (front, back, testing, análisis y bases de datos), que disponen de cuatro horas lineales diarias, cinco días a la semana, para dedicarle al proyecto.

Al tratarse de estudiantes, durante las fechas de exámenes parciales esta capacidad se verá mermada a tres horas lineales diarias. Estas fechas serán detalladas más adelante.

Además, una de nuestras integrantes se irá dos días a Buenos Aires a ver a Taylor Swift, por lo cual no podrá trabajar en esas fechas.

Dado nuestro historial de trabajo como equipo, y un análisis hecho en base a nuestra experiencia previa como estimadores y ejecutores, contamos con la siguiente capacidad:

- Tendremos sprints de dos semanas (es decir, de 10 días laborales de lunes a viernes), iniciando un día miércoles.
- Para el cálculo de la capacidad tendremos:
 - o WH = 24 horas
 - o DA = 10 días
 - o Capacidad = 240 horas lineales por sprint.

En términos de las ceremonias, tendremos la review los días martes a última hora (13 a 14), las retrospectivas los miércoles a primera hora (10 a 11), y la planning (que ya cuenta para el sprint siguiente) los miércoles a última hora (13 a 14). Redefinimos estos tiempos debido a que nuestra disponibilidad de horas lineales es acotada, por lo que dedicar más tiempo nos resulta muy restrictivo. Trabajamos de 10 a 14 todos los días, y tendremos la daily a las 10.30. En términos de velocidad, contamos con una velocidad promedio de 5 puntos por sprint. Tenemos como punto a mejorar que somos demasiado optimistas a la hora de estimar (en proyectos pasados, estimamos 10 SP y entregamos 0, estimamos 15 y entregamos 10, y estimamos 9 y entregamos 4). Por tanto, en promedio entregamos por sprint un equivalente a 5 SP. Esto nos da 192 horas lineales por sprint dedicadas a las actividades fuera de las ceremonias (con 240 horas en total de capacidad, como mencionamos anteriormente).

Release Planning

Cuánto tiempo

De acuerdo con la velocidad y capacidad del equipo, el primer reléase con las US que forman al MVP se estima completado en 5 sprints de dos semanas cada uno, es decir, en 10 semanas (dos meses y medio).

Cuántos sprints

Se desarrollará el MVP en el transcurso de cinco sprints de dos semanas cada uno.

Qué US son parte del reléase

Son parte de este reléase las siguientes US (en frase verbal):

- Loguear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Ver ubicación del pasajero
- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Notificar a taxista solicitud de tax

Para determinar qué se trabaja en cada sprint, debemos priorizar las US

Priorización de las US

1. Pedir taxi
2. Buscar taxis cercanos
3. Loguear taxista
4. Notificar a taxista solicitud de taxi
5. Ver ubicación del pasajero
6. Liberar taxi
7. Ocupar taxi

Para el objetivo del MVP, es decir, focalizar en poner en contacto a taxistas con pasajeros, queremos que lo primero a lo que se pueda acceder sea el registro por parte del taxista, para que este ya pueda comenzar a recibir sus viajes, y que el usuario, por otro lado, pueda acceder a pedir un taxi donde sea que se encuentre.

En base a lo anterior, y con una velocidad de 5 SP promedio por sprint, queda detallado el plan de la siguiente manera:

Sprint	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5
Item	- Loguear taxista - Buscar taxis cercanos	- Pedir taxi	- Notificar a taxista solicitud de taxi	- Ver ubicación del pasajero	- Liberar taxi - Ocupar taxi
Cant. SP	5	5	3	5	4

Sprint Planning

Condiciones de Contexto

Para este sprint no tenemos condiciones especiales (puesto que no tenemos parciales ni situaciones extraordinarias), por lo que trabajaremos con normalidad.

Sprint Planning

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 10

Objetivo del Sprint: Entregar las primeras funcionalidades relacionadas con las user stories de loguear taxista y buscar taxis cercanos, diseñadas, probadas, revisadas y aprobadas, con el objetivo de autenticar a los conductores y poder visualizar sus ubicaciones en tiempo real.

Equipo Scrum:

Natalia Barrionuevo

Abril Becerra Bonnet

Santiago Pregal

Juan Pablo Rikapito

Víctor Nicolas Urzagasti Molina

María Sol Vega

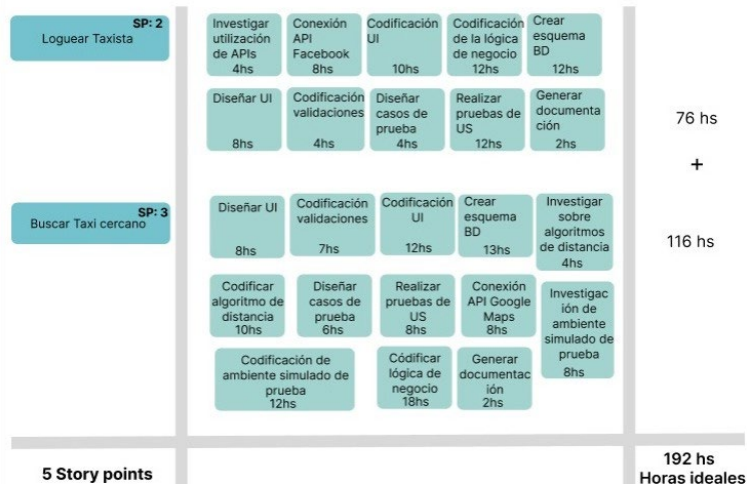
Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 240 horas ideales, 192 horas sin contar las ceremonias.

Definición de Hecho para el Equipo (DONE)

Sprint Backlog

- Diseño revisado
- Código Completo
- Código refactorizado
- Código con formato estándar
- Código optimizado
- Código Comentado
- Código en el repositorio
- Código Inspeccionado mediante Peer Review
- Documentación de Usuario actualizada
- Probado
 - o Prueba de unidad hecha
 - o Prueba de integración hecha
 - o Prueba de Regresión hecha
 - o Prueba de Seguridad hecha
 - o Prueba de Accesibilidad hecha
 - o Prueba de estrés hecha
 - o Plataforma probada
 - o Lenguaje probado
- Cero defectos conocidos
- Prueba de Aceptación realizada

Sprint Backlog



Bibliografía

Rubin, K. S. (2012). *Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Proces*.
Schwaber, K., & Sutherland, J. (Noviembre de 2020). *La Guía de Scrum*. Obtenido de
<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.pdf>