**Retreat Protocol**

**요약본**

본 문서에서는 게임의 전체적인 특징을 요약하여 기술한다.

**개요**

Retreat Protocol은 우주 공간에서 목표 지점을 향해 이동하는 3D 싱글플레이어 TPS 게임이다. 플레이어는 적대적 NPC와 전투를 하면서, 게임 시작 시 주어지는 무작위 목표 지점을 향해 이동해야 한다.

**조작**

마우스와 키보드를 사용하여 조작하는 PC 게임이다.

플레이어는 다음과 같은 방법으로 함선을 조종할 수 있다. 함선은 직진 이동만 가능하며, 함선을 기울여 방향을 조절할 수 있지만, 직접적인 4방향 이동은 지원하지 않는다.

* **마우스:** 마우스를 움직여서 플레이어의 주변을 관찰
* **M1:** 바라보는 방향으로 선택한 무기를 발사
* **M2:** 누르고 있는 동안 바라보는 방향을 줌 인
* **W, S:** 함선을 수직으로 기울여 이동 방향을 조정
* **A, D:** 함선을 수평으로 기울여 이동 방향을 조정
* **SPACE:** 누르고 있는 동안 함선의 이동속도를 천천히 가속
* **SHIFT:** 누르고 있는 동안 함선의 이동속도를 천천히 감속
* **1, 2, 3, 4:** 다음에 발사할 무기를 선택
* **Q, E:** 생존에 도움이 되는 스킬을 사용

**전투 요소**

플레이어는 무기와 스킬을 활용하여 전투를 벌일 수 있다. 무기와 스킬은 한 번 사용한 후엔 재사용하기 위해 잠시 동안 대기시간을 가진다.

* **무기:** 플레이어가 공격 시 사용할 무기. 무기에 따라 발사되는 포탄의 특징이 다르다.
* **스킬:** 적을 직접 공격하기 보단 플레이어 함선의 능력을 향상시키는 스킬.

**능력치**

플레이어 함선은 다음과 같은 특징을 가진다.

* **HP:** 적대적 NPC의 공격을 받으면 공격의 일정하게 줄어드는 수치. 이 수치가 1 미만으로 떨어질 경우 플레이어는 패배한다. 적을 격추하여 경험치를 모으고, 경험치를 모아 레벨 업 하면 HP가 회복된다.
* **연료:** 플레이어가 이동하는 동안 서서히 줄어드는 수치. 이 수치가 1 미만으로 떨어질 경우 플레이어는 패배한다. 적을 격추하면 연료를 회복할 수 있다.
* **이동속도:** 플레이어가 이동하는 속도. 이동속도가 높을수록 연료 소모량이 증가한다. 플레이어의 이동속도는 최대 이동속도를 넘을 수 없다.

**성장**

플레이어가 적을 처치하면 일정량의 경험치를 얻고, 충분한 양의 경험치를 모아서 플레이어의 함선을 레벨 업 할 수 있다.

함선이 레벨 업 할 때마다 무기 포인트를 1점 얻는다. 무기 포인트를 소모하여 원하는 무기를 해금하거나 강화할 수 있고, 하나의 무기는 4단계까지 강화할 수 있다.

4레벨, 8레벨에는 스킬 포인트 1점을 함께 얻는다. 스킬 포인트로 스킬을 해금할 수 있고, 스킬은 추가로 강화할 수 없다.

**게임 종료 조건**

* **승리:** 플레이어가 생존하여 목표 지점에 무사히 도달한 경우.
* **패배:** 플레이어가 목표 지점에 도달하기 전에 적대적 NPC의 공격으로 인해 HP가 1 미만으로 떨어지거나, 연료가 1 미만으로 떨어진 경우.

**Git 링크**

https://github.com/Liberty11346/UDP.git

**사용한 에셋**

|  |
| --- |
| 스카이박스:  <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/diverse-space-skybox-11044> |
| 폭발 파티클:  <https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/particle-pack-127325> |
| 함선 엔진 불꽃, 플레이어 및 적 포탄 파티클:  <https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/fire-explosions/low-poly-fire-244190> |
| 목표 지점 오브젝트 모델:  <https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/space/space-station-free-3d-asset-hdrp-urp-built-in-188734> |
| 플레이어 및 적 함선 모델:  <https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/space/low-poly-spaceships-set-209758>  조준점 스프라이트:  <https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/crosshairs-216732> |
| 스킬 아이콘 스프라이트:  <https://game-icons.net/tags/science-fiction.html> |
| 나눔고딕 폰트(한글 폰트):  <https://hangeul.naver.com/fonts/search?f=nanum> |
| 스타크래프트 폰트(영어 폰트):  <https://www.mewpot.com/sound-effects/1139> |
| 게임 중 배경 음악:  <https://youtu.be/q_R_g6I7YwM?si=azpP__lKQ8nnkjfw> |
| 타이틀 화면 및 엔딩 배경 음악:  <https://noonsol.net/download> (웅장한 음악 모음집 → Far Away(2012) ) |
| 플레이어 포탄 발사 효과음:  <https://www.mewpot.com/sound-effects/836> |
| 플레이어 레벨 업 효과음:  <https://www.mewpot.com/sound-effects/461> |
| 플레이어 무기 선택 효과음:  <https://www.mewpot.com/sound-effects/1139> |